

HERNÍ PLÁN: KAJOT VLT V.CZ-KAJOT-VLT**ČESKÁ REPUBLIKA****OBSAHUJE NÍŽE UVEDENÉ HRY:**

SIMPLY GOLD	SUPER LINES 2	MACAU
THE FROG KING	JOKER PLUS II	WILD BANK
CASINO POKER	HOT FACTOR	LOST RELICS
SIMPLY THE BEST	DEMON MASTER	MAX WILD
JOKER MANIA II	SPEED CLUB	GOLD MACHINE
RING OF FIRE XL	SIMPLY THE BEST 27	SECRET SANDY
MOKO MANIA	DYNAMITE 27	SEXY ESCORT
KAJOT CARD	VEGAS 27	JOKER 243
CASINO ROULETTE	CRAZY FRUITS	CARIBBEAN NIGHTS
SUPER LINES	HOTLINES 34	ICE BAR
SIMPLY GOLD II	SUPER WAVE 34	HAPPY FORTY
SUBMARINE	MULTI DIAMONDS	LUCKY FRUITS
KAJOT LINES	STAR 81	KAJOT 27 LINES
JOKER 27	SUPER STAR 81	HIGH FIVE 27
LUCKY DRAGON	TURBO 27	DOUBLE STARS
JOKER 81	JOKER STAR 81	POLY DIAMONDS
KARAOKE KING	BONUS STAR	PUPPET SHOW
HALLOWEEN KING	LONDON PUB	STARS
JOKER AREA	LUCKY BAR	WANTED!
HIGH FIVE	BIG APPLE	JOKER BOOM
FRUIT MACHINE	NITRO 81	ALIEN BUSTERS
TROPICAL 7	AZTECS EMPIRE	ICE BAR 27
JOKER PLUS	JOKER DREAM	SIMPLY THE BEST 81
CLASSIC SEVEN	LUCKY DOLLARS	SECRETS OF EGYPT
FRUIT MACHINE 27	STONE AGE	
JOKER STRONG	FLY FOR GOLD	
HIGH FIVE II	BAD WOLF	

HERNÍ PLÁN A POPIS HRY

HERNÍ PLÁN

Přijímané mince: 10, 20, 50 Kč – dle nastavení přístroje.

Přijímané bankovky: 100, 200, 500, 1000, 2000, 5000 Kč – dle nastavení přístroje.

Dále je možné natočit kredit pomocí kreditovacího klíče, v závislosti na nastavení daného terminálu.

Výplata kreditu je možná kdykoliv pomocí výplatního klíče obsluhy, kdy je vytištěn tiket s údaji o výhře, který je následně ověřen pomocí MKJ. Vyplacená částka je v terminálu zapsána na elektronická a elektromechanická počítadla.

Všechny výhry se řídí platnou tabulkou výher pro danou hru a sázku. Výherní tabulky jsou zobrazeny na obrazovce v jednotlivých hrách a jsou dynamicky měněny pro danou sázku.

Výhra je neplatná zejména v případech, kdy je např. vyvolána technickou chybou (chyba herního systému, hardwarová chyba) nebo pokud herní systém v důsledku technické chyby vykázal vznik nároku na výhru přesto, že tento nárok nevznikl nebo pokud herní systém v důsledku neoprávněného zásahu odběratele nebo třetí osoby do softwaru vykázal vznik nároku na výhru přesto, že mu tento nevznikl, apod.

Případnou reklamaci výhry či poruchy terminálu vyřizuje obsluha provozovatele.

V případě poruchy terminálu v průběhu hry je tato hra vždy považována za nedokončenou. Po obnovení funkčnosti terminálu je vrácena sázka na danou hru bez ohledu na výhernost nebo nevýhernost dané hry. Výherní hra je považována za dokončenou po přičtení celé částky z pole WIN do pole KREDIT.

Maximální sázka do hry: 1.000,- Kč

Maximální výhra včetně bonusových her, fáze RIZIKO a JACKPOTu: 10.000.000,- Kč

Výherní podíl včetně bonusových her, fáze RIZIKO a JACKPOTu: 94 - 97 %

UPOZORNĚNÍ: Hra na terminálu VLT je osobám mladším 18 let zakázána!!!

POPIS HRY

KAJOT VLT je terminál připojený on-line na centrálu herního systému. Herní průběh všech her je řízen generátorem náhodných čísel umístěným na této centrále herního systému. Pokud není terminál připojen on-line k centrální jednotce není možné hrát žádné hry a je zobrazeno chybové hlášení.

Terminál je vybaven dvěma TFT zobrazovači. Spodní je osazen dotykovou obrazovkou, sloužící k ovládání her a nastavení. Vrchní slouží jako informační pro zobrazení výherních tabulek a informací o dané hře, či případných bonusových hrách. K vložení kreditu slouží akceptor bankovek a akceptor mincí, standardně osazený v každém terminálu. Výplata je prováděna obsluhou pomocí vytištění tiketu o výhře.

Informační pole:

KREDIT: aktuální stav, zde se zobrazují všechny vložené bankovky a mince, 1 kredit odpovídá 1 Kč vkladu.

WIN: zde jsou zobrazeny všechny obdržené výhry.

SÁZKA: aktuální sázka na hru.

INFORMAČNÍ POLE: zobrazení informací o hře.

Ovládací prvky systému touch screen a hlavní ovládací tlačítka:

MENU: odchod ze hry zpět do hlavní obrazovky terminálu.

AUTOSTART: zahájení automatické hry, do vyčerpání kreditu nebo ukončení automatické hry opětovným stiskem.

SÁZKA: volba sázky na hru.

START: odstartování zvolené hry.

OVLÁDÁNÍ HLASITOSTI: volba mezi třemi základními úrovněmi hlasitosti

Ikony všech volitelných her jsou zobrazeny v hlavním menu. Je možné je zvolit pomocí tlačítka START nebo dotykem na ikonu dané hry.

Terminál **KAJOT VLT** může obsahovat některé z níže uvedených her podle výběru a nastavení výrobce.

SIMPLY GOLD	HIGH FIVE II	FLY FOR GOLD
THE FROG KING	SUPER LINES 2	BAD WOLF
CASINO POKER	JOKER PLUS II	MACAU
SIMPLY THE BEST	HOT FACTOR	WILD BANK
JOKER MANIA II	DEMON MASTER	LOST RELICS
RING OF FIRE XL	SPEED CLUB	MAX WILD
MOKO MANIA	SIMPLY THE BEST 27	GOLD MACHINE
KAJOT CARD	DYNAMITE 27	SECRET SANDY
CASINO ROULETTE	VEGAS 27	SEXY ESCORT
SUPER LINES	CRAZY FRUITS	JOKER 243
SIMPLY GOLD II	HOTLINES 34	CARIBBEAN NIGHTS
SUBMARINE	SUPER WAVE 34	ICE BAR
KAJOT LINES	MULTI DIAMONDS	HAPPY FORTY
JOKER 27	STAR 81	LUCKY FRUITS
LUCKY DRAGON	SUPER STAR 81	KAJOT 27 LINES
JOKER 81	TURBO 27	HIGH FIVE 27
KARAOKE KING	JOKER STAR 81	DOUBLE STARS
HALLOWEEN KING	BONUS STAR	POLY DIAMONDS
JOKER AREA	LONDON PUB	PUPPET SHOW
HIGH FIVE	LUCKY BAR	STARS
FRUIT MACHINE	BIG APPLE	WANTED!
TROPICAL 7	NITRO 81	JOKER BOOM
JOKER PLUS	AZTECS EMPIRE	ALIEN BUSTERS
CLASSIC SEVEN	JOKER DREAM	ICE BAR 27
FRUIT MACHINE 27	LUCKY DOLLARS	SIMPLY THE BEST 81
JOKER STRONG	STONE AGE	SECRETS OF EGYPT



Hra: SIMPLY GOLD

Maximální výhra ze hry: 1.000.000,- Kč

Maximální výhru lze získat při nejvyšší sázce a kombinaci pěti symbolů „7“ v jedné z výherních linií.

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na pět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava, kromě SCATTER. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Výherní tabulka:

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
TŘEŠNĚ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
SCATTER	-	2 x n	10 x n	50 x n
CITRON	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
HROZNY	-	10 x n	40 x n	100 x n
SEDMIČKA	-	20 x n	200 x n	1000 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
n = sázka na hru				



Hra: THE FROG KING

Maximální výhra ze hry: 1.000.000,- Kč

Maximální výhru lze získat při nejvyšší sázce a kombinaci pěti symbolů kouzelníka v jedné z výherních linií.

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na pět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra FEATURE GAME: Hráč získá 10 těchto her, pokud po zastavení opticky znázorněných válců padnou 3 a více symbolů Scatter na pozicích zleva doprava. Sázka na tuto hru je vždy 1 kredit. Objeví-li se po zastavení válců někde symbol FROG (žabka), hráč získává MYSTERY výhru. Ostatní výhry v této hře se řídí platnou tabulkou výher pro FEATURE GAME.

Výherní tabulka:

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
A, K	-	2 x n	8 x n	40 x n
10, J, Q	-	1 x n	4 x n	20 x n
SCATTER	-	2 x n	12 x n	50 x n
KOUZELNÍK	2 x n	16 x n	200 x n	1000 x n
PRINCEZNA	1 x n	6 x n	40 x n	200 x n
KORUNA	1 x n	5 x n	20 x n	100 x n
HRAD	1 x n	3 x n	13 x n	50 x n
n = sázka na hru				



Hra: CASINO POKER

Maximální výhra ze hry: 1.000.000,- Kč

Maximální výhru lze získat při nejvyšší sázce a kombinaci karet „ROYAL FLUSH“.

Základní údaje: kartová, pokerová hra s jedním doložením karet.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a vyloží se pět nových karet. Tlačítka 1 až 5 je možné kteroukoliv vybranou kartu zablokovat a doložit stlačením tlačítka START další karty. Pokud po doložení je zobrazena některá z výherních kombinací uvedených ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Během AUTOSTARTu jsou karty automaticky blokovány pro nejvyšší kombinace.

Pokud ani po doložení není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Výherní tabulka:

KOMBINACE	FAKTOR
TROJICE	3 x n
2 PÁRY	2 x n
DVOJICE J <	1 x n
POSTUPKA	4 x n
FLUSH	6 x n
FULL HOUSE	10 x n
ČTVEŘICE	25 x n
ČISTÁ POSTUPKA	50 x n
KRÁLOVSKÝ FLUSH	500 x n
n = sázka na hru	



Hra: SIMPLY THE BEST

Maximální výhra ze hry: 80.000,- Kč

Maximální výhru lze získat při nejvyšší sázce a kombinaci devíti symbolů švestek, pomerančů nebo dolarů.

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na pět výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra (FREE SPIN): hráč získává 1 tuto hru, pokud padnou tři symboly CHERRY BONUS na první linii a 10 těchto her pokud padnou tři symboly STAR na první linii. Tato hra je bonusové otočení (free spin) během normální hry, ve které není přidělena výhra. Počet bonusových her odehraných a k odehrání je znázorněn v informační liště. Při bonusové hře se změní barva pozadí válců.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x
MELOUN	16 x n
CHERRY	4 x n
DOLAR	8 x n
POMERANČ	8 x n
ŠVESTKA	8 x n
ZVONEČEK	16 x n
HVĚZDA	20 x n
BAR	40 x n
KAJOT JOKER	60 x n
n = sázka na hru	



Hra: JOKER MANIA II

Maximální výhra ze hry: 80.000,- Kč

Maximální výhru lze získat při nejvyšší sázce a kombinaci devíti symbolů švestek, pomerančů nebo dolarů.

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na pět výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra (FREE SPIN): hráč získává 1 tuto hru, pokud padnou tři symboly CHERRY BONUS na první linii a 10 těchto her pokud padnou tři symboly STAR na první linii. Tato hra je bonusové otočení (free spin) během normální hry, ve které není přidělena výhra. Počet bonusových her odehraných a k odehrání je znázorněn v informační liště. Při bonusové hře se změní barva pozadí válců.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x
MELOUN	16 x n
CHERRY	4 x n
DOLAR	8 x n
POMERANČ	8 x n
ŠVESTKA	8 x n
ZVONEČEK	16 x n
HVĚZDA	20 x n
BAR	40 x n
KAJOT JOKER	60 x n
n = sázka na hru	



Hra: RING OF FIRE XL

Maximální výhra ze hry: 5.400.000,- Kč

Maximální výhru lze získat při nejvyšší sázce v průběhu hraní HOT GAMES při kombinaci pěti symbolů ďábla.

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na pět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra HOTGAMES: 3 a více symbolů RING OF FIRE aktivují výběr bonusových her HOTGAMES. Hráč má možnost zvolit jeden ze symbolů, pod kterým může být ukryto 10 až 90 HOTGAMES. Sázka na tuto bonusovou hru je 1 kredit. Výhry se řídí platnou výherní tabulkou pro tuto hru. Tj. výherní tabulka ze sázky ve, které bonusová hra byla přidělena znásobená x3.

Výherní tabulka:

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
9	2 x n	3 x n	10 x n	40 x n
10, J, Q	-	3 x n	10 x n	40 x n
CITRON	-	6 x n	30 x n	100 x n
POMERANČ	-	6 x n	30 x n	100 x n
TŘEŠNĚ	-	8 x n	40 x n	160 x n
RING OF FIRE	2 x n	5 x n	20 x n	500 x n
A, K	-	4 x n	20 x n	50 x n
MELOUN	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
ŠVESTKA	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
ĎÁBEL	2 x n	50 x n	500 x n	1800 x n
n = sázka na hru				



Hra: MOKO MANIA

Maximální výhra ze hry: 10.000.000,- Kč

Maximální výhru lze získat při nejvyšší sázce v rámci bonusové hry GAMBLE FEVER, pokud hráč získá dvakrát po sobě 100násobek aktuální výhry.

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na sedm výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra GAMBLEFEVER: po získání tří symbolů srdcí na kterékoliv linii, je nabídnuta bonusová hra GAMBLEFEVER. Prvním stlačením pouze hráč znásobí výhru. Při tomto není možné výhru ztratit. V druhém kole hráč může o tuto výhru hrát nebo výhru vzít tlačítkem PŘIPSAT a hru ukončit. Při druhé volbě je možné ztratit 1/2 aktuální výhry.

Čítače: čítač v levém horním rohu znázorňuje aktuální počet her, ve kterých za sebou nebyla přidělena výhra. Čítač v pravém horním rohu znázorňuje aktuální počet her, ve kterých za sebou nebyla přidělena výhra GAMBLEFEVER.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
DÝKA, LUCK	4 x n	20 x n	60 x n
TŘEŠNĚ	2 x n	15 x n	40 x n
LEBKA	3 x n	30 x n	200 x n
WIN. HAND	6 x n	25 x n	80 x n
BLONDÝNA	6 x n	25 x n	80 x n
7, 8	10 x n	35 x n	200 x n
KYTKA	30 x n	300 x n	1000 x n
n = sázka na hru			



Hra: KAJOT CARD

Maximální výhra ze hry: 800.000,- Kč

Maximální výhru lze získat při nejvyšší sázce a kombinaci čtyř stejných karet s pátou kartou JOKER.

Základní údaje: kartová, pokerová hra s dvojnásobným doložením karet.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a vyloží se pět nových karet. Tlačítka 1 až 5 je možné kteroukoliv vybranou kartu zablokovat a doložit stlačením tlačítka START další karty (nezablokované karty se změní). Po druhém vyložení je možné opět blokovat vybrané karty a stiskem START naposledy doložit. Pokud po doložení je zobrazena některá z výherních kombinací uvedených ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou. Během AUTOSTARTu jsou karty automaticky blokovány pro nejvyšší kombinace. Pokud ani po doložení není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou. Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra POKER BONUS MAGIC: tento bonus obdržíte, pokud vyložíte čtyři stejné karty (POKER) s číslem aktuálně zobrazeným pod nápisem BONUS.

Bonusová hra MYSTERY: tento bonus získává hráč, pokud zaplní všechny políčka na bonusovém žebříku v pravém horním rohu obrazovky pod nápisem MYSTERY. Políčko se rozsvítí, pokud hráč získá výhru označenou ve výherní tabulce jako MAGIC.

Výherní tabulka:

KOMBINACE	FAKTOR
DVOJICE J <	2 x n
2 x DVOJICE	3 x n
TROJICE	5 x n
POSTUPKA	7 x n
FLUSH	9 x n
FULL HOUSE	12 x n
POKER	40 x n
ČISTÁ POSTUPKA	100 x n
KRÁLOVSKÝ FLUSH	500 x n
PĚTICE	800 x n
MAGIC	dynamický
MYSTERY	dynamický
n = sázka na hru	



Hra: CASINO ROULETTE

Maximální výhra ze hry: 1.000.000 Kč

Maximální výhru lze získat při nejvyšší sázce na jedno číslo.

Základní údaje: hra ruleta, francouzského typu s jednou nulou.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit, jen pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro vloženou sázku. Po navolení sázky, pomocí vložení žetonů na zvolané pole plátna rulety a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a na roztočené ruletové kolo je vhozena kulička. Pokud se zastaví kulička na některé pozici, kde byl vložen hráčův žeton, je tato výhra, dle výherní tabulky, připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud po zastavení kuličky na čísle ruletového kola není zobrazena žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Ovládání se provádí pomocí dotykové obrazovky.

V pravé horní části obrazovky je možné vybrat sázené žetony v hodnotě 2,5,10,50 a 100 kreditů.

Po aktivaci položky CLEAR BET je možné dotykem na jednotlivé žetony položené na herním plátně, tyto žetony mazat.

Dotykem na položku CLEAR ALL smažete všechny vsazené žetony na herním plátně rulety.

Dotykem na položku CHANGE TALKER, změníte krupiéra. (žena, muž)

Dotykem na položku vlajky, změníte jazyk krupiéra

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Všechny možné výhry jsou zobrazeny ve výherní tabulce.

Anotace:

0/2/3 Velká série se umísťuje v poli označeném 0/2/3 a vyžaduje 9 kusů, jimiž se podchycuje 17 čísel: 0/2/3 (2 ks), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 (po 1 ks), 25/29 (2ks), 32/35 (1 ks).

5/8 Malá série se umísťuje v poli označeném "5/8" a vyžaduje 6 ks, jimiž je podchyceno 12 čísel: 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36 po jednom kusu. Jestliže vyhraje jedno z obsazených čísel, vyplácí se výhra „á Cheval". Zbývajících 5 ks prohrává.

ZERO GAME Hra vyžaduje 4 kusy, umístěné takto: 0/3,12/15, 32/35.

ORPH PLAIN Hra vyžaduje 5kusů, umístěné takto: 1,6/9,14/17,17/20,31/34.

ORPH SPLIT Hra vyžaduje 8kusů, umístěné takto: 1,6,9,14,17,20,31,34.



Hra: SUPER LINES

Maximální výhra ze hry: 568.000,- Kč

Maximální výhru lze získat při nejvyšší sázce při současné kombinaci těchto symbolů: Horní řada zleva doprava – meloun, švestka, zvonek, dolar. Střední řada zleva doprava – joker, joker, joker, joker. Dolní řada zleva doprava – dolar, hvězda, švestka, švestka. A to vše při bonusovém násobku x4. Joker nahrazuje všechny symboly.

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na jedenáct výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra, není-li uvedeno jinak. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPISAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Výhra je platná, jen pokud jsou obdrženy stejné symboly na celé linii.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusový násobek výhry x2, x3, x4 v informačním políčku NEXT WIN: Pokud je obdržena výhra při aktivním políčku x2, x3, x4, je takto znásobena.

Výherní tabulka:

SYMBOL	VÝHRA		
	2 x	3 x	4 x
JOKER	30 x n	60 x n	120 x n
2BAR	25 x n	50 x n	100 x n
HVĚZDA	10 x n	20 x n	40 x n
MELOUN	8 x n	16 x n	32 x n
ZVONEK	8 x n	16 x n	32 x n
DOLAR	1 x n	2 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	2 x n	4 x n
ŠVESTKA	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n
n = sázka na hru			



Hra: SIMPLY GOLD II

Maximální výhra ze hry: 1.000.000,- Kč

Maximální výhru může hráč získat při kombinaci pěti symbolů „7“ na jakékoli výherní linii při maximální sázce.

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na pět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

15 stejných symbolů násobí výhru x2.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Výherní tabulka:

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
TŘEŠNĚ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
CITRON	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
HROZNY	-	10 x n	40 x n	100 x n
7	-	20 x n	200 x n	1000 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
n = sázka na hru				



Hra: SUBMARINE

Maximální výhra ze hry: 2.400.000,- Kč

Maximální výhru lze získat v rámci bonusové hry při kombinaci pěti symbolů kapitána na kterékoli výherní linii při maximální sázce.

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na devět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra, není-li uvedeno jinak. Kromě symbolu SCATTER, který je platný kdekoliv. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra BONUS GAME: Hráč získá 10, 15 nebo 20 těchto her, pokud po zastavení opticky znázorněných válců padnou 3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER (ponorka). Hráč má možnost si vybrat jeden válec, na kterém byl obdržen symbol SCATTER. Po výběru se na tomto válci změní všechny symboly SCATTER na symboly JOKER po dobu bonusové hry na tomto válci. Počet bonusových her na daném válci je znázorněn číslem nad válcem. Sázka na tuto hru je vždy 1 kredit. Během této hry jsou všechny výhry v tabulce výher násobeny x3.

Během této hry je možné vyhrát další bonusové hry.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
K, A	4 x n	8 x n	80 x n
SKAFANDR	5 x n	10 x n	200 x n
KOTVA	5 x n	10 x n	200 x n
KAPITÁN	10 x n	80 x n	800 x n
J, Q	3 x n	5 x n	50 x n
9	1 x n	2 x n	20 x n
10	2 x n	3 x n	30 x n
PONORKA	2 x n	20 x n	300 x n
n = sázka na hru			



Hra: KAJOT LINES

Maximální výhra ze hry: 80.000,- Kč

Maximální výhru lze získat při kombinaci devíti symbolů švestek, citronů, pomerančů nebo třešní, na všech pěti výherních liniích při maximální sázce.

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na pět výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

9 stejných symbolů násobí výhru x2.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x
TŘEŠEŇ	8 x n
POMERANČ	8 x n
CITRÓN	8 x n
ŠVESTKA	8 x n
MELOUN	16 x n
ZVONEČEK	16 x n
KAJOT	20 x n
HVĚZDA	40 x n
7	60 x n
n = sázka na hru	



Hra: JOKER 27

Maximální výhra ze hry: 194.000,- Kč

Maximální výhru lze získat při kombinaci 6ti melounů, 2 pomerančů a jednoho symbolu KAJOT JOKER, z čehož získá výhru 3x meloun na 12 výherních liniích a 3x pomeranč na jedné výherní linii při maximální sázce.

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních liniích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou počítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

9 stejných symbolů násobí výhru x2.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra (FREE SPIN): hráč získává 1 tuto hru, pokud padnou tři symboly CHERRY BONUS na první linii a 10 těchto her pokud padnou tři symboly STAR na střední linii. Tato hra je bonusové otočení (free spin) během normální hry, ve které není přidělena výhra. Počet bonusových her odehraných a k odehrání je znázorněn v informační liště. Při bonusové hře se změní barva pozadí válců.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x
MELOUN	16 x n
CHERRY	2 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
ZVONEČEK	16 x n
HVĚZDA	20 x n
BAR	40 x n
KAJOT JOKER	60 x n
n = sázka na hru	



Hra: LUCKY DRAGON

Maximální výhra ze hry: 3.000.000,- Kč

Maximální výhru lze získat v rámci bonusové hry při nejvyšší sázce, při získání dvou kombinací draka na všech pěti válcích v kterékoli výherní linii.

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na pět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra, není-li uvedeno jinak. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra BONUS GAME: Hráč získá 5 až 25 těchto her, pokud po zastavení opticky znázorněných válců padnou 3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER. Hráč může zvolit pomocí tlačítka nebo dotykové obrazovky jeden ze SCATTER symbolů, po jehož aktivaci se zobrazí číslo s počtem obdržovaných her. Během této hry jsou všechny výhry násobeny x3.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
K, A	3 x n	4 x n	20 x n
KOUZELNÍK	4 x n	8 x n	40 x n
PRINCEZNA	4 x n	8 x n	40 x n
HRAD	5 x n	10 x n	50 x n
KNIHA	5 x n	10 x n	50 x n
DRAK	20 x n	100 x n	500 x n
9, 10	1 x n	2 x n	10 x n
SCATTER	4 x n	8 x n	80 x n
J, Q	2 x n	3 x n	15 x n
n = sázka na hru			



Hra: JOKER 81

Maximální výhra ze hry: 216.000,- Kč

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na 7 nebo 81 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Zelený symbol BAR = JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol.

Před roztočením válců je počet aktivních výherních linií 7.

Pokud se během točení válců na některém z válců zastaví ve viditelné pozici symbol KAJOT JOKER BAR, je po zastavení všech válců možné získat výhru na některé z 81 výherních linií 81 aktivních výherních linií je signalizován číslem na zvonku vedle válce a krátkým zazvoněním během točení válců.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Výherní tabulka:

4x SYMBOL	WINFAKTOR
JOKER BAR	120 x n
SEDMIČKA	60 x n
HVĚZDA	12 x n
HROZNY	10 x n
MELOUN	8 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
CITRON	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
n = sázka na hru	



Hra: KARAOKE KING

Maximální výhra ze hry: 216.000,- Kč

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na 7 nebo 81 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Z násobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPISAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol WILD GUITAR nahrazuje jakýkoliv symbol.

Před roztočením válců je počet aktivních výherních linií 7.

Pokud se během točení válců na některém z válců zastaví ve viditelné pozici symbol WILD GUITAR, je po zastavení všech válců možné získat výhru na některé z 81 výherních linií. 81 aktivních výherních linií je signalizován číslem na gramofonové desce vedle válce a krátkým zvukem kytary během točení válců.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

4x SYMBOL	WINFAKTOR
WILD GUITAR	120 x n
KARAOKE KING	60 x n
DĚVČE	12 x n
ZAJÍC	10 x n
OSEL	8 x n
STEREO	2 x n
SLEPICE	2 x n
ČUNÍK	1 x n
JÍDLO - MENU	1 x n
n = sázka na hru	



Hra: HALLOWEEN KING

Maximální výhra ze hry: 1 418 000,- Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích od shora dolů kombinace symbolů: 1. válec MELOUN, MELOUN, POMERANČ; 2. válec CITRÓN, MELOUN, MELOUN; 3. válec POMERANČ, JOKER, MELOUN; 4. válec MELOUN, MELOUN, 7; 5. válec ŠVESTKA, ŠVESTKA, ŠVESTKA.

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na pět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra, není-li uvedeno jinak. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

15x stejný symbol (citrón, švestka, třešeň, pomeranč) násobí výhru x2.

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra HALLOWEEN WAY: hra je automaticky spuštěna, pokud hráč obdrží na druhé linii, třetího válce symbol JOKER. Symbol JOKER postupně oběhne všechny pozice na válcích a doplní případné výherní kombinace. Po ukončení bonusové hry se uprostřed obrazovky ukáže okno s celkovou výhrou z bonusové hry.

Výherní tabulka:

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
7	-	20 x n	200 x n	1000 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
hrozen	-	10 x n	40 x n	100 x n
meloun	-	10 x n	40 x n	100 x n
citrón	-	4 x n	10 x n	40 x n
pomeranč	-	4 x n	10 x n	40 x n
švestka	-	4 x n	10 x n	40 x n
třešeň	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
n = sázka na hru				



Hra: JOKER AREA

Maximální výhra ze hry: 135 000,- Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích od shora dolů kombinace symbolů: 1. válec ŠVESTKA, HVĚZDA, HVĚZDA; 2. válec ŠVESTKA, JOKER, HVĚZDA; 3. válec MELOUN, MELOUN, JOKER; 4. válec MELOUN, MELOUN, CITRÓN.

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na jedenáct výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra, není-li uvedeno jinak. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra JOKER AREA: hra je automaticky spuštěna, získá-li hráč na druhém nebo třetím válci symbol JOKER. Jeden symbol JOKER spouští 4x free spin na druhém a třetím válci. První a čtvrtý válec netočí. Během bonusové hry je možné vyhrát další bonusové hry. Výhry se sčítají.

Výherní tabulka:

SYMBOL	2x	3x	4x
7	25 x n	50 x n	100 x n
HVĚZDA	10 x n	20 x n	40 x n
HROZEN	8 x n	16 x n	32 x n
MELOUN	8 x n	16 x n	32 x n
CITRÓN	1 x n	2 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	2 x n	4 x n
ŠVESTKA	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n
n = sázka na hru			



Hra: HIGH FIVE

Maximální výhra ze hry: 504.000,- Kč

Maximální výhru lze získat, pokud na kterékoli výherní linii padne symbol JOKER, JOKER, JOKER.

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na pět výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly.

Dlouhým stiskem tlačítka START může hráč měnit rychlost válců, úroveň rychlosti zobrazuje indikátor SPEED.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra: Pokud hráč obdrží výhru na linii, rozsvítí se mu tato linie ve výherní tabulce, u dané výherní kombinace. Pokud hráč, u dané výherní kombinace, rozsvítí všechny výherní linie, získá spolu s výhrou za danou kombinaci i uvedenou bonusovou částku.

Výherní tabulka:

3x SYMBOL	WINFAKTOR	WINFAKTOR – BONUSOVÁ LINIE
SEDMIČKA	30 x n	150 x n
ZVONEK	20 x n	100 x n
3BAR	12 x n	60 x n
2BAR	8 x n	40 x n
MELOUN	5 x n	25 x n
ŠVESTKA	4 x n	20 x n
POMERANČ	3 x n	15 x n
TŘEŠEŇ	2 x n	10 x n
n = sázka na hru		



Hra: FRUIT MACHINE

Maximální výhra ze hry: 900.000,- Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, pokud na všech válcích padne 9 symbolů maliny, při maximálním bonusovém faktoru x18.

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na pět výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou počítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly.

9 stejných symbolů násobí výhru x2.

Dlouhým stiskem tlačítka START může hráč měnit rychlost válců, úroveň rychlosti zobrazuje indikátor SPEED.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra: Pokud, po zastavení válců, hráč v některé pozici na válcích obdrží symbol JOKER, je zvýšen bonusový výherní faktor o x1. Takto je výherní faktor zvyšován až do doby, kdy je na válcích obdržena výhra. Poté je opět resetován na x1. V dynamické tabulce výher jsou částky zobrazeny již povýšené o bonusový výherní faktor.

Výherní tabulka:

3x SYMBOL	WINFAKTOR	WINFAKTOR - při max.bonusovém faktoru x 18
MERUŇKA	12 x n	216 x n
HRUŠKA	8 x n	144 x n
MALINA	5 x n	90 x n
OSTRUŽINA	3 x n	54 x n
RYBÍZ	2 x n	36 x n
ANGREŠT	1 x n	18 x n
n = sázka na hru		



Hra: TROPICAL 7

Maximální výhra ze hry: 315.000,- Kč

Maximální výhru lze získat, pokud na jakékoli linii získáme symboly JOKER, JOKER, JOKER při výherním faktoru x7 na všech výherních liniích a při maximální sázce.

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na pět výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly.

9 stejných symbolů násobí výhru x2.

Dlouhým stiskem tlačítka START může hráč měnit rychlost válců, úroveň rychlosti zobrazuje indikátor SPEED.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra: Každá linie má proměnný výherní faktor x1, x2 a x7. Přepínání výherních faktorů linií je prováděno po výhře na dané výherní linii. Pokud před výhrou je výherní faktor na dané linii x1, po výhře je přepnut na x2. Pokud před výhrou je výherní faktor na dané linii x2, po výhře je resetován na x1. Pokud po výhře jsou výherní faktory na všech výherních liniích resetovány na x1, je automaticky na všech liniích nastaven výherní faktor x7. Pokud před výhrou je výherní faktor na dané linii x7, po výhře je resetován na x1.

Výherní tabulka:

3x SYMBOL	WINFAKTOR	WINFAKTOR – PŘI BONUSOVÉM FAKTORU NA LINII x 2	WINFAKTOR – PŘI BONUSOVÉM FAKTORU NA LINII x 7
SEDMIČKA	18 x n	36 x n	126 x n
ANANAS	12 x n	24 x n	84 x n
POMEGRANATE	5 x n	10 x n	35 x n
MANGOSTÉEN	4 x n	8 x n	28 x n
DRAGONFRUIT	3 x n	6 x n	21 x n
KOKOSOVÝ OŘECH	2 x n	4 x n	14 x n
CARAMBOLE	1 x n	2 x n	7 x n
n = sázka na hru			



Hra: JOKER PLUS

Maximální výhra ze hry: 252.000,- Kč

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

9 stejných symbolů násobí výhru x2.

Dlouhým stiskem tlačítka START může hráč měnit rychlost válců, úroveň rychlosti zobrazuje indikátor SPEED.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Výherní tabulka:

3x SYMBOL	WINFAKTOR	WINFAKTOR – PŘI DOPLNĚNÍ LINIE JOKEREM
SEDMIČKA	40 x n	60 x n
ZVNEK	20 x n	30 x n
3BAR	16 x n	24 x n
2BAR	16 x n	24 x n
TŘEŠEŇ	2 x n	3 x n
DOLAR	2 x n	3 x n
POMERANČ	2 x n	3 x n
ŠVESTKA	2 x n	3 x n
n = sázka na hru		



Hra: CLASSIC SEVEN

Maximální výhra ze hry: 217 000,- Kč

Maximální výhru lze získat, pokud na jakékoli linii získáme symboly JOKER, JOKER, JOKER při výherním faktoru x7 na všech výherních liniích a při maximální sázce.

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na pět výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra MULTIPLE WIN: Hra má proměnný výherní faktor x1, x2 a x7. Přepínání výherních faktorů linií je prováděno vždy po postupném získání výher na všech liniích. Pokud padne výhra, zvýrazní se výherní linie u obrázku výherního faktoru. Když hráč takto dosáhne zabarvení všech linií, posune se na následující výherní faktor. Následnost přechodů je z 1x na x2, z x2 na x7, z x7 na x1.

Výherní tabulka:

3x SYMBOL	WINFAKTOR x 1	WINFAKTOR NA LINII x 2	WINFAKTOR NA LINII x 7
SEDMIČKA	10 x n	20 x n	70 x n
ZVONEK	8 x n	16 x n	56 x n
MELOUN	5 x n	10 x n	35 x n
ŠVESTKA	2 x n	4 x n	14 x n
POMERANČ	2 x n	4 x n	14 x n
CITRON	2 x n	4 x n	14 x n
TŘEŠEŇ	2 x n	4 x n	14 x n
n = sázka na hru			



Hra: FRUIT MACHINE 27

Maximální výhra ze hry: 2 592 000,- Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce při maximálním bonusovém faktoru x18 a maximální sázce, padne-li na válcích od shora dolů kombinace symbolů: 1. válec CITRÓN, JOKER, MELOUN; 2. válec MELOUN, HROZNY, JOKER; 3. válec POMERANČ, JOKER, MELOUN.

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra: Pokud, po zastavení válců, hráč v některé pozici na válcích obdrží symbol JOKER, je zvýšen bonusový výherní faktor o x1. Takto je výherní faktor zvyšován až do doby, kdy je na válcích obdržena výhra. V dynamické tabulce výher jsou částky zobrazeny již povýšené o bonusový výherní faktor.

Výherní tabulka:

3x SYMBOL	WINFAKTOR x 1	MAXIMÁLNÍ BONUSOVÝ FAKTOR x 18
JOKER	80 x n	1440 x n
HROZEN	10 x n	180 x n
MELOUN	7 x n	126 x n
ŠVESTKA	4 x n	72 x n
POMERANČ	3 x n	54 x n
CITRON	2 x n	36 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	18 x n
n = sázka na hru		



Hra: JOKER STRONG

Maximální výhra ze hry: 1 400 000,- Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích od shora dolů kombinace symbolů: 1. válec CITRÓN, CITRÓN, CITRÓN; 2. válec MELOUN, MELOUN, 7; 3. válec POMERANČ, JOKER, MELOUN; 4. válec MELOUN, MELOUN, 7; 5. válec MELOUN, MELOUN, POMERANČ.

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na pět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra, není-li uvedeno jinak. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra JOKER ROUND: hra je automaticky spuštěna, pokud hráč obdrží na druhé linii, třetího válce symbol JOKER. Symbol JOKER oběhne obvod válců po první linii, první a pátý válec druhé linie, třetí linii a doplní případné výherní kombinace. Po ukončení bonusové hry se uprostřed obrazovky ukáže okno s celkovou výhrou z bonusové hry.

Výherní tabulka:

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
7	-	20 x n	200 x n	1000 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	40 x n	100 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
CITRON	-	4 x n	10 x n	40 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
n = sázka na hru				



Hra: HIGH FIVE II

Maximální výhra ze hry: 504 000,- Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, padne-li na kterékoli výherní symbol JOKER, JOKER, JOKER.

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na pět výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra GOLD LINES: Pokud hráč obdrží výhru na linii, rozsvítí se mu tato linie ve výherní tabulce, u dané výherní kombinace. Pokud hráč, u dané výherní kombinace, rozsvítí všechny výherní linie, získá spolu s výhrou za danou kombinaci i uvedenou bonusovou částku.

Výherní tabulka:

3 x SYMBOL	WINFAKTOR	WINFAKTOR – BONUSOVÁ LINIE
7	30 x n	150 x n
ZVONEK	20 x n	100 x n
3BAR	12 x n	60 x n
2BAR	8 x n	40 x n
MELOUN	5 x n	25 x n
ŠVESTKA	4 x n	20 x n
POMERANČ	3 x n	15 x n
TŘEŠEŇ	2 x n	10 x n
n = sázka na hru		



Hra: SUPER LINES 2

Maximální výhra ze hry: 586 000,- Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce a maximálním bonusovém výherním faktoru, padne-li na válcích od shora dolů kombinace symbolů: 1. válec MELOUN, JOKER, 2BAR; 2. válec ŠVESTKA, JOKER, HVĚZDA; 3. válec ZVONEK, JOKER, ŠVESTKA; 4. válec TŘEŠEŇ, JOKER, ŠVESTKA.

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na jedenáct výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra, není-li uvedeno jinak. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Výhra je platná, jen pokud jsou obdrženy stejné symboly na celé linii.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusový násobek výhry x2, x3, x4 v informačním políčku NEXT WIN: Pokud je obdržena výhra při aktivním políčku x2, x3, x4, je takto znásobena.

Výherní tabulka:

SYMBOL	2x	3x	4x
JOKER	30 x n	60 x n	120 x n
2BAR	25 x n	50 x n	100 x n
HVĚZDA	10 x n	20 x n	40 x n
MELOUN	8 x n	16 x n	32 x n
ZVONEK	8 x n	16 x n	32 x n
CITRÓN	1 x n	2 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	2 x n	4 x n
ŠVESTKA	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n	4 x n
n = sázka na hru			



Hra: JOKER PLUS II

Maximální výhra ze hry: 252 000,- Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích shora dolů kombinace symbolů: 1. válec HROZEN, HROZEN, JOKER; 2. válec JOKER, TŘEŠEŇ, TŘEŠEŇ; 3. válec 2BAR, 2BAR, JOKER.

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Výherní tabulka:

3x SYMBOL	WINFAKTOR	WINFAKTOR – PŘI DOPLNĚNÍ JOKEREM
SEDMIČKA	40 x n	60 x n
ZVONEK	20 x n	30 x n
HROZEN	16 x n	24 x n
2BAR	16 x n	24 x n
TŘEŠEŇ	2 x n	3 x n
DOLAR	2 x n	3 x n
POMERANČ	2 x n	3 x n
ŠVESTKA	2 x n	3 x n
n = sázka na hru		



Hra: HOT FACTOR

Maximální výhra ze hry: 648 000,- Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, pokud na válcích padne současně 12 symbolů ŠVESTKA.

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na 81 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPISAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje kterýkoli symbol.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra HOT FACTOR x2: Každá výhra způsobí zbarvení písmene z nápisu HOT FACTOR. Při zbarvení celého názvu bonusové hry je následná výhra x2.

Výherní tabulka:

4x SYMBOL	WINFAKTOR
JOKER	120 x n
2BAR	60 x n
HVĚZDA	40 x n
MELOUN	20 x n
ZVONEK	8 x n
ŠVESTKA	4 x n
POMERANČ	4 x n
DOLAR	2 x n
TŘEŠEŇ	2 x n
n = sázka na hru	



Hra: DEMON MASTER

Maximální výhra ze hry: 2 568 000,- Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích shora dolů kombinace symbolů: 1. válec A, A, JOKER; 2. válec 10, 9, JOKER; 3. válec K, K, JOKER

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly kromě DE, M, ON.

9 stejných symbolů násobí výhru x2.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra DEMON MASTER: Pokud na kterékoli výherní linii padne kombinace symbolů DE, M, ON, hráč získá 10 bonusových her. Během těchto bonusových her lze získat další bonusové hry. Padne-li během bonusové hry kdekoli na linii symbol M, získaná výhra je násobena x2.

Výherní tabulka:

3x SYMBOL	WINFAKTOR
JOKER	2500 x n
DÁMA	40 x n
KŘÍŽ	20 x n
A, K	16 x n
Q, J, 10, 9	2 x n
n = sázka na hru	



Hra: SPEED CLUB

Maximální výhra ze hry: 1 000 000,- Kč

Maximální výhru může hráč získat při kombinaci pěti symbolů „7“ na jakékoli výherní linii při maximální sázce.

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na pět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra, není-li uvedeno jinak. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

15 stejných symbolů (citron, švestka, pomeranč, třešně) násobí výhru x2.

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra SPEED SPIN: pokud hráč obdrží kdekoliv na válcích třikrát, čtyřikrát nebo pětkrát symbol SCATTER, získá stejný počet FREE SPIN do bonusové hry. Během bonusové hry se symboly SCATTER změní na symboly JOKER, zůstanou na stejných pozicích a po každém odehraném free spinu doplní případnou výherní kombinaci. Výhry se sčítají.

Výherní tabulka:

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
třešně	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
citrón	-	4 x n	10 x n	40 x n
švestka	-	4 x n	10 x n	40 x n
pomeranč	-	4 x n	10 x n	40 x n
hrozny	-	10 x n	40 x n	100 x n
7	-	20 x n	200 x n	1000 x n
meloun	-	10 x n	40 x n	100 x n
n = sázka na hru				



Hra: SIMPLY THE BEST 27

Maximální výhra ze hry: 194 000,- Kč

Maximální výhru lze získat při kombinaci 6ti zvonků, 2 švestek a jednoho symbolu KAJOT JOKER, z čehož hráč získá výhru 3x zvonek na 12 výherních liniích a 3x švestka na jedné výherní linii při maximální sázce.

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních liniích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra (FREE SPIN): hráč získává 5 těchto her, pokud padnou tři symboly CHERRY BONUS na první linii a 15 těchto her, pokud padnou tři symboly HVĚZDA na první linii. Tato hra je bonusové otočení (free spin) během normální hry. Počet bonusových her odehraných a k odehrání je znázorněn v informační liště. Při bonusové hře se změní barva pozadí válců.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x
MELOUN	16 x n
CHERRY	2 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
ZVONEČEK	16 x n
HVĚZDA	20 x n
BAR	40 x n
KAJOT JOKER	60 x n
n = sázka na hru	



Hra: DYNAMITE 27

Maximální výhra ze hry: 720 000, - Kč

Maximální výhru lze získat při této kombinaci symbolů: 1. sloupec shora dolů – švestka, 7, pomeranč; 2. sloupec shora dolů – 7, 7, 7; 3. sloupec shora dolů – citron, 7, švestka, a to při maximální sázce.

Následně musí na meziválcích doutnák naznačit všechny 3 výherní linie. Hráč tak získá na 3 liniích standardní výhru a současně na 3 liniích bonusovou výhru.

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních liniích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou počítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová výhra: bonusovou výhru lze získat, pokud na střední pozici 1. a 3. válce padne shodný symbol a současně tento symbol padne také na libovolné pozici 2. válce. Podle toho, zda je tento shodný symbol na 2. válci přítomen 1x, 2x či 3x, má hráč šanci získat až 3x bonusovou výhru.

Linie pro bonusovou výhru jsou náhodně vylosovány a naznačeny na meziválcích doutnákem.

Výherní tabulka:

SYMBOL	Standardní výhra symbol 3x	Bonusová výhra symbol 3x
7	40 x n	200 x n
Hvězda	16 x n	90 x n
Zvonek	16 x n	70 x n
Hrozen	8 x n	30 x n
Meloun	8 x n	30 x n
Švestka	2 x n	8 x n
Pomeranč	2 x n	8 x n
Citron	2 x n	6 x n
Třešně	2 x n	6 x n
n = sázka na hru		



Hra: VEGAS 27

Maximální výhra ze základní hry: 268 000,- Kč

Maximální výhra ze základní hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcih tato kombinace symbolů: 1. válec shora dolů - meloun, meloun, JOKER; 2. válec shora dolů – JOKER, třešně, třešně; 3. válec shora dolů – zvonek, zvonek, JOKER.

Maximální výhra v bonusové hře: 1 000 000,- Kč

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcih ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcih, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly kromě VE, GAS, 27

9 stejných symbolů násobí výhru x2.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra VEGAS 27: Pokud na kterékoli výherní linii padne kombinace symbolů VE, GAS, 27, hráč získá 10 bonusových her. Během těchto bonusových her lze získat další bonusové hry. Padne-li během bonusové hry kdekoli na linii symbol GAS, získaná celková výhra je vždy násobena x2.

Výherní tabulka:

3x SYMBOL	win faktor
JOKER	200 x n
2-BAR	40 x n
HVĚZDA	20 x n
MELOUN, ZVONEK	16 x n
ŠVESTKA, POMERANČ, CITRÓN, TŘEŠNĚ	2x n
n = sázka na hru	



Hra: CRAZY FRUITS

Maximální výhra ze hry: 1 642 000,- Kč

Maximální výhru ze základní hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích tato kombinace symbolů: 1. válec shora dolů – citrón, 7, třešně; 2. válec shora dolů – hvězda, JOKER MULTI, třešně; 3. válec shora dolů – hrozen, 7, JOKER; 4. válec shora dolů – třešeň, JOKER MULTI, švestka; 5. válec shora dolů – třešeň, 7, citrón.

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na pět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra, není-li uvedeno jinak. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích po zastavení není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER i symbol JOKER MULTI nahrazují jakýkoli symbol.

Symbol JOKER MULTI násobí výhru x2.

2 symboly JOKER MULTI násobí výhru x4.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra JOKER FIELD: hráč získá 5 FREE SPIN (otáček zdarma), pokud na střední pozici třetího válce padne symbol JOKER. Během bonusové hry se všechny symboly na třetím válci změní na symbol JOKER a po každém odehraném FREE SPIN doplní případnou výherní kombinaci. Výhry se sčítají.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
7	20	100	400
Hvězda	8	25	100
Hrozen	8	25	100
Meloun	4	10	40
Švestka	4	10	40
Pomeranč	4	10	40
Citron	2	5	20
Třešně	2	5	20
n = sázka na hru			



Hra: HOTLINES 34

Maximální výhra ze hry: 305 000,- Kč

Maximální výhru ze základní hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích tato kombinace symbolů: 1. válec shora dolů – zvonky, HOTLINES, švestky; 2. válec shora dolů – třešně, hvězda, švestky, pomeranč; 3. válec shora dolů – hvězda, JOKER, 2-BAR; 4. válec shora dolů – třešně, švestky, třešně, zvonky; 5. Válec shora dolů – švestky, HOTLINES, pomeranč.

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na 34 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra, není-li uvedeno jinak. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích po zastavení není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu HOTLINES34.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra FREEWINS: hráč získá až 6 těchto her, pokud po zastavení válců padne současně na prvním a pátém válci symbol HOTLINES34. Počet získaných her závisí na pozicích symbolu HOTLINES34. Během bonusové hry FREEWINS je výherní linie doplňována nejvyšším výherním symbolem.

Pozice symbolu HOTLINES34 na 1. a 5. válci	Získané FREEWINS
1 - 1	5
1 - 2	4
1 - 3	1
2 - 1	4
2 - 2	6
2 - 3	4
3 - 1	1
3 - 2	4
3 - 3	5

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER	-	-	50
2-BAR	5	15	40
Hvězda	4	12	30
Meloun	3	9	20
Zvonky, švestky	2	6	15
Pomeranč, citron, třešně	1	3	8
n = sázka na hru			



Hra: SUPER WAVE 34

Maximální výhra ze hry: 305 000,- Kč

Maximální výhra ze základní hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích tato kombinace symbolů: 1. válec shora dolů – havajská košile, SUPERWAVE, palmy; 2. válec shora dolů – kokosy, krab, palmy, květ ibišku; 3. válec shora dolů – krab, JOKER, žralok; 4. válec shora dolů – kokosy, palmy, kokosy, havajská košile; 5. Válec shora dolů – palmy, SUPERWAVE, květ ibišku.

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na 34 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra, není-li uvedeno jinak. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích po zastavení není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SUPERWAVE.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra FREEWAVES: hráč získá až 6 těchto her, pokud po zastavení válců padne současně na prvním a pátém válci symbol SUPERWAVE. Počet získaných her závisí na pozicích symbolu SUPERWAVE. Během bonusové hry FREEWAVES je výherní linie doplňována nejvyšším výherním symbolem.

Výherní tabulka:

Pozice symbolu SUPERWAVE na 1. a 5. válci	Získané FREEWAVES
1 - 1	5
1 - 2	4
1 - 3	1
2 - 1	4
2 - 2	6
2 - 3	4
3 - 1	1
3 - 2	4
3 - 3	5

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER (surfačka)	-	-	50
Žralok	5	15	40
Krab	4	12	30
Mofská hvězdice	3	9	20
Havajská košile, Palmy	2	6	15
Květ ibišku, slunce, kokosy	1	3	8
n = sázka na hru			



Hra: MULTI DIAMONDS

Maximální výhra ze hry: 1 642 000,- Kč

Maximální výhru ze základní hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích tato kombinace symbolů: 1. válec shora dolů – BAR, diamanty, třešně; 2. válec shora dolů – červená 7, JOKER MULTI, třešně; 3. válec shora dolů – bílá 7, diamanty, JOKER; 4. válec shora dolů – třešeň, JOKER MULTI, 2-BAR; 5. válec shora dolů – třešeň, diamanty, BAR.

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na pět výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra, není-li uvedeno jinak. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích po zastavení není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER i symbol JOKER MULTI nahrazují jakýkoli symbol.

Symbol JOKER MULTI násobí výhru x2.

2 symboly JOKER MULTI násobí výhru x4.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra JOKER FIELD: hráč získá 5 FREE SPIN (otáček zdarma), pokud na střední pozici třetího válce padne symbol JOKER. Během bonusové hry se všechny symboly na třetím válci změní na symbol JOKER a po každém odehraném FREE SPIN doplní případnou výherní kombinaci. Výhry se sčítají.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
Diamanty	20	100	400
Červená 7	8	25	100
Bílá 7	8	25	100
Modrá 7	4	10	40
3-BAR	4	10	40
2-BAR	4	10	40
BAR	2	5	20
Třešně	2	5	20
n = sázka na hru			



Hra: STAR 81

Maximální výhra ze hry: 2 000 000,- Kč

Maximální výhru ze základní hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích tato kombinace symbolů: 1. válec shora dolů – 7, citrón, JOKER; 2. válec shora dolů – 7, třešně, meloun; 3. válec shora dolů – citrón, pomeranč, JOKER; 4. válec shora dolů – citrón, pomeranč, JOKER.

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na 81 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou počítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Zelený symbol KAJOT JOKER BAR = JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol.

1x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x2.

2x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x4.

3x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x8.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Výherní tabulka:

SYMBOL	WINFAKTOR	
	x3	x4
KAJOT JOKER BAR	-	1 500 x n
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
HVĚZDA	6 x n	60 x n
HROZNY	4 x n	40 x n
MELOUN	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n
n = sázka na hru		



Hra: SUPER STAR 81

Maximální výhra ze hry: 148.000,- Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce a současně při 81 aktivních výherních liniích.

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na 7 nebo 81 výherních liniích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER STAR nahrazuje jakýkoliv symbol.

Před roztočením válců je počet aktivních výherních linií 7.

Pokud se během točení válců na některém z válců zastaví ve viditelné pozici symbol JOKER STAR, je po zastavení všech válců možné získat výhru na některé z 81 výherních liniích. 81 aktivních výherních linií je signalizován číslem vedle válce a krátkým zvukem během točení válců.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Výherní tabulka:

4x SYMBOL	WINFAKTOR
JOKER STAR	120 x n
SEDMIČKA	60 x n
ZVONKY	12 x n
HROZNY	10 x n
BAR-BAR	8 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
DOLLAR	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
n = sázka na hru	



Hra: TURBO 27

Maximální výhra ze základní hry: 268 000,- Kč

Maximální výhru ze základní hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích tato kombinace symbolů: 1. válec shora dolů - hrozny, hrozny, JOKER; 2. válec shora dolů – JOKER, dollars, dollars; 3. válec shora dolů – zvonek, zvonek, JOKER.

Maximální výhra v bonusové hře: 1 000 000,- Kč

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly kromě TU, R, BO

9 stejných symbolů násobí výhru x2.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra TURBO: Pokud na kterékoli výherní linii padne kombinace symbolů TU, R, BO, hráč získá 10 bonusových her. Během těchto bonusových her lze získat další bonusové hry. Padne-li během bonusové hry kdekoli na linii symbol R, získaná celková výhra je vždy násobena x2.

Výherní tabulka:

3x SYMBOL	win faktor
JOKER	200 x n
2-BAR	40 x n
7	20 x n
HROZNY, ZVONEK	16 x n
ŠVESTKA, POMERANČ, DOLLARS, TŘEŠNĚ	2x n
n = sázka na hru	



Hra: JOKER STAR 81

Maximální výhra ze hry: 2 000 000,- Kč

Maximální výhru ze základní hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích tato kombinace symbolů: 1. válec shora dolů – 7, citrón, JOKER; 2. válec shora dolů – 7, třešně, meloun; 3. válec shora dolů – citrón, pomeranč, JOKER; 4. válec shora dolů – citrón, pomeranč, JOKER.

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na 81 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra, není-li uvedeno jinak. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Zelený symbol KAJOT JOKER BAR = JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol.

1x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x2.

2x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x4.

3x symbol KAJOT JOKER BAR = výhra x8.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Výherní tabulka:

SYMBOL	WINFAKTOR	
	x3	x4
KAJOT JOKER BAR	-	1 500 x n
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
HVĚZDA	6 x n	60 x n
HROZNY	4 x n	40 x n
MELOUN	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n
n = sázka na hru		



Hra: BONUS STAR

Maximální výhra ze základní hry: 60 000 Kč

Maximální výhra ze základní hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcih tato kombinace symbolů: 1. válec shora dolů – švestka, zlatá hvězda, 2-BAR; 2. válec shora dolů – 2-BAR, zlatá hvězda, zlatá hvězda; 3. válec shora dolů – diamantová hvězda, červená 7, 2-BAR

Maximální výhra v bonusové hře BONUS STAR: 999 000 Kč

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcih ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcih, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

BONUSOVÁ HRA FREE SPIN: Pokud hráč získá na prostřední linii 3x symbol zlaté hvězdy, získá 10 volných her. Během těchto bonusových her lze získat další volné hry.

BONUSOVÁ HRA BONUS STAR: Za každých 10 symbolů kterékoli hvězdy kdekoli na válcih se navýší hodnota počítadla BONUS STARU o jednotku. Pokud hráč získá na válcih kombinaci 9 libovolných symbolů hvězd, vyhrává BONUS STAR. Vyhraná částka se rovná násobku aktuální hodnoty počítadla a aktuální sázky.

Výherní tabulka:

3X SYMBOL	WIN FAKTOR
2-BAR	60 x n
1-BAR	30 x n
ČERVENÁ 7, MODRÁ 7	16 x n
ŠVESTKA, POMERANČ	2 x n
ZLATÁ HVĚZDA, DIAMANTOVÁ HVĚZDA	1x n
n = sázka na hru	



Hra: LONDON PUB

Maximální výhra ze hry: 576 000 Kč

Maximální výhru ze základní hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích tato kombinace symbolů: 1. Válec shora dolů – 7-červená, hodiny, hodiny; 2. Válec shora dolů – 7-zelená, hodiny, hodiny; 3. Válec shora dolů – pivo, hodiny, hodiny; 4. Válec shora dolů – 7-zelená, hodiny, hodiny. Následně musí padnout maximální možný násobek tj. 12 během bonusové hry.

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na 81 výherních liniích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra BONUS TIME: bonusovou hru BONUS TIME spouští 4 symboly hodiny na střední linii. Během bonusové hry je hodnota v políčku WIN znásobena až 12x.

Výherní tabulka:

4x SYMBOL	WINFAKTOR
ZVONEK	80 x n
7-ČERVENÁ, 7-ZELENÁ	20 x n
HODINY	4 x n
2-BAR, 3-BAR	4 x n
DÝMKA	2 x n
PIVO, WHISKY	1 x n
n = sázka na hru	



Hra: LUCKY BAR

Maximální výhra ze základní hry: 848 000 Kč

Maximální výhra z bonusové hry: 1 000 000 Kč

Maximální výhru ze základní hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích tato kombinace symbolů: 1. válec shora dolů – hvězda, třešeň, dollar; 2. válec shora dolů – pomeranč, JOKER, pomeranč; 3. válec shora dolů – dollar, třešeň, JOKER; 4. válec shora dolů – 7-červená, JOKER, 2-BAR; 5. válec shora dolů – hvězda, třešeň, 7-modrá.

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na 5 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava, zprava doleva a na třech středních válcích i samostatně. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

JOKER nahrazuje jakýkoli symbol.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra LUCKY: padne-li na jakémkoli válci symbol JOKER, rozsvítí se políčko JOKER na shodné pozici nad tímto válcem. Po rozsvícení všech tří políček JOKER v ukazateli nad válcem se spustí bonusová hra LUCKY. Hráč získá 5x FREE SPIN. Během této bonusové hry se všechny symboly na válci změni v symbol JOKER, který doplní případnou výherní kombinaci na linii.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
HVĚZDA	20 x n	80 x n	400 x n
1-BAR, 2-BAR	8 x n	20 x n	100 x n
7-červená, 7-modrá	6 x n	10 x n	60 x n
ŠVESTKA, POMERANČ	4 x n	6 x n	20 x n
TŘEŠEŇ, DOLLAR	2 x n	4 x n	10 x n
n = sázka na hru			



Hra: BIG APPLE

Maximální výhra ze hry: 558 000 Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích tato kombinace symbolů: 1. válec shora dolů – JOKER, meloun, APPLE; 2. válec shora dolů - JOKER, meloun, APPLE; 3. válec shora dolů – hrozen, JOKER, APPLE. Následně musí hráč v bonusové hře získat 9x symbol APPLE.

Základní údaje: tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

JOKER nahrazuje jakýkoli symbol kromě SCATTER (symbol BIG APPLE).

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra APPLE: 3x SCATTER spouští bonusovou hru APPLE. Výhra v bonusové hře závisí na počtu získaných symbolů BIG APPLE. Není-li hráč s výhrou spokojen, může zkusit své štěstí ještě dvakrát.

Výherní tabulka:

3X SYMBOL	WIN FAKTOR	SYMBOL APPLE V BONUSOVÉ HŘE	
JOKER	20 x n	APPLE	WIN FAKTOR
MELOUN	10 x n	1x	5 x n
HROZEN	8 x n	2x	10 x n
POMERANČ, HRUŠKA	4 x n	3x	15 x n
ŠVESTKA, TŘEŠNĚ	2 x n	4x	30 x n
n = sázka na hru		5x	50 x n
		6x	100 x n
		7x	200 x n
		8x	300 x n
		9x	500 x n



Hra: NITRO 81

Maximální výhra ze hry: 756 000 Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, pokud hráč získá současně obě bonusové hry a 6x po sobě získá na válcích tuto kombinaci symbolů: 1. válec shora dolů – tachometr, motorový olej, pohár; 2. válec shora dolů – pohár, modré auto, tachometr; 3. válec shora dolů – tachometr, pohár, růžové auto; 4. válec shora dolů – tachometr, modré auto, pohár.

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na 81 výherních liniích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra NICOL BONUS: Každý symbol NICOL GIRL přispívá do NICOL BONUSu 1 %. Dosáhne-li ukazatel tachometru 100 %, další výhra je násobena x3.

Bonusová hra NITRO PLUS BONUS: Za každou střední linii symbolů NITRO 81 získává hráč 25 % do NITRO PLUS BONUSu. Dosáhne-li ukazatel tachometru 100 %, dalších 5 výher je násobeno x3.

Výherní tabulka:

4x SYMBOL	WINFAKTOR
NICOL GIRL	10
POHÁR	40
VLAJKY	20
RŮŽOVÉ, MODRÉ A ZELENÉ AUTO	4
TACHOMETR, MOTOR OIL	2
NITRO 81	1
n = sázka na hru	



Hra: AZTECS EMPIRE

Maximální výhra ze hry: 3 190 000 Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce při maximálním počtu aktivních výherních linií, pokud hráč získá na válcích tuto kombinaci symbolů: 1. Válec shora dolů – Q, J, pyramida; 2. Válec shora dolů – A, pyramida, muž; 3. Válec shora dolů – Q, pyramida, A; 4. Válec shora dolů – klíč, pyramida, Q; 5. Válec shora dolů – pyramida, J, princezna.

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou až na 10 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. V jedné linii se započítává vždy jen nejvyšší výhra, není-li uvedeno jinak. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Speciální tlačítka:

BET LINES – volí sázku na linii

LINES – volí počet aktivních výherních linií

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPISAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě SCATTER.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra AZTECS PRINCESS: 3x SCATTER kdekoli na válcích aktivuje bonusovou hru. Hráč získává 10x FREE SPINS – otáčky zdarma. Během bonusové hry je při každém druhém otočení garance tří symbolů WILD v jednom válci. Během bonusové hry není možné získat další bonusové hry.

Výherní tabulka platná pro sázku na jednu linii:

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD (PYRAMIDA)	80 x n	500 x n	3000 x n
SCATTER (PRINCEZNA)	4 x n	20 x n	150 x n
MASKA	50 x n	300 x n	1000 x n
KLÍČ	30 x n	150 x n	800 x n
MUŽ	20 x n	100 x n	700 x n
A, K	10 x n	40 x n	150 x n
10, J, Q	5 x n	20 x n	80 x n
n = sázka na hru			



Hra: JOKER DREAM

Maximální výhra ze základní hry: 840 000 Kč

Maximální výhra z bonusové hry: 1 000 000 Kč

Maximální výhru ze základní hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích tato kombinace symbolů: 1. válec shora dolů – 7-červená, třešeň, dollar; 2. válec shora dolů – pomeranč, JOKER, pomeranč; 3. válec shora dolů – dollar, třešeň, JOKER; 4. válec shora dolů – zvonek, JOKER, 3-BAR; 5. válec shora dolů – 7-červená, třešeň, hrozen.

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na 5 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava, zprava doleva a na třech středních válcích i samostatně. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

JOKER nahrazuje jakýkoli symbol.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra DREAM: padne-li na jakémkoli válci symbol JOKER, rozsvítí se políčko JOKER na shodné pozici nad tímto válcem. Po rozsvícení všech tří políček JOKER v ukazateli nad válcem se spustí bonusová hra LUCKY. Hráč získá 5x FREE SPIN. Během této bonusové hry se všechny symboly na válci změni v symbol JOKER, který doplní případnou výherní kombinaci na linii.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
7-červená	16 x n	60 x n	400 x n
2-BAR, 3-BAR	8 x n	16 x n	80 x n
HROZEN, ZVONEK	5 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA, POMERANČ	3 x n	6 x n	16 x n
TŘEŠEŇ, DOLLAR	2 x n	4 x n	8 x n
n = sázka na hru			



Hra: LUCKY DOLLARS

Maximální výhra ze hry: 576 000 Kč

Maximální výhru ze hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích tato kombinace symbolů: 1. válec shora dolů – 2-BAR, \$, \$; 2. válec shora dolů – 2-BAR, \$, 3-BAR; 3. válec shora dolů – 2-BAR, \$, 2-BAR 4. válec shora dolů – 2-BAR, \$, švestky. Následně musí padnout maximální možný násobek tj. 12 během bonusové hry.

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na 81 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra DOLLAR TIME: bonusovou hru DOLLAR TIME spouští 4 symboly \$ na střední linii. Během bonusové hry je hodnota v políčku WIN znásobena až 12x.

Výherní tabulka:

4x SYMBOL	WINFAKTOR
7-ČERVENÁ	80 x n
2-BAR, 3-BAR	20 x n
\$	4 x n
HROZEN, ZVONEK	4 x n
POMERANČ	2 x n
ŠVESTKY, TŘEŠNĚ	1 x n
n = sázka na hru	



Hra: STONE AGE

Maximální výhra ze hry: 3 000 000

Kč

Maximální výhru ze hry lze získat během bonusové hry při maximální sázce, padne-li na válcih shora dolů např. tato kombinace symbolů: 1. válec – Dave, 10, 10; 2. válec – Dave, K, K; 3. válec – Dave, Jane, 10; 4. válec – Dave, Venuše, Venuše; 5. válec – Dave, J, J.

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na 5 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcih ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcih, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol kromě SCATTER.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra – FREE SPINS: 3 nebo více symbolů SCATTER aktivují bonusovou hru. Hráč zvolí dotykem jeden ze symbolů označených otázkou. Hráč může získat až 35 FREE SPINS (otáček zdarma). Během bonusové hry lze získat další FREE SPINS. Během bonusové hry jsou výhry násobeny x3.

3x SCATTER aktivuje maximálně 15 FREE SPINS

4x SCATTER aktivuje maximálně 20 FREE SPINS

5x SCATTER aktivuje maximálně 35 FREE SPINS

Výherní tabulka:

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
JOKER – pravěký muž Dave	2 x n	10 x n	100 x n	1000 x n
SCATTER – pravěká žena Jane	2 x n	5 x n	20 x n	500 x n
KYJ, OBRÁZEK MAMUTA	2 x n	10 x n	50 x n	400 x n
VENUŠE, KÁMEN	-	6 x n	30 x n	60 x n
MASO NA KOSTI	-	8 x n	40 x n	200 x n
A, K	-	4 x n	20 x n	40 x n
10, J, Q	-	3 x n	10 x n	30 x n
9	1 x n	3 x n	10 x n	30 x n
n = sázka na hru				



Hra: FLY FOR GOLD

Maximální výhra ze základní hry: 1 000 000 Kč

Maximální výhra ze základní hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válciích shora dolů např. tato kombinace symbolů: 1. válec – slunce, červený balón, červený balón; 2. válec – slunce, červená raketa, červená raketa; 3. válec – slunce, sup, modrý balón; 4. válec – slunce, modrý balón, modrý balón; 5. válec – slunce, červený balón, červený balón.

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na 9 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou počítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válciích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válciích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra FLY FOR GOLD: Bonusovou hru aktivují 3 symboly SCATTER – červené, zelené nebo žluté (dřevěné) letadlo. Během bonusové hry jsou na spodní obrazovce zobrazena tři soutěžní letadla a kolo štěstí. Kolo štěstí náhodně losuje určitou barvu – červenou, zelenou, žlutou. V závislosti na vylosované barvě se posune letadlo stejné barvy o jedno políčko kupředu. Hráč získává výhru odpovídající pozici, na které jeho letadlo dokončilo závod – tzn. výhru odpovídající zlatému, stříbrnému nebo bronzovému poháru.

Výherní tabulka:

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
SCATTER - letadlo	1 x n	aktivuje bonusovou hru	-	-
SLUNCE	-	10 x n	100 x n	1000 x n
SUP, KACHNA	-	5 x n	20 x n	100 x n
RAKETA	-	3 x n	10 x n	30 x n
LÉTAJÍCÍ BALÓN	-	3 x n	10 x n	30 x n

Vítězný pohár	
Zlato	111 x n
Stříbro	20 x n
Bronz	10 x n
n = sázka na hru	



Hra: BAD WOLF

Maximální výhra ze hry: 104 000 Kč

Maximální výhru ze hry lze získat maximální sázkou, padne-li na válciích shora dolů např. tato kombinace symbolů: 1. válec – myslivec, J, karkulka; 2. válec – houby, WILD, karkulka; 3. válec – WILD, Q, J; 4. válec – Q, WILD, karkulka; 5. válec – myslivec, J, karkulka.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 5 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva, kromě symbolu SCATTER. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válciích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válciích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER.

Výhra na linii se symbolem WILD = výhra x2.

Symbol WILD nahradí všechny symboly na válci a doplní případnou výherní kombinaci na linii. Pokud na válciích není momentálně žádná kombinace k doplnění, symbol WILD zůstává na pozici po další otáčce až do doby, kdy se stane součástí nějaké výherní kombinace a pak zmizí.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

SYMBOL	3x	4x	5x
SCATTER	1 x n	2 x n	4 x n
Karkulka	5 x n	8 x n	20 x n
Myslivec	3 x n	4 x n	8 x n
Houby, košík	3 x n	4 x n	8 x n
K, A	2 x n	3 x n	6 x n
Q, J	1 x n	2 x n	4 x n
n = sázka na hru			



Hra: MACAU

Maximální výhra ze základní hry: 164 000 Kč

Maximální výhra z bonusové hry: 1 000 000 Kč

Maximální výhru ze základní hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích shora dolů např. tato kombinace symbolů: 1. válec – dívka, 10, 10; 2. válec – dívka, 10, 10; 3. válec – Q, Q, WILD; 4. válec – dívka, 10, 10; 5. válec – dívka, 10, 10.

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na 9 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER (MACAU BONUS).

Výhra na linii se symbolem WILD = výhra x2.

Symbol WILD se rozprostře na všechny 3 pozice válce a doplní případnou výherní kombinaci na linii pouze tehdy, je-li zde nějaká výhra možná.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra MACAU BONUS: Symbol SCATTER (MACAU BONUS) aktivuje MACAU-indikátor na odpovídající pozici nad válcem. Pokud jsou aktivní všechny tři indikátory, je spuštěna bonusová hra MACAU BONUS. Během bonusové hry hráč může získat až 25 FREE SPINS (otáček zdarma). Počet získaných FREE SPINS je součinem hodnot dvou malých válců, které jsou roztočeny na začátku bonusové hry. Během bonusové hry nelze získat další bonusové hry.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
MACAU, dívka	4 x n	12 x n	36 x n
Vějíř, lampion	2 x n	6 x n	18 x n
K, A	1 x n	3 x n	9 x n
Q, J, 10	1 x n	3 x n	9 x n
n = sázka na hru			



Hra: WILD BANK

Maximální výhra ze hry: 104 000 Kč

Maximální výhru ze hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích shora dolů např. tato kombinace symbolů: 1. válec – červená-7, čokoláda, 3-BAR; 2. válec – modrá-7; WILD, 3-BAR; 3. válec – WILD, Matterhorn, čokoláda; 4. válec – Matterhorn, WILD, 3-BAR; 5. válec – červená-7, čokoláda, 3-BAR.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 5 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva, kromě symbolu SCATTER. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER.

Výhra na linii se symbolem WILD = výhra x2.

Symbol WILD nahradí všechny symboly na válci a doplní případnou výherní kombinaci na linii. Pokud na válcích není momentálně žádná kombinace k doplnění, symbol WILD zůstává na pozici po další otáčce až do doby, kdy se stane součástí nějaké výherní kombinace a pak zmizí.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

SYMBOL	3x	4x	5x
SCATTER	1 x n	2 x n	4 x n
3-BAR	5 x n	8 x n	20 x n
Hodinky	3 x n	4 x n	8 x n
Červená-7, Modrá-7	3 x n	4 x n	8 x n
Platební karta, zlato	2 x n	3 x n	6 x n
Čokoláda, Matterhorn	1 x n	2 x n	4 x n
n = sázka na hru			



Hra: LOST RELICS

Maximální výhra ze hry: 800 000 Kč

Maximální výhru ze hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích shora dolů např. tato kombinace symbolů: 1. válec – Drak, Prsten, Obelisk; 2. válec – Paže, Paže, Prsten; 3. válec – Štít, Ork, Prsten; 4. válec – Helma, Prsten, Štít. Následně musí v bonusové hře výhybka naznačit tři výherní linie. Hráč získá 1x standardní výhru za symbol prsten a 3x bonusovou výhru za symbol prsten

Základní údaje: Čtyřválcová hra s hrou na 81 výherních liniích. Výhry jsou platné jen na celé linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Přidržení válců: Hráč má možnost za jistých podmínek přidržet na jedno otočení jeden až tři válce. Lze tak učinit po otočce, která nebyla výherní a současně po otočce kde nebylo přidržení použito.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra Relikvie:

Bonusovou hru spouští kombinace čtyř stejných symbolů, kdy první a poslední se nachází na střední pozici prvního a čtvrtého válce, a zbylé dva na libovolné pozici druhého a třetího válce. Během bonusové hry, dojde k přeskupení pouze na tři válce. Otočení středního válce v bonusové hře je zdarma. Výhru určují náhodně výhybky mezi prvním a druhým, druhým a třetím válcem.

SYMBOL	Standardní výhra SYMBOL 4x	Bonusová výhra SYMBOL 3x
Prsten	80 x n	240 x n
Ork	20 x n	60 x n
Lebka	8 x n	24 x n
Helma	4 x n	12 x n
Obelisk/Drak	2 x n	6 x n
Paže/ Štít	1 x n	3x n
n = sázka na hru		



Hra: MAX WILD

Maximální výhra ze hry: 989 000 Kč

Maximální výhru ze hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích shora dolů např. tato kombinace symbolů: 1. válec – čekající WILD, švestka, sedmička; 2. válec – meloun, sedmička, třešně; 3. válec – dolar, zvonek, WILD; 4. válec – dolar, sedmička, dolar; 4. válec – meloun, čekající WILD, sedmička

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na 5 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě SCATTER.

1x symbol WILD na linii = WIN x2

2x symbol WILD na linii = WIN x3

3x symbol WILD na linii = WIN x4

Symbol WILD nahradí všechny symboly na válci a zůstává na pozici až do doby, než bude součástí výhry.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Výherní tabulka:

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Třešně	-	1 x n	2 x n	4 x n
Pomeranč	-	1 x n	2 x n	4 x n
Švestka	-	2 x n	3 x n	8 x n
Meloun	-	3 x n	6 x n	30 x n
Zvonky	-	3 x n	6 x n	30 x n
Hrozny	-	3 x n	6 x n	30 x n
Scatter	-	1 x n	2 x n	4 x n
Dolar	-	2 x n	3 x n	8 x n
Sedmička	-	8 x n	30 x n	400 x n
n = sázka na hru				



Hra: GOLD MACHINE

Maximální výhra ze základní hry: 616 000 Kč

Maximální výhra z bonusové hry: 1 000 000 Kč

Maximální výhru lze získat při nejvyšší sázce, padne-li na válcích shora dolů např. tato kombinace symbolů: 1. válec – Nářadí, 10, JOKER; 2. válec – A, JOKER, Ovládací panel; 3. válec – Nářadí, JOKER, J; 4. válec – K, JOKER, Q; 5. válec – JOKER, J, A.

Základní údaje: pětiválcová hra s hrou na 10 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava kromě SCATTER. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol kromě SCATTER a MYSTERY.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra GOLD MACHINE: Alespoň 3 symboly SCATTER kdekoli na válcích aktivují bonusovou hru. Hráč může získat až 130 otáček zdarma (FREE SPINS). Počet otáček zdarma je variabilní a končí v okamžiku, kdy hráč během bonusové hry potřetí získá libovolnou výherní kombinaci symbolu SCATTER. Ke všem výhrám získaným během bonusové hry získává hráč ještě extra bonus v hodnotě 10x hodnota aktuální sázky.

Bonusová výhra MYSTERY: Minimálně 3 symboly MYSTERY aktivují bonusovou výhru. Standardní výhra za symbol Barometr dle výherní tabulky je v rámci MYSTERY výhry znásobena vylosovanou hodnotou (1x až 10x)

Výherní tabulka:

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Barometr	-	1 x n	4 x n	20 x n
Ovládací panel	1 x n	4 x n	20 x n	100 x n
Symbol Q, K	-	3 x n	6 x n	12 x n
Symbol A	-	4 x n	8 x n	30 x n
Symbol 10, J	-	2 x n	4 x n	8 x n
Nářadí	-	10 x n	30 x n	100 x n
Ozubená kola	-	6 x n	12 x n	60 x n
Zlaté cihly	4 x n	20 x n	80 x n	600 x n
n = sázka na hru				



Hra: SECRET SANDY

Maximální výhra ze základní hry: 230 000 Kč

Maximální výhra z bonusové hry: 1 000 000 Kč

Maximální výhru ze základní hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích shora dolů např. tato kombinace symbolů: 1. válec – J, WILD, J; 2. válec – J, WILD, J; 3. válec – J, J, WILD; 4. válec – K, K, WILD.

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na 81 výherních liniích. Výhra je platná jen na celé výherní linii. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě TREZORU a MEMORY DISC.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra SANDY: Bonusovou hru spouští 50x MEMORY DISC. Hráč získá až 50 otoček zdarma (50 FREE SPIN). Na střední pozici prvního válce se objeví symbol WILD (SANDY). Během FREE SPINS se symbol WILD pohybuje náhodně na všech válcích nahoru/dolů nebo zleva doprava a doplňuje případné výhry na liniích.

Bonusová hra TREZOR: Bonusovou hru TREZOR spouští čtyři symboly TREZOR (na každém válci jeden symbol). Úkol je uhodnout 4-místný kód. Při prolomení kódu získá hráč náhodnou výhru.

Výherní tabulka:

SYMBOL	4x
10; J	1x n
Q; K	2 x n
A	4 x n
SATELITNÍ MIKROFON	10 x n
KUFRÍK	20 x n
MEMORY DISC	50 x n
WILD (SANDY)	200 x n
TREZOR	5 x n
n = sázka na hru	



Hra: SEXY ESCORT

Maximální výhra ze základní hry: 1 500 000 Kč

Maximální výhra z bonusové hry MYSTERY: 600 000 Kč

Maximální výhru ze základní hry lze získat při maximální sázce za linii 5 symbolů modré dívky doplněné 2 symboly WILD.

Maximální výhru z bonusové hry MYSTERY lze získat při maximální sázce, pokud si hráč během bonusové hry vylosuje násobek 600.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 5 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol ve směru kříže kromě symbolu SCATTER a MYSTERY.

1x WILD na výherní linii = výhra x2

2x WILD na výherní linii = výhra x3

3x WILD na výherní linii = výhra x4

4x WILD na výherní linii = výhra x5

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra MYSTERY:

Bonusovou hru spouští symbol 3, 4 nebo 5 symbolů MYSTERY kdekoli na válcích. Počet aktivujících symbolů MYSTERY má vliv na maximální možnou dosažitelnou výhru. Výši výhry určuje násobek, který si hráč vylosuje na losovacím bubnu. Výhra je součinem vylosovaného násobku a aktuální sázky.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
Dívka modrá	20 x n	100 x n	500 x n
Dívka růžová	10 x n	50 x n	150 x n
Kříže, Káry	1 x n	2 x n	4 x n
Srdce, Piky	2 x n	4 x n	8 x n
\$	4 x n	8 x n	30 x n
Scatter	5 x n	10 x n	50 x n
n = sázka na hru			

Výherní tabulka bonusové hry MYSTERY

Počet aktivujících symbolů MYSTERY	Vylosovatelný násobek sázky na hru							
3	10	40	20	36	24	32	50	28
4	20	160	40	120	60	100	200	80
5	40	400	80	300	120	200	600	160



Hra: JOKER 243

Maximální výhra ze hry: 1 494 000 Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne tato kombinace: 1. Válec – třešně, WILD, třešně; 2. Válec – pomeranč, WILD, pomeranč; 3. Válec – třešně, třešně, třešně; 4. Válec – pomeranč, třešně, třešně; 5. Válec – pomeranč, pomeranč, pomeranč. Z této kombinace obdrží hráč 18x linii 4 třešní a po propadnutí symbolů musí následovat kombinace 243 linií 5ti symbolů pomeranč při násobku x2.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 243 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Symbol WILD (kajot-joker-bar) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER.

TETRIS: V případě výhry jsou symboly výherní linie odstraněny z válců vybuchnutím a jsou nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat více výher. Při výbuchu symbolů je navýšen násobek pro případnou další výhru a to až na hodnotu x9.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra FREE SPINS: Bonusovou hru aktivují 3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER kdekoli na válcích. Během bonusové hry získá hráč 10x FREE SPIN (otáčení zdarma).

Bonusový režim JOKER:

Tento režim je automaticky aktivován po každé bonusové hře FREE SPINS. Hráč má možnost libovolně měnit sázku. Bonusový režim trvá 50 otáček. Všechny výhry v bonusovém režimu jsou násobeny minimálně x2 až maximálně x9.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
TŘEŠNĚ, POMERANČ	1 x n	2 x n	3 x n
SCATTER	6 x n	12 x n	24 x n
Š, ŠVESTKA, HROZEN	2 x n	3 x n	4 x n
ZVONKY	6 x n	12 x n	24 x n
7	10 x n	20 x n	60 x n
3-BAR	4 x n	8 x n	16 x n
n = sázka na hru			



Hra: CARIBBEAN NIGHTS

Maximální výhra ze základní hry: 406 000 Kč

Maximální výhra z bonusové hry: 988 000 Kč

Maximální výhru ze základní hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích shora dolů např. tato kombinace symbolů: 1. válec – Kytara, Trumpeta, Dvojice; 2. válec – Kytara, Dvojice, Delfín; 3. válec – WILD, Delfín, trumpeta 4. válec – Tamburína, Dvojice, Trumpeta; 5. válec – Tamburína, Klávesy, Dvojice.

Maximální výhru z Bonusové hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích shora dolů např. tato kombinace symbolů: 1. válec – Dvojice, Tanečnice, Delfín; 2. válec – Dvojice, Delfín, Tanečník; 3. válec – Dvojice, WILD, Delfín; 4. válec – Dvojice, trumpeta, Bubínky; 5. válec – Delfín, Trumpeta, Klávesy.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 5 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra Dance Bonus:

Bonusovou hru spouští symbol WILD na střední pozici prostředního válce. Hráči jsou nabídnuty tři možné cesty, kterými bude symbol WILD postupně doplňovat případné výherní kombinace. Hráč zvolí jednu z nabízených variant dotykem na obrazovce, nebo pokud si sám nezvolí danou cestu sám, je mu vylosována náhodně.

Bonusová výhra Hudební nástroje:

Pokud na střední linii padne kombinace symbolů pěti různých hudebních nástrojů. Hráč získává bonusovou výhru ve výši $24 \times n$ ($24 \times$ aktuální sázka).

Výherní tabulka:

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
Dvojice	2 x n	10 x n	60 x n	400 x n
Tanečník, Tanečnice	--	5 x n	10 x n	40 x n
Kytara	--	3 x n	6 x n	12 x n
Trumpeta	--	3 x n	6 x n	12 x n
Klávesy	--	3 x n	6 x n	12 x n
Bubínky	--	3 x n	6 x n	12 x n
Delfín	--	2 x n	4 x n	8 x n
n = sázka na hru				



Hra: ICE BAR

Maximální výhra ze hry: 590 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne tato kombinace: 1. válec – hrozen, hvězda, švestky; 2. válec – hvězda, hrozen, hrozen; 3. válec – ICE BAR, ICE BAR, ICE BAR. Z této kombinace získá hráč 1x linii symbolů hrozen + ICE BAR, po propadnutí symbolů musí následovat kombinace 1x výherní linie hvězda + ICE BAR při násobku x2, následně 1x linie symbolů švestky + ICE BAR při násobku x4 a nakonec 1x linie symbolů meloun a 1x linie symbolů hrozen při násobku x8.

Základní údaje: Tříválcová hra s hrou na 5 výherních linií. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Symbol ICE BAR nahrazuje jakýkoli symbol.

TETRIS: V případě výhry, kdy je linie doplněna symbolem ICE BAR jsou symboly výherní linie zmrazeny a po vybuchnutí nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat více výher. Při výbuchu symbolů je navýšen násobek pro případnou další výhru v režimu TETRIS se symbolem ICE BAR x2, x4, x8 až x16.

Bonusová výhra MYSTERY: 3 symboly ICE BAR kdekoli na válcích aktivují bonusovou výhru. Hráč obdrží náhodou výhru z intervalu dle platné výherní tabulky.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x
POMERANČ, HROZEN	2 x n
TŘEŠNĚ, ŠVESTKY	3 x n
ZVONEK	7 x n
\$	10 x n
HVĚZDA	40 x n
MELOUN	60 x n
ICE BAR	mystery win
n = sázka na hru	



Hra: HAPPY FORTY

Maximální výhra ze základní hry: 1 004 000 Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, pokud na válcích padne tato kombinace:

1	2	3	4	5
TŘEŠNĚ	\$	ŠVESTKY	TŘEŠNĚ	TŘEŠNĚ
TŘEŠNĚ	\$	7	TŘEŠNĚ	TŘEŠNĚ
7	7	3-BAR	TŘEŠNĚ	7
\$	POMERANČ	3-BAR	WILD	ŠVESTKY

Následně ukazatel symbolu TURBO-WILD vylosuje šipkou směr vlevo a všechny symboly nalevo od symbolu TURBO-WILD budou nahrazeny symbolem WILD.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 40 výherních linií. Na každém válci jsou 4 symboly. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Padne-li na válcích symbol TURBO-WILD, roztočí se losovací šipka a po zastavení jsou všechny symboly ve směru šipky od symbolu TURBO-WILD nahrazeny symbolem WILD.

Symbol WILD zastupuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER a SUPER-MYSTERY.

Bonusová hra FREE SPINS: Bonusovou hru aktivují 3, 4 nebo 5 symbolů SCATTER kdekoli na válcích. Během bonusové hry získá hráč 10, 20 nebo 30 FREE SPINS (otáček zdarma) právě v závislosti na počtu symbolů, které bonusovou hru aktivovaly. Během bonusové hry lze získat další otáčky zdarma.

Bonus SUPER MYSTERY: 3 symboly SUPER-MYSTERY kdekoli na válcích aktivují bonusovou výhru. Hráč obdrží náhodnou výhru z intervalu dle platné výherní tabulky.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x	5x
TŘEŠNĚ, POMERANČ	1 x n	2 x n	6 x n
ŠVESTKY, \$	2 x n	4 x n	12 x n
3-BAR, ZVONKY	4 x n	8 x n	24 x n
HROZEN	6 x n	12 x n	100 x n
MELOUN	10 x n	20 x n	200 x n
7	20 x n	100 x n	400 x n
SCATTER (HVĚZDA)	6 x n + 10x free spin	12 x n + 20x free spin	60 x n + 30x free spin
n = sázka na hru			



Hra: LUCKY FRUITS

Maximální výhra ze základní hry: 5 000 000 Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, při jedné aktivní linii, pokud hráč obdrží kombinaci 5ti symbolů sedmiček.

Základní údaje: Pětiválcová hra na 1 až 10 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava nebo zprava doleva kromě symbolu JOKER, který platí kdekoli na válcích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry se sčítají. Platí vždy jen nejvyšší výhra na výherní linii.

Ovládací prvky:

BET LINE – sázka na linii

LINE – počet aktivních linií

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Z násobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

JOKER nahrazuje jakýkoli symbol, kromě vylosovaného bonusového symbolu během bonusové hry LUCKY MONEY. JOKER se chová současně jako symbol SCATTER.

AUTOSTART: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra LUCKY MONEY: 3, 4 nebo 5 symbolů JOKER kdekoli na válcích aktivují bonusovou hru LUCKY MONEY. Na začátku je spuštěno losování bonusového symbolu. Hráč výběrem odhalí jeden z devíti skrytých symbolů. Pokud nevybere hráč sám, je po několika vteřinách vybrán jeden symbol automaticky náhodně. Poté následuje 15 otáček zdarma (FREE SPINS), během kterých se před tím vylosovaný symbol rozpiná na válcích a doplňuje výherní linie. Během bonusové hry lze získat další volné otáčky.

Symbol	3x	4x	5x
7	100 x n	1000 x n	5000 x n
JOKER	20 x n	200 x n	2000 x n
MELOUN, HROZEN	30 x n	250 x n	2000 x n
HVĚZDA, DOLAR	15 x n	100 x n	700 x n
ŠVESTKA, POMERANČ	10 x n	30 x n	150 x n
CITRÓN, TŘEŠEŇ	5 x n	20 x n	100 x n
n = sázka na linii			



Hra: KAJOT 27 LINES

Maximální výhra ze hry: 120 000 Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne např. tato kombinace: 1. Válec – pomeranč, BONUS STAR, citron; 2. Válec – pomeranč, JOKER, pomeranč; 3. Válec – JOKER, pomeranč, pomeranč, a následně v bonusové hře je vylosován násobek 100 na kole štěstí.

Základní údaje: Tříválcová hra na 27 výherních linií (criss-cross). Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli symbol včetně symbolu BONUS STAR

Kombinace 3 symbolů JOKER bez doplnění alespoň jedním symbolem BONUS STAR generuje pouze výhru dle výherní tabulky, neaktivuje losování bonusové výhry.

AUTOSTART: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová výhra BONUS STAR: Losování bonusové výhry aktivují 3 symboly BONUS STAR, minimálně jeden na každém válci. Výhru určuje hodnota na kole štěstí, které se zobrazí na dolní obrazovce. Hráč může získat 30- až 100-násobek aktuální sázky.

SYMBOL	3x
KAJOT-JOKER-BAR	30 x n
SEDMIČKY, 2-BAR	30 x n
MELOUNY, ZVONKY	10 x n
ŠVESTKY, KAJOT-LINES	4 x n
TŘEŠNĚ, CITRONY, POMERANČE	2 x n
Bonusová výhra BONUS STAR	30 – 100 x n
n = sázka na hru	



Hra: HIGH FIVE 27

Maximální výhra ze základní hry: 576 000 Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne tato kombinace: 1. Válec – JOKER, švestky, 2-BAR; 2. Válec – JOKER, třešně, třešně; 3. Válec – sedmičky, třešně, sedmičky, a následně dojde k obdržení bonusové výhry za symbol třešně a sedmičky.

Základní údaje: Tříválcová hra na 27 výherních linií (criss-cross). Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku kredit pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je terminál ihned připraven na novou hru.

JOKER nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie 3 symbolů JOKER nahrazuje výherní linii sedmiček.

AUTOSTART: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra FREE SPINS: Pokud na střední linii obdrží hráč 3x symbol melounů obdrží 15 otáček zdarma (FREE SPINS). Pokud na střední linii obdrží hráč 3x symbol třešní, obdrží 5 otáček zdarma (FREE SPINS). Během bonusové hry lze získat další otáčky zdarma.

Bonusová výhra HIGH FIVE: Pro získání bonusové výhry je nutné zaplnit 9-místné pole příslušného symbolu na horní obrazovce. Volná políčka jsou zaplněna, pokud hráč obdrží výhru na linii shodných pozic, jako jsou ty na horní obrazovce u výherního symbolu dosud neobsazené.

SYMBOL	3x	BONUSOVÁ VÝHRA
SEDMIČKY	80 x n	400 x n
ZVONEK	30 x n	150 x n
3-BAR	10 x n	50 x n
2-BAR	8 x n	40 x n
MELOUN	4 x n	20 x n
ŠVESTKY, POMERANČE, TŘEŠNĚ	2 x n	10 x n
n = sázka na hru		



Hra: DOUBLE STARS

Maximální výhra ze hry: 500 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne tato kombinace: 1.válec:77, 77, 77; 2. válec: 77, 77, 77; 3. válec: 77, 77, 77.

Základní údaje: Tříválcová hra s hrou na 5 výherních liniích. Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Speciální ovládací prvky v této hře:

MAX SÁZKA: volba maximální možné sázky na hru

? (INFO): zobrazuje základní informace o dané hře, v menu zobrazuje herní plán

SPUSTIT: (v menu) spouští zvolenou hru

VLAJKA: (v menu) mění jazykovou mutaci

VYPLATIT: zobrazí informaci: Pro výplatu kreditu zavolejte obsluhu.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hracích karet s černými a červenými symboly. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Symbol BAR-JOKER-BAR (žolík): nahrazuje jakýkoliv symbol.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra DOUBLE STAR: 3 symboly HVĚZDY (DOUBLE STAR) na výherní linii aktivují bonusovou hru, kdy hráč vyhrává 10 otáček zdarma. V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce hry, která spustila volné otáčky, aktivuje se 27 výherních linií (criss-cross). V průběhu bonusových her je možné získat další bonusové hry.

SYMBOL	3x
Hvězdy (Double Star)	5 x n + 10 bonusových her
77	100 x n
Melouny	30 x n
3-bar	20 x n
Hrozny	15 x n
Zvonky	10 x n
Dolary	6 x n
Švestky	4 x n
Pomeranče	3 x n
Třešně	2 x n
n = sázka na hru	



Hra: POLY DIAMONDS

Maximální výhra ze hry: 600 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne tato kombinace: 1.válec: kosočtverec fialový, kosočtverec fialový, žlutý drahokam; 2.válec: WILD, kapka modrá, kapka modrá; 3.válec: žlutý diamant, modrý drahokam, zelený drahokam; 4.válec žlutý diamant, kosočtverec fialový, kosočtverec fialový. Nastane roztažení WILDu přes celý druhý válec a následné otočení válců zdarma s následující kombinací: 1.válec: kosočtverec fialový, kosočtverec fialový, žlutý diamant; 2.válec: wild, wild, wild; 3. Válec: žlutý drahokam, modrý drahokam, zelený drahokam; 4.válec: žlutý diamant; kosočtverec fialový, kosočtverec fialový.

Základní údaje: Čtyřválcová hra s hrou na 27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů anebo na 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů. Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu PRSTEN (bonus), který platí kdekoli na válcích (scatter). Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

Speciální ovládací prvky v této hře:

MAX SÁZKA: volba maximální možné sázky na hru

? **(INFO):** zobrazuje základní informace o dané hře, v menu zobrazuje herní plán

SPUSTIT: (v menu) spouští zvolenou hru

VLAJKA: (v menu) mění jazykovou mutaci

VYPLATIT: zobrazí informaci: Pro výplatu kreditu zavolejte obsluhu.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hracích karet s černými a červenými symboly. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Symbol WILD: nahrazuje jakýkoliv symbol mimo symbolu PRSTEN (BONUS). Symbol WILD expanduje na celý válec a znovu roztočí všechny zbylé válce zdarma. Padne-li WILD i při této otáčce, expanduje na celý válec a doplní případné výherní linie, ale další otáčení zdarma již neproběhne.

AUTOSTART: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Symbol PRSTEN (BONUS): je SCATTER. Alespoň 3 symboly BONUS spouští bonusovou hru.

Bonusová výhra: 3 symboly PRSTEN (BONUS) kdekoli na válcích aktivují bonusovou hru. Hráč obdrží 10 volných her. 4 symboly BONUS spouští bonusovou hru s 15 volnými hrami. V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce hry, která spustila volné otáčky a je možné tyto bonusové hry získat i v již probíhající bonusové hře.

SYMBOL	3x	4x
Prsten (BONUS)	10 bonusových her	15 bonusových her
Žlutý drahokam	30 x n	100 x n
Růžový kulatý drahokam	10 x n	15 x n
Červené srdce	6 x n	8 x n
Kapka modrá	3 x n	5 x n
Zelený drahokam, Modrý drahokam	3 x n	5 x n
Kosočtverec fialový, Hvězda oranžová, Květina bílá	2 x n	4 x n
n = sázka na hru		



Hra: PUPPET SHOW

Maximální výhra ze hry: 500 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne tato kombinace: 1.válec: vodník, vodník, král; 2. válec: vodník, královna, rytíř; 3. válec: vodník, vodník; mystery; 4. válec: princezna, čert, král; 5. válec: princezna, princezna, král. Pak dojde k propadnutí symbolů a pozice je následující: 1.válec: čert, wild, král; 2. válec: král, královna, rytíř; 3. válec: princezna, rytíř, mystery; 4. válec: princezna, čert, král; 5.válec: princezna, princezna, král. Dojde k dalšímu propadnutí symbolů a multiplikátor má faktor 2: 1. válec: čert, čert, král; 2. válec: wild, král, královna; 3. válec: čert, princezna, mystery; 4.válec: princezna, čert, král; 5.válec: princezna, princezna, král. Nastane další propadnutí symbolů a multiplikátor se zvýší na 3. Dojde k propadnutí symbolů a multiplikátor má faktor 4: 1. válec: rytíř, rytíř, král; 2. válec: princezna, král, královna; 3.válec: král, princezna, MYSTERY (scatter); 4. válec: WILD, princezna, král; 5. válec: princezna, princezna, král. Dále nastane tato kombinace: 1. válec: vodník, rytíř, rytíř; 2. válec: rytíř, princezna, královna; 3. válec: čert, princezna mystery; 4. válec: čert, čert, princezna, 5. válec: čert, princezna, princezna.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 27 výherních linií (criss cross) v případě 3 výherních symbolů, 81 výherních linií (criss cross) v případě 4 výherních symbolů a 243 výherních linií (criss cross) v případě 5 výherních symbolů. Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolu MYSTERY a BONUS, které platí kdekoli na válcích (scatter). Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány

Speciální ovládací prvky v této hře:

MAX SÁZKA: volba maximální možné sázky na hru

? (INFO): zobrazuje základní informace o dané hře, v menu zobrazuje herní plán

SPUSTIT: (v menu) spouští zvolenou hru

VLAJKA: (v menu) mění jazykovou mutaci

VYPLATIT: zobrazí informaci: Pro výplatu kreditu zavolejte obsluhu.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hracích karet s černými a červenými symboly. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

AUTOSTART: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Propadávání symbolů: V případě výhry (mimo výhry se symboly BONUS) jsou symboly výherní linie nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat více výher. Při nahrazování symbolů je zároveň navyšován násobitel pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden a to maximálně až na hodnotu x5.

Symbol Mystery: 3, 4 anebo 5 symbolů MYSTERY kdekoli na válcích spouští bonusovou hru MYSTERY, ve které hráč dle vybraného symbolu MYSTERY na monitoru obdrží náhodnou výhru z intervalu dle platné výherní tabulky.

Symbol WILD: nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Pokud je výhra po aplikaci funkce WILD (v případě kombinace s 3, 4, nebo 5 symboly WILD) nižší, než samotná výhra pouze za symboly WILD, pak hráč obdrží výhru za výherní kombinaci pouze se symboly WILD.

Symbol BONUS: je scatter. 3, 4, nebo 5 symbolů BONUS použít bonusovou hru FREESPINS (otáčení zdarma).

Bonusová výhra MYSTERY: 3 symboly MYSTERY kdekoli na válcích aktivují bonusovou výhru. Hráč obdrží náhodnou výhru z intervalu dle platné výherní tabulky.

Bonusová hra FREE SPINS (otáčení zdarma): za 3, 4 nebo 5 symbolů BONUS kdekoliv na válcích (scatter) obdrží hráč bonusovou hru s 10, 20 nebo 40 volnými otočeními. Počet těchto otočení se určuje dle výherní tabulky. V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. Další volná otočení je možné získat i v již probíhající bonusové hře FREE SPINS.

SYMBOL	3x	4x	5x
Wild	20 x n	50 x n	200 x n
Mystery (scatter)	10-60 x n	25-100 x n	60-240 x n
BONUS (scatter)	10 bonusových her	20 bonusových her	40 bonusových her
Král	8 x n	16 x n	60 x n
Královna	4 x n	8 x n	20 x n
Princezna, Rytíř	2 x n	4 x n	6 x n
Čert, Vodník	1 x n	2 x n	3 x n
n = sázka na hru			



Hra: WANTED!

Maximální výhra ze hry: 625 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne tato kombinace: 1.válec: karty, whisky, wild; 2.válec: whisky, bandita, wild; 3.válec: bandita, wild, whisky; 4.válec: wild, bandita, dolary; 5.válec: wild, dolary, kolty.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou na 10 linií. Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolu HVĚZDA (SCATTER) a SALOON BONUS, které platí kdekoli na válcích. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

Speciální ovládací prvky v této hře:

MAX SÁZKA: volba maximální možné sázky na hru

? (INFO): zobrazuje základní informace o dané hře, v menu zobrazuje herní plán

SPUSTIT: (v menu) spouští zvolenou hru

VLAJKA: (v menu) mění jazykovou mutaci

VYPLATIT: zobrazí informaci: Pro výplatu kreditu zavolejte obsluhu.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hracích karet s černými a červenými symboly. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

AUTOSTART: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Symbol WILD (Šerif, šerifka): nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SALOON BONUS a HVĚZDA (SCATTER).

Symbol SALOON BONUS: symbol má funkci scatteru. 3, 4 nebo 5 symbolů SALOON BONUS kdekoli na válcích spouští bonusovou hru SALOON

Symbol HVĚZDA (scatter): 3, 4 nebo 5 symbolů HVĚZDA (scatter) kdekoli na válcích spouští otáčení zdarma (free spins). Počet bonusových her je dán výherní tabulkou. Výhry během této bonusové hry jsou dvojnásobné, úměrné sázce na hru, která spustila otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

Bonusová hra SALOON: 3 a více symbolů BONUS na válcích aktivují bonusovou hru SALOON. V bonusové hře hráč obdrží násobek výhry za symbol SALOON násobenou faktorem získaným na výherním kole v intervalu (x2 – x5).

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
WILD (šerif, šerifka)		50 x n	200 x n	500 x n
HVĚZDA (scatter)		10 bonusových her	20 bonusových her	30 bonusových her
SALOON BONUS (scatter)		10 x n	20 x n	50 x n
Banditi (1.bandita, 2. Bandita, 3. Bandita)		8 x n	20 x n	100 x n
Pytel peněz, karty		3 x n	8 x n	25 x n
Kolty, lahev whisky	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
n = sázka na hru				



Hra: ALIEN BUSTERS

Maximální výhra ze základní hry: 308 000,- Kč

Maximální výhru ze základní hry lze získat při maximální sázce, padne-li na válcích tato kombinace symbolů: 1. válec shora dolů – SCATTER, ALIEN, PES; 2. válec shora dolů – SCATTER, ALIEN, SCATTER; 3. válec shora dolů – PES, ALIEN, SCATTER; 4. válec shora dolů – WILD, WILD, WILD. Z této kombinace získá hráč 1x linii symbolu ALIEN a 1x linii symbolu PES a nakonec v bonusové hře obdrží 3x kombinaci 4 symbolů CVRČEK.

Maximální výhra v bonusové hře: 1 000 000,- Kč

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na 11 výherních liniích. Výhra je platná, jen pokud jsou získané symboly shodné na celé výherní linii. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolu SCATTER (bublina).

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra DNA: Za každý symbol DNA spirály v prvním/čtvrtém válci se navýší hladina kapaliny v levé/pravé trubici. Až se trubice naplní „infikuje“ kapalina levý/pravý válec. Tzn. na prvním/čtvrtém válci se změny všechny 3 symboly na symbol WILD. Symboly WILD takto zůstávají po dobu 5ti otoček.

Bonusová hra „Chyt' ALIENA!“: Bonusovou hru aktivují minimálně 4 symboly SCATTER (bublina) kdekoli na válcích. Hra přejde do vesmírného módu, kde je na obrazovce seřazeno ve 3 řadách 12 barevných bublin. V bublinách jsou náhodně ukryté symboly ALIENA (symbol slonidlo, dino, mimozemšťan, slimák, cvrček a pes). Hráč má 3 pokusy dotykem na bubliny shodné barvy, najít výherní kombinaci ALIENA s co nejvyšším výherním faktorem dle tabulky platné pro bonusovou hru. Získané výhry za jednotlivé pokusy se sčítají.

SYMBOL	2x	3x	4x
SLONIDLO, DINO, MIMOZEMŠŤAN, SLIMÁK	1 x n	3 x n	6 x n
CVRČEK, PES	2 x n	6 x n	10 x n
PLANETA 7, PLANETA Q	3 x n	8 x n	15 x n
PLANETA K	4 x n	10 x n	20 x n
METEORIT	5 x n	15 x n	30 x n
BUBLINA (SCATTER)	-	1 x n	Bonusová hra
n = sázka na hru			

Výherní tabulka platná pro bonusovou hru „Chyt' ALIENA!“:

SYMBOL	1x	2x	3x	4x
SLONIDLO	1 x n	2 x n	3 x n	4 x n
DINO	2 x n	4 x n	6 x n	8 x n
MIMOZEMŠŤAN	3 x n	6 x n	9 x n	12 x n
SLIMÁK	5 x n	10 x n	15 x n	20 x n
PES	10 x n	20 x n	30 x n	40 x n
CVRČEK	20 x n	40 x n	60 x n	100 x n
n = sázka na hru				



Hra: JOKER BOOM

Maximální výhra ze hry: 960 000 Kč

Maximální výhru lze získat při maximální sázce, pokud hráč získá na válcích např. tuto kombinaci: 1. válec shora dolů – JOKER, JOKER, JOKER; 2. válec shora dolů – meloun, meloun, hvězda; 3. válec shora dolů – meloun, meloun, třešně; 4. válec shora dolů – pomeranč, hvězda, meloun.

Základní údaje: čtyřválcová hra s hrou na 81 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky 10 000 000 CZK. Znásobení je odvislé od hrací kostky s modrým, červeným a černým symbolem. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT. Pokud hra jede v režimu AUTOSTART je výhra automaticky převedena z políčka WIN do políčka KREDIT a hra je považována za ukončenou.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Po ukončení hry je přístroj ihned připraven na novou hru.

Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly včetně symbolu hvězdy (SCATTER).

Druhá šance: Pokud se získaný symbol JOKER nestane v dané hře ihned součástí nějaké výherní kombinace, zůstává na své pozici ještě i v následující otočce.

Autostart: po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Bonusová hra JOKER BONUS: 3x SCATTER (hvězda) aktivuje 10, nebo 4x SCATTER (hvězda) 20 otáček JOKER BONUS. Pro aktivaci platí, že symbol SCATTER musí být vždy právě jeden na jednom válci. Otočky JOKER BONUS nejsou otáčky zdarma, hráči se za každou takovou otočku odečte aktuální sázka z pole KREDIT. Během otáček JOKER BONUS jsou všechny 3 symboly na prvním válci přeměněné v symbol JOKER. Během těchto bonusových her lze získat další otáčky JOKER BONUS.

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x
7	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
HVĚZDA (SCATTER)	10 bonusových her	20 bonusových her
ŠVESTKA, POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON, TŘEŠNĚ	1 x n	4 x n
n = sázka na hru		



Hra: ICE BAR 27

Maximální výhra ze základní hry: 200 000 Kč

Maximální výhra z bonusové hry: 500 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne tato kombinace: 1. Válec: hrozen, hrozen, hrozen; 2. Válec: hvězda, hrozen, hrozen; 3. Válec: hvězda, švestky, ICE BAR. Dojde k propadnutí symbolů a nastane tato kombinace s multiplikátorem x2: 1. Válec: pomeranče, pomeranče, ICE BAR; 2. Válec: švestky, švestky, hvězda; 3. Válec: pomeranče, hvězda, švestky. Dojde k propadnutí symbolů a nastane tato kombinace s multiplikátorem x4: 1. Válec: dolary, pomeranče, pomeranče; 2. Válec: pomeranče, pomeranče, melouny; 3. Válec: ICE BAR, pomeranče, pomeranče.

Základní údaje: Tříválcová hra s hrou na 27 výherních linií (criss-cross). Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Speciální ovládací prvky v této hře:

MAX SÁZKA/LOSOVAT: Volba maximální možné sázky na hru. Spouští fázi RIZIKO.

? (INFO): Zobrazuje základní informace o dané hře, v menu zobrazuje herní plán.

SPUSTIT: (v menu) Spouští zvolenou hru

VLAJKA: (v menu) Mění jazykovou mutaci

VYPLATIT: Zobrazí informaci: Pro výplatu kreditu zavolejte obsluhu.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hracích karet s černými a červenými symboly. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Autostart: Po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Symbol ICE BAR: Doplnuje kombinaci na výherní linii (wild). Pokud je výherní linie doplněna symbolem ICE BAR, nastává PROPADNUTÍ. Pokud kdekoli na válci padne symbol ICE BAR a nedoplní okamžitě výherní linii, čeká tento až 5 otáček, než se stane součástí výhry. Nevyužitý ICE BAR praskne na 5. otáčce a je spuštěno PROPADNUTÍ.

Propadávání symbolů (PROPADNUTÍ): V případě výhry, kdy je linie doplněna symbolem ICE BAR, jsou symboly výherní linie zmrazeny a po vybuchnutí nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Při výbuchu symbolů je navýšen násobek (multiplikátor) pro případnou další výhru v režimu PROPADNUTÍ se symbolem ICE BAR x2, x4, x8 až x32.

Bonusová výhra MYSTERY: 3 symboly ICE BAR kdekoli na válcích (minimálně jeden na každém válci) aktivují bonusovou hru. Hráč obdrží jednu ze tří možných výher daných z rozmezí na výherní tabulce. Tato hodnota se během hry postupně zvyšuje. Při výhře se daná částka nastaví na počáteční násobek sázky a zvětšování výhry nastává od začátku. Základní násobky sázky pro možné MYSTERY výhry jsou 40,75,150. Lze dosáhnout maximálního násobku až 500. Násobky v bonusové hře se počítají pro každou hru zvlášť.

SYMBOL	3x
ICE BAR	40-150 x n
HROZEN, POMERANČE	2 x n
TŘEŠNĚ, ŠVESTKY	3 x n
ZVONKY	7 x n
DOLARY	10 x n
HVĚZDA	40 x n
MELOUNY	60 x n
n= sázka na hru	



Hra: SIMPLY THE BEST 81

Maximální výhra ze hry: 648 000 Kč

Maximální výhru může hráč získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne tato kombinace: 1. Válec: zvonky, zvonky, zvonky; 2. Válec: zvonky, zvonky, zvonky; 3. Válec: zvonky, zvonky, zvonky; 4. Válec: zvonky, zvonky, zvonky. K této otočce navíc dostane hráč 10 bonusových her FREE SPINS.

Základní údaje: Čtyřválcová hra s hrou na 27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů a na 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů. Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

Speciální ovládací prvky v této hře:

MAX SÁZKA/LOSOVAT: Volba maximální možné sázky na hru. Spouští fázi RIZIKO.

? **(INFO):** Zobrazuje základní informace o dané hře, v menu zobrazuje herní plán.

SPUSTIT: (v menu) Spouští zvolenou hru

VLAJKA: (v menu) Mění jazykovou mutaci

VYPLATIT: Zobrazí informaci: Pro výplatu kreditu zavolejte obsluhu.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hracích karet s černými a červenými symboly. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

Autostart: Po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Symbol JOKER: Doplňuje kombinaci na výherní linii (wild).

Bonusová hra FREE SPINS: 3 nebo 4 symboly v řadě zleva na prostřední výherní linii aktivují bonusovou hru FREE SPINS. Hráč tak získá volné otáčky zdarma dle výherní tabulky umístěné na horním monitoru.

SYMBOL	3x	4x
BAR JOKER BAR	20 freespins	40 freespins
BAR BAR	8 freespins	16 freespins
HVĚZDA	7 freespins	14 freespins
MELOUN	6 freespins	12 freespins
ZVONKY	5 freespins	10 freespins
ŠVESTKY	4 freespins	8 freespins
POMERANČE	3 freespins	6 freespins
DOLARY	2 freespins	4 freespins
TŘEŠNĚ	1 freespins	2 freespins

Výherní tabulka:

SYMBOL	3x	4x
BAR-BAR	16 x n	64 x n
HVĚZDA	6 x n	24 x n
MELOUN	4 x n	16 x n
ZVONKY, ŠVESTKY, POMERANČE, DOLARY	2 x n	8 x n
TŘEŠNĚ	1 x n	4 x n
n = sázka na hru		



Hra: STARS

Maximální výhra ze hry: 500 000 Kč

Maximální výhru ze hry může hráč získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne tato kombinace: 1. Válec: švestka, švestka, MYSTERY; 2. Válec: třešně, třešně, MYSTERY; 3. Válec: švestka, švestka, MYSTERY. Dále se spustí bonusová hra a tam hráč obdrží násobek 500 x sázka na hru.

Základní údaje: Tříválcová hra s hrou na 27 výherních liniích (criss-cross). Výhry jsou platné zleva doprava. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Speciální ovládací prvky v této hře:

MAX SÁZKA/LOSOVAT: Volba maximální možné sázky na hru. Spouští fázi RIZIKO.

? **(INFO):** Zobrazuje základní informace o dané hře, v menu zobrazuje herní plán.

SPUSTIT: (v menu) Spouští zvolenou hru.

VLAJKA: (v menu) Mění jazykovou mutaci.

VYPLATIT: Zobrazí informaci: Pro výplatu kreditu zavolejte obsluhu.

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hracích karet s černými a červenými symboly. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

AUTOSTART: Po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Symbol WILD: Symbol WILD doplňuje kombinaci na výherní linii kromě té se symbolem MYSTERY. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x3.

Bonusová hra KOLO ŠTĚSTÍ: 3 symboly MYSTERY ve výherní linii aktivují bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ. Hráč roztočí kolo a vylosuje si násobek (10x až 500x), který vynásobí hráči sázku na hru, která spustila bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ.

SYMBOL	3x
MYSTERY	10 – 500 x n
POMERANČ, ŠVESTKA, TŘEŠEŇ	1 x n
DOLAR, BAR, ZVONEK	2 x n
HROZEN	10 x n
MELOUN	20 x n
7	100 x n
n = sázka na hru	



Hra: SECRETS OF EGYPT

Maximální výhra ze hry: 114 000 Kč

Maximální výhru ze hry může hráč získat při maximální sázce, pokud na válcích shora dolů padne tato kombinace: 1. Válec: 10, SFINGA (WILD), sokol; 2. Válec: sokol, sokol, SFINGA (WILD); 3. Válec: sokol, sokol, egyptský kříž; 4. Válec: sokol, sokol, A; 5. Válec: sokol, sokol, A. Pak dojde k propadnutí symbolů a nastane tato kombinace: 1. Válec: Q, 10, 10; 2. Válec: K, Q, Q; 3. Válec: K, Q, Q; 4. Válec: Q, Q, A; 5. Válec: Q, Q, A. Dojde k dalšímu propadnutí s kombinací těchto symbolů: 1. Válec: Q, 10, 10; 2. Válec: K, K, Q; 3. Válec: K, K, Q; 4. Válec: K, Q, A; 5. Válec: K, Q, A.

Základní údaje: Pětiválcová hra s hrou až na 10 výherních linií. Hráč si může počet linií nastavit v rozmezí 1 – 10. Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolu PYRAMIDY (SCATTER). Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

Speciální ovládací prvky v této hře:

MAX SÁZKA/LOSOVAT: Volba maximální možné sázky na hru. Spouští fázi RIZIKO.

? (INFO): Zobrazuje základní informace o dané hře, v menu zobrazuje herní plán.

SPUSTIT: (v menu) Spouští zvolenou hru.

VLAJKA: (v menu) Mění jazykovou mutaci.

VYPLATIT: Zobrazí informaci: Pro výplatu kreditu zavolejte obsluhu.

SÁZKA +: Zvýšení sázky a zvýšení počtu linií

SÁZKA -: Snížení sázky a snížení počtu linií

Spuštění a ukončení hry: Hru je možné spustit jen, pokud je dostatečná suma v políčku KREDIT pro zvolenou sázku. Po navolení sázky a zmáčknutí tlačítka START, se odečte zvolená sázka z políčka KREDIT a začnou se otáčet opticky znázorněné válce. Pokud se po zastavení na válcích ukáže alespoň jedna výherní kombinace znázorněná ve výherní tabulce, je tato výhra připsána do políčka WIN a je možné ji v rámci fáze RIZIKO opakovaně znásobit systémem výhra*0, výhra*1, výhra*2, až do maximální výšky, která je omezena maximální výhrou ze hry. Znásobení je odvislé od hracích karet s černými a červenými symboly. Částku, o kterou se hraje ve fázi RIZIKO lze půlit stisknutím tlačítka PŮLIT. Půlením lze docílit částky rovnající se výši nejmenší možné sázky. Tlačítkem PŘIPSAT může hráč hru kdykoliv opustit a výhru připsat z políčka WIN do políčka KREDIT.

Pokud na válcích, po zastavení, není žádná výherní kombinace, je hra považována za ukončenou.

AUTOSTART: Po zmáčknutí tlačítka AUTOSTART nebo volbě AUTOSTART na dotykové obrazovce, přístroj automaticky pokračuje ve hře, dokud nevyčerpá kredit nebo není opětovně stisknuto tlačítko AUTOSTART nebo volba AUTOSTART na dotykové obrazovce.

Propadávání symbolů: V případě výhry (mimo výhry se symboly PYRAMIDY (SCATTER)) jsou symboly výherní linie nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat více výher.

Symbol SFINGA (WILD): Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu PYRAMIDY (SCATTER). V případě nevýherní pozice s minimálně jedním symbolem SFINGA (WILD) jsou všechny světlé symboly (10, J, Q, K, A, SFINGA (WILD)), které jsou v daný moment na válcích, nahrazeny symboly z vyšších pozic. Výhra za linii se symbolem SFINGA (WILD) je vynásobena x2.

Bonusová hra FREE SPINS: 3, 4 nebo 5 symbolů PYRAMIDY (SCATTER) kdekoli na válcích spouští bonusovou hru s 10 volnými otáčkami. V průběhu bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. Zároveň je stejný počet výherních linií.

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
10, J, Q		2 x n	5 x n	10 x n
K, A		4 x n	8 x n	15 x n
EGYPTSKÝ KŘÍŽ, OKO RA	3 x n	10 x n	25 x n	50 x n
SOKOL, PSOHLAVEC	5 x n	15 x n	50 x n	150 x n
PYRAMIDY (SCATTER)	2 x n	5 x n + 10 free spins	20 x n + 10 free spins	100 x n + 10 free spins
SFINGA (WILD)	10 x n	25 x n	250 x n	900 x n
n = sázka na hru				

Poznámka: Veškeré výhry ve výherních tabulkách jsou udávány při hraní standardních her. Tzn. nejsou brány v potaz změny faktorů a bonusy při bonusových hrách.