

- DOUBLE TRONIC SPACE
- DOUBLE TRONIC
- DOUBLE TRONIC (MAXX)

ENGLISH

SLOVENSKY

ČESKY



CE DECLARATION OF CONFORMITY

Výrobce: C.S.G. SOFTWARE GROUP LIMITED – o.s.
Kaštanová 64, Brno 620 00, CZECH REPUBLIC
IČ: 27741362, DIČ: CZ27741362

Prohlašujeme, že níže určený produkt

Popis: video-loterní terminal, výherní hrací přístroj

Model: DOUBLE TRONIC SPACE

Jmenovité hodnoty: 220-240V, 50Hz, max 250VA

Je v souladu s požadavky evropské direktivy:

2006/95/EC LVD Directive
2004/108/EC EMC Directive

dle norem:

EN 60335-1:2012 + A11:2014
EN 60335-2-82:2003 + A1:2008
EN 55014-1:2006 + A1:2009 + A2:2011
EN 55014-2:2015
EN 61000-4-2:2009
EN 61000-4-3:2006 + A1:2008 + A2:2010 + IS1:2009
EN 61000-4-4:2012
EN 61000-4-5:2014
EN 61000-4-6:2014
EN 61000-4-8:2010
EN 61000-4-11:2004

Výsledky zkoušek dle výše uvedených norem jsou uvedeny ve zprávě o posouzení shody č. 150500178 ze dne 30. 10. 2015, vydané v

Technický skúšobný ústav Piešťany, š.p.

Krajinská cesta 2929/9
921 01 Piešťany
Slovenská republika

Datum: 30-10-2015

C.S.G. SOFTWARE GROUP LIMITED

organizační složka
Kaštanová 64, 620 00 Brno
IČO: 277 41 362, DIČ: CZ27741362
tel.: 515 535 100; fax: 515 535 101 ⑦

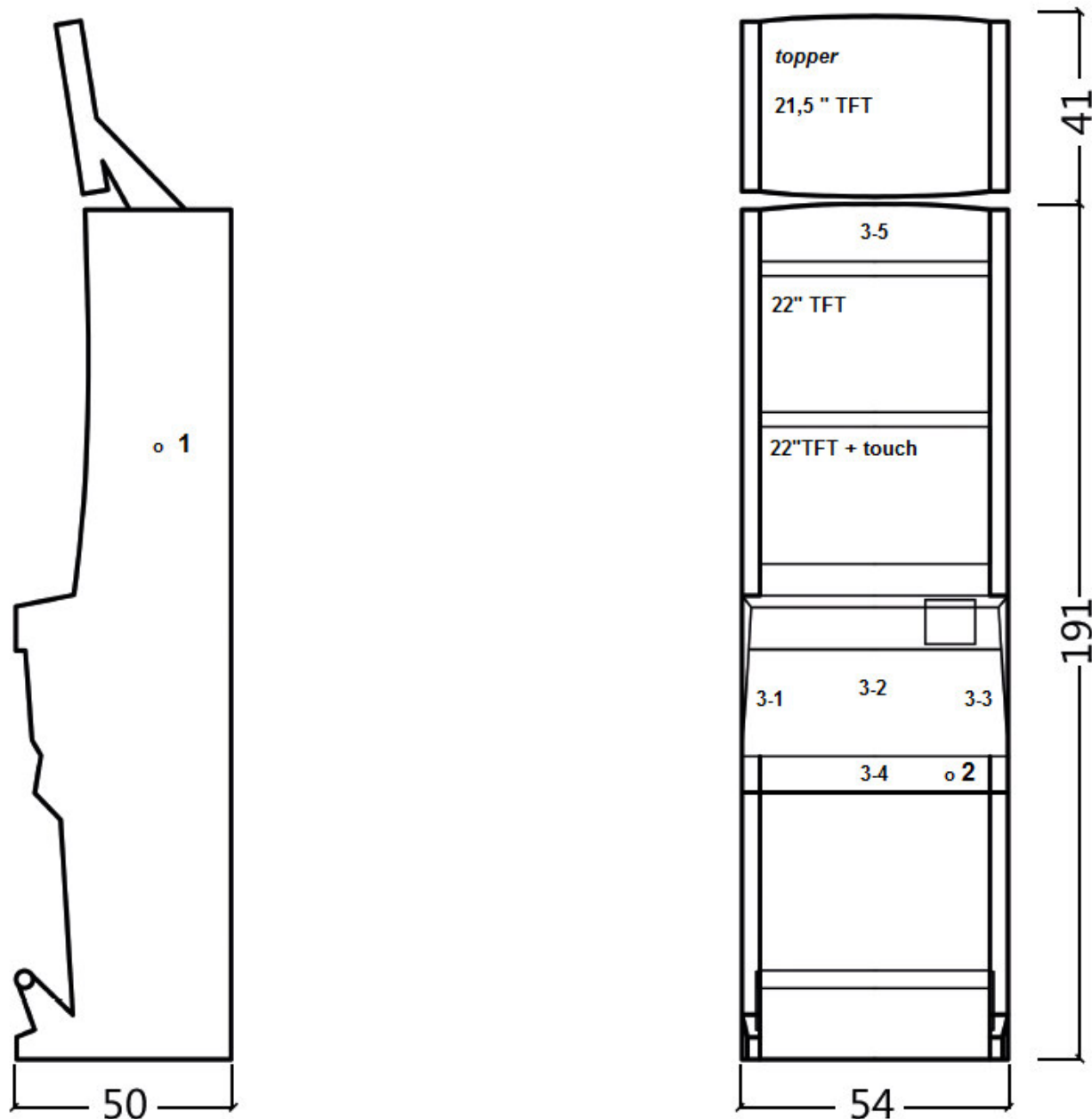
signature and stamp

Obsah

Část 1	Rozměry, hmotnost výherního hracího přístroje	6
1.1	Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC SPACE	6
1.1	Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC a DOUBLE TRONIC (MAXX)	7
Část 2	Provoz a transport přístroje	8
2.1	Transport přístroje	8
2.2	Kontrola přístroje po transportu.....	8
2.3	Umístění přístroje	8
2.4	Uvedení do provozu	8
2.5	Pravidelná údržba	8
Část 3	NASTAVOVACÍ MENU A ÚČETNICTVÍ	9
3.1	RED-BUTTON MENU	9
3.1.1	ACCOUNTING	9
3.1.2	GAME STATISTICS.....	9
3.1.3	GAME SETTINGS.....	10
3.1.4	SETTINGS	10
3.1.5	HISTORY	11
3.1.6	ELECTRONIC KEYS	12
3.2	SERVICE MENU	12
3.3	ATTENDANT MENU	13
Část 4	Konfigurace programových desek a popis konektorů	14
4.1	Konfigurace programových desek.....	14
4.2	Schéma a popis připojovacích konektorů	16
Část 5	Popis komponentů.....	19
5.1	Akceptor bankovek.....	19
5.2	Mincovník	20
5.3	Tiskárna výherních automatů	21
5.4	Hlavní napájecí zdroj.....	23
5.5	Převodník signálu ID003/ID002	24
5.6	Univerzální interface pro připojení akceptoru a mincovníku	24
5.7	KEY SYSTEM	25
5.8	Audio zesilovač	26
5.9	HOPPER	27
5.10	TOPPER.....	28
5.11	LED osvětlení kabinetu DOUBLE TRONIC SPACE	28
Část 6	Technická podpora	29
6.1	Výrobní štítek	29
6.3	Servisní dispečink a technická podpora:.....	29
6.4	Chybová hlášení.....	30
Část 7	Postupy a instalace	31
7.1	Zakázání bankovek pro EBA 34.....	31

Část 1 | Rozměry, hmotnost výherního hracího přístroje

1.1 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC SPACE



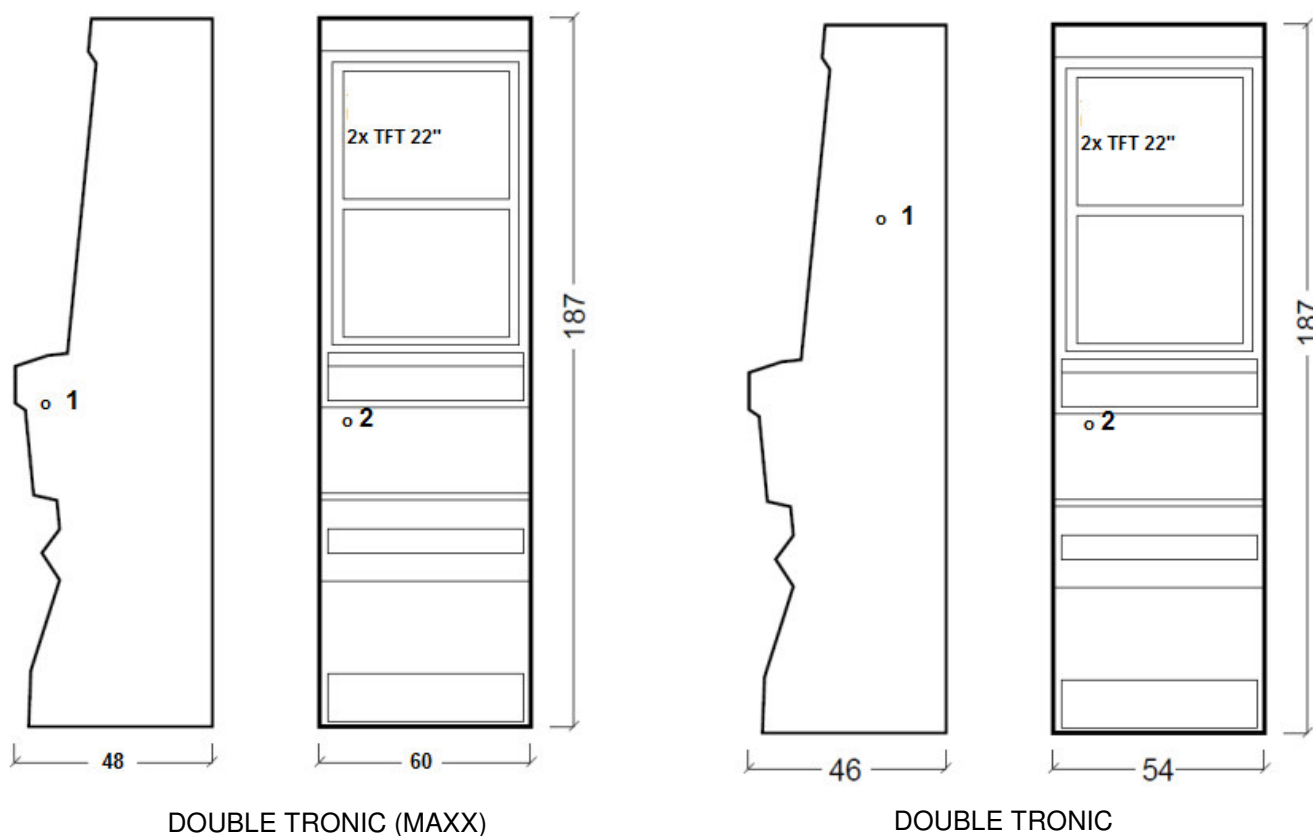
Uvedené rozměry jsou v cm.

Průměrná váha kabinetu je 103 Kg bez horního dílu TOPPER, v závislosti na vnitřním vybavení.

Váha samostatného horního dílu TOPPER je přibližně 12,7 kg.

1. elektrický zámek KEY SYSTÉM, viz kapitola 3.1.6
2. náhled na elektromechanická počítadla (osvětleno po sepnutí el. zámku)
3. ovladatelné LED osvětlení – části LED pásky 1 až 5

1.1 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC a DOUBLE TRONIC (MAXX)



Uvedené rozměry jsou v cm.

Průměrná váha kabinetu je 103 Kg, v závislosti na vnitřním vybavení.

1. elektrický zámek KEY SYSTÉM, viz kapitola 3.1.6
2. náhled na elektromechanická počítadla (osvětleno po sepnutí el. zámku)

Část 2 | Provoz a transport přístroje

2.1 Transport přístroje

UPOZORNĚNÍ!

Přístroj přepravujte pouze v základní poloze „na výšku“. V žádném případě přístroj nepokládejte a nevystavujte nadměrným otřesům.

2.2 Kontrola přístroje po transportu

Odstraňte přepravní obal. Zkontrolujte vizuálně přístroj, zda nedošlo během transportu k mechanickému poškození. Pokud vznikly na přístroji, během transportu, škody, musí být neprodleně nahlášeny, a potvrzeny dodavatelem.

2.3 Umístění přístroje

Přístroj musí být umístěn na vodorovné ploše v základní poloze „na výšku“. Zařízení neumísťujte na šikmé nebo nestabilní plochy. Zařízení je určeno do interiérů a uzavřených prostor. Zařízení není dovolené používat tam, kde se může vyskytovat tryskající voda. Přístroj neumísťujte do blízkosti topných těles, otevřeného ohně nebo jiných zdrojů tepla. Chraňte přístroj před vnějšími vlivy jako je tekoucí voda, déšť, teploty vyšší než 50°C, nadměrné otřesy nebo kondenzující vlhkost vzduchu než 75%. Doporučená provozní teplota přístroje je 15 až 40°C. Pokud je přístroj vystaven nižším teplotám, je nutné před spuštěním počkat, než se přístroj přizpůsobí doporučené provozní teplotě. Zkontrolujte, zda je přístroj suchý a na funkčních dílech a elektronice přístroje není zkondenzovaná vlhkost. Nezakrývejte větrací otvory. Doporučený minimální volný prostor mezi zadní stranou automatu a stěnou je 10 cm.

2.4 Uvedení do provozu

Jakékoli práce, potřebné na montáž tohoto zařízení má vykonávat kvalifikovaný pracovník nebo oprávněná osoba. Všechny elektrické práce potřebné k instalaci tohoto zařízení, má vykonávat pouze kvalifikovaný elektrikář nebo kompetentní osoba (osoba odborně proškolená). Zařízení smí ovládat pouze dospělá osoba. Zařízení není určeno pro děti. Zařízení je určeno pro elektrickou síť 230 V, 50 Hz.

Opravy/úpravy/kontrolu zařízení ponechejte na výrobci nebo smluvního partnera. Před spuštěním vždy zkontrolujte, zda je přístroj suchý a na funkčních dílech a elektronice přístroje není zkondenzovaná vlhkost. Kapaliny držte mimo zařízení. V případě styku s kapalinou hrozí poškození zařízení, riziko požáru a úraz elektrickým proudem. Je-li síťová šňůra poškozená, musí ji vyměnit výrobce, jeho servisní služba nebo podobně kvalifikovaná osoba. Používejte pouze schválené stojany, doplňky a upevňovací zařízení. Změna specifikace zařízení v rozporu s tímto servisním manuálem je nebezpečná a hrozí riziko úrazu.

Přístroj připojujte jen k elektrické síti vybavené zemnicí svorkou. Zasuňte síťovou zástrčku do zásuvky. Otevřete hlavní dveře přístroje. Překontrolujte, zda během transportu nedošlo k poškození nebo posunutí elektrických nebo mechanických komponentů. Zapněte hlavní síťový vypínač na zadní straně přístroje. Zavřete hlavní dveře přístroje. Vyzkoušejte celou sadu bankovek a mincí. Sledujte, zda je kredit připsán korektně v plné výši. Otestujte přístroj krátkou hrou.

2.5 Pravidelná údržba

Při znečištění a zoxidování chromových částí automatu, doporučujeme pravidelnou údržbu prostředky proti oxidaci (SITOL, SILICHRON). Monitory čistěte prostředky na bázi lihu (OKENA, CLIN atd.). K leštění používejte spolu s uvedenými prostředky bavlněný hadřík nebo jiný, k povrchu šetrný materiál, aby nedošlo k poškrábání. Údržba akceptoru, více kapitola 5.1. Údržba mincovníku, více kapitola 5.2. Pravidelně kontrolujte otáčivost ventilátorů, především pak na CPU (pokud je CPU tímto vybavena). Dbáte-li o čistotu stroje, přispějete tak k jeho delší životnosti.

DŮLEŽITÉ UPOZORNĚNÍ!

Na záruku nebude brán zřetel, pokud přístroj nebyl užíván v souladu s pokyny uvedenými v této příručce nebo byl užíván v rozporu s obvyklým užíváním přístroje.

Pokud závada na funkčním díle je jiná než závada popsána dále v této příručce, vadný díl vyměňte a opravu přenechejte autorizovanému servisu. Předejdete tak případnému poškození přístroje nebo poranění osob.

Záruky a odpovědnosti výrobce se vztahují na přístroj jen za předpokladu, že stroj bude servisován v autorizovaném servisu a jsou použity funkční díly uvedené v této příručce.

Část 3 | NASTAVOVACÍ MENU A ÚČETNICTVÍ

3.1 RED-BUTTON MENU

Po sepnutí tlačítka červeného tlačítka na programové desce nebo použití odpovídajícího el. klíče program přejde do hlavního nastavovacího menu. Toto menu je chráněno heslem.

Možnosti:

START	- ACCOUNTING
HOLD1	- GAME STATISTICS
HOLD2	- GAME SETTINGS
HOLD3	- SETTINGS
HOLD4	- HISTORY
HOLD5	- ELECTRONIC KEYS
VÝPLATA	- odchod z menu

Dostupnost dále uváděných položek pro nastavení a ovládání se může různit dle jurisdikce, pro kterou je daná verze výrobce určena a dle předchozího nastavení výrobce. U některých verzí nelze výrobcem nastavené hodnoty změnit.

3.1.1 ACCOUNTING

Tzv. MASTER ACCOUNTING, kompletní účetnictví stroje.

VÝPLATA	- odchod z menu
HOLD 1	- předchozí stránka účetnictví
HOLD 2	- SERVER ACCOUNTING
AUTOSTART	- ATTENDANT ACCOUNTING
START	- následující stránka účetnictví

Dostupné stránky účetnictví v závislosti na nastavení přístroje:

BILLS/COINS/PULSE
 HOPPER 1
 DISPENSER 1
 DISPENSER 2

3.1.2 GAME STATISTICS

Statistika her

VÝPLATA	- odchod z menu
---------	-----------------

3.1.3 GAME SETTINGS

VÝPLATA - odchod z menu

START - **GENERAL SETTINGS**

možnost nastavení těchto položek:

- **ROTATION SPEED** – režim rychlosti válcové hry
- **FAST ROTATE** – ON/OFF funkce TURBO
- **DEMO MODE** – ON/OFF
- **DOUBLE UP** – ON/OFF fáze GAMBLE/RIZIKO
- **DOUBLE UP HALF** – ON/OFF funkce půlení ve fázi GAMBLE/RIZIKO
- **CHANGE INFO PAGE TIME** – 10 až 60 sekund - nastavení doby, po kterou je zobrazen herní plán dostupný pod tlačítkem HOLD5 v hlavním menu
- **SMALL WIN ANIMATION** – OFF nebo násobek sázky pro zobrazení oslavné výherní animace
- **BIG WIN ANIMATION** – OFF nebo násobek sázky pro zobrazení oslavné výherní animace
- **LINE WIN INFO** – ON/OFF – zobrazování doplňkových informací pod válci na spodní obrazovce hry
- **AUTOPLAY FEATURE GAMES** – ON/OFF, je-li funkce zapnutá, bonusové hry jsou odehrány v režimu AUTOSTART bez ohledu na to, zda základní hru hrál hráč v režimu AUTOSTART či nikoli
- **WIN FIELD KEEPING SECONDS** – OFF/1/2/3/4/5
- **AUTOSTART CONTINUE FEATURE** – ON/OFF
- **GAMBLE AND BONUS SECONDS** – OFF/10 až 60 sekund – doba, po kterou hra čeká na reakci hráče pro start bonusové hry nebo vstup do fáze GAMBLE/RIZIKO
- **CHANGE INFO PAGES SECONDS** – OFF/3/5/7/10/12/15 - nastavení doby, po kterou je zobrazena jedna stránka nápovědy v dané hře. Jednotlivé stránky se v uvedeném intervalu automaticky přepínají.
- **START NEXT GAME ON COLLECT** – ON/OFF, je-li funkce zapnutá, pak stiskne-li hráč při výherní otočce START, výhra se automaticky připíše a je zahájena další hra
- **DEMO CYCLE PAGE TIME**

HOLD1 - **BET SETTINGS**

Možnost nastavení minimální a maximální sázky jednotlivých her

HOLD3 - **ARRANGE SELECT SCREEN**

Možnost vypnutí/zapnutí her dostupných v nabídce

3.1.4 SETTINGS

VÝPLATA - odchod z menu

HOLD1 - pohyb v nabídce nahoru

HOLD2 - pohyb v nabídce dolů

START - vstup do nastavení vybrané položky

BILL SETUP – nastavení akceptoru a kanálů bankovek

REMOTE SETUP – možnost nastavení natáčení kreditu elektronickým klíčem

COIN SETUP – nastavení mincovníku a kanálů mincovníku

PULSE SETUP – nastavení pulzního režimu

HOPPER SETUP – nastavení hopper

COUNTER SETUP – nastavení počítadel, přístup je chráněn heslem

LIMITS SETUP – nastavení bezpečnostních účetních limitů stroje

PARAMETER SETUP

- **CLEAR ATTENDANT ACCOUNTING** – ON/OFF – nastavení práv pro klíč ATTENDANT k smazání účetnictví
- **ENABLE HISTORY** – ON/OFF – nastavení přístupu k historii pod klíč SERVICE
- **ENABLE ATTENDANT EVENT LOG** – ON/OFF
- **ENABLE ATTENDANT IO LIST** – ON/OFF
- **ENABLE REMOTE OUT LIST** – ON/OFF
- **EXIT FROM PAYOUT SCREEN** - ON/OFF – možnost po stisku tlačítka VÝPLATA požadavek zrušit tlačítkem START. Pokud je položka OFF, musí být již přivolána obsluha k provedení obsluhy.
- **CHECK AGE** – ON/OFF – funkce STOP GAME, která umožňuje obsluze videoloterního terminálu KAJOT kontrolu a dohled nad tím, zda využívají terminál pouze osoby starší 18 let.
Pokud je funkce aktivována, po vložení bankovky, mince, výběru hry nebo stisknutí tlačítka START dojde k zobrazení informace na spodní obrazovce a zablokování stroje. V případě, že hráč splňuje požadavky pro účast ve hře (věk nad 18 let), povolí oprávněná osoba obsluhy hru elektronickým klíčem SERVICE. Po ukončení hry nebo výplatě kreditu dojde opět po 5ti sekundách k automatické aktivaci funkce STOP GAME.
- **SOUND VOLUME** – nastavení výchozí úrovně hlasitosti stroje – hodnota 0 až 10

I/O TEST – test tlačítek

TEST PICTURE – test rozlišení monitoru

MASTER RAM CLEAR – SRAM stroje, přístup chráněn heslem

PASSWORD SETUP – možnost nastavení hesel v rámci menu, přístup chráněn heslem

MULTILANGUAGE SETUP – možnost aktivace/deaktivace jazykových mutací dle výběru a nastavení výrobce

NETWORK SETUP – síťová nastavení, přístup chráněn heslem

CLEAR NETWORK BUFFER – možnost vymazání buffer

RESET TOUCHSCREEN – možnost resetu dotykového monitoru, po restartu stroje je nutná kalibrace monitoru. Kalibrace touch screenu se provede ihned dotykem na středy terčků, které se postupně zobrazují. Pokud se do tohoto nastavení nemůžete dostat, je pravděpodobně problém v napájení kabelu. Zkontrolujte, zda jde do konektoru zapojeného na kabelu pro touch screen napětí 5V a zda nejsou porušeny vodivé pásy po stranách touch screenu.

SAS SETUP – nastavení požadavku pro protokol SAS

3.1.5 HISTORY

VÝPLATA	- odchod z menu
START	- GAME HISTORY zobrazí historii posledních 100 her
HOLD1	- EVENT LOG zobrazí historii událostí stroje
HOLD2	- BILL IN LIST
HOLD3	- IN OUT LIST

3.1.6 ELECTRONIC KEYS

Možnost programování elektronických klíčů.

Po vstupu do této nabídky se zobrazí seznam elektronických klíčů, které jsou naprogramované pro daný stroj.

Smazání naprogramovaného klíče ze seznamu lze provést tlačítkem AUTOSTART.

Po vložení klíče, který je již naprogramován se zobrazí v horním červeném řádku informace ALREADY PROGRAMMED

Po vložení klíče, který dosud nebyl naprogramován, bude dostupná tato ovládací nabídka:

HOLD1	- PIN 0
HOLD2	- PIN 1
HOLD3	- PIN 2
HOLD4	- PIN 3
HOLD5	- PIN 4
AUTOSTART	- PIN 5
START	- PIN 6
BET červená	- PIN 7

Zvolte pro naprogramování PIN dle požadované funkce:

PIN	FUNKCE
0	RED-BUTTON MENU
1	MASTER
2	ATTENDANT
3	SERVICE

3.2 SERVICE MENU

Je přístupné po použití klíče SERVICE v zámku KEY SYSTÉM.

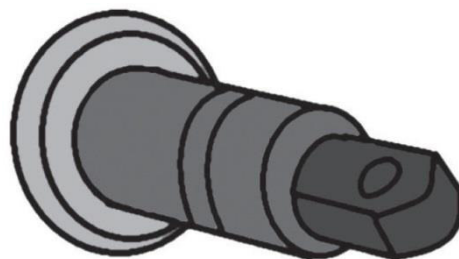
Dostupné položky: REMOTE IN/OUT
GAME HISTORY

VÝPLATA	- odchod z menu
HOLD1	- pohyb v nabídce směrem nahoru
HOLD2	- pohyb v nabídce směrem dolů
START	- (NEXT) přechod na další stránku výběru

REMOTE IN/OUT → START:

Dostupné položky: CREDIT
REMOTE
TOKEN

VÝPLATA	- odchod z menu
HOLD 1	- SHOW DATA (TIKET OUT a TOTAL REMOTE)
HOLD 2	- OUT LIST
HOLD 3 až HOLD 5	- možnost natáčení kreditu klíčem, pokud je funkce dostupná
BET červená	- SERVER TICKET LIST
START	- LAST PRINTED TICKET



GAME HISTORY → START:

Zobrazí historii posledních 100 her.

VÝPLATA	- odchod do vyšší úrovně
HOLD 3	- předchozí stránka
HOLD 4	- další stránka

3.3 ATTENDANT MENU

Je přístupné po použití klíče ATTENDANT v zámku KEY SYSTÉM.

Dostupné položky:	ACCOUNTING
	GAME HISTORY
	EVENT LOG
	BILL IN LIST
	IN OUT LIST

VÝPLATA	- odchod z menu
HOLD1	- pohyb v nabídce směrem nahoru
HOLD2	- pohyb v nabídce směrem dolů
START	- (NEXT) přechod na další stránku výběru

Část 4 | Konfigurace programových desek a popis konektorů

4.1 Konfigurace programových desek

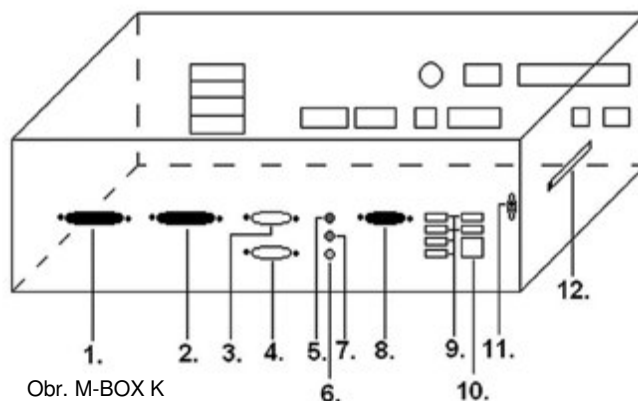
Typ: Kajot M-BOX K (tzv. M-BOX stříbrný) a M-BOX 2

Parametry:

Rozměry:	225 x 150 mm
Procesor:	Intel Celeron 1.86 Ghz
Grafika:	640 x 480 16 bit 60–85 Hz 800 x 600 16 bit 60–85 Hz 1024 x 768 16 bit 60–85 Hz 1280 x 1024 16 bit 60–75 Hz
Audio:	AC'97 Rev.2.1
DRAM:	1 MB
SRAM:	256 kB – zálohovaná
Inputs:	TTL-Input / internal pull-up 1kOhm to +5V,ESD protected
Outputs:	Open collector max. 500 mA, max. 50 V
OS:	Embedded Linux

Porty M-BOX K:

1. DVI – I
2. DVI – I
3. COM1
4. COM2
5. MIC
6. LINE IN
7. SPK OUT
8. VGA
9. USB 6x 2.0
10. Ethernet 1x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45
11. Resetovací tlačítko
12. slot pro CF kartu 1x



Porty M-BOX 2:

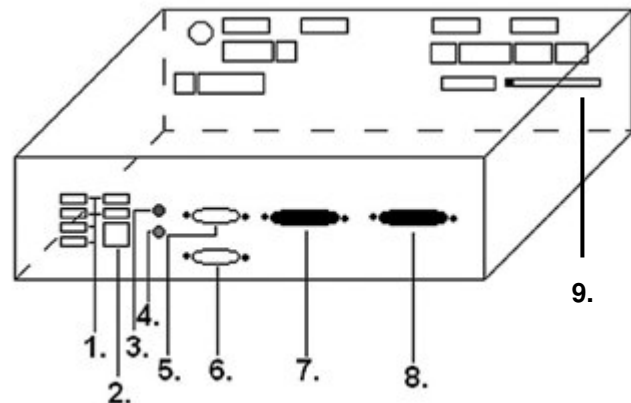
1. display port C
2. display port F
3. display port D
4. display port E
5. display port A
6. display port B
7. VGA
8. VGA
9. MIC
10. LINE IN
11. SPK OUT
12. USB 2.0
13. Ethernet 1x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45
14. USB 2.0
15. slot pro CF kartu 1x



Typ: Kajot M-BOX E (tzv. M-BOX černý)**Parametry:**

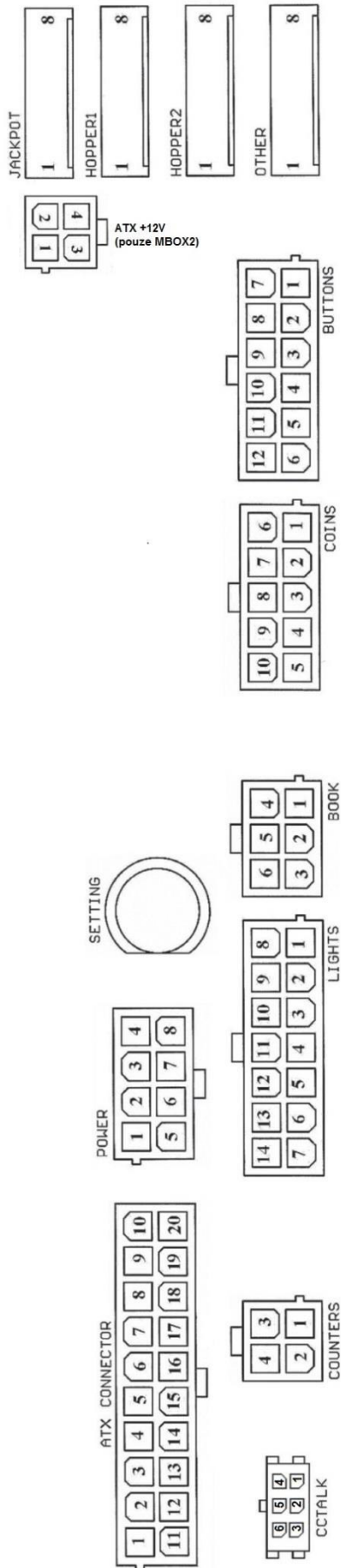
Rozměry:	150 mm x 200 mm
Procesor:	Intel Celeron 1.86 Ghz
Grafika:	640 x 480 16 bit, 60–85 Hz 800 x 600 16 bit, 60–85 Hz 1024 x 768 16 bit, 60–85 Hz 1280 x 1024 16 bit, 60–75 Hz
Audio:	AC'97 Rev.2.1
DRAM:	1 Gb
SRAM:	256 kB – zálohovaná
Inputs:	TTL-Input / internal pull-up 1 kOhm to +5 V, ESD protected
Outputs:	Open collector max. 500 mA, max. 50 V
OS:	Embedded Linux

1. USB 6x 2.0
2. Ethernet 1x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45
3. MIC
4. SPK OUT
5. COM1
6. COM2
7. DVI – I
8. DVI – II
9. slot pro CF kartu 1x

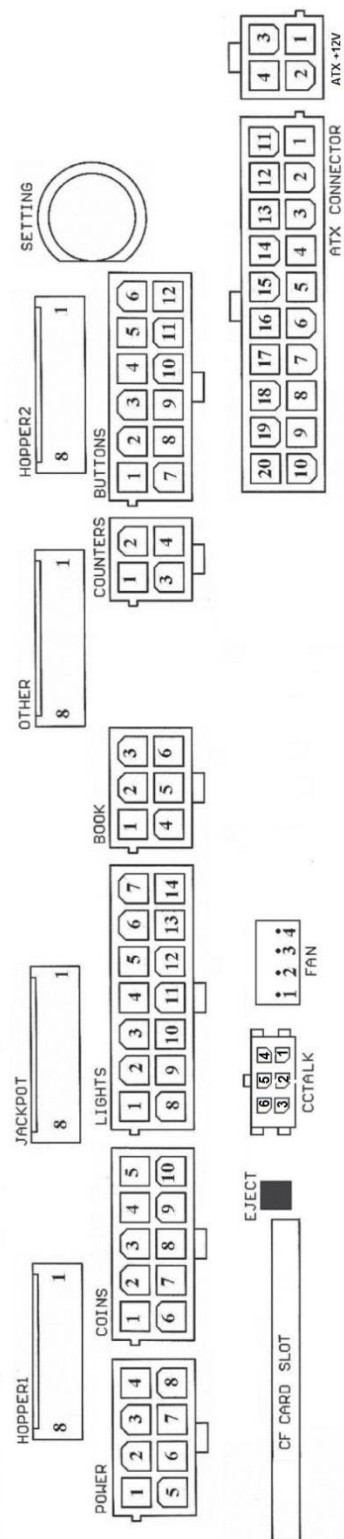


4.2 Schéma a popis připojovacích konektorů

Sestava konektorů pro M-Box K a M-Box 2



Sestava konektorů pro M-Box E



Popis připojovacích konektorů:**ATX Connector:**

1. napájení +12 V
2. napájení +5 Vsb
3. PG
4. GND
5. napájení +5 V
6. GND
7. napájení +5 V
8. GND
9. napájení +3,3 V
10. napájení +3,3 V
11. napájení +5 V
12. napájení +5 V
13. nc
14. GND
15. GND
16. GND
17. Pson
18. GND
19. -12 V
20. nct

Lights:

1. napájení +12VCoins:
2. žárovka tlačítko 1-out
3. žárovka tlačítko 3-out
4. žárovka tlačítko 5-out
5. žárovka tlačítko 7 (SÁZKA)-out
6. žárovka tlačítko 9-out
7. nezapojeno
8. nezapojeno
9. žárovka tlačítko 2-out
10. žárovka tlačítko 4-out
11. žárovka tlačítko 6 (START)-out
12. žárovka tlačítko 8 (VÝPLATA)-out
13. žárovka tlačítko 10-out
14. nezapojeno

Buttons:

1. nezapojeno
2. tlačítko 1-in
3. tlačítko 3-in
4. tlačítko 5-in
5. tlačítko 7 (SÁZKA)-in
6. tlačítko 9-in
7. GND
8. tlačítko 2-in
9. tlačítko 4-in
10. tlačítko 6 (START)-in
11. tlačítko 8 (VÝPLATA)-in
12. tlačítko 10-in

Power :

1. GND
2. napájení +5 V
3. napájení +12 V
4. napájení +24 V
5. GND
6. napájení +5 V
7. napájení +12 V
8. napájení +24 V

Book:

1. napájení +5 V
2. služba kredit (SERVICE)-in
3. hlavní účetnictví (OWNER)-in
4. GND
5. smazání kreditu (Clear credit)-in
6. dočasné účetnictví (RENTAL)-in

Counters:

1. napájení +12 V
2. počítadlo 2 (OUT)-out
3. počítadlo 3 (GAME)-out
4. počítadlo 4 (IN)-out

Coins:

1. napájení +12 V
2. vstupní kanál C (COIN C)-in
3. vstupní kanál A (COIN A)-in
4. vstupní kanál E (COIN E)-in
5. signál na zablokování vstupních kanálů (DISABLE COIN)-out
6. GND
7. vstupní kanál D (COIN D)-in
8. vstupní kanál B (COIN B)-in
9. vstupní kanál F (COIN F)-in
10. napájení +5 V

CF card slot:

1. slot pro zasunutí CF karty

Eject:

1. po stlačení vysune CF kartu

Fan:

1. Control (řízení PWM)
2. Sense (tachometr)
3. +12 V
4. GND

Power Intel:

1. GND
2. GND
3. +12 V
4. +12 V

Hopper 1:

1. nezapojeno
2. nezapojeno
3. nezapojeno
4. spouštění motoru hopperu 1 (HOPPER 1 DRIVE) - out
5. napájení +24 V
6. senzor hopperu (HOPPER SENSOR)-IN
7. napájení +12 V
8. GND

ccTalk – MBOX-E

1. Data
2. 12 V
3. GND
4. 12 V
5. GND
6. 12 V

Hopper 2:

1. Nezapojeno
2. Nezapojeno
3. Nezapojeno
4. Počítadlo (Win) – out
5. Nezapojeno
6. Nezapojeno
7. Napájení +12 V
8. nezapojeno

ccTalk – MBOX-K a MBOX2

1. Data
2. GND
3. GND
4. 12 V
5. Nezapojeno
6. Nezapojeno

Other:

1. nezapojeno
2. nezapojeno
3. hlavní nastavení desky (SETTING)-in
4. alarm 2-in
5. alarm 1-in
6. alarm 1-in
7. GND
8. GND

Tlačítko SETTING:

– vstup do hlavního nastavení programové desky

Popis značek:

- in ... Vstupy
- out ... Výstupy

Jackpot:

1. alarm 2-in
2. nezapojeno
3. počítadlo 3 (BET)-jackpotový signál-out
4. počítadlo 2 (OUT)-out
5. počítadlo 1 (IN)-out
6. nezapojeno
7. GND
8. napájení +12 V

Popis připojovacích konektorů – odlišnosti platné pro M-Box 2**Power ATX +12V:**

1. GND
2. GND
3. +12V
4. +12V

Fan:

1. –
2. +12V
3. GND

Část 5 | Popis komponentů

5.1 Akceptor bankovek

Typ: **EBA – 34/SD3** nebo **EBA – 40/SD3**

Akceptor bankovek a SD3 stacker většinou tvoří jeden funkční díl. Akceptor je možné použít i bez zařízení SD3 stacker.

Časté závady:

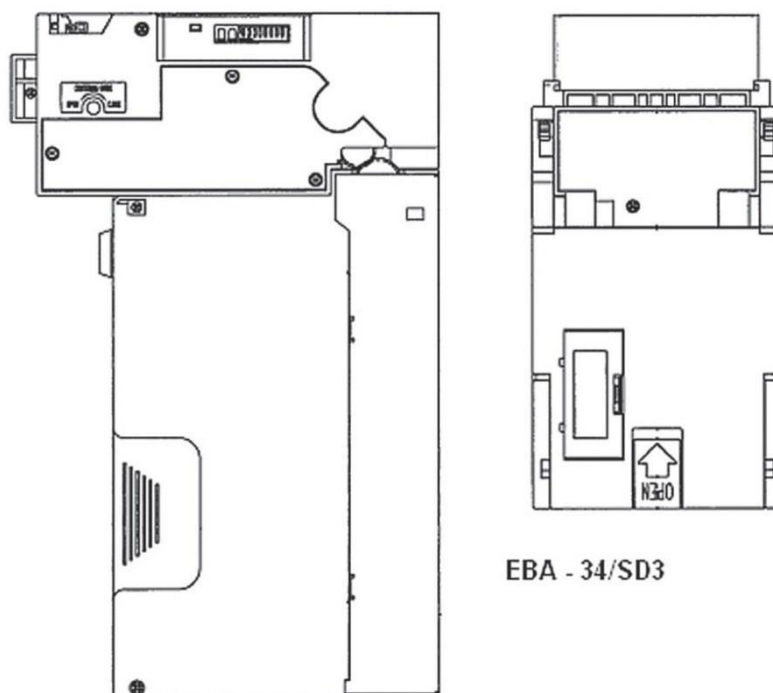
- nečistota v optice akceptoru
- špatný kontakt propojovacích kabelů
- zaseklá bankovka v akceptoru, cash boxu, případně separátoru
- špatná kalibrace

Demontáž:

- odpojte přístroj od napájení a otevřete hlavní dveře přístroje
- odpojte vodiče: napájení, zem a výstupní signál od interface zařízení
- odšroubujte, vyjměte akceptor z uchycení
- odpojte sběrníkový kabel interface od akceptoru
- pomocí pojistek uvolněte pohyblivé části separátoru
- uvolněte pomocí pojistek přední a zadní kryty a odklopte

Údržba:

- K čištění optiky akceptoru používejte výhradně vlhký bavlněný hadřík napuštěný saponátem, mýdlovou vodou, případně čističem na bázi lihu.
- Nepoužívejte k čištění žádné chemické látky, které by mohly poškodit optiku, případně řídicí elektroniku.
- Po odstranění hrubších nečistot vyleštěte čtecí zóny optiky akceptoru suchým, bavlněným hadříkem



EBA - 34/SD3

5.2 Mincovník

Typ: **RM 5 nebo Azkoyen D2S**

Je možno použít i jiné typy mincovníků.

Mincovník je elektronický kontrolní přístroj na mince, který je schopen akceptovat dle naprogramování, až šest různých druhů mincí.

Časté závady:

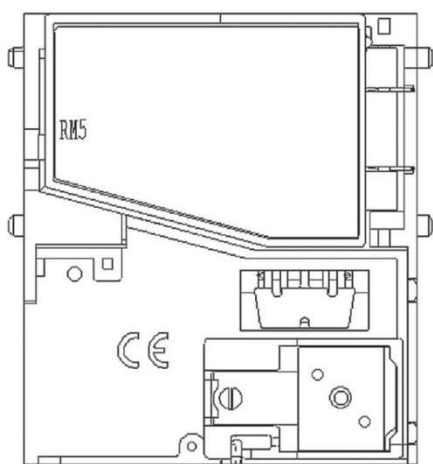
- zaseklé mince
- nečistoty nebo cizí předměty v mincovníku
- zaseklá elektromagnetická cívka mincovníku

Demontáž:

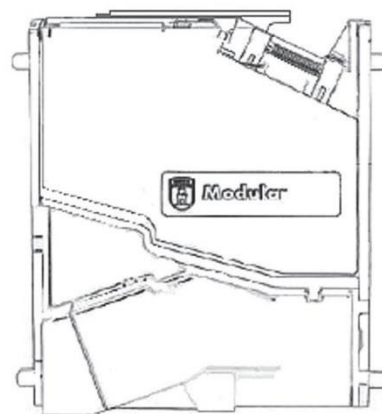
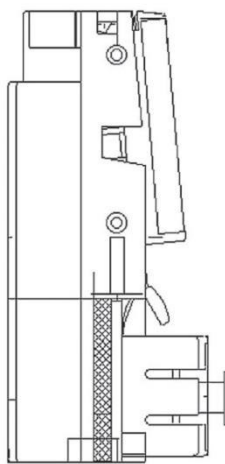
- odpojte přístroj od napájení a otevřete hlavní dveře přístroje
- odpojte propojovací kabel mincovníku z konektoru
- povolte plastové pojistky po stranách mincovníku a vyjměte jej z uchycení

Údržba:

- k čištění mincovníku používejte výhradně vlhký bavlněný hadřík napuštěný saponátem, mýdlovou vodou, případně čističem na bázi lihu
- nepoužívejte k čištění žádné chemické látky, které by mohly mincovník poškodit



RM 5



Azkoyen D2S

ccTalk

Přístroje KAJOT mohou pro komunikaci mincovníku používat pulzní protokol nebo ccTalk.

POZOR, vždy je potřeba použít správný typ mincovníku daného výrobce. Mincovník RM5 i D2S použitelné s protokolem ccTalk jsou výrobce takto přímo označeny.

Mincovka ccTalk se připojuje do řídicí desky pomocí 4-vodičového kabelu (deska MBOX-K a MBOX2) nebo pomocí 4-vodičového kabelu a redukce (deska MBOX-E).

5.3 Tiskárna výherních automatů

Typ: **Termotiskárna GLYN GKP22-SP-V-100**
(je dodávána pouze ve video loterijních terminálech)

Napájení: +24 V/2 A

Rozhraní: RS232

Připojení k programové desce CPU:

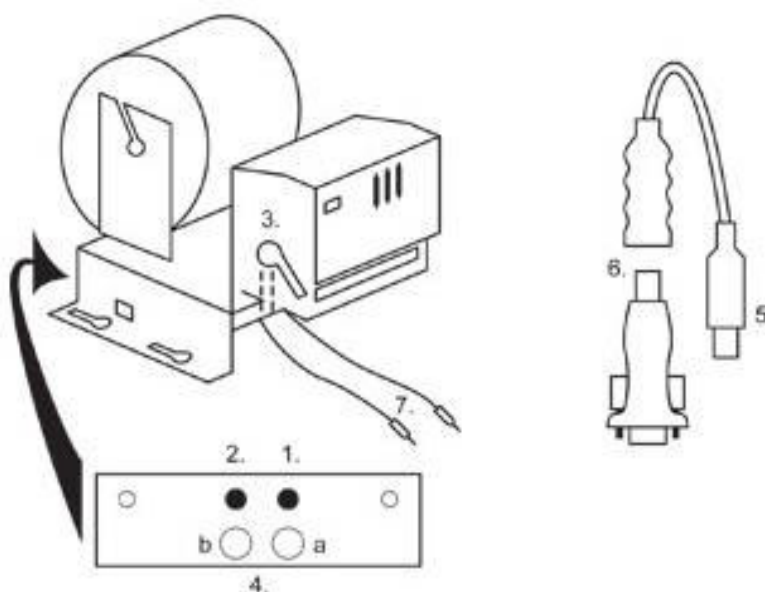
USB (přes konvertor RS232 na USB – FTDI)

USB (přímé připojení přes mini USB port)

Rozměry papíru: šířka 60 mm, návin 100mm, průměr dutinky 25 mm

POZOR!

Používejte pouze originální termopapír dodaný výrobcem nebo papír s rozměrem uvedeným v tomto manuálu.



1. mikrospínač – zařiznutí papíru
2. mikrospínač – posun papíru
3. pojistka – odjistěte při nasazování a vytahování papíru z hlavy tiskárny
4. Po nasazení papíru opět zajistěte.
5. kontrolní led diody
 - a. zelená – připraveno
 - b. červená – porucha, mimo provoz
6. konektor USB pro připojení k programové desce CPU
7. konvertor z RS232 na USB
8. kabely pro připojení napájení. Fialový +24 V, černý 0

Časté závady:

- špatný konvertor z RS232 na USB
- špatný datový kabel
- špatně uzemněný zdroj na tiskárnu

V případě napájení z hlavního zdroje je tiskárna doplněna měničem napětí z 12V na 24 V, typ DC1224, 100W.



5.4 Hlavní napájecí zdroj

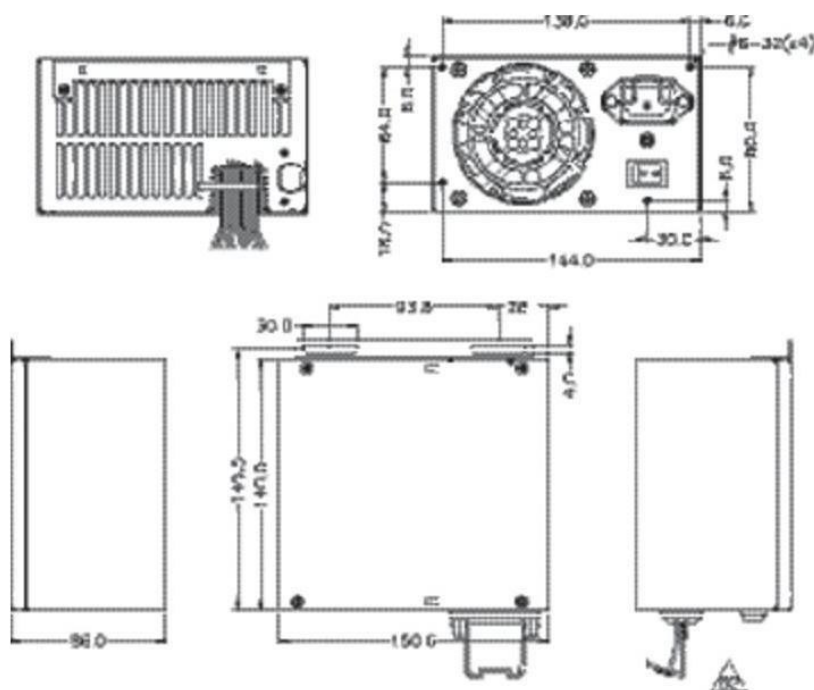
Typ: BICKER BEA-540H 400W

Vstup: 90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz

Výstup:
 +3,3 V, 20 A
 +5 V, 20 A
 +12 V, 30 A
 -12 V, 0,8 A
 +5 Vsb, 3,5 A

Časté závady:

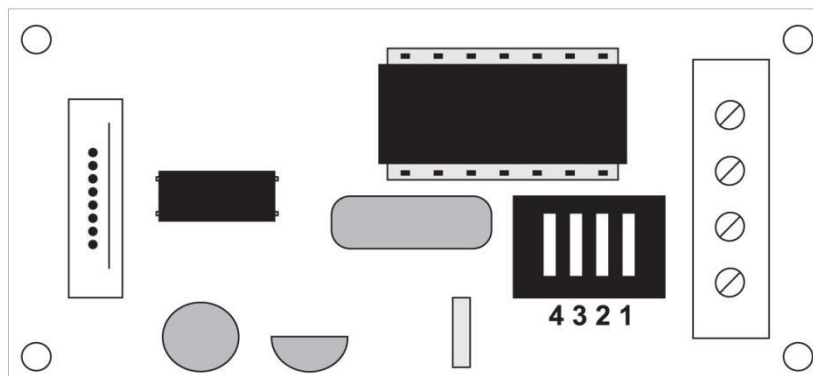
- kolísavé napětí na 5 V (tolerance 4,9 V až 5,1 V)
- zkrat na kabeláži automatu



Hlavní zdroj je zapojen do rozvodnice 230 V.

5.5 Převodník signálu ID003/ID002

Převádí signály sériového protokolu JCM ID003 na pulsní režim (protokol JCM ID002) zpracovávaný programovou deskou.



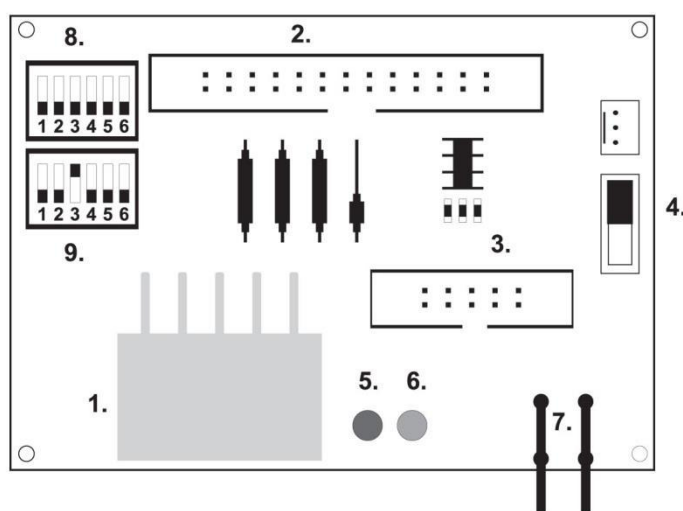
Poloha DIP switchů:

1 ... off – 1:1; on – 1 : 5

2 ... off – neužito; on – 1 : 50

3, 4 ... délka výstupního pulsu ms (3, 4 off – 150/180; 3-off 4-on – 80/120; 3-on 4-off – 50/50; 3, 4 on – 50/300)

5.6 Univerzální interface pro připojení akceptoru a mincovníku



1. konektor molex pro připojení k programové desce CPU.

2. konektor pro připojení akceptoru JCM EBA 12, 22-PB2 a EBA – 34/SD3

3. konektor pro připojení mincovníku RM5 a Azkoyen D2S

4. přepínač INH_CPU.

a. **ON** (poloha nahoře) – signál DIS_COIN řídí programová deska (doporučeno)

b. **OFF** (poloha dole) – signál DIS_COIN je trvale přiveden

5. led dioda (červená) – signalizace napájení +12 V

6. led dioda (zelená) – signál DIS_COIN

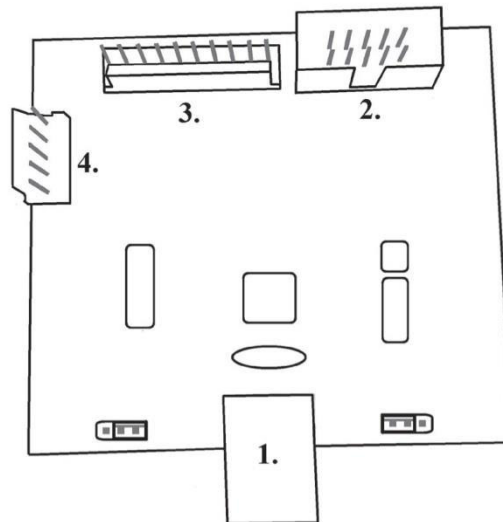
7. konektory pro připojení COIN D

8. zapojení kanálů mincovníku COIN A

9. zapojení kanálů mincovníku COIN B

5.7 KEY SYSTEM

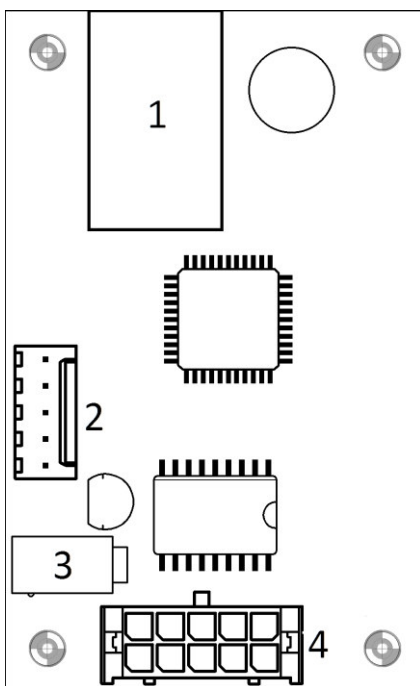
5.7.1 Typ: KEY SYSTEM CONTROLLER



- 1. připojení do řídicí desky
- 2. MLW – připojení do řídicí desky na konektor BOOKKEEPING
- 3. PSH 10P – neobsazeno
- 4. PSH 05P – připojení vstupu pro JACK klíče USB

5.7.2 Typ: KEY & COUNTER CONTROLLER (pouze verze V.SKEURO-GLT)

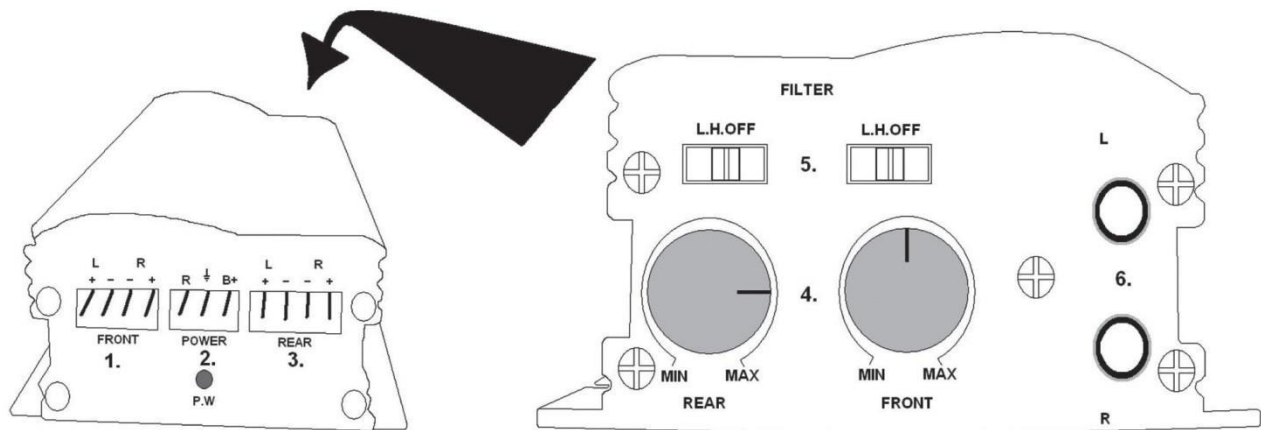
Specifikace: FTDI čip, UMFT234XF, USB konvertor na UART, 12pin DFN



- 1- (mini USB) připojení do řídicí desky
- 2- neobsazeno
- 3- napájení 12V (39-28-1023)
- 4- počítadla (43025-1000)

5.8 Audio zesilovač

Typ: XA 12.4, 4 x 15 W



1. výstup na horní reproduktory
2. napájení
3. výstup na spodní reproduktory
4. potenciometry pro ovládání hlasitosti horních a spodních reproduktorů
5. pásmové propusti odfiltrovávající frekvenční pásmo pro horní a spodní monitory
6. konektory CINCH pro připojení audiosignálu z programové desky

5.9 HOPPER_(není v základní výbavě přístroje)

Typ: **Mk.IV**

Typ: **Evolution EV 1000**

Je možno použít i jiné typy hopperů.

Zásobník na mince slouží k vyplácení mincí z přístroje.

Časté závady:

- zablokované mince v zásobníku
- špatný kontakt na konektoru hopperu
- nečistota v optice hopperu

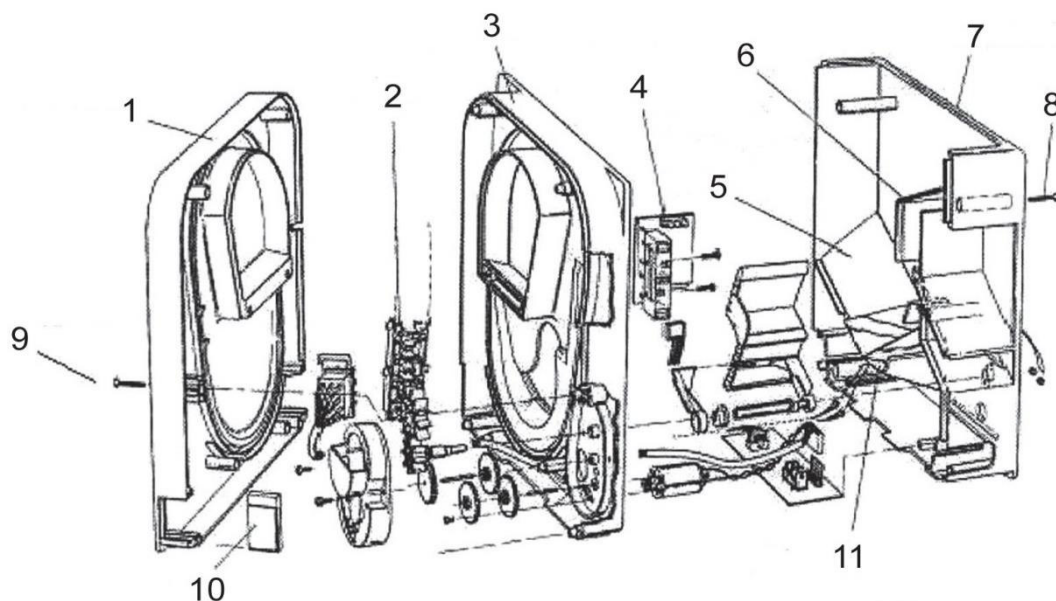
Demontáž:

- odpojte přístroj od napájení a otevřete hlavní dveře přístroje
- po vysunutí uvolněte hopper a opatrně vyjměte

Údržba:

- vysypte mince z hopperu a vysajte prach a hrubé nečistoty
- k čištění hopperu použijte výhradně vlhký bavlněný hadřík napuštěný saponátem, mýdlovou vodou, případně čističem na bázi lihu
- nepoužívejte k čištění žádné chemické látky, které by mohly hopper poškodit

Schéma rozložených součástí MK.IV



Koncová deska, 2 Kolejnička elevátoru, 3 Centrální deska, 4 Výstupní okénko, 5 Poloha snímací destičky vyšší hladiny, 6 Poloha snímací destičky nejvyšší hladiny, 7 Pokladna na mince, 8 Upevňovací šroub, 9 Upevňovací šroub, 10 Mazací destička, 11 Poloha snímací destičky nejnižší hladiny

5.10 TOPPER

TOPPER je doplňkový monitor 21,5“, který může, ale nemusí být součástí kabinetu DOUBLE TRONIC SPACE.

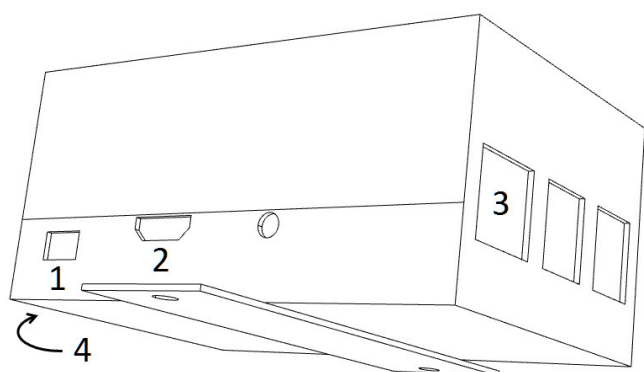
Vizuální obsah zobrazený na TOPPERu (video nebo statický obraz) je uložen na SD kartě, která je vložena v modulu RASPBERRY pi model B2. Tento modul řídí zobrazované video nebo statický obraz.

Modul je připojen k síti internet. Pro řízení zobrazitelného obsahu lze využít aplikaci VLT, GLT. Zobrazitelný obsah je nutné nejprve dodat na **SUPPORT VLT & GLT** ke konverzi a kontrole formátu. Doporučený formát je AVI nebo MPEG. **SUPPORT VLT & GLT** zajistí zavedení obsahu zákazníka do aplikace VLT, GLT. Následně zákazník sám může zvolit, pro který přístroj/topper zvolí který obsah, bude-li jich mít na výběr více. TOPPER je napájen adaptérem 12V a s řídicím modulem propojen pomocí HDMI/DVI

Napájení modulu je zajištěno napájecím kabelem přímo z hlavního zdroje přístroje prostřednictvím 4-pinového konektoru. Pokud není modul dodán jako součást zařízení, zajistěte nejprve připojení napájecího kabelu na zdroj a umístění modulu do zařízení tak, aby nebyl v přímém kontaktu se zdrojem. Bezprostřední blízkost hlavního zdroje může způsobit rušení přenášeného zobrazení.

POZOR: Při montáži doplňkového monitoru je nutné nejprve zapojit HDMI/DVI, poté zdroj a následně přístroj zapnout. Pokud bude zvolen obrácený postup, monitor se nepodaří spustit a bude nutný restart přístroje a postup opakovat.

Pro bezpečnou montáž doplňkového monitoru je nutná spolupráce dvou dospělých osob.



Konektory modulu RASPBERRY:

- 1- napájení 5V (microUSB)
- 2- video výstup (HDMI)
- 3- Ethernet
- 4- slot na microSD kartu

5.11 LED osvětlení kabinetu DOUBLE TRONIC SPACE

Pro řízení osvětlení dveří kabinetu DOUBLE TRONIC SPACE sloužit kontrolér LED osvětlení.

Kontroler je z jedné strany připojen do řídicí desky přes USB konektro, druhý výstup tvoří LED páska o 5-ti světelných blocích. Rozmístění světelných bloků 1 až 5 viz kapitola 1.1

V případě poruchy některé z částí osvětlení je nutné vyměnit celou LED pásku. LED páska je napájena z hlavního zdroje.

Část 6 | Technická podpora

6.1 Vzor výrobního štítku



6.2 Seznam elektrických komponent:

Hlavní napájecí zdroj:	BICKER BEA-540H 400W	
Vstup:	90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz	
Výstup:	+3,3 V, 20 A	
	+5 V, 20 A	
	+12 V, 30 A	
	-12 V, 0,8 A	
	+5 Vsb, 3,5 A	
Napájecí zdroj k tiskárně:	BICKER SNP-Z10 (nebo Z10 2)	- 90 – 264 V AC, 1 A (230 V AC), 47 – 63 Hz +24 V, 4,5 A
Napájecí zdroj k TFT 22" a 21,5":	Power Supply 24V/5 A	- input 110–240 V, 1.5 A - output 24 V DC 5 A
Napájecí zdroj k NF-zesilovači:	HKM Power Supply 12 V/5 AV2	- input 100–240 VAC 1 A - output 12 V DC 5 A
NF-zesilovač:	XA 12.4, 4 x 15 W	
HOPPER:	Money Controls Mk.4, Evolution EV 1000	
Programová deska:	M-Box K, M-Box E nebo M-Box 2	
Mincovník:	RM-5 nebo Azkoyen D2S	
Akceptor:	EBA 34/SD3 nebo EBA 40/SD3 – DC 12 V	
Zobrazovací část:	Flat Panel TFT 22"	
Hodnoty pojistek:	Síťový filtr 6,3 A	
	Rozvod 12 V – 3,15 A	

6.3 Servisní dispečink a technická podpora:

KAJOT TECHNOLOGY CENTER

Kaštanová 64
620 00 Brno
Česká republika

SERVICE

Telefon: +420 515 535 100
E-mail: servis@kajot.cz

SUPPORT VLT & GLT

Telefon: +420 515 535 131
E-mail: dohledvlt@kajot.cz

6.4 Chybová hlášení

Code 209; MAIN DOOR ERROR

závada: Otevřený dveřní kontakt.

řešení: Zkontrolujte dovření zadních dveří přístroje, případně kasy přístroje.

COUNTER ERROR, CHECK COUNTERS

– pouze u verzí s KEY & COUNTER CONTROLLER (viz. kapitola 5.7.2)

závada: Závada na připojení elektromechanických počítadel.

řešení: Zkontrolovat připojení elektromechanických počítadel do řídicí desky. Zkontrolovat destičky KEY & COUNTER CONTROLLER.

EXPIRATION ERROR CODE ... (šedé informační okno na černé obrazovce, terminál nefunkční)

závada: Vypršela platnost licence

řešení: Kontaktujte obchodní oddělení společnosti C.S.G.

ERROR! MANIPULACE S BANKOVAKI/MINCEMI!

závada: Chyba komunikačních pulsů mincovníku nebo akceptoru.

řešení: Stlačit červené tlačítko na řídicí desce.

Důkladně zkontrolujte zabezpečení přístroje, může jít o neoprávněnou manipulaci s přístrojem!

ERROR! MANIPULACE S HOPPEREM!

závada: Chyba komunikačních pulsů hopperu.

řešení: Stlačit červené tlačítko na řídicí desce.

Důkladně zkontrolujte zabezpečení přístroje, může jít o neoprávněnou manipulaci s přístrojem!

PRO KONTROLU VĚKU 18-TI LET ZAVOLEJTE OBSLUHU

závada: Je zapnutá funkce kontrola věku.

řešení: Vložte klíč SERVICE. Volejte technickou podporu

ERROR! VYPNUTO BĚHEM VÝPLATY!

závada: Terminál byl vypnut během vyplácení výhry.

řešení: Volejte technickou podporu.

HOPPER EMPTY

závada: V hopperu nejsou žádné mince.

řešení: Volejte obsluhu pro doplnění.

Část 7 | Postupy a instalace

7.1 Zakázání bankovek pro EBA 34 a EBA 40

- jednotlivé bankovky se zakazují pomocí DIP switche, a to tak, že každá bankovka má svůj DIP kanál
- DIP switch (vše za zapnutého stavu):

1. TEST

3. 100 Kč – pro zakázání dejte DIP č. 3 nahoru

4. 200 Kč – pro zakázání dejte DIP č. 4 nahoru

5. 500 Kč – pro zakázání dejte DIP č. 5 nahoru

6. 1 000 Kč – pro zakázání dejte DIP č. 6 nahoru

7. 2 000 Kč – pro zakázání dejte DIP č. 7 nahoru

8. 5 000 Kč – pro zakázání dejte DIP č. 8 nahoru

- poté přístroj vypněte a zapněte. Tím je vyblokování příslušné bankovky ukončeno.

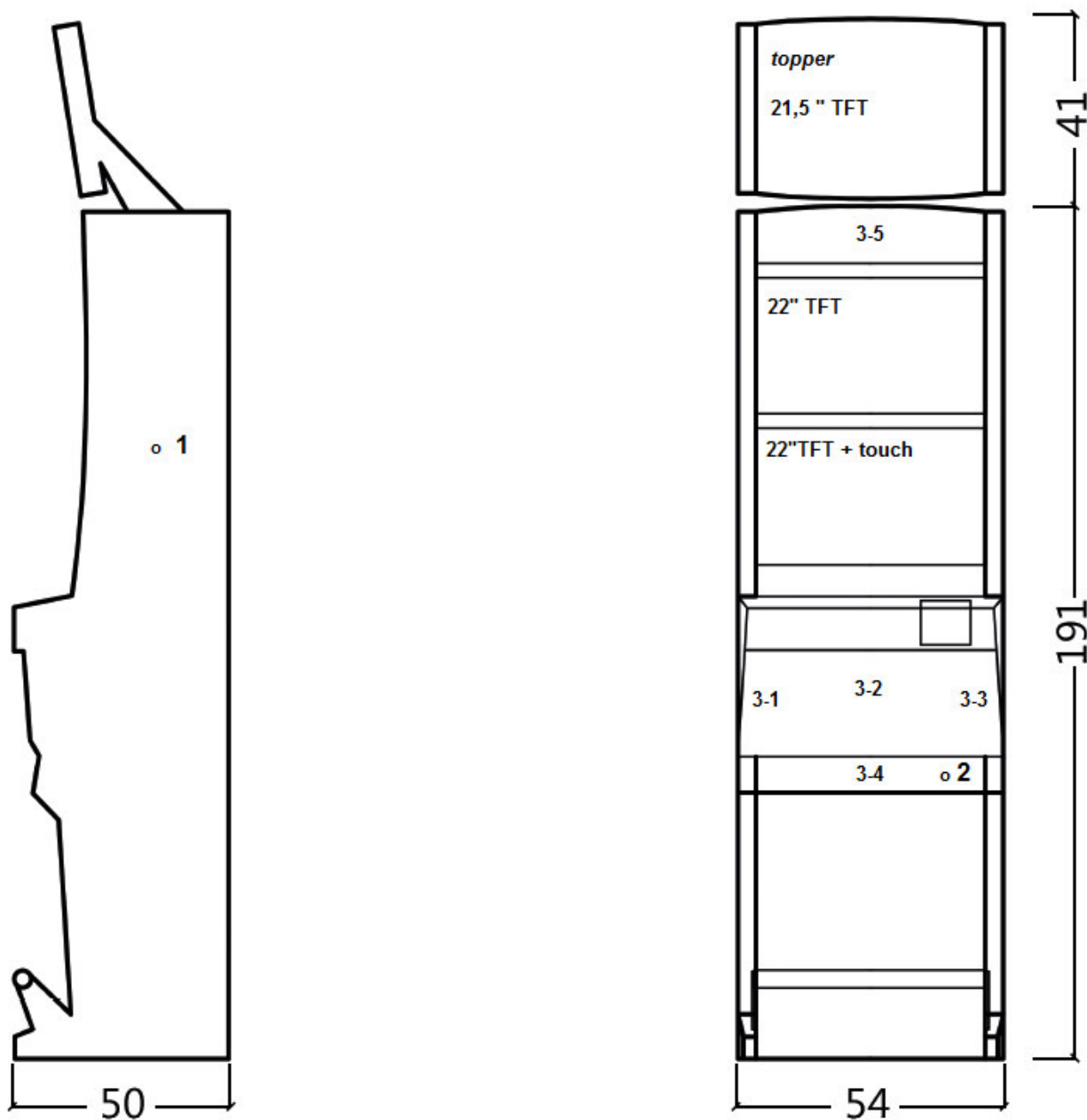
PŘEZKOUŠEJTE, ZDA AKCEPTOR DANOU BANKOVKU NEPŘIJÍMÁ ZE VŠECH ČTYŘ STRAN

Obsah

Časť 1 Rozmery, hmotnosť výherného hracieho prístroja.....	34
1.1 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC SPACE	34
1.1 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC a DOUBLE TRONIC (MAXX)	35
Časť 2 Prevádzka a transport prístroja	36
2.1 Transport prístroja	36
2.2 Kontrola prístroja po transporte.....	36
2.3 Umiestnenie prístroja	36
2.4 Uvedenie do prevádzky.....	36
2.5 Pravidelná údržba	36
Časť 3 NASTAVOVACIE MENU A ÚČTOVNÍCTVO.....	37
3.1 RED-BUTTON MENU	37
3.1.1 ACCOUNTING	37
3.1.2 GAME STATISTICS.....	37
3.1.3 GAME SETTINGS.....	38
3.1.4 SETTINGS	38
3.1.5 HISTORY	39
3.1.6 ELECTRONIC KEYS	40
3.2 SERVICE MENU	40
3.3 ATTENDANT MENU	41
Časť 4 Konfigurácia programových dosiek a popis konektorov.....	42
4.1 Konfigurácia programových dosiek	42
4.2 Schéma a popis pripájaných konektorov	44
Časť 5 Popis komponentov.....	47
5.1 Akceptor bankoviek	47
5.2 Mincovník	48
5.3 Tlačiareň výherných automatov	49
5.4 Hlavní napájací zdroj.....	51
5.5 Prevodník signálu ID003/ID002	52
Prevádzka signály sériového protokolu JCM IŽ003 na pulzný režim (protokol JCM IŽ002) spracovávaný programovou doskou.	52
5.6 Univerzálny interface na pripojenie akceptora a mincovníka.....	52
5.7 KEY SYSTEM	53
5.7.1 Typ: KEY SYSTEM CONTROLLER	53
5.7.2 Typ: KEY & COUNTER CONTROLLER (iba V.SKEURO-GLT).....	53
5.8 Audio zosilňovač	54
5.9 HOPPER	55
5.10 TOPPER.....	56
5.11 LED osvetlenie kabinetu DOUBLE TRONIC SPACE	56
Časť 6 Technická podpora.....	57
6.1 Vzor výrobného štítku	57
6.3 Servisný dispečing a technická podpora:.....	57
6.4 Chybové hlásenia.....	58
Časť 7 Postupy a inštalácie	59
7.1 Zákaz bankoviek pre EBA 34 a EBA 40	59

Časť 1 | Rozmery, hmotnosť výherného hracieho prístroja

1.1 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC SPACE



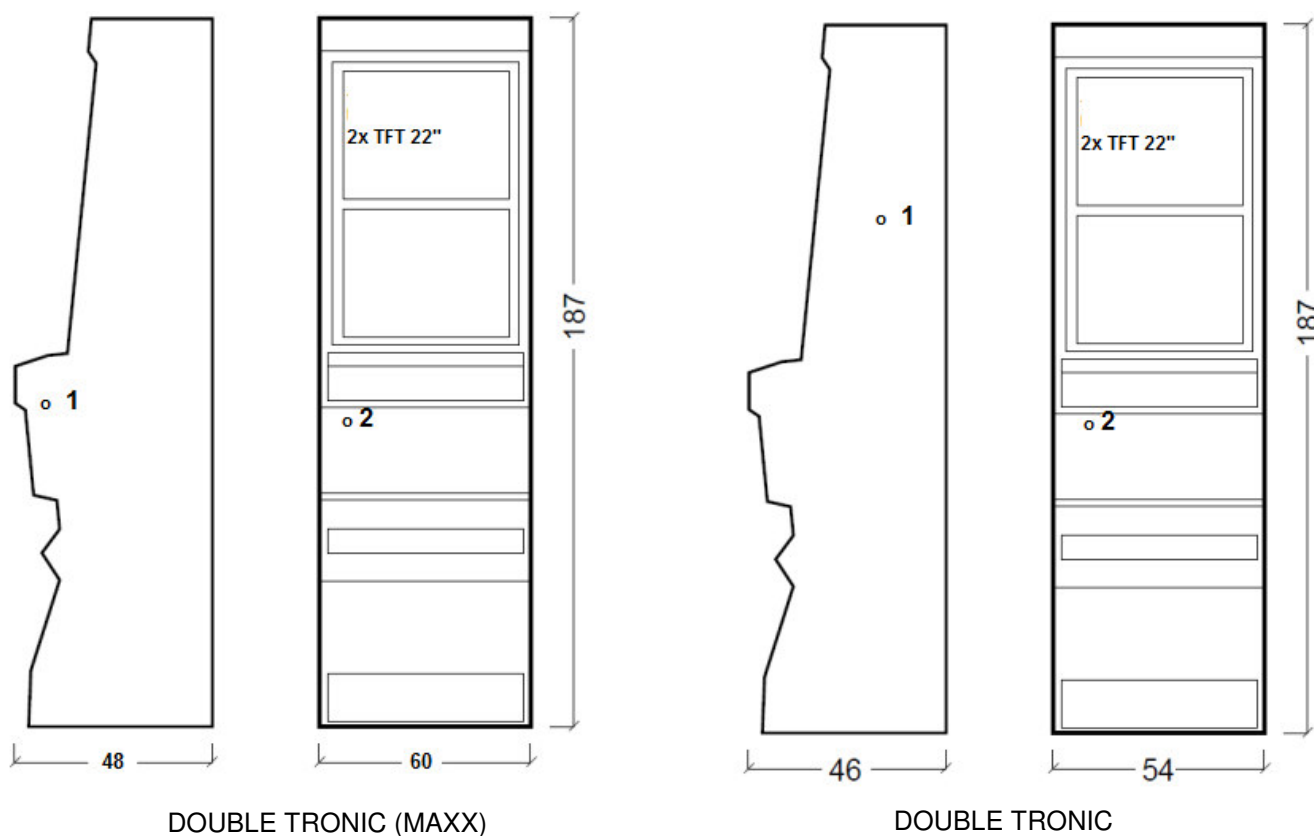
Uvedené rozmery sú v cm.

Priemerná hmotnosť kabinetu je 103 Kg bez horného dielu TOPPER, v závislosti od vybavenia.

Hmotnosť samostatného horného dielu TOPPER je približne 12,7 kg.

1. elektrický zámok KEY SYSTÉM, viz kapitola 3.1.6
2. náhľad na elektromechanická počítadlá (osvetlené po zopnutí el. zámku)
3. ovládateľné LED osvetlenie – časti LED pásy 1 až 5

1.1 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC a DOUBLE TRONIC (MAXX)



Uvedené rozmery sú v cm.

Priemerná hmotnosť všetkých kabinetov KAJOT je 103 kg (v závislosti od vybavenia).

1. elektrický zámok KEY SYSTÉM, viz kapitola 3.1.6
2. náhľad na elektromechanická počítadlá (osvetlené po zopnutí el. zámku)

Časť 2 | Prevádzka a transport prístroja

2.1 Transport prístroja

UPOZORNENIE!

Prístroj transportujte iba v základnej polohe „na výšku“. V žiadnom prípade prístroj nepokladajte a nevystavujte otrasom.

2.2 Kontrola prístroja po transporte

Odstráňte transportný obal. Skontrolujte prístroj vizuálne, či počas transportu neprišlo k mechanickému poškodeniu. Ak počas transportu vznikli na prístroji škody, musia sa okamžite nahlásiť dodávateľovi, ktorý ich potvrdí.

2.3 Umiestnenie prístroja

Prístroj sa musí umiestniť na vodorovnú plochu do základnej polohy „na výšku“. Prístroj neumiestňujte do blízkosti vykurovacích telies, otvoreného ohňa alebo iných zdrojov tepla. Chráňte prístroj pred vonkajšími vplyvmi, ako je tečúca voda, dážď, teploty vyššie než 50 °C, nadmerné otrasy alebo kondenzujúca vlhkosť vzduchu vyššia než 75 %. Prevádzková teplota prístroja je 15 až 40 °C. Ak je prístroj vystavený nižším teplotám, je nutné pred spustením počkať, kým sa prístroj neprispôbi odporúčanej prevádzkovej teplote. Skontrolujte, či je prístroj úplne suchý a na funkčných dieloch a elektronike prístroja nie je skondenzovaná vlhkosť. Nezakrývajte vetracie otvory. Odstup medzi zadnou stranou prístroja a stenou musí byť minimálne 10 cm.

2.4 Uvedenie do prevádzky

Akékoľvek práce, potrebné na montáž tohto zariadenia má vykonávať kvalifikovaný pracovník alebo oprávnená osoba. Všetky elektrické práce potrebné na inštaláciu tohto zariadenia má vykonávať iba kvalifikovaný elektrikár alebo kompetentná osoba. Zariadenie smie ovládať iba dospelá osoba. Zariadenie nie je určené pre deti. Zariadenie je určené pre elektrickú sieť 230V, 50Hz.

Opravy/úpravy(kontrolu zariadenia ponechajte na výrobcovi alebo zmluvnom partnerovi. Pred spustením vždy skontrolujte, či je prístroj suchý a na funkčných dieloch a elektronike prístroja nie je skondenzovaná vlhkosť. Kvapaliny držte mimo zariadenia. V prípade styku s kvapalinou hrozí poškodenie zariadenia, riziko požiaru a úrazu elektrickým prúdom. Ak je napájací kábel poškodený, musí ho vymeniť výrobca, jeho servisná služba alebo podobne kvalifikovaná osoba. Používajte iba schválené stojany, doplnky a upevňovacie zariadenia. Zmena špecifikácie zariadenia je v rozpore s týmto servisným manuálom, je nebezpečná a hrozí riziko úrazu.

Prístroj pripájajte iba k elektrickej sieti vybavenej uzemňovacou svorkou. Zasuňte sieťovú zástrčku do zásuvky. Otvorte hlavné dvere prístroja. Prekontrolujte, či behom transportu nedošlo k poškodeniu alebo posunutiu elektrických alebo mechanických komponentov. Zapnite hlavný vypínač na zadnej strane prístroja. Zatvorte hlavné dvere prístroja. Vyskúšajte celú sadu bankoviek a mincí. Sledujte, či je kredit pripísaný korektne v plnej výške. Otestujte prístroj krátkou hrou.

2.5 Pravidelná údržba

Pri znečistení a zoxidovaní chrómových častí automatu, odporúčame pravidelnú údržbu prostriedkami proti oxidácii (SITOL, SILCHROM). Monitory čistite prostriedkami na báze liehu (OKENA, CLIN, atď.). Na leštenie používajte spolu s uvedenými prostriedkami bavlnenú handričku alebo iný, k povrchu šetrný materiál, aby nedošlo k poškrabaniu. Údržba akceptora, viac kapitola 5.1. Údržba mincovníka, viac kapitola 5.2. Pravidelne kontrolujte otáčavosť ventilátorov, predovšetkým na CPU(pokiaľ je CPU týmto vybavená). Pokiaľ dbáte na čistotu stroja, prispějete k jeho dlhšej životnosti.

DÔLEŽITÉ UPOZORNENIE!

Záruka nebude platná, pokiaľ nebol prístroj používaný v súlade s pokynmi uvedenými v tejto príručke alebo bol používaný v rozpore s obvyklým používaním prístroja.

Pokiaľ chyba na funkčnom diely je iná než chyba popísaná v tejto príručke, chybný diel vymeňte a opravu prenechajte na autorizovaný servis. Predídete tak prípadnému poškodeniu prístroja alebo poraneniu osôb.

Záruky a zodpovednosti výrobcu sa vzťahujú na prístroj len za predpokladu, že stroj bude servisovaný v autorizovanom servise a sú použité funkčné diely uvedené v tejto príručke.

Časť 3 | NASTAVOVACIE MENU A ÚČTOVNÍCTVO

3.1 RED-BUTTON MENU

Po zopnutí červeného tlačidla na programovej doske alebo použitím zodpovedajúceho el. kľúča program prejde do hlavného nastavovacieho menu. Toto menu je chránené heslom.

Možnosti:

ŠTART	- ACCOUNTING
HOLD1	- GAME STATISTICS
HOLD2	- GAME SETTINGS
HOLD3	- SETTINGS
HOLD4	- HISTORY
HOLD5	- ELECTRONIC KEYS
VYPLATIŤ	- odchod z menu

Dostupnosť ďalej uvedených položiek pre nastavenie a ovládanie sa môže rôzniť podľa jurisdikcie, pre ktorú je daná verzia výrobcu určená a podľa predchádzajúceho nastavenia výrobcu. V niektorých verziách nie je možné výrobcom nastavené hodnoty meniť.

3.1.1 ACCOUNTING

Tzv. MASTER ACCOUNTING, kompletne účtovníctvo stroja.

VYPLATIŤ	- odchod z menu
HOLD 1	- predchádzajúca stránka účtovníctva
HOLD 2	- SERVER ACCOUNTING
AUTOŠTART	- ATTENDANT ACCOUNTING
ŠTART	- nasledujúca stránka účtovníctva

Dostupné stránky účtovníctva v závislosti na nastavení prístroja:

BILLS/COINS/PULSE
 HOPPER 1
 DISPENSER 1
 DISPENSER 2

3.1.2 GAME STATISTICS

Štatistika hier

VYPLATIŤ	- odchod z menu
----------	-----------------

3.1.3 GAME SETTINGS

VYPLATIŤ - odchod z menu

ŠTART - **GENERAL SETTINGS**

možnosť nastavenia týchto položiek:

- **ROTATION SPEED** – režim rýchlosti valcovej hry
- **FAST ROTATE** – ON/OFF funkcie TURBO
- **DEMO MODE** – ON/OFF
- **DOUBLE UP** – ON/OFF fázy GAMBLE/RIZIKO
- **DOUBLE UP HALF** – ON/OFF funkcia polenia vo fáze GAMBLE/RIZIKO
- **CHANGE INFO PAGE TIME** – 10 až 60 sekúnd - nastavenie doby, po ktorú je zobrazený herný plán dostupný pod tlačidlom HOLD5 v hlavnom menu
- **SMALL WIN ANIMATION** – OFF alebo násobok stávky pre zobrazenie oslavnej výhernej animácie
- **BIG WIN ANIMATION** – OFF alebo násobok stávky pre zobrazenie oslavnej výhernej animácie
- **LINE WIN INFO** – ON/OFF – zobrazovanie doplnkových informácií pod valcami na spodnej obrazovke hry
- **AUTOPLAY FEATURE GAMES** – ON/OFF, pokiaľ je funkcia zapnutá, bonusové hry sú odohrané v režime AUTOŠTART bez ohľadu na to, či základnú hru hral hráč v režime AUTOŠTART
- **WIN FIELD KEEPING SECONDS** – OFF/1/2/3/4/5
- **AUTOSTART CONTINUE FEATURE** – ON/OFF
- **GAMBLE AND BONUS SECONDS** – OFF/10 až 60 sekúnd – doba, počas ktorej hra čaká na reakciu hráča pre štart bonusovej hry, alebo vstup do fázy GAMBLE/RIZIKO
- **CHANGE INFO PAGES SECONDS** – OFF/3/5/7/10/12/15 - nastavenie doby, po ktorú je zobrazená jedna stránka nápovede v danej hre. Jednotlivé stránky sa v uvedenom intervale automaticky prepínajú.
- **START NEXT GAME ON COLLECT** – ON/OFF, pokiaľ je funkcia zapnutá, potom ak stlačí hráč pri výhernej otočke ŠTART, výhra sa automaticky pripíše a je zahájená ďalšia hra
- **DEMO CYCLE PAGE TIME**

HOLD1 - **BET SETTINGS**

Možnosť nastavenia minimálnej a maximálnej stávky jednotlivých hier

HOLD3 - **ARRANGE SELECT SCREEN**

Možnosť vypnutia/zapnutia hier dostupných v ponuke

3.1.4 SETTINGS

VYPLATIŤ - odchod z menu

HOLD1 - pohyb v ponuke hore

HOLD2 - pohyb v ponuke dole

ŠTART - vstup do nastavení vybranej položky

BILL SETUP – nastavenie akceptora a kanálov bankoviek

REMOTE SETUP – možnosť nastavenia natáčania kreditu elektronickým kľúčom

COIN SETUP – nastavenie mincovníka a kanálov mincovníka

PULSE SETUP – nastavenie pulzného režimu

HOPPER SETUP – nastavenie hopper

COUNTER SETUP – nastavenie počítadiel, prístup je chránený heslom

LIMITS SETUP – nastavenie bezpečnostných účtovných limitov stroja

PARAMETER SETUP

- **CLEAR ATTENDANT ACCOUNTING** – ON/OFF – nastavenie práv pre kľúč ATTENDAT na zmazanie účtovníctva
- **ENABLE HISTORY** – ON/OFF – nastavenie prístupu do histórie pod kľúč SERVICE
- **ENABLE ATTENDANT EVENT LOG** – ON/OFF
- **ENABLE ATTENDANT IO LIST** – ON/OFF
- **ENABLE REMOTE OUT LIST** – ON/OFF
- **EXIT FROM PAYOUT SCREEN** - ON/OFF – možnosť po stisku tlačidla VÝPLATA požiadavku zrušiť tlačidlom START. Pokiaľ je položka OFF, musí byť už privolaná obsluha na vykonanie obsluhy.
- **CHECK AGE** – ON/OFF – funkcia STOP GAME, ktorá umožňuje obsluhu videoloterijného terminálu KAJOT kontrolu a dohľad nad tým, či využívajú terminál iba osoby staršie ako 18 rokov. Pokiaľ je funkcia aktivovaná, po vložení bankovky, mince, výbere hry alebo stlačení tlačidla ŠTART dôjde k zobrazeniu informácie na spodnej obrazovke a zablokovaniu stroja. V prípade, že hráč spĺňa požiadavky pre účasť v hre (vek nad 18 rokov), povolí oprávnená osoba obsluhy hru elektronickým kľúčom SERVICE. Po ukončení hry alebo vyplatení kreditu dôjde opäť po 5 sekundách k automatickej aktivácii funkcie STOP GAME.
- **SOUND VOLUME** – nastavenie pôvodnej úrovne hlasitosti stroja – hodnota 0 až 10

I/O TEST – test tlačidiel

TEST PICTURE – test rozlíšenia monitoru

MASTER RAM CLEAR – SRAM stroje, prístup chránený heslom

PASSWORD SETUP – možnosť nastavenia hesiel v rámci menu, prístup chránený heslom

MULTILANGUAGE SETUP – možnosť aktivácie/deaktivácie jazykových mutácií podľa výberu a nastavenia výrobcu

NETWORK SETUP – sieťové nastavenia, prístup chránený heslom

CLEAR NETWORK BUFFER – možnosť vymazania bufferu

RESET TOUCHSCREEN – možnosť resetu dotykového monitora, po reštarte stroja je nutná kalibrácia monitora. Kalibrácia touch screenu sa uskutoční ihneď dotykem na stredy terčikov, ktoré sa postupne zobrazujú. Pokiaľ sa do tohto nastavenia nemôžete dostať, je pravdepodobne problém v napájaní. Skontroluje, či je do konektora zapojeného na káblí pre touch screen napätie 5V a či nie sú poškodené vodivé pásy na krajoch touch screenu.

SAS SETUP – nastavenia požiadavky pre protokol SAS

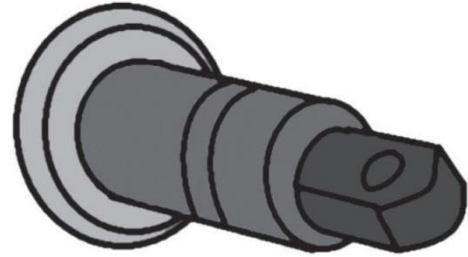
3.1.5 HISTORY

VÝPLATA	- odchod z menu
START	- GAME HISTORY zobrazí históriu posledných 100 hier
HOLD1	- EVENT LOG zobrazí históriu udalostí stroja
HOLD2	- BILL IN LIST
HOLD3	- IN OUT LIST

3.1.6 ELECTRONIC KEYS

Možnosť programovania elektrických kľúčov.

Po vstupe do tejto ponuky sa zobrazí zoznam elektronických kľúčov, ktoré sú naprogramované pre daný stroj.



Zmazanie naprogramovaného kľúča zo zoznamu je možné uskutočniť tlačidlom AUTOŠTART.

Po vložení kľúča, ktorý je už naprogramovaný sa zobrazí v hornom červenom riadku informácia ALREADY PROGRAMMED.

Po vložení kľúča, ktorý doposiaľ nebol naprogramovaný, bude dostupná táto ovládacia ponuka:

HOLD1	- PIN 0
HOLD2	- PIN 1
HOLD3	- PIN 2
HOLD4	- PIN 3
HOLD5	- PIN 4
AUTOŠTART	- PIN 5
ŠTART	- PIN 6
BET červená	- PIN 7

Zvoľte pre naprogramovanie PIN podľa požadovanej funkcie:

PIN	FUNKCE
0	RED-BUTTON MENU
1	MASTER
2	ATTENDANT
3	SERVICE

3.2 SERVICE MENU

Je prístupné po použití kľúča SERVICE v zámku KEY SYSTÉM.

Dostupné položky: REMOTE IN/OUT
GAME HISTORY

VYPLATIŤ	- odchod z menu
HOLD1	- pohyb v ponuke smerom hore
HOLD2	- pohyb v ponuke smerom dole
ŠTART	- (NEXT) prechod na ďalšiu stránku výberu

REMOTE IN/OUT → START:

Dostupné položky: CREDIT
REMOTE
TOKEN

VYPLATIŤ	- odchod z menu
HOLD 1	- SHOW DATA (TIKET OUT a TOTAL REMOTE)
HOLD 2	- OUT LIST
HOLD 3 až HOLD 5	- možnosť natáčania kreditu kľúčom, pokiaľ je funkcia dostupná
BET červená	- SERVER TICKET LIST
ŠTART	- LAST PRINTED TICKET

GAME HISTORY → ŠTART:

Zobrazí históriu posledných 100 hier.

- VYPLATIŤ - odchod do vyššej úrovne
- HOLD 3 - predchádzajúca stránka
- HOLD 4 - ďalšia stránka

3.3 ATTENDANT MENU

Je prístupné po použití kľúča ATTENDANT v zámku KEY SYSTÉM.

- Dostupné položky:
- ACCOUNTING
 - GAME HISTORY
 - EVENT LOG
 - BILL IN LIST
 - IN OUT LIST

- VYPLATIŤ - odchod z menu
- HOLD1 - pohyb v ponuke smerom hore
- HOLD2 - pohyb v ponuke smerom dole
- ŠTART - (NEXT) prechod na ďalšiu stránku výberu

Časť 4 | Konfigurácia programových dosiek a popis konektorov

4.1 Konfigurácia programových dosiek

Typ: Kajot M-BOX K (tzv. M-BOX strieborný) a M-BOX 2

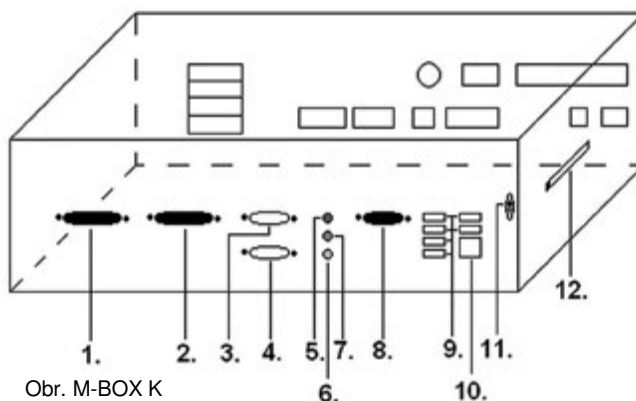
Parametre:

- Rozmery: 225 x 150 mm
- Procesor: Intel Celeron 1.86 Ghz
- Grafika: 640 x 480 16 bit 60–85 Hz
800 x 600 16 bit 60–85 Hz
1024 x 768 16 bit 60–85 Hz
1280 x 1024 16 bit 60–75 Hz
- Audio: AC'97 Rev.2.1
- DRAM: 1 MB
- SRAM: 256 kB – zálohovaná
- Inputs: TTL-Input / internal pull-up 1kOhm to +5V,ESD protected
- Outputs: Open collector max. 500 mA, max. 50 V

- OS: Embedded Linux

Porty M-BOX K:

1. DVI – I
2. DVI – I
3. COM1
4. COM2
5. MIC
6. LINE IN
7. SPK OUT
8. VGA
9. USB 6x 2.0
10. Ethernet 1x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45
11. Resetovacie tlačidlo
12. vstup pre CF kartu 1x



Porty M-BOX 2:

1. display port C
2. display port F
3. display port D
4. display port E
5. display port A
6. display port B
7. VGA
8. VGA
9. MIC
10. LINE IN
11. SPK OUT
12. USB 2.0
13. Ethernet 1x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45
14. USB 2.0
15. slot pro CF kartu 1x



Typ: Kajot M-BOX E (tzv. M-BOX čierny)

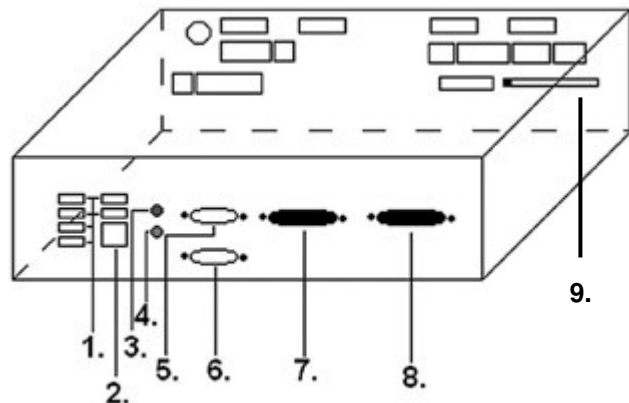
Parametre:

Rozmery: 150 mm x 200 mm
 Procesor: Intel Celeron 1.86 Ghz
 Grafika: 640 x 480 16 bit, 60–85 Hz
 800 x 600 16 bit, 60–85 Hz
 1024 x 768 16 bit, 60–85 Hz
 1280 x 1024 16 bit, 60–75 Hz

Audio: AC'97 Rev.2.1
 DRAM: 1 Gb
 SRAM: 256 kB – zálohovaná
 Inputs: TTL-Input / internal pull-up 1 kOhm to +5 V, ESD protected
 Outputs: Open collector max. 500 mA, max. 50 V

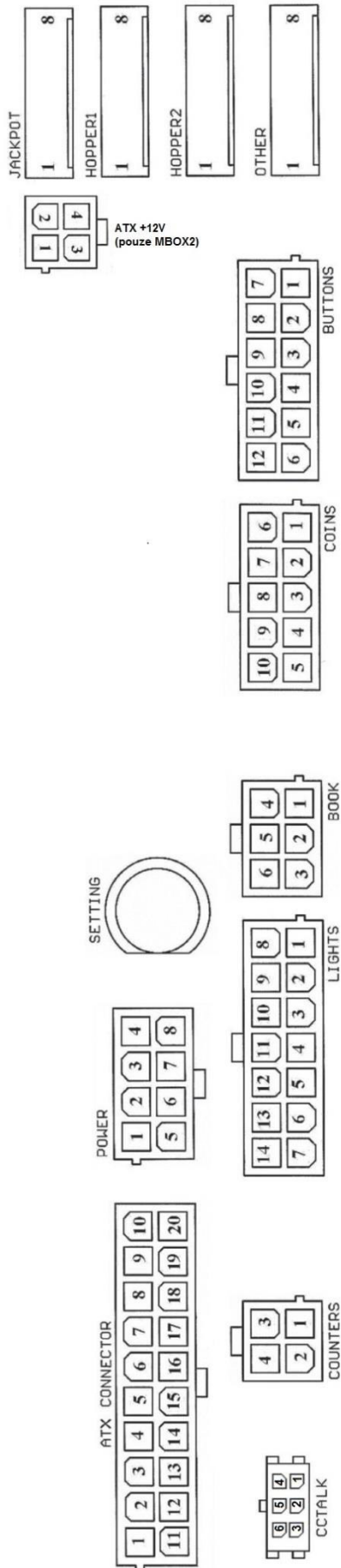
OS: Embedded Linux

1. USB 6x 2.0
2. Ethernet 1x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45
3. MIC
4. SPK OUT
5. COM1
6. COM2
7. DVI – I
8. DVI – II
9. vstup pre CF kartu 1x

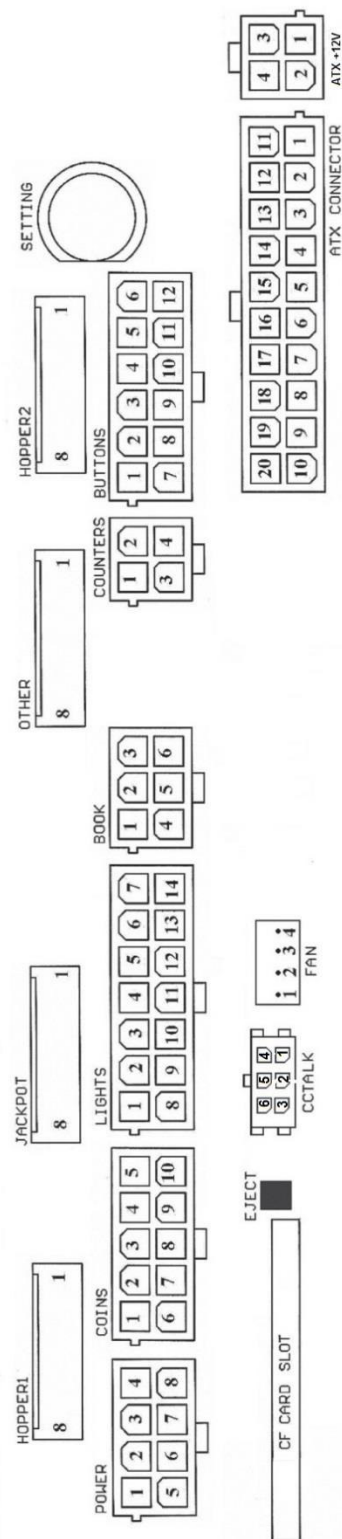


4.2 Schéma a popis pripájaných konektorov

Zostava konektorov pre M-Box K a M-Box 2



Zostava konektorov pre M-Box E



Popis pripájaných konektorov:**ATX Connector:**

1. napájanie +12 V
2. napájanie +5 Vsb
3. PG
4. GND
5. napájanie +5 V
6. GND
7. napájanie +5 V
8. GND
9. napájanie +3,3 V
10. napájanie +3,3 V
11. napájanie +5 V
12. napájanie +5 V
13. nc
14. GND
15. GND
16. GND
17. Pson
18. GND
19. -12 V
20. nct

Lights:

1. napájanie +12VCoins:
2. žiarovka tlačidlo 1-out
3. žiarovka tlačidlo 3-out
4. žiarovka tlačidlo 5-out
5. žiarovka tlačidlo 7 (SÁZKA)-out
6. žiarovka tlačidlo 9-out
7. nezapojené
8. nezapojené
9. žiarovka tlačidlo 2-out
10. žiarovka tlačidlo 4-out
11. žiarovka tlačidlo 6 (START)-out
12. žiarovka tlačidlo 8 (VÝPLATA)-out
13. žiarovka tlačidlo 10-out
14. nezapojené

Buttons:

1. nezapojené
2. tlačidlo 1-in
3. tlačidlo 3-in
4. tlačidlo 5-in
5. tlačidlo 7 (SÁZKA)-in
6. tlačidlo 9-in
7. GND
8. tlačidlo 2-in
9. tlačidlo 4-in
10. tlačidlo 6 (START)-in
11. tlačidlo 8 (VÝPLATA)-in
12. tlačidlo 10-in

Power * :

1. GND
2. napájanie +5 V
3. napájanie +12 V
4. napájanie +24 V
5. GND
6. napájanie +5 V
7. napájanie +12 V
8. napájanie +24 V

Book:

1. napájanie +5 V
2. služba kredit (SERVICE)-in
3. hlavné účtovníctvo (OWNER)-in
4. GND
5. vymazanie kreditu (Clear credit)-in
6. dočasné účtovníctvo (RENTAL)-in

Counters:

1. napájanie +12 V
2. počítadlo 2 (OUT)-out
3. počítadlo 3 (GAME)-out
4. počítadlo 4 (IN)-out

Coins:

1. napájanie +12 V
2. vstupný kanál C (COIN C)-in
3. vstupný kanál A (COIN A)-in
4. vstupný kanál E (COIN E)-in
5. signál na zablokovanie vstupných kanálov (DISABLE COIN)-out
6. GND
7. vstupný kanál D (COIN D)-in
8. vstupný kanál B (COIN B)-in
9. vstupný kanál F (COIN F)-in
10. napájanie +5 V

CF card slot:

1. slot na zasunutie CF karty

Eject:

1. po stlačení vysunie CF kartu

Fan:

1. Control (riadenie PWM)
2. Sense (tachometer)
3. +12 V
4. GND

Power Intel:

1. GND
2. GND
3. +12 V
4. +12 V

Hopper 1:

1. nezapojené
2. nezapojené
3. nezapojené
4. spustenie motora hoppera 1 (HOPPER 1 DRIVE) - out
5. napájanie +24 V
6. senzor hoppera (HOPPER SENSOR)-IN
7. napájanie +12 V
8. GND

ccTalk – MBOX-E

1. Data
2. 12 V
3. GND
4. 12 V
5. GND
6. 12 V

Hopper 2:

1. nezapojené
2. nezapojené
3. nezapojené
4. počítadlo (Win) – out
5. nezapojené
6. nezapojené
7. napájanie +12 V
8. nezapojené

ccTalk – MBOX-K a MBOX2

1. Data
2. GND
3. GND
4. 12 V
5. Nezapojené
6. Nezapojené

Other:

1. nezapojené
2. nezapojené
3. hlavné nastavenie dosky (SETTING)-in
4. alarm 2-in
5. alarm 1-in
6. alarm 1-in
7. GND
8. GND

Tlačidlo SETTING:

– vstup do hlavného nastavenia programovej dosky

Popis značiek:

- in ... Vstupy
- out ... Výstupy

Jackpot:

1. alarm 2-in
2. nezapojené
3. počítadlo 3 (BET)-jackpotový signál-out
4. počítadlo 2 (OUT)-out
5. počítadlo 1 (IN)-out
6. nezapojené
7. GND
8. napájanie +12 V

Popis pripojovacích konektorov – odlišnosti platné pro M-Box 2**Power ATX +12V:**

1. GND
2. GND
3. +12V
4. +12V

Fan:

1. –
2. +12V
3. GND

Časť 5 | Popis komponentov

5.1 Akceptor bankoviek

Typ: **EBA – 34/SD3** alebo **EBA – 40/SD3**

Akceptor bankoviek a SD stacker tvoria väčšinou jeden funkčný diel. Akceptor je možné použiť i bez zariadenie SD3 stacker.

Časté poruchy:

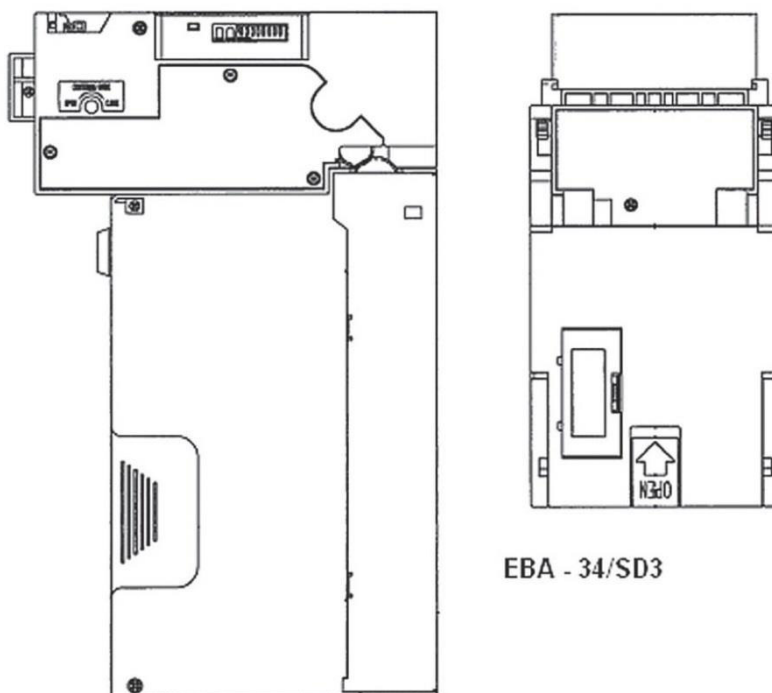
- nečistota v optike akceptora
- zlý kontakt spojovacích káblov
- zaseknutá bankovka v akceptore, cash boxe, prípadne separátore
- zlá kalibrácia

Demontáž:

- odpojte prístroj od napájania a otvorte hlavné dvere prístroja
- odpojte vodiče: napájanie, zem a výstupný signál od interface zariadenia
- odskrutkujte, vyberte akceptor z uchytenia
- odpojte zberný kábel interface od akceptora
- pomocou poistiek uvoľnite pohyblivé časti separátora
- pri EBA – 34/SD3 uvoľnite pomocou poistiek predné a zadné kryty a odklopte ich

Údržba:

- na čistenie optiky akceptora používajte výhradne vlhkú bavlnenú handričku napustenú saponátom, mydlovou vodou, prípadne čističom na báze liehu.
- na čistenie nepoužívajte žiadne chemické látky, ktoré by mohli poškodiť optiku, prípadne riadiacu elektroniku.
- po odstránení hrubších nečistôt vyleštite čítacie zóny optiky akceptora suchou bavlnenou handričkou.



5.2 Mincovník

Typ: **RM 5 alebo Azkoyen D2S**

Možno použiť aj iné typy mincovníkov.

Mincovník je elektronický kontrolný prístroj na mince, ktorý je schopný akceptovať podľa naprogramovania až šesť rôznych druhov mincí. Štandardne je naprogramované prijímanie slovenských mincí v hodnote 0.5, 1 a 2 €.

Časté poruchy:

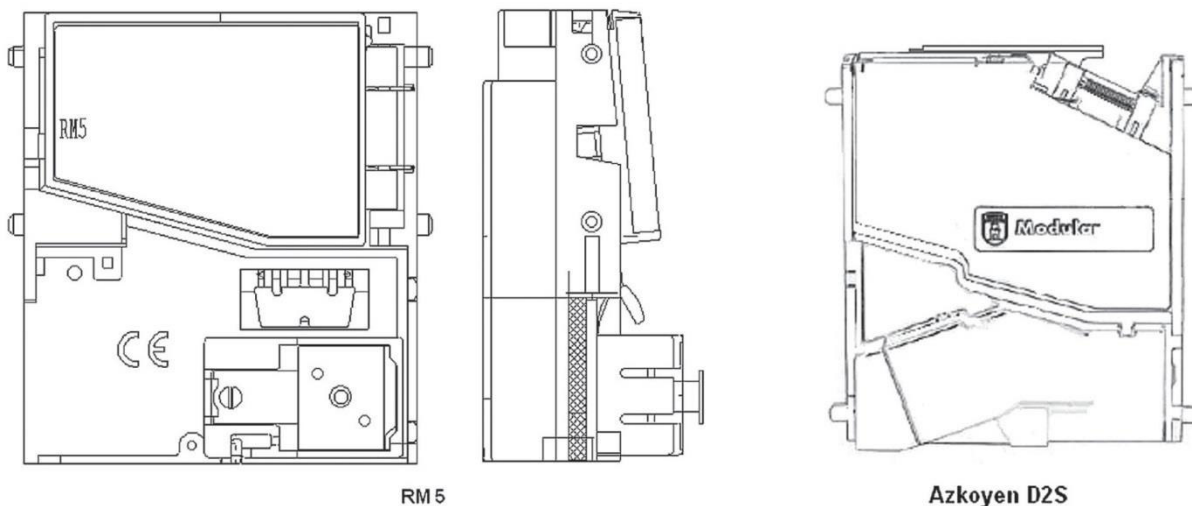
- zaseknuté mince
- nečistoty alebo cudzie predmety v mincovníku
- zaseknutá elektromagnetická cievka mincovníka

Demontáž:

- odpojte prístroj od napájania a otvorte hlavné dvere prístroja
- odpojte spojovací kábel mincovníka z konektoru
- uvoľnite plastové poistky po bokoch mincovníka a vyberte ich z uchytienia

Údržba:

- na čistenie mincovníka používajte výhradne vlhkú bavlnenú handričku napustenú saponátom, mydlovou vodou, prípadne čističom na báze liehu
- na čistenie nepoužívajte žiadne chemické látky, ktoré by mohli mincovník poškodiť



ccTalk

Prístroje KAJOT môžu pre komunikáciu mincovníka používať pulzný protokol alebo ccTalk.

POZOR, vždy je potrebné použiť správny typ mincovníka daného výrobcu. Mincovník RM5 a D2S použiteľné s protokolom ccTalk sú výrobcom takto priamo označené.

Mincovník ccTalk sa pripája k riadiacej doske pomocou 4-vodičového kábla (doska MBOX-K a MBOX2) alebo pomocou 4-vodičového kábla a redukcie (doska MBOX-E).

5.3 Tlačiareň výherných automatov

Typ: Termotlačiareň GLYN GKP22-SP-V-100 (sa dodáva iba vo video lotériových termináloch)

Napájanie: +24 V/2 A

Rozhranie: RS232

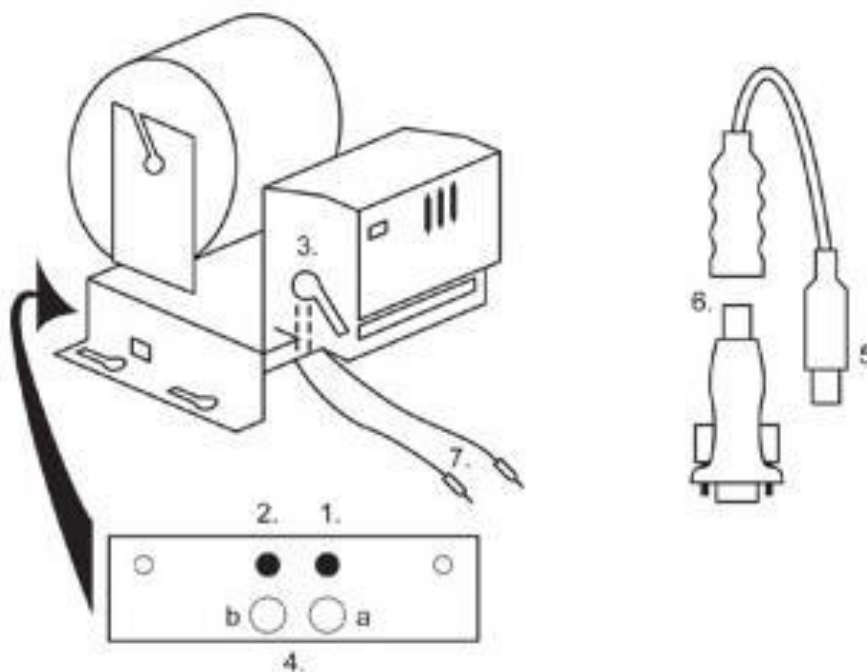
Pripojenie k programovej doske CPU:

- USB (cez konvertor RS232 na USB – FTDI)
- USB (priame pripojené cez mini USB port)

Rozmery papiera: šírka 60 mm, dĺžka 100 mm, priemer dutinky 25 mm

POZOR!

Používajte iba originálny termopapier dodávaný výrobcom alebo papier s rozmerom uvedeným v tomto manuáli

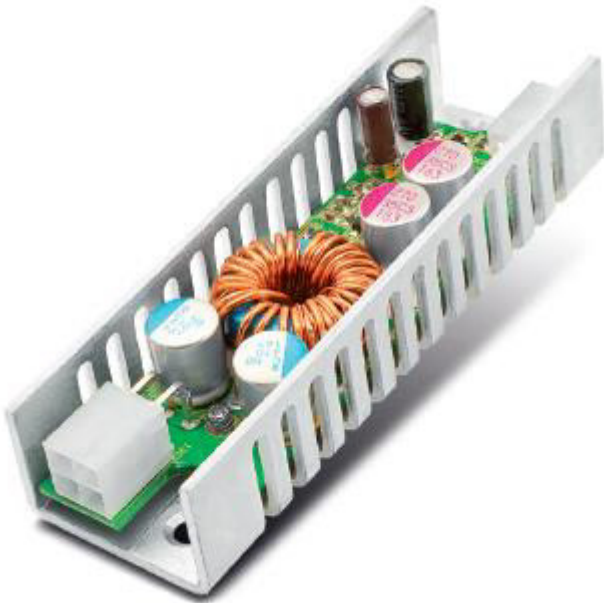


1. mikrosplínač – zaseknutie papiera
2. mikrosplínač – posun papiera
3. poistka – pri vkladaní a vyťahovaní papiera z hlavy tlačiarne odistite
4. po nasadení papiera opäť zaistite.
5. kontrolné LED diódy
 - a. zelená – pripravené
 - b. červená – porucha, mimo prevádzky
6. konektor USB pre pripojenie k programovej doske CPU
7. konvertor z RS232 na USB
8. káble pre pripojenie napájania: fialový +24 V, čierny 0 V

Časté poruchy:

- zlý konvertor z RS232 na USB
- zlý dátový kábel
- zle uzemnený zdroj na tlačiareň

V prípade napájania z hlavného zdroje je tlačiareň doplnená meničom napätí z 12V na 24 V, typ DC1224, 100W.



5.4 Hlavní napájecí zdroj

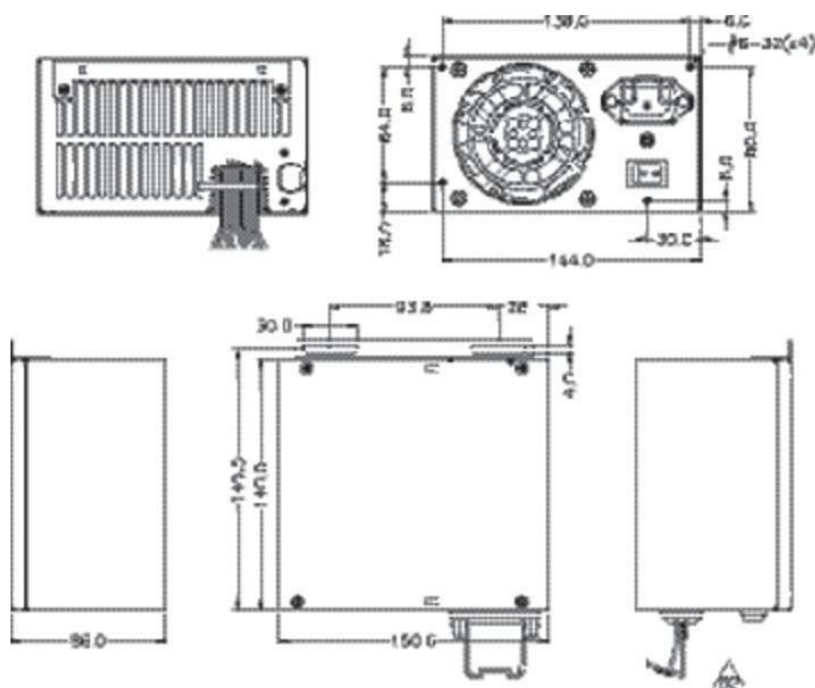
Typ: BICKER BEA-540H 400W

Vstup: 90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz

Výstup:
 +3,3 V, 20 A
 +5 V, 20 A
 +12 V, 30 A
 -12 V, 0,8 A
 +5 Vsb, 3,5 A

Časté poruchy:

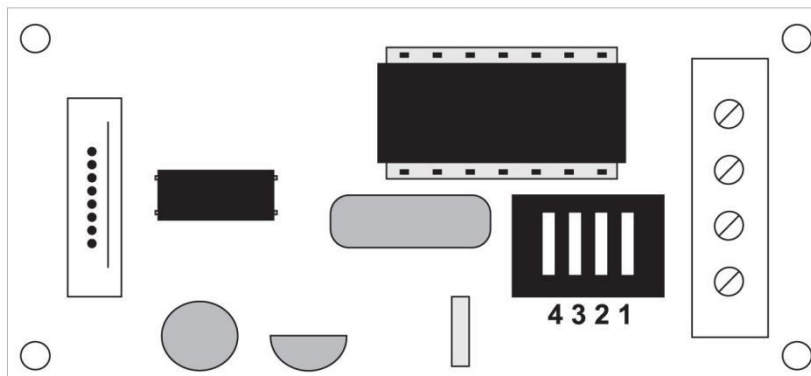
- kolísavé napätie na 5 V (tolerancia 4,ř V až 5,1 V)
- skrat na kabeláži automatu



Hlavný zdroj je zapojený do rozvodnice 230 V.

5.5 Prevodník signálu ID003/ID002

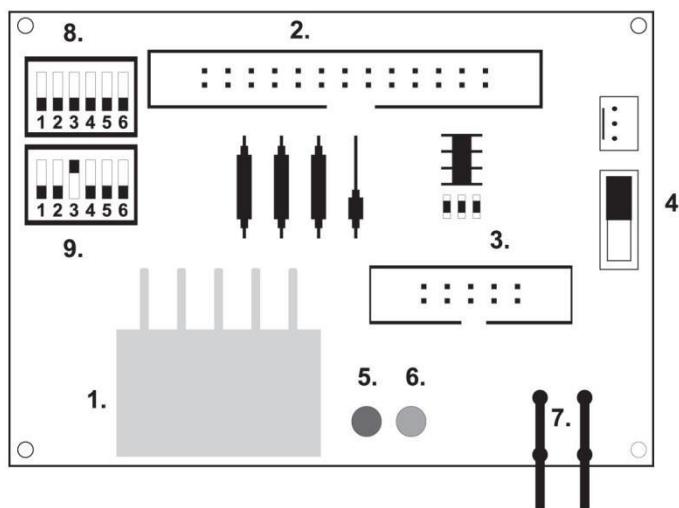
Prevádza signály sériového protokolu JCM IŽ003 na pulzný režim (protokol JCM IŽ002) spracovávaný programovou doskou.



Poloha DIP switche:

- 1 ... off – 1:1; on – 1 : 5
- 2 ... off – nepoužívané; on – 1 : 50
- 3, 4 ... dĺžka výstupného pulzu ms (3, 4 off – 150/180; 3-off 4-on – 80/120; 3-on 4-off – 50/50; 3, 4 on – 50/300)

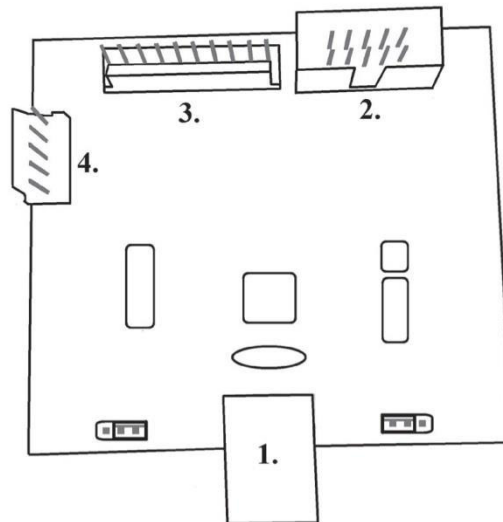
5.6 Univerzálny interface na pripojenie akceptora a mincovníka



- 1. konektor molex na pripojenie k programovej doske CPU.
- 2. konektor na pripojenie akceptora JCM EBA 12, 22-PB2 a EBA – 34/SD3
- 3. konektor na pripojenie mincovníka RM5 a Azkoyen D2S
- 4. prepínač INH_CPU
 - a. **ON** (poloha hore) – signál DIS_COIN riadi programová doska (odporúčané)
 - b. **OFF** (poloha dole) – signál DIS_COIN sa privádza trvale
- 5. LED dióda (červená) – signalizácia napájania +12 V
- 6. LED dióda (zelená) – signál ŽIS_COIN
- 7. konektory na pripojenie COIN D
- 8. zapojenie kanálov mincovníka COIN A
- 9. zapojenie kanálov mincovníka COIN B

5.7 KEY SYSTEM

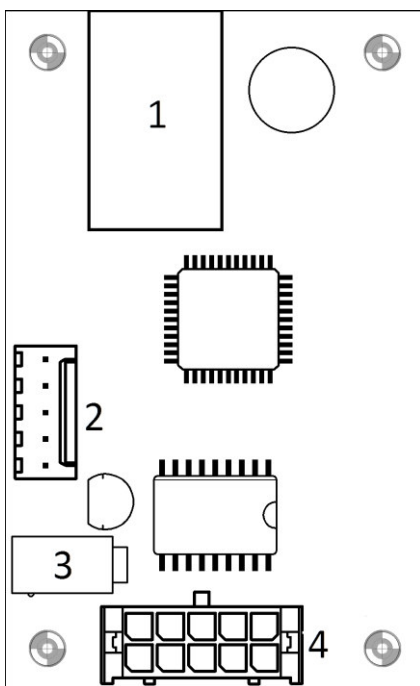
5.7.1 Typ: KEY SYSTEM CONTROLLER



- 1. USB – pripojenie do hlavnej dosky
- 2. MLW – pripojenie do hlavnej dosky na konektor BOOKKEEPING
- 3. PSH 10P – neobsadené
- 4. PSH 05P – pripojenie vstupu pre JACK kľúče

5.7.2 Typ: KEY & COUNTER CONTROLLER (iba V.SKEURO-GLT)

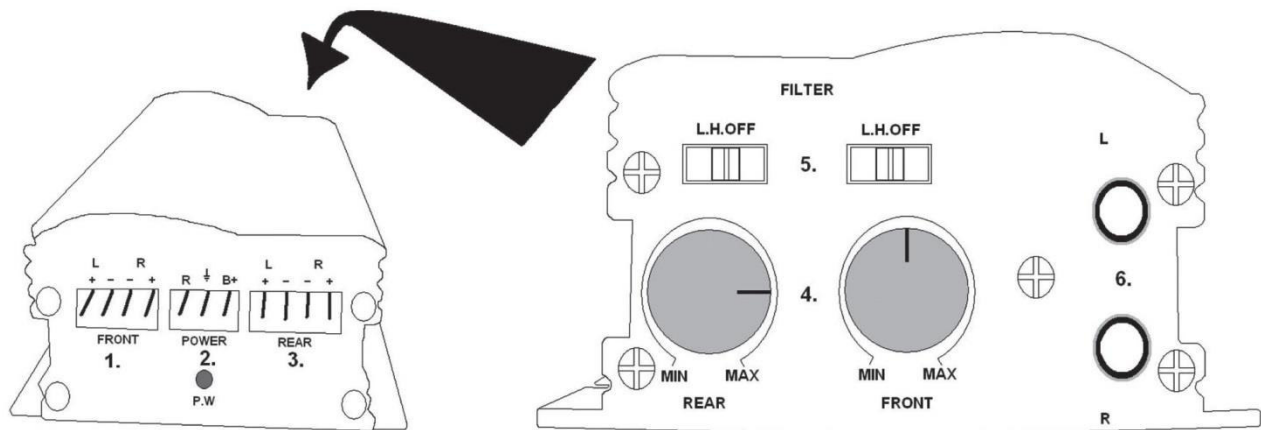
Špecifikácia: FTDI čip, UMFT234XF, USB konvertor na UART, 12pin DFN



- 1- (mini USB) pripojení do riadiacej dosky
- 2- nezapojené
- 3- napájání 12V (39-28-1023)
- 4- počítadlá (43025-1000)

5.8 Audio zosilňovač

Typ: XA 12.4, 4 x 15 W



1. výstup pre horné reproduktory
2. napájanie
3. výstup pre spodné reproduktory
4. potenciometre na ovládanie hlasitosti horných a spodných reproduktorov
5. pásmové priepuste odfiltrujúce frekvenčné pásmo pre horné a spodné monitory
6. konektory CINCH na pripojenie audiosignálu z programovej dosky

5.9 HOPPER (nie je v základnej výbave prístroja) možno použiť aj iné typy hopperov)

Typ: **Mk.IV**

Typ: **Evolution EV 1000**

Zásobník na mince slúži na vyplácanie mincí z prístroja.

Časté poruchy:

- zablokované mince v zásobníku
- zlý kontakt na konektore hoppera
- nečistota v optike hoppera

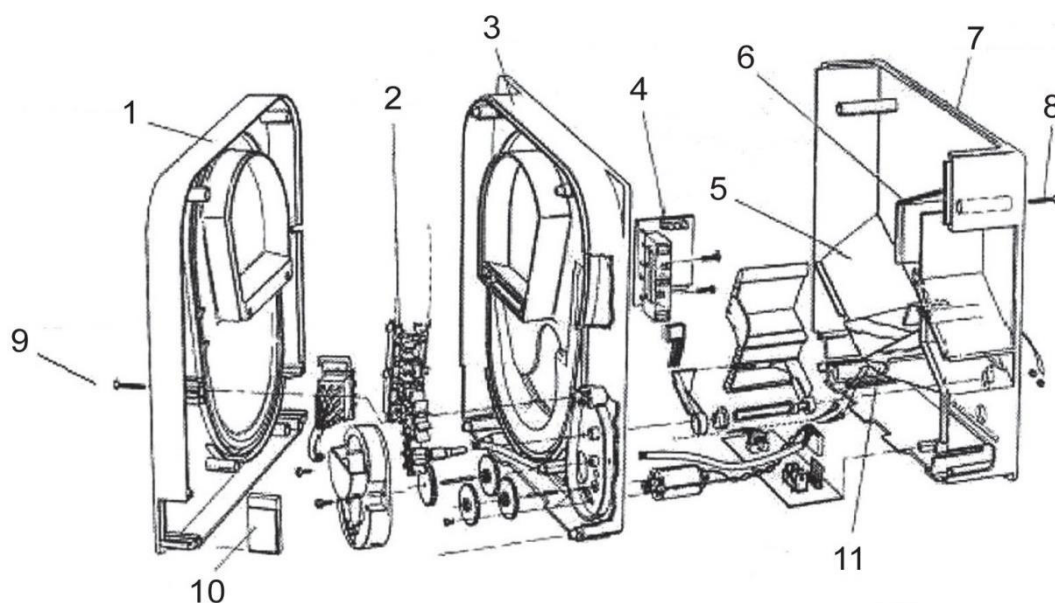
Demontáž:

- odpojte prístroj od napájania a otvorte hlavné dvere prístroja
- po vysunutí uvoľníte hopper a opatrne ho vyberte

Údržba:

- vysypte mince z hoppera a vysajte prach a hrubé nečistoty
- na čistenie hoppera používajte výhradne vlhkú bavlnenú handričku napustenú saponátom, mydlovou vodou, prípadne čističom na báze liehu
- na čistenie nepoužívajte žiadne chemické látky, ktoré by mohli hopper poškodiť

Schéma rozložených súčastí MK.IV



1 Koncová doska, 2 Kolajnička elevátora, 3 Centrálna doska, 4 Výstupné okienko, 5 Poloha snímačej doštičky s vyššou hladinou, 6 Poloha snímačej doštičky s najvyššou hladinou, 7 Pokladňa na mince, 8 Upevňovacia skrutka, 9 Upevňovacia skrutka, 10 Mazacia doštička, 11 Poloha snímačej doštičky s najnižšou hladinou

5.10 TOPPER

TOPPER je doplnkový monitor 21,5“, ktorý môže, ale nemusí byť súčasťou kabinetu DOUBLE TRONIC SPACE.

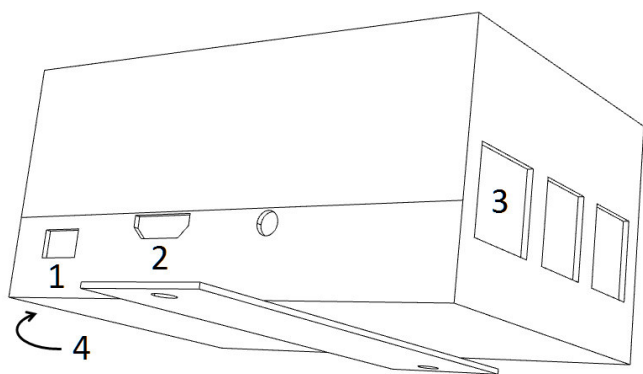
Vizuálny obsah zobrazený na monitore TOPPER (video alebo statický obraz) je uložený na SD karte, ktorá je vložená do modulu RASBERRY pi model B2. Tento modul riadi zobrazované video alebo statický obraz.

Modul je pripojený k sieti internet. Pre riadenie zobraziteľného obsahu je možné využiť aplikáciu VLT, GLT. Zobraziteľný obsah je nutné najprv dodať na **SUPPORT VLT & GLT** na konverziu a kontrolu formátu. Odporúčaný formát je AVI alebo MPEG. **SUPPORT VLT & GLT** zaisťujú zavedenie obsahu zákazníka do aplikácie VLT, GLT. Následne zákazník sám môže zvoliť, pre ktorý prístroj/topper zvolí ktorý obsah, pokiaľ ich bude mať na výber viac.

TOPPER je napájaný adaptérom 12V a s radiacim modulom prepojený pomocou HDMI/DVI.

Napájanie modulu je zaistené napájacím káblom priamo z hlavného zdroja prístroja prostredníctvom 4-pinového konektora.

POZOR: Pri zapojení doplnkového monitora je nutné najprv zapojiť HDMI/DVI a potom zdroj. Pokiaľ bude zvolený opačný postup, monitor sa nepodarí spustiť a bude nutné reštartovať stroj a postup opakovať.



Konektory modulu RASBERRY:

- 1- napájanie 5V (microUSB)
- 2- video výstup (HDMI)
- 3- Ethernet
- 4- slot na microSD kartu

5.11 LED osvetlenie kabinetu DOUBLE TRONIC SPACE

Na riadenie osvetlenia kabinetu DOUBLE TRONIC SPACE slúži kontrolér LED osvetlenia.

Kontrolér je z jednej strany pripojený k radiacej doske cez USB konektor, druhý výstup tvorí LED páska s 5 svetelnými blokmi. Rozmiestnenie svetelných blokov 1 až 5 vid' kapitola 1.1.

V prípade poruchy niektorej z častí osvetlenia je nutné vymeniť celú LED pásku. LED páska je napájaná z hlavného zdroja.

Časť 6 | Technická podpora

6.1 Vzor výrobného štítku



6.2 Zoznam elektrických komponent:

Hlavný napájací zdroj:	BICKER BEA-540H 400W	
Vstup:	90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz	
Výstup:	+3,3 V, 20 A	
	+5 V, 20 A	
	+12 V, 30 A	
	-12 V, 0,8 A	
	+5 Vsb, 3,5 A	
Napájací zdroj k tlačiarňami:	BICKER SNP-Z10 (nebo Z10 2)	- 90 – 264 V AC, 1 A (230 V AC), 47 – 63 Hz +24 V, 4,5 A
Napájací zdroj k TFT 22" a 21,5":	Power Supply 24V/5 A	- input 110–240 V, 1.5 A - output 24 V DC 5 A
Napájací zdroj k NF-zosilňovači:	HKM Power Supply 12 V/5 AV2	- input 100–240 VAC 1 A - output 12 V DC 5 A
NF-zosilňovač:	XA 12.4, 4 x 15 W	
HOPPER:	Money Controls Mk.4, Evolution EV 1000	
Programová doska:	M-Box K, M-Box E nebo M-Box 2	
Mincovník:	RM-5 nebo Azkoyen D2S	
Akceptor:	EBA 34/SD3 nebo EBA 40/SD3 – DC 12 V	
Zobrazovací časť:	Flat Panel TFT 22"	
Hodnoty poistiek:	Sieťový filter 6,3 A	
	Rozvod 12 V – 3,15 A	

6.3 Servisný dispečing a technická podpora:

KAJOT TECHNOLOGY CENTER

Kaštanová 64
620 00 Brno
Česká republika

SERVICE

Telefon: +420 515 535 100
E-mail: servis@kajot.cz

SUPPORT VLT & GLT

Telefon: +420 515 535 131
E-mail: dohledvlt@kajot.cz

6.4 Chybové hlásenia

Code 209; MAIN DOOR ERROR

porucha: Otvorený dverný kontakt.

riešenie: Skontrolovať dovretie zadných dverí prístroja, prípadne pokladne prístroja.

COUNTER ERROR, CHECK COUNTERS

– Len u verzií s KEY & COUNTER CONTROLLER (víz. časť 5.7.2)

porucha: Závada na pripojení elektromechanických počítadiel.

riešenie: Skontrolovať pripojenie elektromechanických počítadiel do riadiacej dosky. Skontrolovať KEY & COUNTER CONTROLLER.

EXPIRATION ERROR CODE ... (šedé informační okno na čierne obrazovce, terminál nefunkční)

porucha: Vypršala platnosť licencie

riešenie: Kontaktovať obchodné oddelenie spoločnosti C.S.G. SOFTWARE GROUP LIMITED

ERROR! MANIPULÁCIA S BANKOVKAMI/MINCAMI!

porucha: Chyba komunikačných pulzov mincovníka alebo akceptora.

riešenie: Stlačiť červené tlačidlo na riadiaci na doske

Dôkladne skontrolovať zabezpečenie prístroja, môže ísť o neoprávnenú manipuláciu s prístrojom!

ERROR! MANIPULÁCIA S HOPPEROM!

porucha: Chyba komunikačných pulzov hoppera.

riešenie: Stlačiť červené tlačidlo na doske CPU1.

Dôkladne skontrolovať zabezpečenie prístroja, môže ísť o neoprávnenú manipuláciu s prístrojom!

PRO KONTROLU VĚKU 18-TI LET ZAVOLEJTE OBSLUHU

porucha: Je zapnutá funkcia kontrola veku.

riešenie: Vložte SERVICE kľúč.

ERROR! VYPNUTÉ POČAS VÝPLATY!

porucha: Terminál bol vypnutý počas vyplácania výhry.

riešenie: volať servisný dispečing

ERROR! PRÁZDNY HOPPER, volaj OBSLUHU!

porucha: V Hopper nie sú žiadne mince.

Riešenie: Volajte obsluhu pre doplnenie

Časť 7 | Postupy a inštalácie

7.1 Zákaz bankoviek pre EBA 34 a EBA 40

Jednotlivé bankovky sa zakazujú pomocou DIP switcha, a to tak, že každá bankovka má svoj ŽIP kanál DIP switch (všetko počas zapnutého stavu):

1. TEST
2. 5 S – pre zákaz dajte DIP č. 2 hore
3. 10 S – pre zákaz dajte DIP č. 3 hore
4. 20 S – pre zákaz dajte DIP č. 4 hore
5. 50 S – pre zákaz dajte DIP č. 5 hore
6. 100 S – pre zákaz dajte DIP č. 6 hore
7. 200 S – pre zákaz dajte DIP č. 7 hore
8. 200 S – pre zákaz dajte DIP č. 8 hore

Potom prístroj vypnite a zapnite. Tým je zablokovanie príslušnej bankovky ukončené.

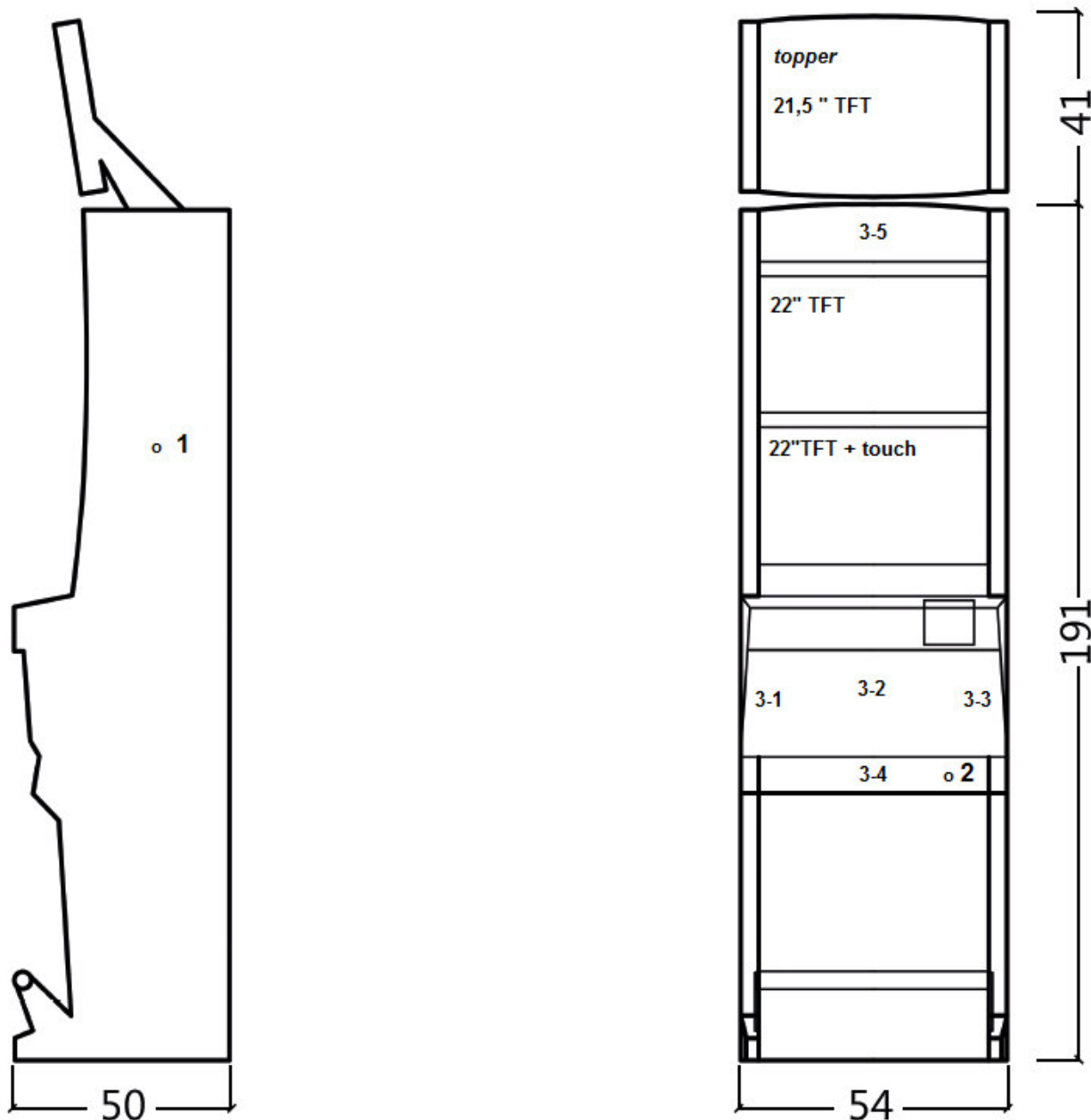
**VYSKÚŠAJTE, ČI AKCEPTOR DANÚ BANKOVKU NEPRIJÍMA
ZO VŠETKÝCH ŠTYROCH STRÁN**

CONTENTS

PART 1	Dimensions, weigh of the game machine	62
1.1	Cabinet KAJOT DOUBLE TRONIC SPACE	62
1.1	Cabinet KAJOT DOUBLE TRONIC and DOUBLE TRONIC (MAXX)	63
PART 2	Operation and transport of the machine	64
2.1	Transport of the machine	64
2.2	Check of the machine after delivery	64
2.3	Location of the machine	64
2.4	Commissioning	64
PART 3	SETTINGS MENU AND ACCOUNTING	65
3.1	RED-BUTTON MENU	65
3.1.1	ACCOUNTING	65
3.1.2	GAME STATISTICS	65
3.1.3	GAME SETTINGS	66
3.1.4	SETTINGS	66
3.1.5	HISTORY	67
3.1.6	ELECTRONIC KEYS	68
3.2	SERVICE MENU	68
3.3	ATTENDANT MENU	69
PART 4	Program boards – description of connectors	70
4.2	Diagram and description of input/output connectors	72
PART 5	Description of components	75
5.1	BILL-ACCEPTOR	75
5.2	Coin acceptor	76
5.3	Printer	77
5.4	Main power supply	79
5.5	Signal converter ID003/ID002	80
5.6	Universal interface for connecting banknote and coin acceptor	80
5.7	KEY SYSTEM	81
5.7.1	Board of KEY SYSTEM CONTROLLER	81
5.7.2	Board of KEY & COUNTER CONTROLLER (only V.SKEURO-GLT)	81
5.8	Audio amplifier	82
5.9	HOPPER	83
5.10	TOPPER	84
5.11	LED lighting of the machine DOUBLE TRONIC SPACE	84
PART 6	Technical support	85
6.1	Sample of nameplate	85
6.3	Service centre and technical support	85
6.4	ERROR MESSAGES	86
PART 7	Procedures and installation	87
7.1	Disabling banknotes for EBA 34 and EBA 40	87

PART 1 | Dimensions, weigh of the game machine

1.1 Cabinet KAJOT DOUBLE TRONIC SPACE



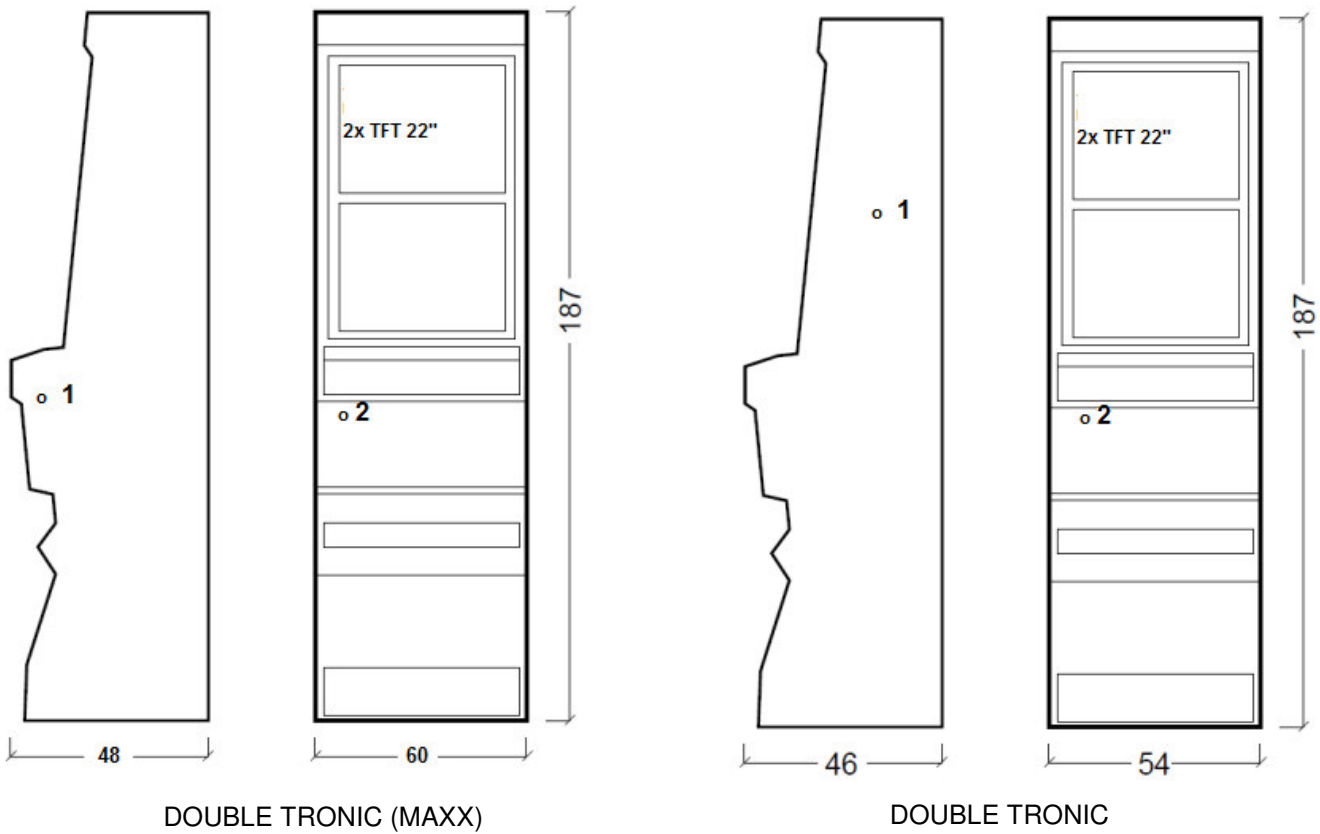
All data are in cm units.

Approximate weight of the cabinet is 103 kg without the upper part TOPPER, based on the equipment.

Weight of the TOPPER only is approximately 12,7 kg.

1. Electric key KEY SYSTEM, see the part 3.1.6
2. View of electromechanical counters (illuminated after switching el. lock)
3. Controlled LED lightening – parts of the LED stripes 1 to 5

1.1 Cabinet KAJOT DOUBLE TRONIC and DOUBLE TRONIC (MAXX)



All data are in cm units.

Approximate weight of the cabinet is 103 kg, based on the equipment.

1. Electric key KEY SYSTEM, see the part 3.1.6
2. View of electromechanical counters (illuminated after switching el. lock)

PART 2 | Operation and transport of the machine

2.1 Transport of the machine

CAUTION!

Transport the machine only in the basic upright position. Never place the machine on side and subject it to excessive impacts.

2.2 Check of the machine after delivery

Remove the transport packaging. Check the machine visually to find that the machine was not damaged mechanically during transport. If any damage occurred on the machine during transport, it must be reported immediately and confirmed by the supplier.

2.3 Location of the machine

The machine must be located on a horizontal surface in the basic upright position. Do not place the machine near heating elements, open flame or other heat sources.

Protect the machine against external effects such as running water, rain, temperatures higher than 50 °C, excessive impacts or condensing air humidity higher than 75%. The operating temperature of the machine is 15 to 40 °C. If the machine is subject to lower temperatures, wait before starting it until the machine accommodates to the recommended operating temperature. Check that the machine is absolutely dry and that there is no condensation moisture on the functional parts and electronics of the machine. Recommended free space between the back of the machine and the wall is 10 cm.

2.4 Commissioning

Any installation work needed for the assembly of the device is performed by a qualified mechanic or authorized person. All electrical work required to install of this unit should be performed only by a qualified electrician or competent person. The device may only be operated only by an adult. The device is not intended for children. The device is intended for the electricity network 230 V, 50 Hz p. Repairs / modifications / inspection of the equipment is up to a manufacturer or contractor. The device must be placed on a horizontal surface in the "upright" position. Do not install near heaters, open fires or other heat sources. Protect the device against external influences such as running water, rain, temperatures higher than 50 °C, excessive vibration, or condensing humidity that is higher than 75%. The operating temperature of the device is 15 to 40 °C. If the device is exposed to lower temperatures it is required before starting to wait until the device does heats up to the recommended operating temperature. Check that the device is completely dry and the functional components and electronics are not moist from condensation. Keep the liquid out of the device. There is a threat of equipment damage, cause of fire and electric shock if exposed to liquid.. Do not insert foreign objects. They can cause damage to the equipment, the risk of fire and electric shock. If the cord is damaged, it must be replaced by the manufacturer, its sales service or similarly qualified person to avoid danger. Use only approved pedestals, accessories and fastening devices. Changing the equipment specification or modification causes the risk of danger and injury.

2.5 Regular maintenance

Before cleaning or servicing the electrical parts, disconnect the device from power. When oxidising pollution and chrome parts of the machine, we recommend regular maintenance equipment against oxidation (Sitoli , SILICHROM) . Monitors are to be cleaned with alcohol -based (Windows, CLIN etc.) . For use with the polishing means, said cotton cloth or another, the surface material is gentle so as not to scratch it. The device must not be cleaned with water gushing. Maintenance acceptor at 5.1 Maintenance of coin more to 5.2. Regularly check the rotation of fans, mainly on the CPU (if equipped with a CPU fan) . Care of the cleanliness of the machine contributes to its longer life.

IMPORTANT NOTICE!

The guarantee shall be disregarded if the device is used in accordance with the instructions in this guide, or used in contrary to the normal use of the device.

Maintenance, setup and bringing the device into operation must be performed only by qualified and trained personnel.

If there is failure of functional components other than malfunctions described in this document, replace the faulty part and repair. Refer to an authorized service center. This prevents possible damage to the device or personal injury.

Guarantees can be applied only when the machine is serviced at authorized service and are used components mentioned in this guide.

PART 3 | SETTINGS MENU AND ACCOUNTING

3.1 RED-BUTTON MENU

After activating red button on the programming board or using corresponding electric key program will switch to main menu. This menu is protected by password.

Possibilities:

START	- ACCOUNTING
HOLD1	- GAME STATISTICS
HOLD2	- GAME SETTINGS
HOLD3	- SETTINGS
HOLD4	- HISTORY
HOLD5	- ELECTRONIC KEYS
PAYOUT	- leave the menu

Availability of following items for settings and controlling may be different according to jurisdiction for which is the version set and according to settings of producer. Adjusted values cannot be changed for some versions.

3.1.1 ACCOUNTING

So called MASTER ACCOUNTING, complete accounting of machine.

PAYOUT	- leave the menu
HOLD 1	- previous accounting page
HOLD 2	- SERVER ACCOUNTING
AUTOSTART	- ATTENDANT ACCOUNTING
START	- following accounting page

Accessible accounting pages depending on machine settings:

BILLS/COINS/PULSE
 HOPPER 1
 DISPENSER 1
 DISPENSER 2

3.1.2 GAME STATISTICS

PAYOUT	- leave the menu
--------	------------------

3.1.3 GAME SETTINGS

PAYOUT - leave the menu

START - **GENERAL SETTINGS**

Possibility of setting these items:

- **ROTATION SPEED** – speed mode of slot games
- **FAST ROTATE** – ON/OFF function TURBO
- **DEMO MODE** – ON/OFF
- **DOUBLE UP** – ON/OFF stage GAMBLE/RIZIKO
- **DOUBLE UP HALF** – ON/OFF function halving the stage GAMBLE/RIZIKO
- **CHANGE INFO PAGE TIME** – 10 to 60 seconds – set time for which is showed game plan available at HOLD5 button in the main menu
- **SMALL WIN ANIMATION** – OFF or multiple of bet to view congratulatory winning animation
- **BIG WIN ANIMATION** – OFF or multiple of bet to view congratulatory winning animation
- **LINE WIN INFO** – ON/OFF – displaying supplementary information under the rollers on the bottom screen of the game
- **AUTOPLAY FEATURE GAMES** – ON/OFF, if the function is ON, bonus games are played in AUTOSTART mode regardless if player played base game in the AUTOSTART mode or no
- **WIN FIELD KEEPING SECONDS** – OFF/1/2/3/4/5
- **AUTOSTART CONTINUE FEATURE** – ON/OFF
- **GAMBLE AND BONUS SECONDS** – OFF/10 to 60 seconds – time when game waits for reaction of player for start bonus game or access to stage GAMBLE/RIZIKO
- **CHANGE INFO PAGES SECONDS** – OFF/3/5/7/10/12/15 – set time when one page of hint is showed in the game. Individual pages switch in stated interval.
- **START NEXT GAME ON COLLECT** – ON/OFF, if the function is ON and player will press START in the winning spin, win automatically adds and next game starts
- **DEMO CYCLE PAGE TIME**

HOLD1 - **BET SETTINGS**

Possibility of setting minimum and maximum bet of particular games

HOLD3 - **ARRANGE SELECT SCREEN**

Possibility of turning ON/OFF the games in the menu

3.1.4 SETTINGS

VÝPLATA - leave the menu

HOLD1 - go up in menu

HOLD2 - go down in menu

START - entry settings of selected items

BILL SETUP – setting acceptor and banknote channels

REMOTE SETUP – setting option to spin credit by electronic key

COIN SETUP – setting coin validator and channels of coin validator

PULSE SETUP – setting pulse mode

HOPPER SETUP – setting hopper

COUNTER SETUP – setting counters, access protected by password

LIMITS SETUP – setting security accounting limits of machine

PARAMETER SETUP

- **CLEAR ATTENDANT ACCOUNTING** – ON/OFF – setting rights for key ATTENDAT to delete accounting
- **ENABLE HISTORY** – ON/OFF – setting access to history for key SERVICE
- **ENABLE ATTENDANT EVENT LOG** – ON/OFF
- **ENABLE ATTENDANT IO LIST** – ON/OFF
- **ENABLE REMOTE OUT LIST** – ON/OFF
- **EXIT FROM PAYOUT SCREEN** - ON/OFF – possibility after activating button VÝPLATA requirement is canceled by button START. If the item is OFF, service must be called.
- **CHECK AGE** – ON/OFF – function STOP GAME, which allows the service of video lottery terminal KAJOT control if terminal is used only by person 18+
If this function is active, after inserting banknote, coin, choosing game or pressing START button there will be information showed on the bottom of the screen and machine will be blocked. If player meet requirements to participate in game (18+) the authorized service will allow the game by SERVICE key. At the end of the game or payment of credit will be automatically activated function STOP GAME.
- **SOUND VOLUME** – setting default volume level of machine – from 0 to 10

I/O TEST – button test

TEST PICTURE – monitor resolution test

MASTER RAM CLEAR – SRAM of machine, access protected by password

PASSWORD SETUP – possibility of setting password in the menu, access protected by password

MULTILANGUAGE SETUP – possibility of activating/deactivating language mutation according to choice and setting of producer.

NETWORK SETUP – network setting, access protected by password

CLEAR NETWORK BUFFER – possibility of deleting buffer

RESET TOUCHSCREEN – possibility of resetting touch screen, after resetting the calibration of monitor is needed. Calibration of touch screen will be done by touching bull's eye which are shown one by one. Check whether it is connected to the connector cable for touch screen 5V and are not damaged conductive strips on the sides touch screen.

SAS SETUP – setting requirement for the SAS protocol

3.1.5 HISTORY

VÝPLATA	- leave the menu
START	- GAME HISTORY shows history of last 100 games
HOLD1	- EVENT LOG shows history of machine events
HOLD2	- BILL IN LIST
HOLD3	- IN OUT LIST

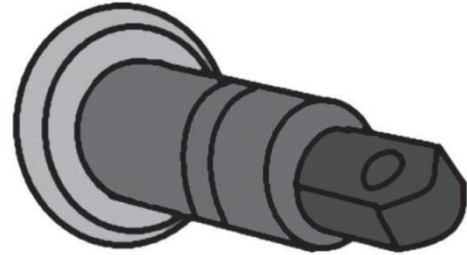
3.1.6 ELECTRONIC KEYS

The programming of electronic keys.

After entering the menu list of electronic keys which are programmed for stated machine will be shown.

Deleting programmed electronic key from the list can be done by AUTOSTART button.

After inserting the key which is already programmed there will be information ALREADY PROGRAMMED in upper red line.



- HOLD1 - PIN 0
- HOLD2 - PIN 1
- HOLD3 - PIN 2
- HOLD4 - PIN 3
- HOLD5 - PIN 4
- AUTOSTART - PIN 5
- START - PIN 6
- BET (red) - PIN 7

Choose for programming PIN according to required function:

PIN	FUNKCE
0	RED-BUTTON MENU
1	MASTER
2	ATTENDANT
3	SERVICE

3.2 SERVICE MENU

It is accessed by using SERVICE key in the KEY SYSTEM lock.

Available items: REMOTE IN/OUT
GAME HISTORY

- PAYOUT - leave the menu
- HOLD1 - up in menu
- HOLD2 - down in menu
- START - (NEXT) following page

REMOTE IN/OUT → START:

Available items: CREDIT
REMOTE
TOKEN

- PAYOUT - leave the menu
- HOLD 1 - SHOW DATA (TIKET OUT a TOTAL REMOTE)
- HOLD 2 - OUT LIST
- HOLD 3 to HOLD 5 - possibility to insert credit by the electronic key, if the function if available
- BET red - SERVER TICKET LIST
- START - LAST PRINTED TICKET

GAME HISTORY → START:

It shows history of last 100 games.

PAYOUT - leave to higher level
HOLD 3 - previous page
HOLD 4 - following page

3.3 ATTENDANT MENU

It is accessible by using ATTENDANT key in the KEY SYSTEM lock.

Available items: ACCOUNTING
GAME HISTORY
EVENT LOG
BILL IN LIST
IN OUT LIST

PAYOUT - leave the menu
HOLD1 - up in menu
HOLD2 - down in menu
START - (NEXT) next page

PART 4 | Program boards – description of connectors

Type: Kajot M-BOX K (M-BOX silver) and M-BOX 2

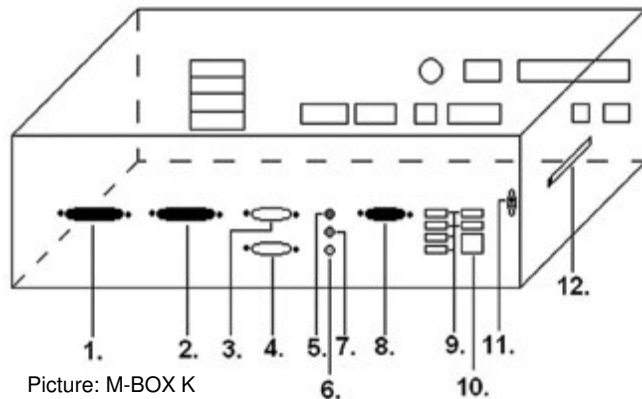
Parameters:

- Size: 225 x 150 mm
- Processor: Intel Celeron 1.86 Ghz
- Graphic: 640 x 480 16 bit 60–85 Hz
800 x 600 16 bit 60–85 Hz
1024 x 768 16 bit 60–85 Hz
1280 x 1024 16 bit 60–75 Hz
- Audio: AC'97 Rev.2.1
- DRAM: 1 MB
- SRAM: 256 kB – backed-up
- Inputs: TTL-Input / internal pull-up 1kOhm to +5V,ESD protected
- Outputs: Open collector max. 500 mA, max. 50 V

- OS: Embedded Linux

Ports M-BOX K:

1. DVI – I
2. DVI – I
3. COM1
4. COM2
5. MIC
6. LINE IN
7. SPK OUT
8. VGA
9. USB 6x 2.0
10. Ethernet 1x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45
11. Reset button
12. Slot for CF card 1x



Picture: M-BOX K

Ports M-BOX 2:

1. Display port C
2. Display port F
3. Display port D
4. Display port E
5. Display port A
6. Display port B
7. VGA
8. VGA
9. MIC
10. LINE IN
11. SPK OUT
12. USB 2.0
13. Ethernet 1x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45
14. USB 2.0
15. Slot for CF card 1x



Picture: M-BOX 2

Type: Kajot M-BOX E (M-BOX black)

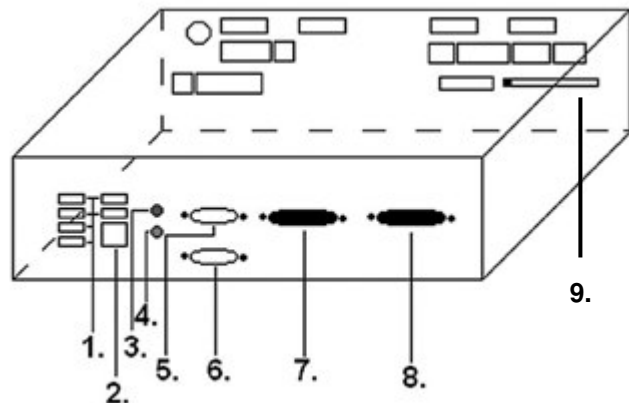
Parameters:

Size: 150 mm x 200 mm
 Processor: Intel Celeron 1.86 Ghz
 Graphic: 640 x 480 16 bit, 60–85 Hz
 800 x 600 16 bit, 60–85 Hz
 1024 x 768 16 bit, 60–85 Hz
 1280 x 1024 16 bit, 60–75 Hz

Audio: AC'97 Rev.2.1
 DRAM: 1 Gb
 SRAM: 256 kB – backed-up
 Inputs: TTL-Input / internal pull-up 1 kOhm to +5 V, ESD protected
 Outputs: Open collector max. 500 mA, max. 50 V

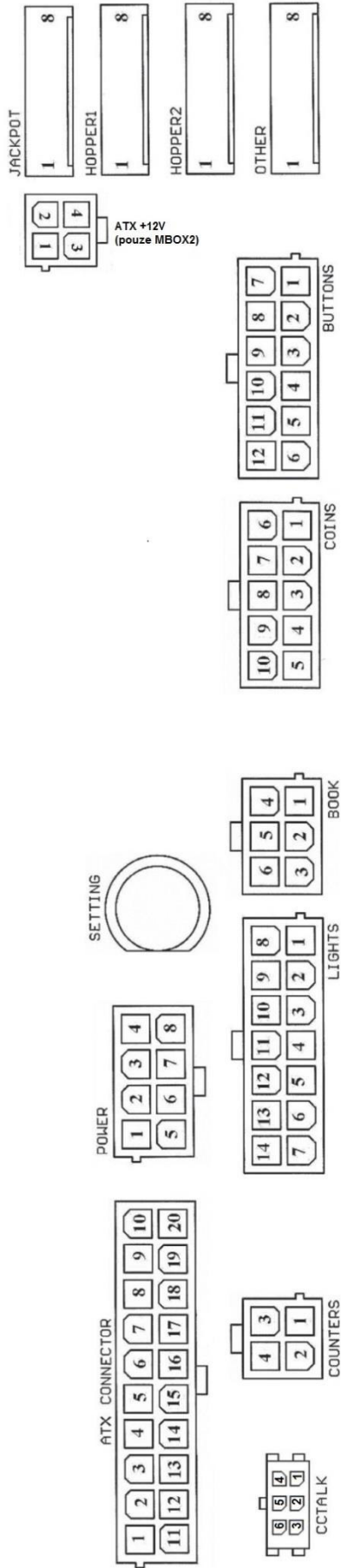
OS: Embedded Linux

1. USB 6x 2.0
2. Ethernet 1x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45
3. MIC
4. SPK OUT
5. COM1
6. COM2
7. DVI – I
8. DVI – II
9. Slot for CF card 1x

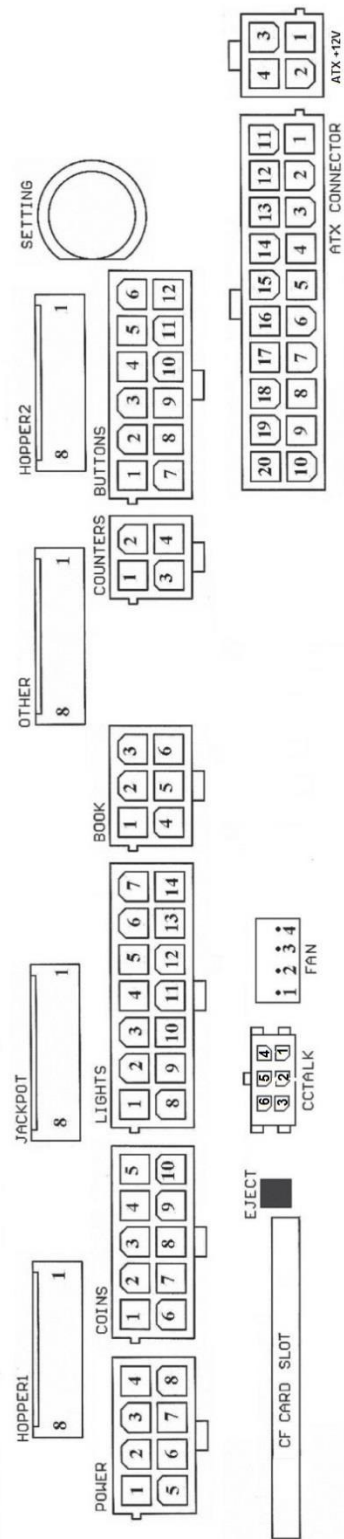


4.2 Diagram and description of input/output connectors

Set of connectors for M-Box K and M-Box 2



Set of connectors for M-Box E



Description of input/output connectors:**ATX Connector:**

1. Supply +12 V
2. Supply +5 Vsb
3. PG
4. GND
5. Supply +5 V
6. GND
7. Supply +5 V
8. GND
9. Supply +3,3 V
10. Supply +3,3 V
11. Supply +5 V
12. Supply +5 V
13. nc
14. GND
15. GND
16. GND
17. Pson
18. GND
19. -12 V
20. nct

Lights:

1. Supply +12VCoins:
2. Light button 1-out
3. Light button 3-out
4. Light button 5-out
5. Light button 7 (SÁZKA)-out
6. Light button 9-out
7. Not connected
8. Not connected
9. Light button 2-out
10. Light button 4-out
11. Light button 6 (START)-out
12. Light button 8 (VÝPLATA)-out
13. Light button 10-out
14. Not connected

Buttons:

1. Not connected
2. Button 1-in
3. Button 3-in
4. Button 5-in
5. Button 7 (SÁZKA)-in
6. Button 9-in
7. GND
8. Button 2-in
9. Button 4-in
10. Button 6 (START)-in
11. Button 8 (VÝPLATA)-in
12. Button 10-in

Power * :

1. GND
2. Supply +5 V
3. Supply +12 V
4. Supply +24 V
5. GND
6. Supply +5 V
7. Supply +12 V
8. Supply +24 V

Book:

1. Supply +5 V
2. Credit Service (SERVICE)-in
3. Main book keeping (OWNER)-in
4. GND
5. Clear credit (Clear credit)-in
6. Temporary book keeping (RENTAL)-in

Counters:

1. Supply +12 V
2. Counter 2 (OUT)-out
3. Counter 3 (GAME)-out
4. Counter 4 (IN)-out

Coins:

1. Supply +12 V
2. Input channel C (COIN C)-in
3. Input channel A (COIN A)-in
4. Input channel E (COIN E)-in
5. Signal for blocking in put channels (DISABLE COIN)-out
6. GND
7. Input channel D (COIN D)-in
8. Input channel B (COIN B)-in
9. Input channel F (COIN F)-in
10. Supply +5 V

CF card slot:

1. slot for inserting CF card

Eject:

1. by pressing the card is rejected

Fan:

1. Control (control PWM)
2. Sense (tachometer)
3. +12 V
4. GND

Power Intel:

1. GND
2. GND
3. +12 V
4. +12 V

Hopper 1:

1. Not connected
2. Not connected
3. Not connected
4. Starting motor of hopper 1 (HOPPER 1 DRIVE) - out
5. Supply +24 V
6. Sensor hopper (HOPPER SENSOR)-IN
7. Supply +12 V
8. GND

Hopper 2:

1. Not connected
2. Not connected Counter (Win) – out
3. Not connected
4. Not connected
5. Supply +12 V
6. Not connected

Other:

1. Not connected
2. Not connected
3. The main board setting (SETTING)-in
4. Alarm 2in
5. Alarm 1in
6. Alarm 1in
7. GND
8. GND

SETTING button:

– input to the main setting of the program board

Description of mark:

- In ... inputs
- Out ... outputs

Jackpot:

1. Alarm 2-in
2. Not connected
3. Counter 3 (BET)-jackpot signal-out
4. Counter 2 (OUT)-out
5. Counter 1 (IN)-out
6. Not connected
7. GND
8. Supply +12 V

Description of connectors – valid differences for M-Box 2

Power ATX +12V:

1. GND
2. GND
3. +12V
4. +12V

Fan:

1. –
2. +12V
3. GND

ccTalk – MBOX-E

1. Data
2. 12 V
3. GND
4. 12 V
5. GND
6. 12 V

ccTalk – MBOX-K a MBOX2

1. Data
2. GND
3. GND
4. 12 V
5. Not connected
6. Not connected

PART 5 | Description of components

5.1 BILL-ACCEPTOR

Type: **EBA – 34/SD3** or **EBA – 40/SD3**

The bill-acceptor EBA and stacker SD3 usually create one functional part. It is possible to use the bill-acceptor without the stacker too.

Frequent faults:

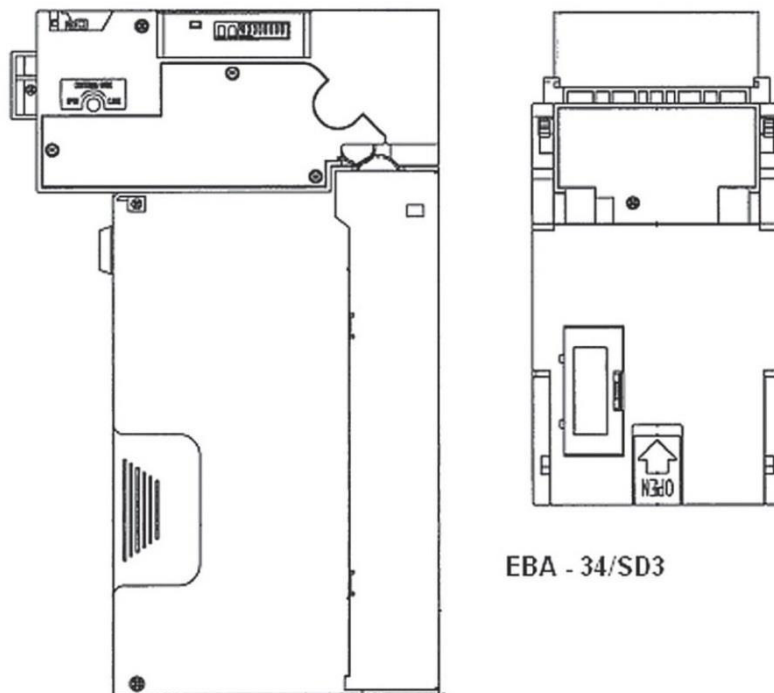
- Dirt in the acceptor's optics
- Bad contact of connecting cables
- Jammed banknote in the acceptor, cash box or separator
- Incorrect calibration

Disassembly:

- Disconnect the machine from power and open the main door.
- Disconnect these conductors supply, ground and output signal from the machine's interface.
- Unscrew and remove the acceptor from the bracket.
- Disconnect the bus cable of the interface from the acceptor.
- Using locks release the moving parts of the separator.
- For EBA – 34/SZ3S using locks release the front and rear covers and open.

Maintenance:

- Clean the acceptor's optics solely with a damp cotton cloth moistened with a detergent, soap water or with an alcohol-based cleaner.
- Not use any chemicals that could damage the optics or the control electronics.
- After removing rough impurities, polish the reading zones of the acceptor's optics with a dry cotton cloth.



EBA - 34/SD3

5.2 Coin acceptor

Type: **RM 5 or Azkoyen D2S**

Other types of coin acceptors may be used as well.

The coin acceptor is an electronic control device for coins which can accept, depending on its programming, up to six different types of coins. The standard program is for accepting coins in the values of 0.5, 1 and 2 S.

Frequent faults:

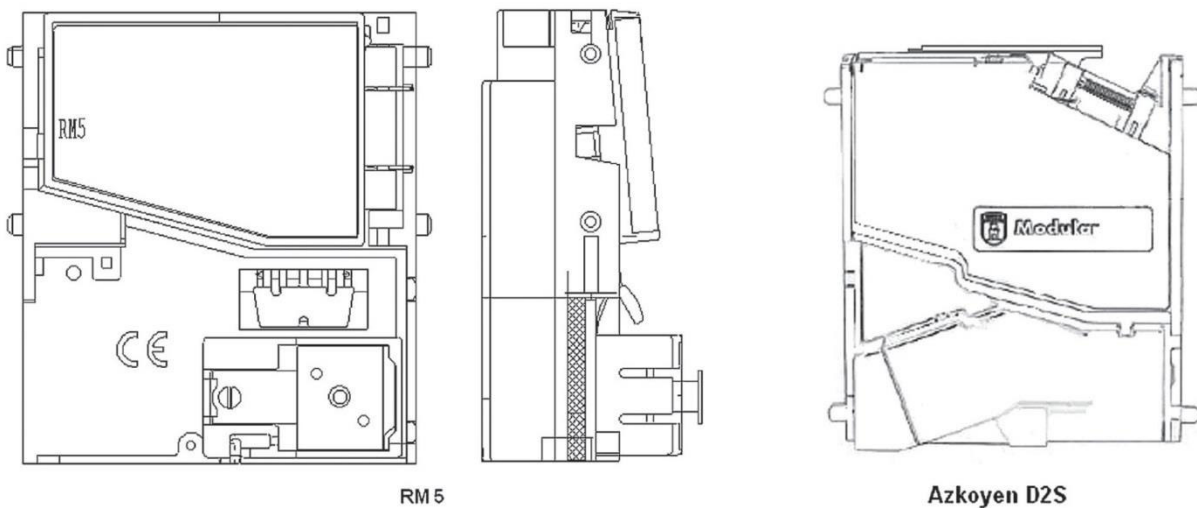
- Jammed coins.
- Dirt or foreign objects in the coin acceptor.
- Jammed electromagnetic coil of the coin acceptor.

Disassembly:

- Disconnect the machine from power and open the main door.
- Unplug the connecting cable of the coin acceptor from the connector.
- Release the plastic locks on the sides of the coin acceptor and remove it from the bracket.

Maintenance:

- Clean the coin acceptor solely with a damp cotton cloth moistened with a detergent, soap water or with an alcohol-based cleaner.
- Do not use any chemicals that could damage the coin acceptor.



ccTalk

Kajot devices can use for communication coin pulse protocol or cc Talk.

ATTENTION, it is always necessary to use the correct type of coin producer. The coin RM5 and D2S are usable with protocol cc Talk indicated by producer.

Cc Talk coin is connected to the control board via 4-wire cable (board MBOX-K and MBOX2) or 4-wire cable and reduction (board MBOX-E).

5.3 Printer

Type: **Thermo-printer GLYN GKP22-SP-V-100**
 (Only supplied in video lottery terminals)

Power supply: +24 V/2 A

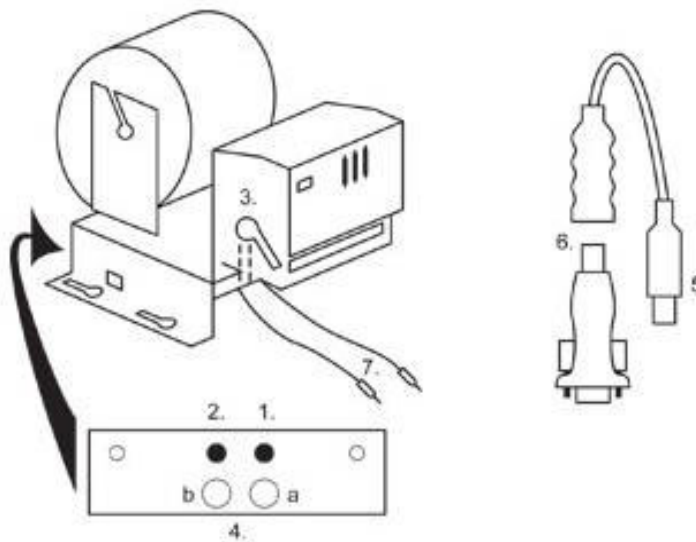
Interface: RS232

Connection to the CPU program board:
 USB (via converter RS232 to USB – FTDI)
 USB (direct connection via USB port)

Paper size: Width 60 mm, winding 100 mm, tube diameter 25 mm

CAUTION!

Only use original thermo-paper supplied by the manufacturer or paper in size stated in this manual.

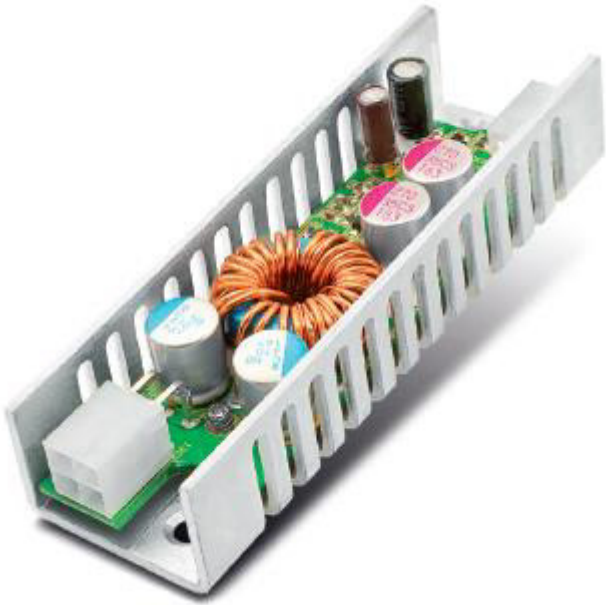


1. Micro switch – paper cut
2. Micro switch – paper feed
3. Lock – unlock when loading and removing paper from the printer head. Lock again after loading
4. After inserting the paper secure it again.
5. Indicator LEDs
 - a. green – ready
 - b. red – failure, out of operation
6. USB connector for connection to the CPU program board
7. Converter from RS232 to USB
8. Cables for connecting power: violet +24 V, black 0 V

Časté závady:

- Bad converter from RS232 to USB
- Bad data cable.
- Badly grounded power supply to the printer

In case of the connection direct to the main power supply there is the DC/DC converter 12V to 24 V added to the printer. Type DC1224, 100W.



5.4 Main power supply

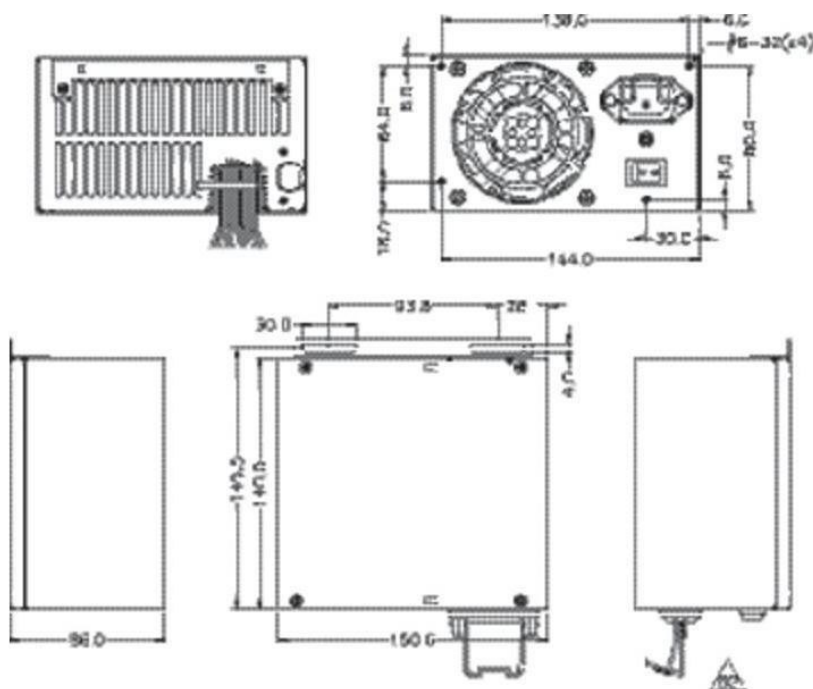
Type: BICKER BEA-540H 400W

Input: 90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz

Output:
 +3,3 V, 20 A
 +5 V, 20 A
 +12 V, 30 A
 -12 V, 0,8 A
 +5 Vsb, 3,5 A

Frequent faults:

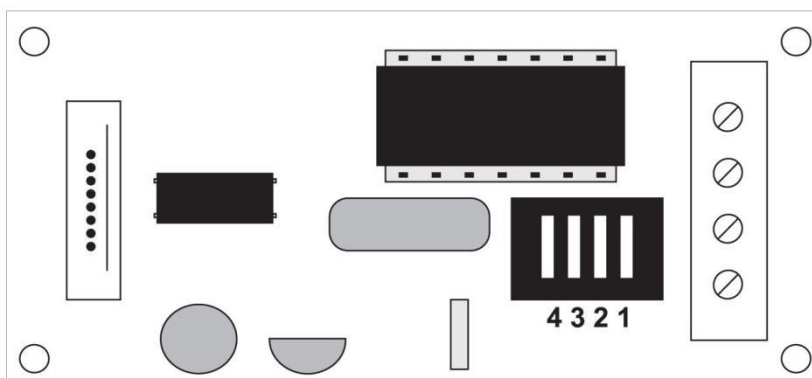
- Oscillating voltage at 5 V (tolerance 4.ř V to 5.1 V).
- Short circuit on the machine's cabling



The main power supply is connected to the switchboard 230 V.

5.5 Signal converter ID003/ID002

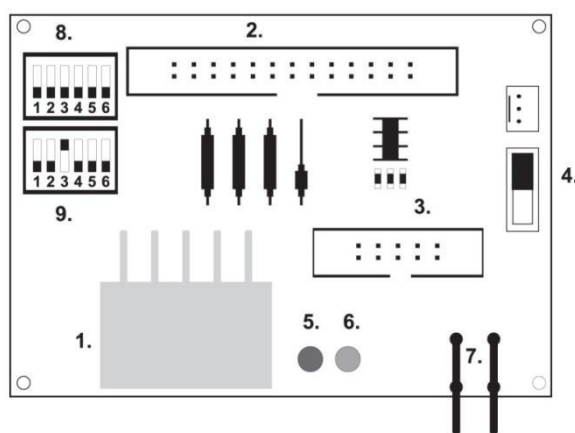
Converts signals of the JCM IŽ003 serial protocol to pulse mode (protocol JCM IŽ002) processed by the program board.



DIP switches position:

- 1 ... off – 1:1; on – 1:5
- 2 ... off – unused; on – 1:50
- 3, 4 ... output pulse length ms (3, 4 off – 150/180; 3-off 4-on – 80/120; 3-on 4-off – 50/50; 3, 4 on – 50/300)

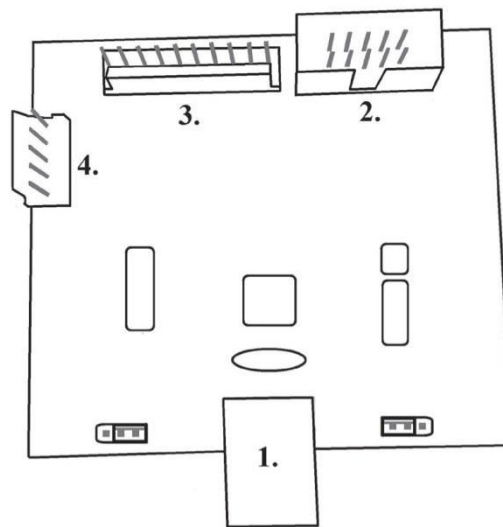
5.6 Universal interface for connecting banknote and coin acceptor



- 1. Molex connector for connection to the CPU program board
- 2. Connector for connecting the acceptor JCM EBA 12, 22-PB2 and EBA – 34/SŽ3
- 3. Connector for connecting the coin acceptor RM5 and Azkoyen Ž2S
- 4. Switch INH_CPU
 - a. **ON** (up position) – signal DIS_COIN controlled by program board (recommended)
 - b. **OFF** (down position) – signal DIS_COIN is brought permanently
- 5. LED (red) – indication of power supply +12 V
- 6. LED (green) – signal DIS_COIN-
- 7. Connectors for connecting COIN D
- 8. Connection of the COIN A coin acceptor's channels
- 9. Connection of the COIN B coin acceptor's channels

5.7 KEY SYSTEM

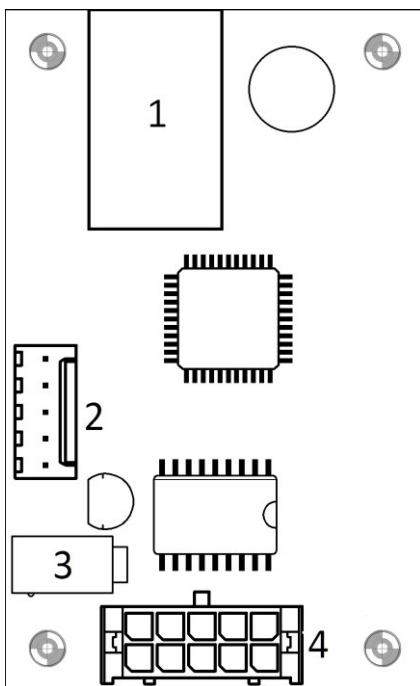
5.7.1 Board of KEY SYSTEM CONTROLLER



- 1. USB – connection to the main board
- 2. MLW – connection to the main board, connector BOOKEEPING
- 3. PSH 10P – not connected
- 4. PSH 05P – connection of the JACK key input

5.7.2 Board of KEY & COUNTER CONTROLLER (only V.SKEURO-GLT)

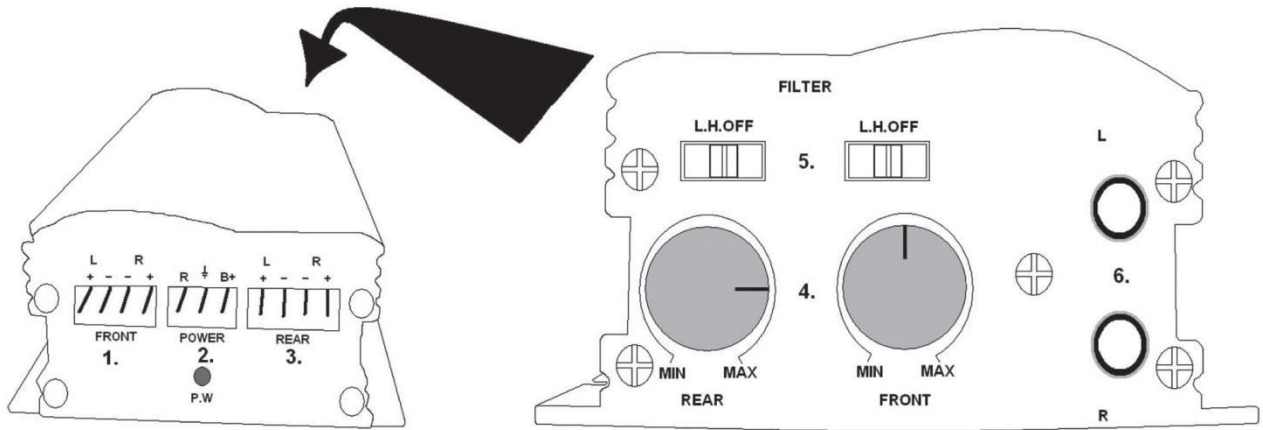
Specification: FTDI chip, UMFT234XF, USB converter to UART, 12pin DFN



- 1- (mini USB) connection to the main board
- 2- not connected
- 3- power supply 12V (39-28-1023)
- 4- counters (43025-1000)

5.8 Audio amplifier

Type: XA 12.4, 4 x 15 W



- 1. output to upper loudspeakers
- 2. power supply
- 3. output to lower loudspeakers
- 4. potentiometers for the volume control of upper and lower loudspeakers
- 5. band-pass filters filtering out the frequency band for upper and lower monitors
- 6. CINCH connectors for connecting the audio signal from the program board

5.9 HOPPER (not included in the basis equipment of the machine).

Type: **Mk.IV**

Type: **Evolution EV 1000**

The possibility of using another Hopper types

The hopper is used for paying out coins from the machine.

Frequent faults:

- Jammed coins in the hopper
- Bad contact on the hopper connector
- Dirt in the hopper's optics

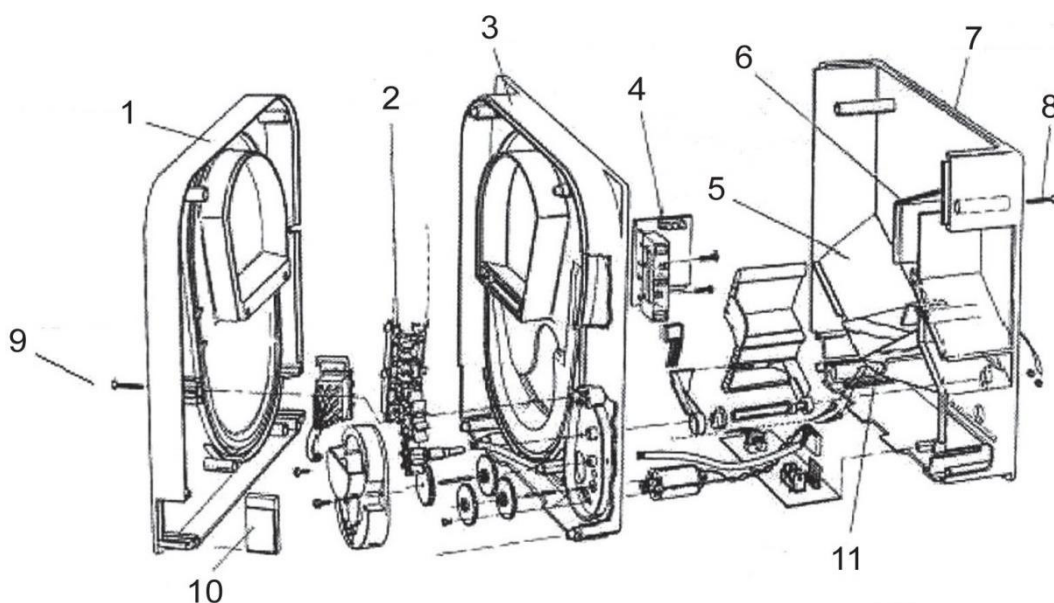
Disassembly:

- Disconnect the machine from power and open the main door
- After extension, release the hopper and remove carefully

Maintenance:

- Discharge the coins out of the hopper and open the main door
- Clean the hopper solely with a damp cotton cloth moistened with a detergent, soap water or with an alcohol-based cleaner
- Do not use any chemicals that could damage the hopper

Exploded view of MK.IV



1 End plate, 2 Elevator rail, 3 Central plate, 4 Output window, 5 Position of the higher level sensor plate, 6 Position of the highest level sensor plate, 7 Coin box, 8 Fixing screw, 9 Fixing screw, 10 Lubricating plate, 11 Position of the lowest level sensor plate

5.10 TOPPER

TOPPER is additional screen 21,5" which may or may not be part of the Cabinet TRONIC DOUBLE SPACE.

Visual content displayed on Topper (video or static image) is saved on the SD card which is inserted in module Raspberry Pi model B2. This module controls the video or static image.

The module is connected to the Internet. To control the viewable content can use the application VLT, GLT.

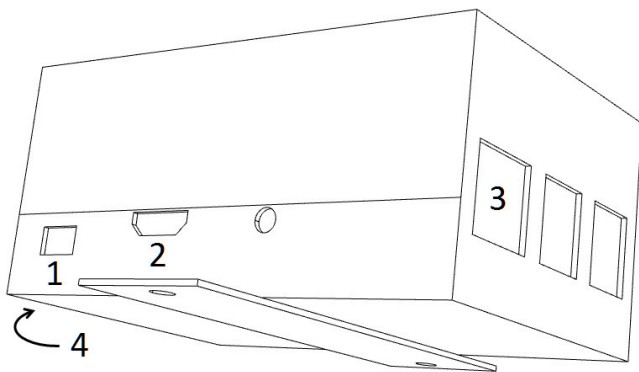
As a first is necessary deliver the Displayable content on VLT SUPPORT & GLT for converting and controlling the format. The recommended format is AVI or MPEG. **SUPPORT VLT & GLT** ensures installation contents of the customers into application VLT, GLT. Subsequently, the customer can select a device / topper and choose which content needs, if there have more choices.

TOPPER is powered by a 12V adapter with the control module connected via HDMI / DVI

Power module is provided by power cable directly from the main source device via 4-pin connector. If the module isn't prepared in the machine, connecting to the power supply is needed at first. Place the module into the machine and prevent direct contact with the main power supplier. The direct contact of the module with the main power supply can act the interference.

ATTENTION: It is needed to connect HDMI/DVI at first, after that the main power supply unit and after that switch on the machine. If is used a reverse process, the monitor will not run and would be necessary to restart the machine and repeat the procedure.

For safe installation of the TOPPER is recommended the cooperation of two adult persons.



Module of connectors RASPBERRY:

- 1- 5V (micro USB)
- 2- Video output (HDMI)
- 3- Ethernet
- 4- Slot for microSD card

5.11 LED lighting of the machine DOUBLE TRONIC SPACE

To control the lighting of cabinets' door DOUBLE TRONIC SPACE serves the LED LIGHTING CONTROLLER.

Controller is connected from the one side to control board via USB jacks and second output constitutes to LED tape with a 5-lighting blocks. The position of lighting blocs 1-5, refer to chapter 1.1

In case of failure any part of lighting is necessary to change the whole LED strip. The LED tape is powered from the main source.

PART 6 | Technical support

6.1 Sample of nameplate



6.2 List of electrical components:

Main power supply:	BICKER BEA-540H 400W	
	INPUT:	90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz
	OUTPUT:	+3,3 V, 20 A
		+5 V, 20 A
		+12 V, 30 A
		-12 V, 0,8 A
		+5 Vsb, 3,5 A
Power supply to printer::	BICKER SNP-Z10 (nebo Z10 2)	- 90 – 264 V AC, 1 A (230 V AC), 47 – 63 Hz +24 V, 4,5 A
Power supply to TFT 22" a 21,5":	Power Supply 24V/5 A	- input 110–240 V, 1.5 A - output 24 V DC 5 A
Power supply for NF-amplifier:	HKM Power Supply 12 V/5 AV2	- input 100–240 VAC 1 A - output 12 V DC 5 A
NF-amplifier:	XA 12.4, 4 x 15 W	
HOPPER:	Money Controls Mk.4, Evolution EV 1000	
Program board:	M-Box K, M-Box E or M-Box 2	
Coin acceptor:	RM-5 or Azkoyen D2S	
Bill-acceptor:	EBA 34/SD3 or EBA 40/SD3 – DC 12 V	
Display part:	Flat Panel TFT 22"	
Fuse values:	EMI/RFI filter switch 6,3 A	
	Lines 12 V – 3,15 A	

6.3 Service centre and technical support

KAJOT TECHNOLOGY CENTER

Kaštanová 64
620 00 Brno
Czech Republic

SERVICE

Phone: +420 515 535 100
E-mail: servis@kajot.cz

SUPPORT VLT & GLT

Phone: +420 515 535 131
E-mail: dohledvlt@kajot.cz

6.4 ERROR MESSAGES

Code 209; MAIN DOOR ERROR

Fault: Door switch disconnected. Door opened.

Solution: Check that the rear door or the cash box of the machine is closed properly.

COUNTER ERROR, CHECK COUNTERS

– only by versions with the KEY & COUNTER CONTROLLER (see the part 5.7.2)

Fault: Fault on the connection of electromechanical counters.

Solution: Check the connection of electromechanical counters. Check the board KEY & COUNTER CONTROLLER.

EXPIRATION ERROR CODE ... (grey info-field on the black screen, the machine doesn't work)

Fault: The time licence is expired.

Solution: Contact your business partner of C.S.G..

ERROR! COIN OR BILL MANIPULATION!

Fault: Fault of communication pulses of the coin or banknote acceptor.

Solution: Press the red button on the main board.

Carefully check the security of the gambling machine; it may indicate an unauthorized manipulation with the machine!

ERROR! HOPPER MANIPULATION!

Fault: Fault of communication pulses of the hopper. **Solution:**

Press the red button on the main board.

Carefully check the security of the gambling machine; it may indicate an unauthorized manipulation with the machine!

CALL THE ATTENDANT To CHECK WHETHER YOU ARE OVER 18 YEARS OLD.

Failure: The check age function is activated.

Solution: Insert the key SERVICE.

ERROR! SWOFF DURING PAYOUT!

Fault: The terminal was switched off during payout winning.

Solution: Call the technical support.

ERROR! EMPTY HOPPER, CALL THE SERVICE!

Fault: In the hopper there are no coins.

Solution: Call the technical service.

PART 7 | Procedures and installation

7.1 Disabling banknotes for EBA 34 and EBA 40

Individual banknotes are disabled using the DIP switch in such a way that each banknote has its DIP channel. DIP switches (all while the machine is on):

1. TEST
2. 5 € - to disable, move DIP No. 2 up
3. 10 € - to disable, move DIP No. 3 up
4. 20 € - to disable, move DIP No. 4 up
5. 50 € - to disable, move DIP No. 5 up
6. 100 € - to disable, move DIP No. 6 up
7. 200 € - to disable, move DIP No. 7 up
8. 500 € - to disable, move DIP No. 8 up

Then switch the machine off and on again. The disabling of the respective banknote is finished.

!!!CHECK THAT THE ACCEPTOR DOES NOT ACCEPT THAT BANKNOTE FROM ALL OF IT'S FOUR SIDES!!!