

SERVICE MANUAL

BLACK PLANET

- DOUBLE TRONIC
- DOUBLE TRONIC SPACE
- DOUBLE TRONIC (MAXX)

PO POLSKI

HRVATSKI

ENGLISH

SLOVENSKY

ČESKY

**CE DECLARATION OF CONFORMITY**

Manufacturer: C.S.G. SOFTWARE GROUP LIMITED – o.s.
Kaštanová 64, Brno 620 00, CZECH REPUBLIC
IČ: 27741362, DIČ: CZ27741362

Declares, that the following product

Description: video-lottery terminal, game machine

Type of the game machine: KAJOT DOUBLE TRONIC

Rated values: 220-240V, 50Hz, max 250VA

Description and function of the equipment: The game machine, video-lottery terminal is determined for use in game-halls, casinos and other social venues, with use in dry and clean environment. There is the detailed description in the service manual.

Manufacturer declares that the equipment is in conformity with requirements of the Directive:

2014/30/EU EMC
ČSN EN 55014-1 ed.3:2007+A1:2010
ČSN EN 55014-2:1998+A1:2002+A2:2009
ČSN EN 61000-3-2 ed.3:2006+A1:2010+A2:2010
ČSN EN 61000-3-3 ed.2:2009

Results of the tests according to mentioned standards are on conformity assessment No. 414102904AE1 of 27.10.2015

2014/35/EU LVD
ČSN EN 60335-1 ed.3:2012+A11:2014, correction 1:2014, Z1:2014
ČSN EN 60335-2-82 ed.2:2004+A1:2009
ČSN EN 62233:2008

Results of the tests according to mentioned standards are on conformity assessment No. 414102904AL1 of 22.12.2015, both issued by:

Institut pro testování a certifikaci

Tř. T. Bati 299
764 21 Zlín - louky
Czech Republic

3.5. 2016, BRNO

date and place

C.S.G. SOFTWARE GROUP LIMITED

organizační složka

Kaštanová 64, 620 00 Brno

IČO: 277 41 362, DIČ: CZ27741362

tel.: 515 535 100, fax: 515 535 101 ⑦

name, signature, stamp



CE DECLARATION OF CONFORMITY

Manufacturer: C.S.G. SOFTWARE GROUP LIMITED – o.s.
Kaštanová 64, Brno 620 00, CZECH REPUBLIC
IČ: 27741362, DIČ: CZ27741362

Declares, that the following product

Description: video-lottery terminal, game machine

Type of the game machine: **DOUBLE TRONIC SPACE**

Rated values: 220-240V, 50Hz, max 250VA

Description and function of the equipment: The game machine, video-lottery terminal is determined for use in game-halls, casinos and other social venues, with use in dry and clean environment. There is the detailed description in the service manual.

Manufacturer declares that the equipment is in conformity with requirements of the Directive:

2014/35/EU LVD Directive
2014/30/EU EMC Directive

According to standards:

EN 60335-1:2012 + A11:2014, AC:2014
EN 60335-2-82:2003 + A1:2008
EN 55014-1:2006 + A1:2009 + A2:2011
EN 55014-2:2015
EN 61000-4-2:2009
EN 61000-4-3:2006 + A1:2008 + A2:2010 + IS1:2009
EN 61000-4-4:2012
EN 61000-4-5:2014
EN 61000-4-6:2014
EN 61000-4-8:2010
EN 61000-4-11:2004

Results of the tests according to mentioned standards are on conformity assessment No. 160500009 of 1. 3. 2016, issued by:

Technický skúšobný ústav Piešťany, š.p.

Krajinská cesta 2929/9
921 01 Piešťany
Slovak Republic

3.5.2016, BRNO

.....
date and place

C.S.G. SOFTWARE GROUP LIMITED

organizační složka
Kaštanová 64, 620 00 Brno
IČO: 277 41 362, DIČ: CZ27741362
tel.: 515 535 100, fax: 515 535 101 ⑦

.....
name, signature, stamp

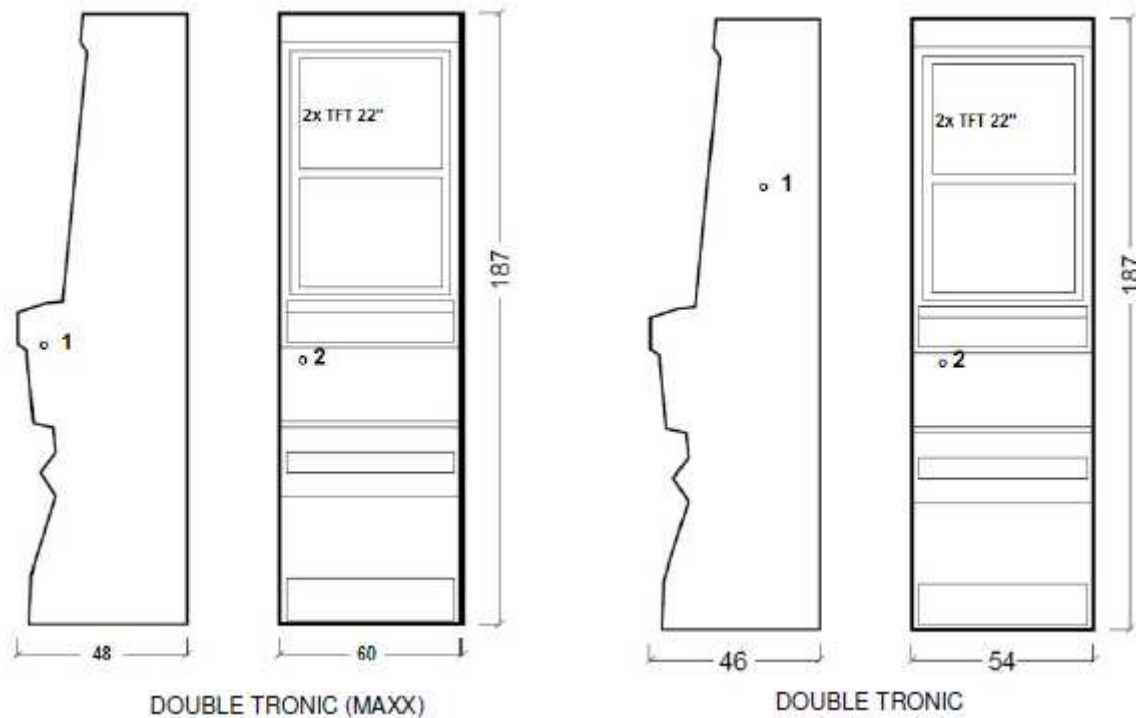
Obsah

Část 1 Rozměry, hmotnost výherního hracího přístroje	3
1.1 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC a DOUBLE TRONIC (MAXX).....	3
1.2 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC SPACE	4
Část 2 Provoz a transport přístroje.....	5
2.1 Transport přístroje.....	5
2.2 Kontrola přístroje po transportu	5
2.3 Umístění přístroje.....	5
2.4 Uvedení do provozu.....	5
2.5 Pravidelná údržba	5
Část 3 NASTAVOVACÍ MENU A ÚČETNICTVÍ.....	6
3.1 RED-BUTTON MENU	6
3.1.1. Accounting	6
3.1.2. Game Statistics	6
3.1.3. Game settings	6
3.1.4. Settings	6
3.1.5. History	8
3.1.6. Electronic Keys	8
3.2 SERVICE MENU	9
3.3 ATTENDANT MENU	9
Část 4 Konfigurace programových desek a popis konektorů	10
4.1 Schéma a popis programových desek.....	10
4.2 Schéma a popis připojovacích konektorů	12
Část 5 Popis komponentů.....	15
5.1 Akceptor bankovek	15
5.2 Akceptor mincí.....	16
5.3 Tiskárna.....	17
5.4 Hlavní napájecí zdroj	18
5.5 Převodník signálu ID003/ID002	18
5.6 Univerzální interface pro připojení akceptoru a mincovníku	18
5.7 Key systém.....	19
5.7.1. Typ: KEY SYSTEM CONTROLLER	19
5.7.2. Typ: KEY & COUNTER CONTROLLER (pouze verze V.SKEURO-GLT).....	19
5.8 Audio zesilovač.....	19
5.9 HOPPER (není v základní výbavě přístroje).....	19

5.10 TOPPER.....	20
5.11 LED osvětlení kabinetu DOUBLE TRONIC SPACE.....	21
Část 6 Technická podpora	21
6.1 Vzor výrobního štítku.....	21
6.2 Seznam elektrických komponent:.....	22
6.3 Servisní dispečink a technická podpora:	22
6.4. Chybová hlášení	22

Část 1 | Rozměry, hmotnost výherního hracího přístroje

1.1 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC a DOUBLE TRONIC (MAXX)

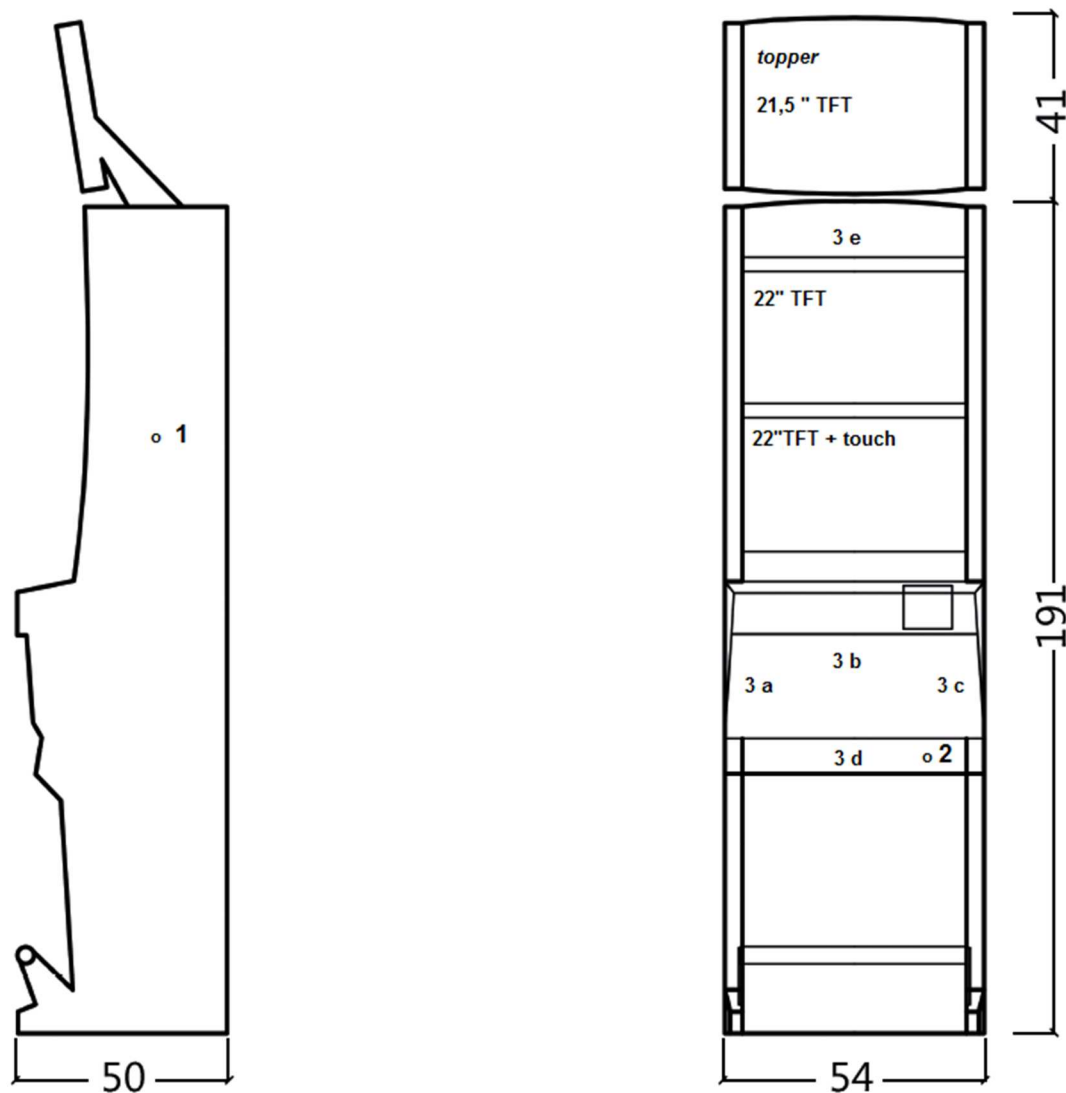


Uvedené rozměry jsou v cm.

Průměrná váha kabinetu je 103 Kg, v závislosti na vnitřním vybavení.

1. elektrický zámek KEY SYSTÉM
2. náhled na elektromechanická počítadla (osvětleno po sepnutí el. zámku)

1.2 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC SPACE



Uvedené rozměry jsou v cm.

Průměrná váha kabinetu je 103 Kg bez horního dílu TOPPER, v závislosti na vnitřním vybavení.
Váha samostatného horního dílu TOPPER je přibližně 12,7 kg.

1. elektrický zámek KEY SYSTÉM
2. náhled na elektromechanická počítadla (osvětleno po sepnutí el. zámku)
3. ovladatelné LED osvětlení – části LED pásky **A** až **E**

Část 2 | Provoz a transport přístroje

2.1 Transport přístroje

UPOZORNĚNÍ:

Přístroj přepravujte pouze v základní poloze „na výšku“. V žádném případě přístroj nepokládejte a nevystavujte nadměrným otřesům.

2.2 Kontrola přístroje po transportu

Odstraňte přepravní obal. Zkontrolujte vizuálně přístroj, zda nedošlo během transportu k mechanickému poškození. Pokud vznikly na přístroji, během transportu, škody, musí být neprodleně nahlášeny, a potvrzeny dodavatelem.

2.3 Umístění přístroje

Přístroj musí být umístěn na vodorovné ploše v základní poloze „na výšku“. Zařízení neumísťujte na šikmé nebo nestabilní plochy. Zařízení je určené do interiérů a uzavřených prostor. Zařízení není dovolené používat tam, kde se může vyskytovat tryskající voda. Přístroj neumísťujte do blízkosti topných těles, otevřeného ohně nebo jiných zdrojů tepla. Chraňte přístroj před vnějšími vlivy jako je tekoucí voda, déšť, teploty vyšší než 50°C, nadměrné otřesy nebo kondenzující vlhkost vzduchu než 75%. Doporučená provozní teplota přístroje je 15 až 40°C. Pokud je přístroj vystaven nižším teplotám, je nutné před spuštěním počkat, než se přístroj přizpůsobí doporučené provozní teplotě. Zkontrolujte, zda je přístroj suchý a na funkčních dílech a elektronice přístroje není zkondenzovaná vlhkost. Nezakrývejte větrací otvory. Doporučený minimální volný prostor mezi zadní stranou automatu a stěnou je 10 cm.

2.4 Uvedení do provozu

Jakékoli práce, potřebné na montáž tohoto zařízení má vykonávat kvalifikovaný pracovník nebo oprávněná osoba. Všechny elektrické práce potřebné k instalaci tohoto zařízení, má vykonávat pouze kvalifikovaný elektrikář nebo kompetentní osoba (osoba odborně proškolená). Zařízení smí ovládat pouze dospělá osoba. Zařízení není určené pro děti. Zařízení je určené pro elektrickou síť 230 V, 50 Hz.

Opravy/úpravy/kontrolu zařízení ponechejte na výrobci nebo smluvního partnera. Před spuštěním vždy zkontrolujte, zda je přístroj suchý a na funkčních dílech a elektronice přístroje není zkondenzovaná vlhkost. Kapaliny držte mimo zařízení. V případě styku s kapalinou hrozí poškození zařízení, riziko požáru a úraz elektrickým proudem. Je-li síťová šňůra poškozená, musí ji vyměnit výrobce, jeho servisní služba nebo podobně kvalifikovaná osoba. Používejte pouze schválené stojany, doplňky a upevňovací zařízení. Změna specifikace zařízení v rozporu s tímto servisním manuálem je nebezpečná a hrozí riziko úrazu.

Přístroj připojujte jen k elektrické síti vybavené zemnicí svorkou. Zasuňte síťovou zástrčku do zásuvky. Otevřete hlavní dveře přístroje. Překontrolujte, zda během transportu nedošlo k poškození nebo posunutí elektrických nebo mechanických komponentů. Zapněte hlavní síťový vypínač na zadní straně přístroje. Zavřete hlavní dveře přístroje. Vyzkoušejte celou sadu bankovek a mincí. Sledujte, zda je kredit připsán korektně v plné výši. Otestujte přístroj krátkou hrou.

2.5 Pravidelná údržba

Při znečištění a zoxidování chromových částí automatu, doporučujeme pravidelnou údržbu prostředky proti oxidaci (SITOL, SILICHRM). Monitory čistěte prostředky na bázi lihu (OKENA, CLIN atd.). K leštění používejte spolu s uvedenými prostředky bavlněný hadřík nebo jiný, k povrchu šetrný materiál, aby nedošlo k poškrábání. Údržba akceptoru, více kapitola 5.1. Údržba mincovníku, více kapitola 5.2. Pravidelně kontrolujte otáčivost ventilátorů, především pak na CPU (pokud je CPU tímto vybavena). Dbáte-li o čistotu stroje, přispějete tak k jeho delší životnosti.

DŮLEŽITÉ UPOZORNĚNÍ:

Na záruku nebude brán zřetel, pokud přístroj nebyl užíván v souladu s pokyny uvedenými v této příručce nebo byl užíván v rozporu s obvyklým užíváním přístroje. Pokud závada na funkčním díle je jiná než závada popsána dále v této příručce, vadný díl vyměňte a opravu přenechejte autorizovanému servisu. Předejdete tak případnému poškození přístroje nebo poranění osob.

Záruky a odpovědnosti výrobce se vztahují na přístroj jen za předpokladu, že stroj bude servisován v autorizovaném servisu a jsou použity funkční díly uvedené v této příručce.

Část 3 | NASTAVOVACÍ MENU A ÚČETNICTVÍ

3.1 RED-BUTTON MENU

Po sepnutí tlačítka SETTING (červené tlačítko na programové desce, nebo vložení příslušného klíče) program přejde do hlavního nastavovacího Menu: MAIN MENU. Zde je možné vidět číslo karty i MAC adresu stroje. Toto menu je chráněno heslem.

Možnosti:

START	-	Accounting
HOLD1	-	Game Statistics
HOLD2	-	Game Settings
HOLD3	-	Settings
HOLD4	-	History
HOLD5	-	Electronic keys
VÝPLATA	-	exit

Dostupnost dále uváděných položek pro nastavení a ovládání se může různit dle jurisdikce, pro kterou je daná verze výrobce určena a dle předchozího nastavení výrobce. U některých verzí nelze výrobcem nastavené hodnoty změnit.

3.1.1. Accounting

Attendant accounting	-	přehled rental účetnictví (provozní herny)
Master accounting	-	přehled owner účetnictví (majitel)
Bills/Coins/Pulse	-	přehled vhozů do stroje
Server Accounting	-	přehled celkových stavů ze serveru
Hopper 1	-	účetní informace hopperu
Dispenser 1 /Dispenser 2	-	účetní informace dispensoru

HOLD1	-	předchozí stránka účetnictví
HOLD2	-	server accounting
AUTOSTART	-	attendant účetnictví
START	-	následující stránka účetnictví
VÝPLATA	-	exit

3.1.2. Game Statistics

Statistiky her		
VÝPLATA	-	odchod z menu

3.1.3. Game settings

Toto nastavení je chráněno heslem a je odvislé od jurisdikce, kde se verze používá

Bet settings	-	nastavení min. a max. sázky
Game denomination	-	nastavení denominace
Arrange select screen	-	zapínání her v menu a změna rozložením hl.menu na 1 nebo více stránek
General Settings	-	nastavení dalších obecných vlastností her

3.1.4. Settings

VÝPLATA	-	exit
HOLD1	-	pohyb v nabídce nahoru
HOLD2	-	pohyb v nabídce dolů
START	-	vstup do nastavení vybrané položky

Stránka Bill Setup

	-	nastavení vstupních kanálů desky pro akceptor bankovek (digitální režim)
Bill IN	-	zapnutí / vypnutí akceptoru bankovek
Channel 2 až 10	-	počet kreditů za vstupní pulz

Stránka Coin Setup

	-	nastavení vstupních kanálů desky pro akceptor mincí (digitální režim)
Coin IN	-	zapnutí / vypnutí akceptoru mincí
Channel 1 až 8	-	počet kreditů za vstupní pulz

Remote setup	-	nastavení pro servisní načítání kreditu
Remote IN	-	zapnutí/vypnutí načítání kreditu obsluhou
Remote credit value 1-3	-	nastavení hodnoty kreditu
Stránka Pulse setup	-	nastavení kanálů desky pro akceptor mincí a bankovek (pulzní režim)
Channels A – F	-	počet kreditů za vstupní pulz
Type	-	nastavení typu platidla - mince/bankovka
Min Time	-	nastavení min. délky vstupního pulsu v milisekundách
Max Time	-	nastavení max. délky vstupního pulsu v milisekundách
Stránka Hopper setup	-	nastavení komunikace s výplatním zařízením mincí (hopper)
Enable hopper refill	-	zapnutí doplňování hopperu
Enable manual refill buttons	-	nastavení možnosti doplnit hopper pro různé typy klíčů
Hopper refill button pcs 1 až 3	-	nastavení hodnoty pro doplnění hopperu
Dispenser refill button pcs 1 až 3	-	nastavení hodnoty pro doplnění dispenseru
Hopper refill fix pcs	-	nastavení pro hromadné doplnění hopperu
Dispenser refill fix pcs	-	nastavení pro hromadné doplnění dispenseru
Hopper set level pcs	-	nastavení max. počtu mincí pro hopper
Dispenser set level pcs	-	nastavení max. počtu mincí pro dispenser
Enable hopper dump	-	zapnutí/vypnutí možnosti vyprázdnit hopper
Enable hopper calibration dump	-	zapnutí/vypnutí testu hopperu
Enable hopper clear level	-	zapnutí/vypnutí vymazání údajů o mincích v hopperu
Hopper + dispenser payout limit	-	nastavení limitu pro vyplacení kreditu přes hopper a dispenser
Exit hopper error	-	možnost zrušit chybovou hlášku o prázdném hopperu tlačítkem
START	-	Stisknutím tlačítka START se dostanete na druhou stránku nastavení Hopperu (Hopper1 setup. Viz níže)
<u>Hopper 1 setup</u>	-	nastavení hopperu
Hopper 1	-	zapnutí hopperu
Hopper 1 value	-	výběr kanálu (typ mince) který hopper bude přijímat
Hopper 1 full limit	-	maximální počet mincí, které hopper přijme.
Stránka Counters setup	-	nastavení mechanických počítadel (hodnoty jsou v procentech)
Count Games instead of bet	-	přepnutí BET počítadel na počítání her. <u>Pole REQUIRED slouží pro detekci zapojení počítadel.</u>
Stránka Limits setup	-	nastavení limitů.
Stránka Parameter setup		
Attendant can clear his account	-	možnost mazat attendant účetnictví na stroji
Service can see game history	-	možnost vidět pod klíčem historii her
Attendant can see event. log	-	zpřístupnění přehledu událostí pod attendant klíčem
Attendant can see IN/OUT list	-	zpřístupnění IN/OUT přehledu pro obsluhu pod attendant klíčem
Service can see IN/OUT list	-	zpřístupnění IN/OUT přehledu pro obsluhu pod service klíčem
Exit from payout window	-	možnost pro hráče zrušit popup okno pro vyplacení kreditu
Check Age	-	funkce STOP GAME, která umožňuje obsluze kontrolu a dohled nad tím, zda využívají terminál pouze osoby starší 18 let. Pokud je funkce aktivována, po vložení bankovky, mince, výběru hry nebo stisknutí tlačítka START dojde k zobrazení informace na spodní obrazovce a zablokování stroje. V případě, že hráč splňuje požadavky pro účast ve hře (věk nad 18 let), povolí oprávněná osoba obsluhy hru elektronickým klíčem SERVICE. Po ukončení hry nebo výplatě kreditu dojde opět po 5ti sekundách k automatické aktivaci funkce STOP GAME.
Exit from Payout window	-	možnost opustit popup okno pro výplatu stisknutím START
Start demo if credit is zero	-	zapínání automatického spouštění demo při nulovém kreditu
Cycle select screen	-	nastavení časové prodlevy mezi jednotlivými infostránkami ve hře.
Timeout game info pages	-	nastavení doby, po které zmizí stránka s manuálem her (HOLD5)
Currency symbol	-	zapnutí/vypnutí zobrazení měny
Sound volume	-	nastavení defaultní hladiny hlasitosti <u>Bez ohledu na nastavení hlasitosti, při nulovém kreditu na stroji zvuk není. Funguje pouze alarm.</u>
Stránka IO test	-	test funkčnosti HW tlačítek.

Stránka test picture - test barev a rozlišení monitoru

Stránka password setup - změna stávajících hesel, jejich rušení a nastavení nových
V případě, že chcete heslo odstranit, zadejte jako nové heslo 00000. Stejně tak v případě, že chcete nastavit heslo pro položku, která ho nemá, zadejte jako původní heslo 00000. Poté budete vyzváni k zadání hesla nového. Toto menu je chráněno heslem

Stránka multilanguage setup - zapnutí / vypnutí dalších jazykových lokalizací.

Stránka network setup - Síťové nastavení stroje
Hodnoty lze měnit pomocí HW tlačítek. Pro uložení podržte chvíli tlačítko start. Objeví se hláška o restartu stroje. Restart je potřeba provést manuálně, stroj se sám od sebe nerestartuje. Při nastavení DHCP je SERVER 1 ADDRESS a SERVER 1 PORT nastaven na 000. toto nastavení znovu neukládejte. IP i port je nastaven. Jen se při zvoleném DHCP zobrazují místo hodnot nuly. Pokud byste stránku uložili, přepíšete nastavení serveru. Při prvním spuštění stroje, musí být Network Mode nastaven na DHCP.

Stránka Touchscreen - reset dotykové obrazovky. Test kalibrace
3 vteřiny podržte tlačítko START pro reset. Stroj se po chvíli sám restartuje. Po restartu budete mít možnost zvolit ovladač dotykové obrazovky (M3M, ELO). Tento výběr se musí udělat pomocí klávesnice – ovladač vyberete stisknutím mezerníku. Pokud žádný ovladač nevyberete, stroj automaticky vybere naposledy použitý ovladač. Po výběru ovladače se spustí kalibrace dotykové obrazovky.

Kalibrace touch screenu se provede dotykem na středy terčů, které se postupně zobrazují. Pokud se do tohoto nastavení nemůžete dostat, je pravděpodobně problém v napájení kabelu. Zkontrolujte, zda jde do konektoru zapojeného na kabelu pro touch screen napětí 5V a zda nejsou porušeny vodivé pásy po stranách touch screenu. Reset touchscreenu lze provést i vložením klíče obsluhy. Pod tímto klíčem je v menu možnost pro reset. Najdete zde také stránku pro test kalibrace. Stiskem tlačítka HOLD1 se dostanete na stránku pro test kalibračních bodů.

Stránka SAS setup - Nastavení pro protokol SAS.

3.1.5. History

VÝPLATA	-	odchod z menu
START	-	GAME HISTORY zobrazí historii posledních 100 her
HOLD1	-	EVENT LOG zobrazí historii událostí stroje
HOLD2	-	BILL IN LIST
HOLD3	-	IN OUT LIST

3.1.6. Electronic Keys

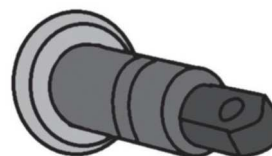
Možnost programování elektronických klíčů.

Po vstupu do této nabídky se zobrazí seznam elektronických klíčů, které jsou naprogramované pro daný stroj. Smazání naprogramovaného klíče ze seznamu lze provést tlačítkem START.

Po vložení klíče, který je již naprogramován se zobrazí v horním červeném řádku informace ALREADY PROGRAMMED

Po vložení klíče, který dosud nebyl naprogramován, bude dostupná tato ovládací nabídka:

HOLD1	-	PIN 0
HOLD2	-	PIN 1
HOLD3	-	PIN 2
HOLD4	-	PIN 3
HOLD5	-	PIN 4
AUTOSTART	-	PIN 5
START	-	PIN 6
BET červená	-	PIN 7



Zvolte pro naprogramování PIN dle požadované funkce:

PIN		FUNKCE
0	-	RED-BUTTON MENU
1	-	MASTER
2	-	ATTENDANT
3	-	SERVICE

3.2 SERVICE MENU

Je přístupné po použití klíče SERVICE v zámku KEY SYSTÉM.

Dostupné položky	-	REMOTE IN/OUT
	-	GAME HISTORY

VÝPLATA	-	odchod z menu
HOLD1	-	pohyb v nabídce směrem nahoru
HOLD2	-	pohyb v nabídce směrem dolů
START	-	(NEXT) přechod na další stránku výběru

REMOTE IN/OUT → START:

Dostupné položky	-	CREDIT
	-	REMOTE
	-	TOKEN

VÝPLATA	-	odchod z menu
HOLD 1	-	SHOW DATA (TIKET OUT a TOTAL REMOTE)
HOLD 2	-	OUT LIST
HOLD 3 až HOLD 5	-	možnost natáčení kreditu klíčem, pokud je funkce dostupná
BET červená	-	SERVER TICKET LIST
START	-	LAST PRINTED TICKET

GAME HISTORY → START:

Zobrazí historii posledních 100 her.

VÝPLATA	-	odchod do vyšší úrovně
HOLD 3	-	předchozí stránka
HOLD 4	-	další stránka

SERVICE TOUCHSCREEN → START:

Kalibrace touchscreeenu a test kalibrace

3.3 ATTENDANT MENU

Je přístupné po použití klíče ATTENDANT v zámku KEY SYSTÉM.

Dostupné položky	-	ACCOUNTING
	-	GAME HISTORY
	-	EVENT LOG
	-	BILL IN LIST
	-	IN OUT LIST
	-	ATTENDANT TOUCHSCREEN

VÝPLATA	-	odchod z menu
HOLD1	-	pohyb v nabídce směrem nahoru
HOLD2	-	pohyb v nabídce směrem dolů
START	-	(NEXT) přechod na další stránku výběru

Část 4 | Konfigurace programových desek a popis konektorů

4.1 Schéma a popis programových desek

Typ: Kajot M-Box K

Parametry:

Rozměry: 225 x 150 mm
Processor: Intel Celeron 1.86 Ghz

Grafika: 640 x 480 16 bit 60–85 Hz
 800 x 600 16 bit 60–85 Hz
 1024 x 768 16 bit 60–85 Hz
 1280 x 1024 16 bit 60–75 Hz

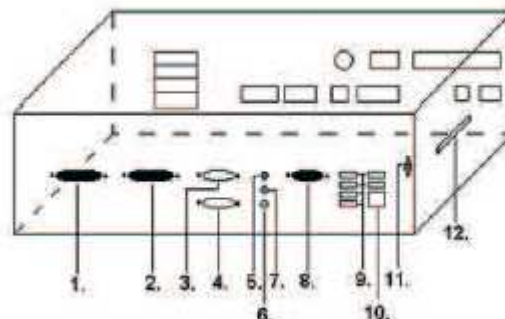
Audio: AC'97 Rev.2.1
DRAM: 1 GB
SRAM: 256 kB – zálohovaná

Inputs: TTL-Input / internal pull-up 1kOhm to +5V, ESD protected

Outputs: Open collector max. 500 mA, max. 50 V

IN – OUT: 2 x RS 232
 2 x DVI – I
 1 x VGA
 6 x USB 2.0
 1 x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45 for CAT 5
 1 x slot CF (Compact Flash)

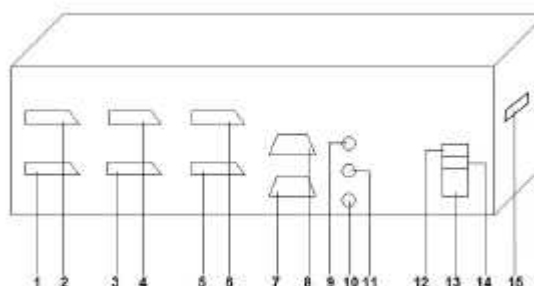
OS: Embedded Linux



- | | |
|------------|-------------------------|
| 1. DVI – I | 7. SPK OUT |
| 2. DVI – I | 8. VGA |
| 3. COM1 | 9. USB |
| 4. COM2 | 10. Ethernet |
| 5. MIC | 11. Resetovací tlačítko |
| 6. LINE IN | 12. vstup pro CF kartu |

Porty M-BOX 2:

1. display port C
2. display port F
3. display port D
4. display port E
5. display port A
6. display port B
7. VGA
8. VGA
9. MIC
10. LINE IN
11. SPK OUT
12. USB 2.0
13. Ethernet 1x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45
14. USB 2.0
15. slot pro CF kartu 1x



Typ: Kajot M-Box E

Parametry:

Rozměry: 150 mm x 200 mm
Processor: Intel Celeron 1.86 Ghz

Grafika: 640 x 480 16 bit, 60–85 Hz
 800 x 600 16 bit, 60–85 Hz
 1024 x 768 16 bit, 60–85 Hz
 1280 x 1024 16 bit, 60–75 Hz

Audio: AC'97 Rev.2.1
DRAM: 1 GB
SRAM: 256 kB – zálohovaná

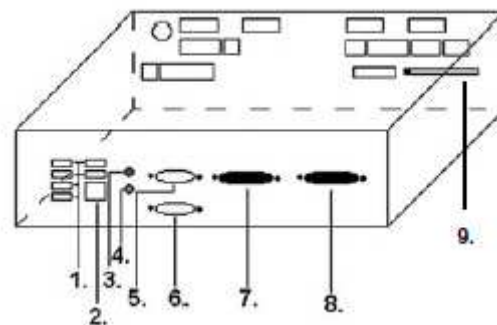
Inputs: TTL-Input / internal pull-up 1 kOhm to +5 V, ESD protected

Outputs: Open collector max. 500 mA, max. 50 V

IN – OUT: 2 x RS232
 2 x DVI – I
 6 x USB 2.0
 1 x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45 for CAT 5
 1 x slot CF (Compact Flash)

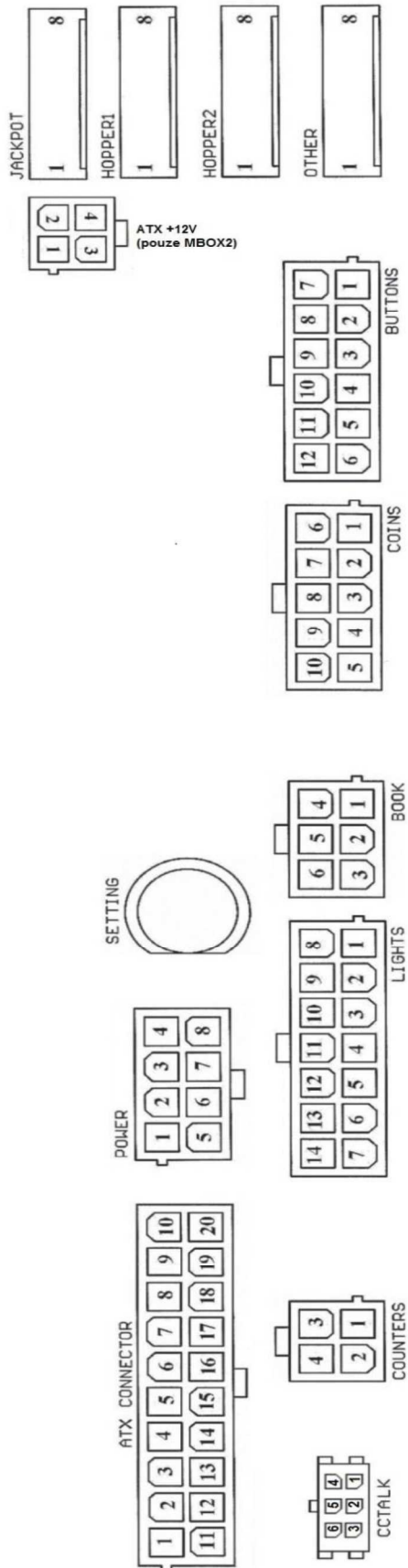
OS: Embedded Linux

1. USB
2. Ethernet
3. MIC
4. SPK OUT
5. COM1
6. COM2
7. DVI – I
8. DVI – II
9. Slot pro CF kartu 1x

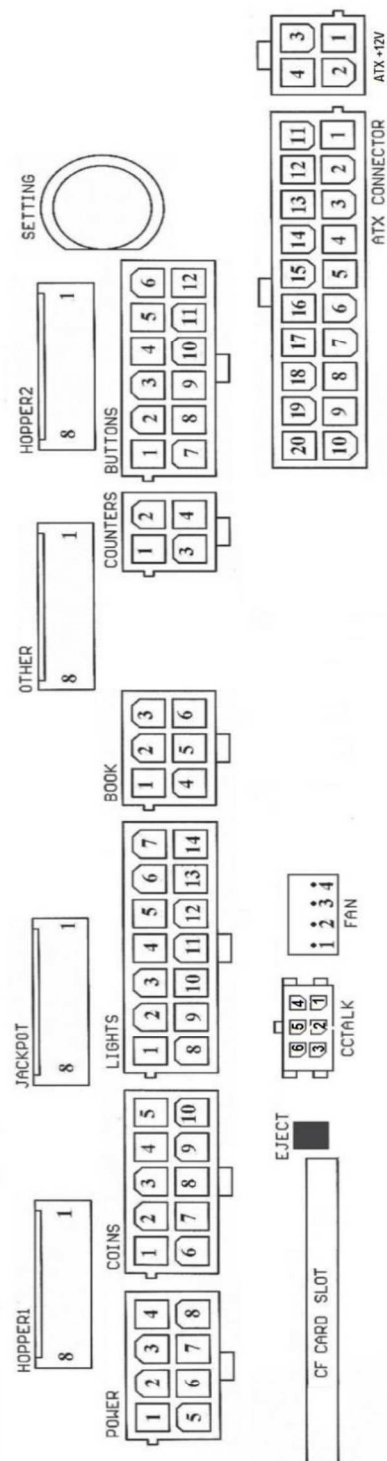


4.2 Schéma a popis připojovacích konektorů

Sestava konektorů pro M-Box K a M-Box 2



Sestava konektorů pro M-Box E



ATX Connector:

- | | |
|---------------------|-------------------|
| 1. napájení +12 V | 11. napájení +5 V |
| 2. napájení +5 Vsb | 12. napájení +5 V |
| 3. PG | 13. nc |
| 4. GND | 14. GND |
| 5. napájení +5 V | 15. GND |
| 6. GND | 16. GND |
| 7. napájení +5 V | 17. Pson |
| 8. GND | 18. GND |
| 9. napájení +3,3 V | 19. -12 V |
| 10. napájení +3,3 V | 20. nct |

Buttons:

1. nezapojeno
2. tlačítko 1-in
3. tlačítko 3-in
4. tlačítko 5-in
5. tlačítko 7 (SÁZKA)-in
6. tlačítko 9-in
7. GND
8. tlačítko 2-in
9. tlačítko 4-in
10. tlačítko 6 (START)-in
11. tlačítko 8 (VÝPLATA)-in
12. tlačítko 10-in

Book:

1. napájení +5 V
2. služba kredit (SERVICE)-in
3. hlavní účetnictví (OWNER)-in
4. GND
5. smazání kreditu (Clear credit)-in
6. dočasné účetnictví (RENTAL)-in

Coins:

1. napájení +12 V
2. vstupní kanál C (COIN C)-in
3. vstupní kanál A (COIN A)-in
4. vstupní kanál E (COIN E)-in
5. signál na zablokování vstupních kanálů (DISABLE COIN)-out
6. GND
7. vstupní kanál D (COIN D)-in
8. vstupní kanál B (COIN B)-in
9. vstupní kanál F (COIN F)-in
10. napájení +5 V

Hopper 1:

1. nezapojeno
2. nezapojeno
3. nezapojeno
4. spuštění motoru hopperu 1 (HOPPER 1 DRIVE) – out
5. napájení +24 V
6. senzor hopperu (HOPPER SENSOR)-IN
7. napájení +12 V
8. GND

Lights:

1. napájení +12VCoins
2. žárovka tlačítko 1-out
3. žárovka tlačítko 3-out
4. žárovka tlačítko 5-out
5. žárovka tlačítko 7 (SÁZKA)-out
6. žárovka tlačítko 9-out
7. nezapojeno
8. nezapojeno
9. žárovka tlačítko 2-out
10. žárovka tlačítko 4-out
11. žárovka tlačítko 6 (START)-out
12. žárovka tlačítko 8 (VÝPLATA)-out
13. žárovka tlačítko 10-out
14. nezapojeno

Power:

1. GND
2. napájení +5 V
3. napájení +12 V
4. napájení +24 V
5. GND
6. napájení +5 V
7. napájení +12 V
8. napájení +24 V

Counters:

1. napájení +12 V
2. vstupní kanál C (COIN C)-in
3. vstupní kanál A (COIN A)-in
4. vstupní kanál E (COIN E)-in

CF card slot:

1. slot pro zasunutí CF karty

Eject:

1. po stlačení vysune CF kartu

Fan:

1. Control (řízení PWM)
2. Sense (tachometr)
3. +12 V
4. GND

Power Intel:

1. GND
2. GND
3. +12 V
4. +12 V

Hopper 2:

1. Nezapojeno
2. Nezapojeno
3. Nezapojeno
4. Počítadlo (Win) – out
5. Nezapojeno
6. Nezapojeno
7. Napájení +12 V
8. nezapojeno

Other:

1. nezapojeno
2. nezapojeno
3. hlavní nastavení desky (SETTING)-in
4. alarm 2-in
5. alarm 1-in
6. alarm 1-in
7. GND
8. GND

ccTalk – MBOX-E

1. Data
2. 12 V
3. GND
4. 12 V
5. GND
6. 12 V

Tlačítko SETTING:

– vstup do hlavního nastavení programové desky

Popis značek:

- in ... Vstupy
- out ... Výstupy

Popis připojovacích konektorů – odlišnosti platné pro M-Box 2**Power ATX +12V:**

1. GND
2. GND
3. +12V
4. +12V

Jackpot:

1. alarm 2-in
2. nezapojeno
3. počítadlo 3 (BET)-jackpotový signál-out
4. počítadlo 2 (OUT)-out
5. počítadlo 1 (IN)-out
6. nezapojeno
7. GND
8. napájení +12 V

ccTalk – MBOX-K a MBOX2

1. Data
2. GND
3. GND
4. 12 V
5. Nezapojeno
6. Nezapojeno

Fan:

1. –
2. +12V
3. GND

Část 5 | Popis komponentů

5.1 Akceptor bankovek

Typ: EBA – 34/SD3 nebo EBA – 40/SD3

EBA – 34/SD3: Akceptor bankovek, integrovaný separátor a cash box (SD3) tvoří jeden funkční díl. Akceptor je možné použít bez zařízení cash box (SD3).

Časté závady:

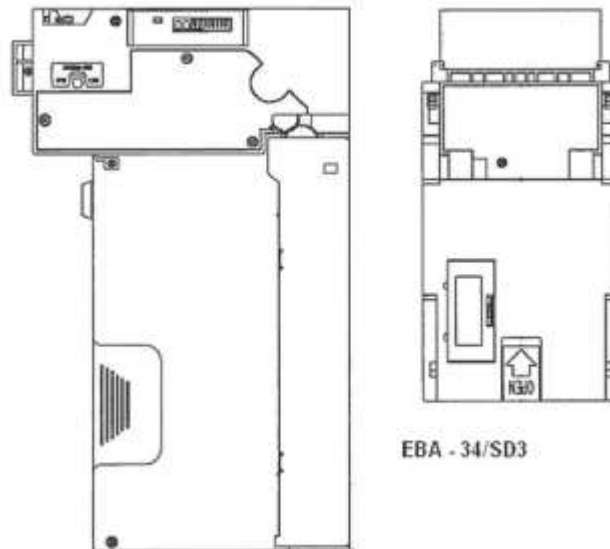
- nečistota v optice akceptoru
- špatný kontakt propojovacích kabelů
- zaseklá bankovka v akceptoru, cash boxu, případně separátoru
- špatná kalibrace

Demontáž:

- odpojte přístroj od napájení a otevřete hlavní dveře přístroje
- odpojte vodiče: napájení, zem a výstupní signál od interface zařízení
- odšroubujte, vyjměte akceptor z uchycení
- odpojte sběrníkový kabel interface od akceptoru
- pomocí pojistek uvolněte pohyblivé části separátoru
- u EBA – 34/SD3 uvolněte pomocí pojistek přední a zadní kryty a odklopte

Údržba:

- K čištění optiky akceptoru použijte výhradně vlhký bavlněný hadřík napuštěný saponátem, mýdlovou vodou, případně čističem na bázi lihu.
- Nepoužívejte k čištění žádné chemické látky, které by mohly poškodit optiku, případně řídicí elektroniku.
- Po odstranění hrubších nečistot vyleštěte čtecí zóny optiky akceptoru suchým, bavlněným hadříkem



5.2 Akceptor mincí

Typ: RM 5 nebo Azkoyen D2S

Je možno použít i jiné typy mincovníků.

Mincovník je elektronický kontrolní přístroj na mince, který je schopen akceptovat dle naprogramování, až šest různých druhů mincí.

Časté závady:

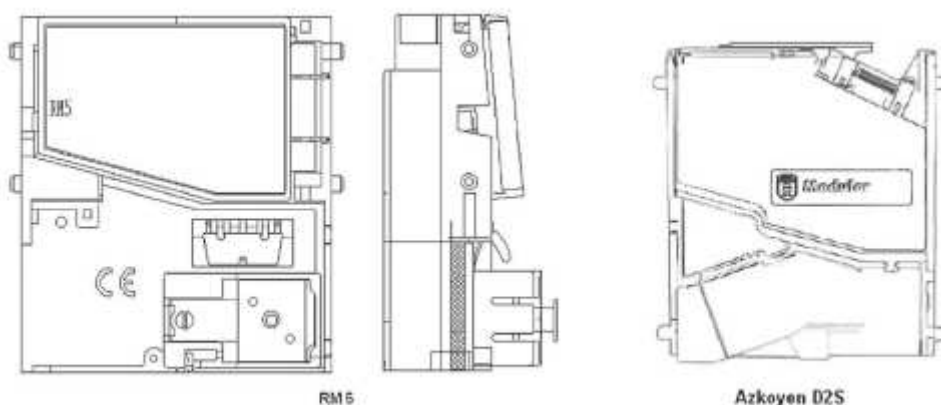
- zaseklé mince
- nečistoty nebo cizí předměty v mincovníku
- zaseklá elektromagnetická cívka mincovníku

Demontáž:

- odpojte přístroj od napájení a otevřete hlavní dveře přístroje
- odpojte propojovací kabel mincovníku z konektoru
- povolte plastové pojistky po stranách mincovníku a vyjměte jej z uchycení

Údržba:

- k čištění mincovníku používejte výhradně vlhký bavlněný hadřík napuštěný saponátem, mýdlovou vodou, případně čističem na bázi lihu
- nepoužívejte k čištění žádné chemické látky, které by mohly mincovník poškodit



ccTalk

Přístroje KAJOT mohou pro komunikaci mincovníku používat pulzní protokol nebo ccTalk.

POZOR: Vždy je potřeba použít správný typ mincovníku daného výrobce. Mincovník RM5 i D2S použitelné s protokolem ccTalk jsou výrobcem takto přímo označeny.

Mincovka ccTalk se připojuje do řídicí desky pomocí 4-vodičového kabelu (deska MBOX-K a MBOX2) nebo pomocí 4-vodičového kabelu a redukce (deska MBOX-E).

5.3 Tiskárna

Typ: Termotiskárna GLYN GKP22-SP-V-100
(je dodávána pouze ve video loterijních terminálech)

Napájení: +24 V/2 A

Rozhraní: RS232

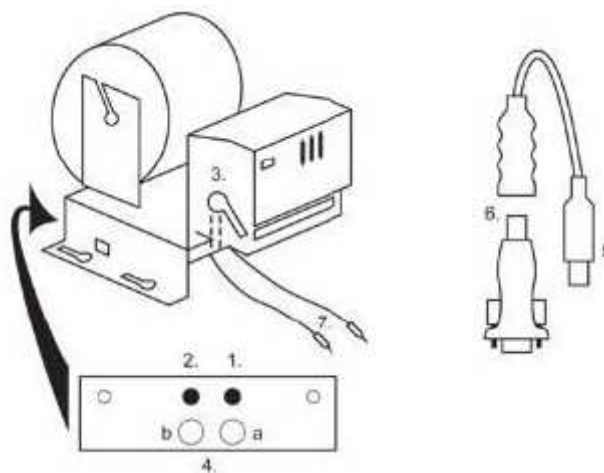
Připojení k programové desce CPU:

USB (přes konvertor RS232 na USB – FTDI)

USB (přímé připojení přes mini USB port)

Rozměry papíru: šířka 60 mm, návin 100mm, průměr dutinky 25 mm

POZOR: Používejte pouze originální termopapír dodaný výrobcem nebo papír s rozměrem uvedeným v tomto manuálu.



1. mikropínač – zařiznutí papíru
2. mikropínač – posun papíru
3. pojistka – odjistěte při nasazování a vytahování papíru z hlavy tiskárny
4. Po nasazení papíru opět zajistěte.
5. kontrolní led diody
 - a. zelená – připraveno
 - b. červená – porucha, mimo provoz
6. konektor USB pro připojení k programové desce CPU
7. konvertor z RS232 na USB
8. kabely pro připojení napájení. Fialový +24 V, černý 0

Časté závady:

- špatný konvertor z RS232 na USB
- špatný datový kabel
- špatně uzemněný zdroj na tiskárnu

V případě napájení z hlavního zdroje je tiskárna doplněna měničem napětí z 12V na 24 V, typ DC1224, 100W.

5.4 Hlavní napájecí zdroj

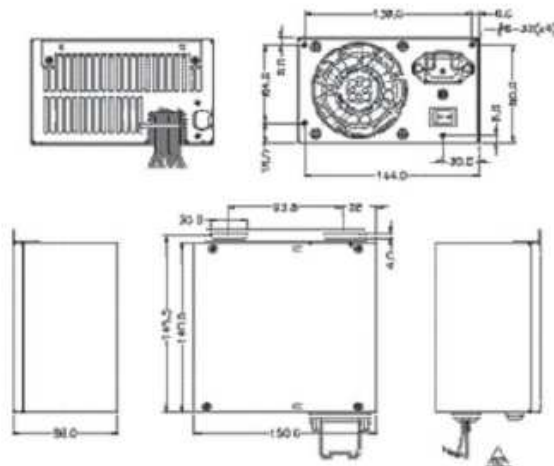
Typ: BICKER BEA-540H 400W

Vstup: 90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz

Výstup: +3,3 V, 20 A
 +5 V, 20 A
 +12 V, 30 A
 -12 V, 0,8 A
 +5 Vsb, 3,5 A

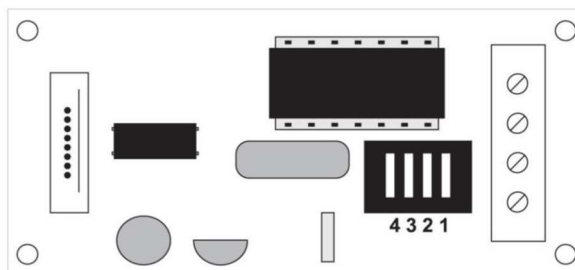
Časté závady:

- kolísavé napětí na 5 V (tolerance 4,9 V až 5,1 V)
- zkrat na kabeláži automatu



5.5 Převodník signálu ID003/ID002

Převádí signály sériového protokolu JCM ID003 na pulsní režim (protokol JCM ID002) zpracovávaný programovou deskou.

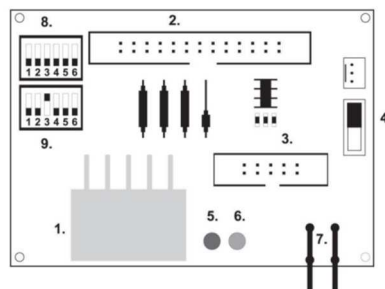


Poloha DIP switche:

- 1 ... off – 1:1; on – 1 : 5
- 2 ... off – neužito; on – 1 : 50
- 3, 4 ... délka výstupního pulsu ms (3, 4 off – 150/180; 3-off 4-on – 80/120; 3-on 4-off – 50/50; 3, 4 on – 50/300)

5.6 Univerzální interface pro připojení akceptoru a mincovníku

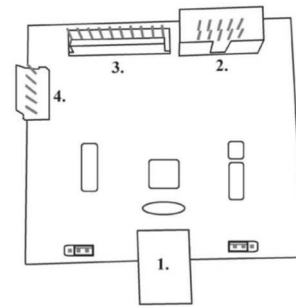
1. konektor molex pro připojení k programové desce CPU.
2. konektor pro připojení akceptoru EBA – 34/SD3 a 40/SD3
3. konektor pro připojení mincovníku RM5 a Azkoyen D2S
4. přepínač INH_CPU.
 - a. ON (poloha nahoře) – signál DIS_COIN řídí programová deska (doporučeno)
 - b. OFF (poloha dole) – signál DIS_COIN je trvale přiveden
5. led dioda (červená) – signalizace napájení +12 V
6. led dioda (zelená) – signál DIS_COIN
7. konektory pro připojení COIN D
8. zapojení kanálů mincovníku COIN A
9. zapojení kanálů mincovníku COIN B



5.7 Key systém

5.7.1. Typ: KEY SYSTEM CONTROLLER

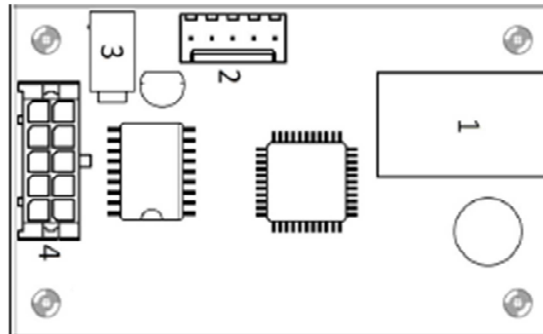
1. připojení do řídicí desky
2. MLW – připojení do řídicí desky na konektor BOOKKEEPING
3. PSH 10P – neobsazeno
4. PSH 05P – připojení vstupu pro JACK klíče USB



5.7.2. Typ: KEY & COUNTER CONTROLLER (pouze verze V.SKEURO-GLT)

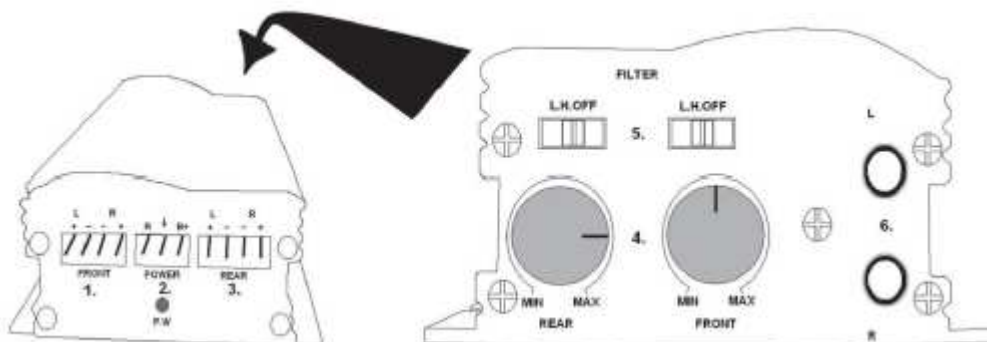
Specifikace: FTDI čip, UMFT234XF, USB konvertor na UART, 12pin DFN

- 1- (mini USB) připojení do řídicí desky
- 2- neobsazeno
- 3- napájení 12V (39-28-1023)
- 4- počítadla (43025-1000)



5.8 Audio zesilovač

Typ: XA 12.4, 4 x 15 W



1. výstup na horní reproduktory
2. napájení
3. výstup na spodní reproduktory
4. potenciometry pro ovládnání hlasitosti horních a spodních reproduktorů
5. pásmové propusti odfltrovávající frekvenční pásmo pro horní a spodní monitory
6. konektory CINCH pro připojení audiosignálu z programové desky

5.9 HOPPER (není v základní výbavě přístroje)

Typ: Mk.IV , Evolution EV 1000
 Je možno použít i jiné typy hopperů.

Zásobník na mince slouží k vyplácení mincí z přístroje.

Časté závady:

- zablokované mince v zásobníku
- špatný kontakt na konektoru hopperu
- nečistota v optice hopperu

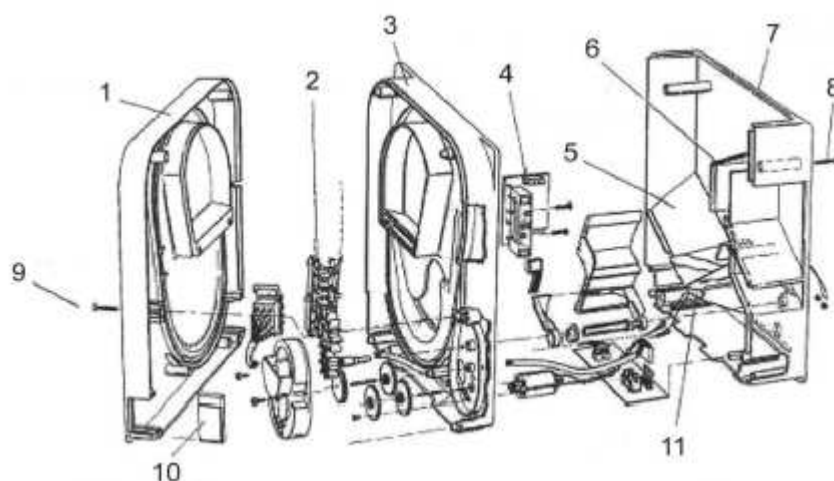
Demontáž:

- odpojte přístroj od napájení a otevřete hlavní dveře přístroje
- po vysunutí uvolněte hopper a opatrně vyjměte

Údržba:

- vysypte mince z hopperu a vysajte prach a hrubé nečistoty
- k čištění hopperu používejte výhradně vlhký bavlněný hadřík napuštěný saponátem, mýdlovou vodou, případně čističem na bázi lihu
- nepoužívejte k čištění žádné chemické látky, které by mohly hopper poškodit

Schéma rozložených součástí MK.IV



1 Koncová deska, 2 Kolečnička elevátoru, 3 Centrální deska, 4 Výstupní okénko, 5 Poloha snímací destičky vyšší hladiny, 6 Poloha snímací destičky nejvyšší hladiny, 7 Pokladna na mince, 8 Upevňovací šroub, 9 Upevňovací šroub, 10 Mazací destička, 11 Poloha snímací destičky nejnižší hladiny

5.10 TOPPER

TOPPER je doplňkový monitor 21,5", který může, ale nemusí být součástí kabinetu DOUBLE TRONIC SPACE.

Vizuální obsah zobrazený na TOPPERu (video nebo statický obraz) je uložen na SD kartě, která je vložena v modulu RASPBERRY pi model B2. Tento modul řídí zobrazované video nebo statický obraz.

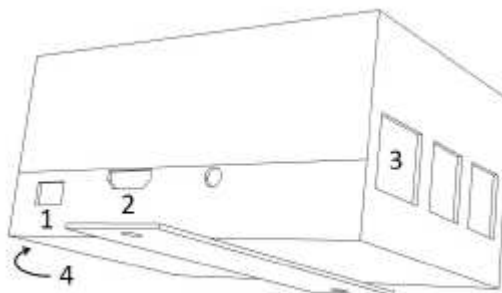
Modul je připojen k síti internet. Pro řízení zobrazitelného obsahu lze využít aplikaci VLT, GLT. Zobrazitelný obsah je nutné nejprve dodat na SUPPORT VLT & GLT ke konverzi a kontrole formátu. Doporučený formát je AVI nebo MPEG. SUPPORT VLT & GLT zajistí zavedení obsahu zákazníka do aplikace VLT, GLT. Následně zákazník sám může zvolit, pro který přístroj/topper zvolí který obsah, bude-li jich mít na výběr více. TOPPER je napájen adaptérem 12V a s řídicím modulem propojen pomocí HDMI/DVI

Napájení modulu je zajištěno napájecím kabelem přímo z hlavního zdroje přístroje prostřednictvím 4-pinového konektoru. Pokud není modul dodán jako součást zařízení, zajistěte nejprve připojení napájecího kabelu na zdroj a umístění modulu do zařízení tak, aby nebyl v přímém kontaktu se zdrojem. Bezprostřední blízkost hlavního zdroje může způsobit rušení přenášeného zobrazení.

POZOR: Při montáži doplňkového monitoru je nutné nejprve zapojit HDMI/DVI, poté zdroj a následně přístroj zapnout. Pokud bude zvolen obrácený postup, monitor se nepodaří spustit a bude nutný restart přístroje a postup opakovat. Pro bezpečnou montáž doplňkového monitoru je nutná spolupráce dvou dospělých osob.

Konektory modulu RASPBERRY:

- 1- napájení 5V (microUSB)
- 2- video výstup (HDMI)
- 3- Ethernet
- 4- slot na microSD kartu



5.11 LED osvětlení kabinetu DOUBLE TRONIC SPACE

Pro řízení osvětlení dveří kabinetu DOUBLE TRONIC SPACE slouží kontrolér LED osvětlení.

Kontrolér je z jedné strany opatřen USB konektorem, který slouží pro programování a nastavení světel, NESMÍ být zapojen do desky.

Druhý výstup tvoří LED lišta o 5-ti světelných blocích. Rozmístění světelných bloků A až E viz. kapitola 1.2

V případě poruchy některé z částí osvětlení je nutné vyměnit odpovídající blok. LED lišta je napájena z hlavního zdroje.

Část 6 | Technická podpora

6.1 Vzor výrobního štítku



6.2 Seznam elektrických komponent:

Hlavní napájecí zdroj: BICKER BEA-540H 400W
Vstup: 90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz
Výstup: +3,3 V, 20 A
 +5 V, 20 A
 +12 V, 30 A
 -12 V, 0,8 A
 +5 Vsb, 3,5 A

Napájecí zdroj k tiskárně: BICKER SNP-Z10 (nebo Z10 2)
 - 90 – 264 V AC, 1 A (230 V AC), 47 – 63 Hz +24 V, 4,5 A

Napájecí zdroj k TFT 22“ a 21,5”: Power Supply 12V/5 A
 – input 100–240 V, 1,5 A
 – output 12 V DC 5 A

Napájecí zdroj k NF-zesilovači: LiteOn Power Supply 12 V/5 AV2 (nebo HKM Power Supply 12 V/5 AV2)
 – input 100–240 VAC 1 A
 – output 12 V DC 5 A

NF-zesilovač: XA 12.4, 4 x 15 W
HOPPER: Money Controls Mk.4, Evolution EV 1000
Programová deska: M-Box K, M-Box E nebo M-Box 2
Mincovník: RM-5 nebo Azkoyen D2S
Akceptor: EBA 34/SD3 nebo EBA 40/SD3 – DC 12 V
Zobrazovací část: Flat Panel TFT 22“
Hodnoty pojistek: Síťový filtr 6,3 A
 Rozvod 12 V – 3,15 A

6.3 Servisní dispečink a technická podpora:

KAJOT TECHNOLOGY CENTER

Kaštanová 64
 620 00 Brno
 Česká republika

SERVICE

Telefon: +420 515 535 100

E-mail: servis@kajot.cz

SUPPORT VLT & GLT

Telefon: +420 515 535 131

E-mail: dohledvlt@kajot.cz

6.4. Chybová hlášení

Main door error - Otevřené dveře
 zkontrolujte zavření dveře a zapojení čidel.

Bill acceptor error Communication error - Chyba zapojení akceptoru bankovek
zkontrolujte zapojení akceptoru. V nastavení Bill setup ho zkuste vypnout a zapnout. Pokud byl akceptor odpojen, po jeho zapojení hlášku zrušíte vložením klíče.

Coin akceptor error Communication error - Chyba zapojení akceptoru mincí
zkontrolujte zapojení akceptoru. V nastavení Coin setup ho zkuste vypnout a zapnout. Pokud byl akceptor odpojen, po jeho zapojení hlášku zrušíte vložením klíče.

Hopper is empty - Při vyplácení kreditu přes hopper se hopper vyprázdnil
zbytkový kredit lze vyplatit vložením klíče.

Counters error – chyba zapojení počítadel
Zkontrolujte, zda jsou počítadla správně zapojena

Printer error – chyba zapojení tiskárny
Zkontrolujte zapojení tiskárny.

Chyba sítě – problém s internetovým připojením
Zkontrolujte v nastavení internetu, zda je propsána IP adresa a zda máte správně nastaven typ připojení (LOCAL, DHCP)

Vypršená platnost licence – kontaktujte prosím tech. podporu

Chybová hláška o vypršené platnosti licence

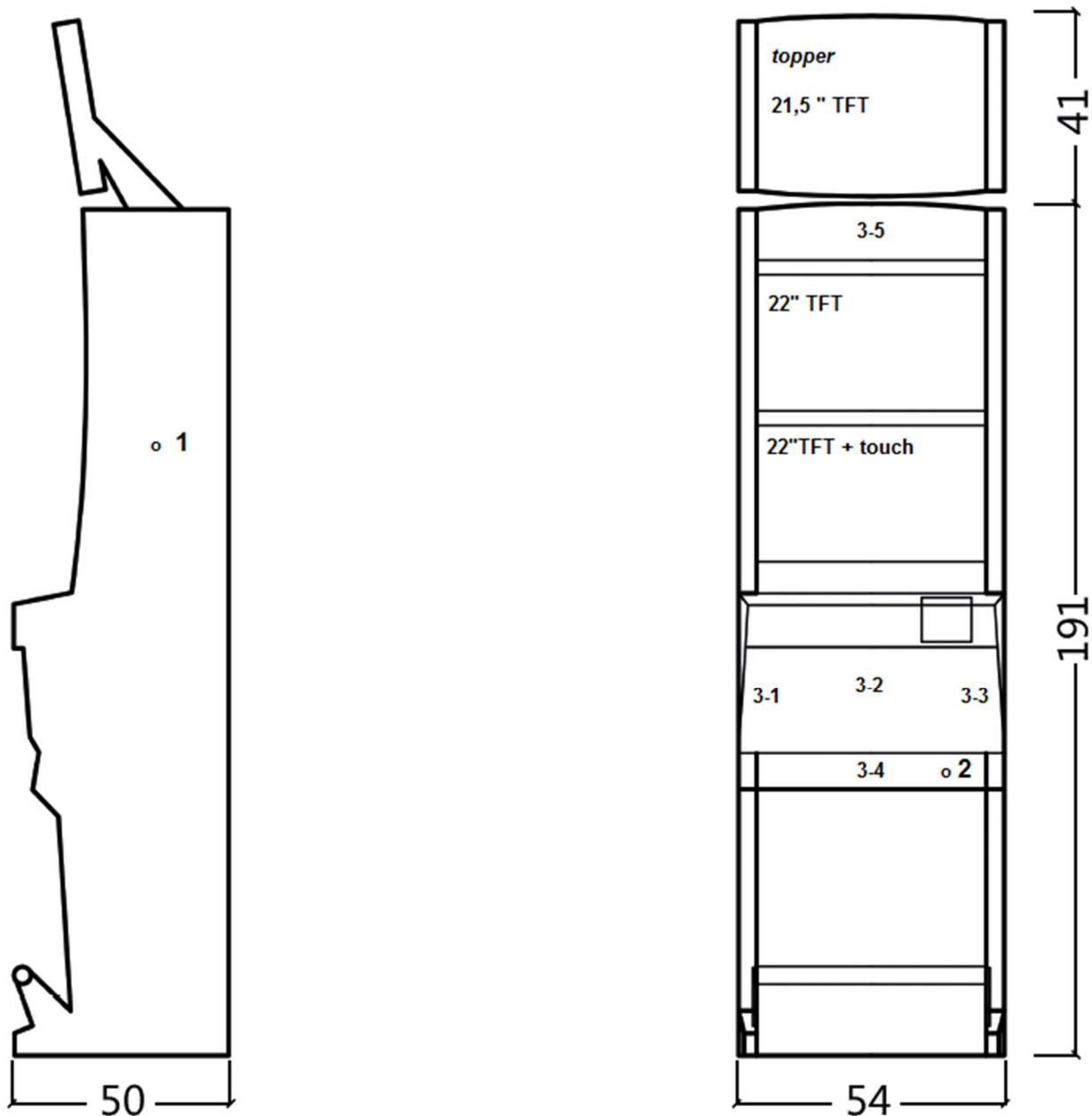


Obsah

Časť 1 Rozmery, hmotnosť výherného hracieho prístroja.....	25
1.1 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC SPACE	25
1.2 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC a DOUBLE TRONIC (MAXX)	26
Časť 2 Prevádzka a transport prístroja.....	27
2.1 Transport prístroja.....	27
2.2 Kontrola prístroja po transporte.....	27
2.3 Umiestnenie prístroja	27
2.4 Uvedenie do prevádzky.....	27
2.5 Pravidelná údržba	27
Časť 3 NASTAVOVACIE MENU A ÚČTOVNÍCTVO.....	28
3.1 RED-BUTTON MENU	28
3.1.1 ACCOUNTING	28
3.1.2 GAME STATISTICS.....	28
3.1.3 GAME SETTINGS.....	28
3.1.4 SETTINGS	28
3.1.5 HISTORY	30
3.1.6 ELECTRONIC KEYS	30
3.2 SERVICE MENU	31
3.3 ATTENDANT MENU	31
Časť 4 Konfigurácia programových dosiek a popis konektorov.....	32
4.1 Konfigurácia programových dosiek.....	32
4.2 Schéma a popis pripájaných konektorov	34
Časť 5 Popis komponentov.....	37
5.1 Akceptor bankoviek.....	37
5.2 Mincovník	38
5.3 Tlačiareň výherných automatov	39
5.4 Hlavný napájací zdroj.....	40
5.5 Prevodník signálu ID003/ID002	40
Prevádzka signály sériového protokolu JCM IŽ003 na pulzný režim (protokol JCM IŽ002) spracovávaný programovou doskou.	40
5.6 Univerzálny interface na pripojenie akceptora a mincovníka.....	41
5.7 KEY SYSTEM	41
5.7.1 Typ: KEY SYSTEM CONTROLLER	41
5.7.2 Typ: KEY & COUNTER CONTROLLER (iba V.SKEURO-GLT).....	41
5.8 Audio zosilňovač	42
5.9 HOPPER	43
5.10 TOPPER.....	44
5.11 LED osvetlenie kabinetu DOUBLE TRONIC SPACE	44
Časť 6 Technická podpora.....	45
6.1 Vzor výrobného štítku	45
6.3 Servisný dispečing a technická podpora:.....	46
6.4 Chybové hlásenia.....	46

Časť 1 | Rozmery, hmotnosť výherného hracieho prístroja

1.1 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC SPACE



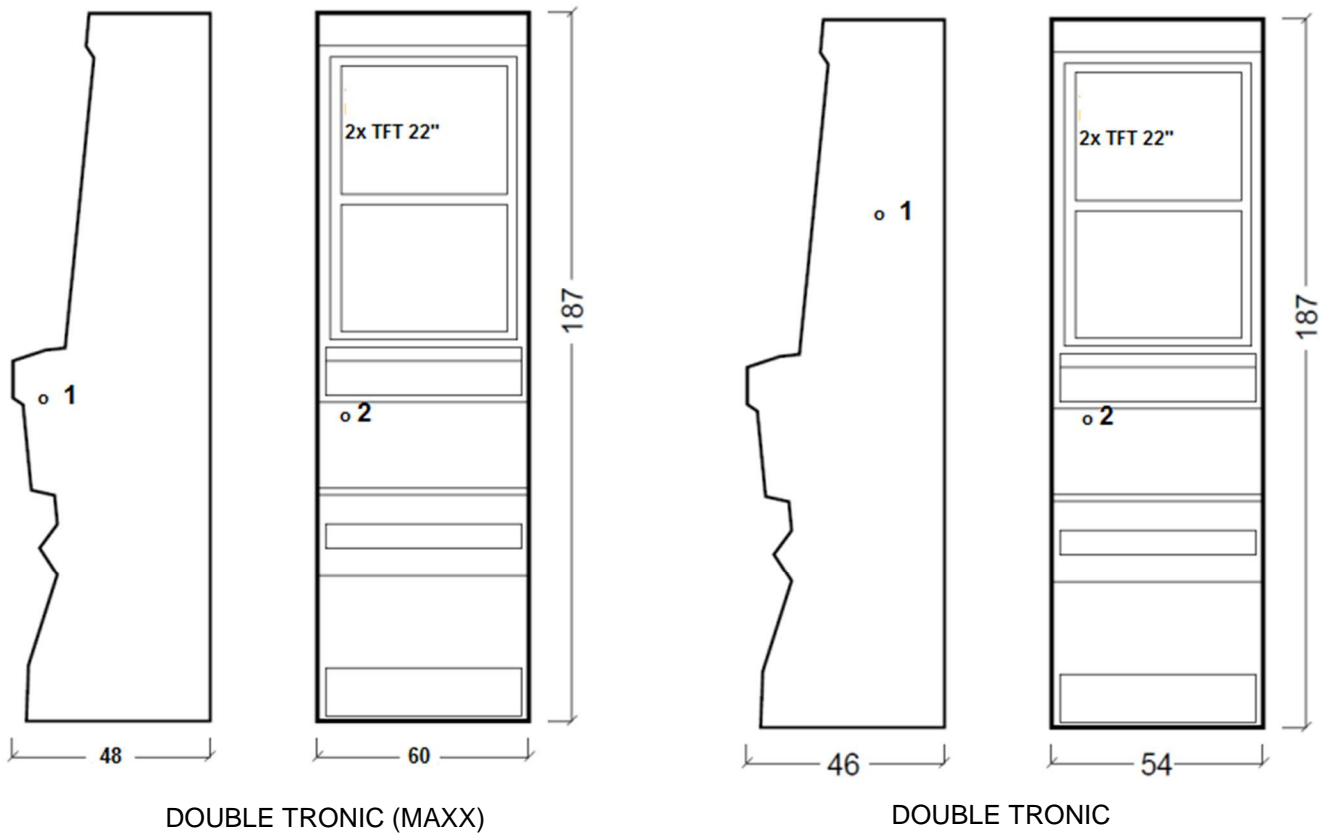
Uvedené rozmery sú v cm.

Priemerná hmotnosť kabinetu je 103 Kg bez horného dielu TOPPER, v závislosti od vybavenia.

Hmotnosť samostatného horného dielu TOPPER je približne 12,7 kg.

1. elektrický zámok KEY SYSTÉM
2. náhľad na elektromechanická počítadlá (osvetlené po zopnutí el. zámku)
3. ovládateľné LED osvetlení – časti LED pásky A až E

1.2 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC a DOUBLE TRONIC (MAXX)



Uvedené rozmery sú v cm.

Priemerná hmotnosť všetkých kabinetov KAJOT je 103 kg (v závislosti od vybavenia).

1. elektrický zámok KEY SYSTÉM
2. náhľad na elektromechanická počítadlá (osvetlené po zopnutí el. zámku)

Časť 2 | Prevádzka a transport prístroja

2.1 Transport prístroja

UPOZORNENIE!

Prístroj transportujte iba v základnej polohe „na výšku“. V žiadnom prípade prístroj nepokladajte a nevystavujte otrasom.

2.2 Kontrola prístroja po transporte

Odstráňte transportný obal. Skontrolujte prístroj vizuálne, či počas transportu neprišlo k mechanickému poškodeniu. Ak počas transportu vznikli na prístroji škody, musia sa okamžite nahlásiť dodávateľovi, ktorý ich potvrdí.

2.3 Umiestnenie prístroja

Prístroj sa musí umiestniť na vodorovnú plochu do základnej polohy „na výšku“. Prístroj neumiestňujte do blízkosti vykurovacích telies, otvoreného ohňa alebo iných zdrojov tepla. Chráňte prístroj pred vonkajšími vplyvmi, ako je tečúca voda, dážď, teploty vyššie než 50 °C, nadmerné otrasy alebo kondenzujúca vlhkosť vzduchu vyššia než 75 %. Prevádzková teplota prístroja je 15 až 40 °C. Ak je prístroj vystavený nižším teplotám, je nutné pred spustením počkať, kým sa prístroj neprispôsobí odporúčanej prevádzkovej teplote. Skontrolujte, či je prístroj úplne suchý a na funkčných dieloch a elektronike prístroja nie je skondenzovaná vlhkosť. Nezakrývajte vetracie otvory. Odstup medzi zadnou stranou prístroja a stenou musí byť minimálne 10 cm.

2.4 Uvedenie do prevádzky

Akékoľvek práce, potrebné na montáž tohto zariadenia má vykonávať kvalifikovaný pracovník alebo oprávnená osoba. Všetky elektrické práce potrebné na inštaláciu tohto zariadenia má vykonávať iba kvalifikovaný elektrikár alebo kompetentná osoba. Zariadenie smie ovládať iba dospelá osoba. Zariadenie nie je určené pre deti. Zariadenie je určené pre elektrickú sieť 230V, 50Hz.

Opravy/úpravy(kontrolu zariadenia ponechajte na výrobcovi alebo zmluvnom partnerovi. Pred spustením vždy skontrolujte, či je prístroj suchý a na funkčných dieloch a elektronike prístroja nie je skondenzovaná vlhkosť. Kvapaliny držte mimo zariadenia. V prípade styku s kvapalinou hrozí poškodenie zariadenia, riziko požiaru a úrazu elektrickým prúdom. Ak je napájací kábel poškodený, musí ho vymeniť výrobca, jeho servisná služba alebo podobne kvalifikovaná osoba. Používajte iba schválené stojany, doplnky a upevňovacie zariadenia. Zmena špecifikácie zariadenia je v rozpore s týmto servisným manuálom, je nebezpečná a hrozí riziko úrazu.

Prístroj pripájajte iba k elektrickej sieti vybavenej uzemňovacou svorkou. Zasuňte sieťovú zástrčku do zásuvky. Otvorte hlavné dvere prístroja. Prekontrolujte, či behom transportu nedošlo k poškodeniu alebo posunutiu elektrických alebo mechanických komponentov. Zapnite hlavný vypínač na zadnej strane prístroja. Zatvorte hlavné dvere prístroja. Vyskúšajte celú sadu bankoviek a mincí. Sledujte, či je kredit pripísaný korektne v plnej výške. Otestujte prístroj krátkou hrou.

2.5 Pravidelná údržba

Pri znečistení a zoxidovaní chrómových častí automatu, odporúčame pravidelnú údržbu prostriedkami proti oxidácii (SITOL, SILCHROM). Monitory čistíte prostriedkami na báze liehu (OKENA, CLIN, atď.). Na leštenie používajte spolu s uvedenými prostriedkami bavlnenú handričku alebo iný, k povrchu šetrný materiál, aby nedošlo k poškrabaniu. Údržba akceptora, viac kapitola 5.1. Údržba mincovníka, viac kapitola 5.2. Pravidelne kontrolujte otáčavosť ventilátorov, predovšetkým na CPU(pokiaľ je CPU týmto vybavená). Pokiaľ dbáte na čistotu stroja, prispějete k jeho dlhšej životnosti.

DÔLEŽITÉ UPOZORNENIE!

Záruka nebude platná, pokiaľ nebol prístroj používaný v súlade s pokynmi uvedenými v tejto príručke alebo bol používaný v rozpore s obvyklým používaním prístroja. Pokiaľ chyba na funkčnom diely je iná než chyba popísaná v tejto príručke, chybný diel vymeňte a opravu prenechajte na autorizovaný servis. Predídete tak prípadnému poškodeniu prístroja alebo poraneniu osôb.

Záruky a zodpovednosti výrobcu sa vzťahujú na prístroj len za predpokladu, že stroj bude servisovaný v autorizovanom servise a sú použité funkčné diely uvedené v tejto príručke.

Časť 3 | NASTAVOVACIE MENU A ÚČTOVNÍCTVO

3.1 RED-BUTTON MENU

Po zopnutí tlačidla SETTINGS (červené tlačidlo na programovej doske alebo použitie zodpovedajúceho el. kľúča) program prejde do hlavného nastavovacieho menu: MAIN MENU. Tu je možné vidieť číslo karty a MAC adresu stroja. Toto menu je chránené heslom.

Možnosti:

ŠTART	- ACCOUNTING
HOLD1	- GAME STATISTICS
HOLD2	- GAME SETTINGS
HOLD3	- SETTINGS
HOLD4	- HISTORY
HOLD5	- ELECTRONIC KEYS
VYPLATIŤ	- odchod z menu

Dostupnosť ďalej uvedených položiek pre nastavenie a ovládanie sa môže rôzniť podľa jurisdikcie, pre ktorú je daná verzia výrobcu určená a podľa predchádzajúceho nastavenia výrobcu. V niektorých verziách nie je možné výrobcom nastavené hodnoty meniť.

3.1.1 ACCOUNTING

Attendant accounting	-	prehľad rental účtovníctva (prevádzka)
Master accounting	-	prehľad owner účtovníctva (majiteľ)
Bills/Coins/Pulse	-	prehľad vkladov do stroja
Server Accounting	-	prehľad celkových stavov zo servera
Hopper 1	-	účtovné informácie hopper
Dispenser 1 /Dispenser 2	-	účtovné informácie dispenser
VYPLATIŤ	-	exit
HOLD 1	-	predchádzajúca stránka účtovníctva
HOLD 2	-	SERVER ACCOUNTING
AUTOŠTART	-	ATTENDANT ACCOUNTING
ŠTART	-	nasledujúca stránka účtovníctva

3.1.2 GAME STATISTICS

Štatistika hier		
VYPLATIŤ	-	odchod z menu

3.1.3 GAME SETTINGS

Toto nastavenie je chránené heslom a je závislé na jurisdikcii miesta, kde sa verzia používa.

Bet settings	-	nastavenie min. a max. stávky
Game denomination	-	nastavenie denominácie
Arrange select screen	-	zapínanie hier v menu a zmena rozloženia hl. menu na 1 alebo viac stránok
General Settings	-	nastavenie ďalších obecných vlastností hier

3.1.4 SETTINGS

VYPLATIŤ	-	odchod z menu
HOLD1	-	pohyb v ponuke hore
HOLD2	-	pohyb v ponuke dole
ŠTART	-	vstup do nastavení vybranej položky

Stránka Bill Setup	-	nastavenie vstupných kanálov dosky pre akceptor bankoviek (digitálny režim)
Bill IN	-	zapnutie / vypnutie akceptora bankoviek
Channel 2 až 10	-	počet kreditov za vstupný pulz

Stránka Coin Setup	-	nastavenie vstupných kanálov dosky pre akceptor mincí (digitálny režim)
Coin IN	-	zapnutie / vypnutie akceptora mincí
Channel 1 až 8	-	počet kreditov za vstupný pulz
Remote setup	-	nastavenie pre servisné načítanie kreditu
Remote IN	-	zapnutie/vypnutie načítania kreditu obsluhou
Remote credit value 1-3	-	nastavenie hodnoty kreditu
Stránka Pulse setup	-	nastavenie kanálov dosky pre akceptor mincí a bankoviek (pulzový režim)
Channels A – F	-	počet kreditov za vstupný pulz
Type	-	nastavenie typu platidla - minca/bankovka
Min Time	-	nastavenie min. dĺžky vstupného pulzu v milisekundách
Max Time	-	nastavenie max. dĺžky vstupného pulzu v milisekundách
Stránka Hopper setup	-	nastavenie komunikácie s výplatným zariadením mincí (hopper)
Enable hopper refill	-	zapnutie dopĺňujúceho hoppera
Enable manual refill buttons	-	nastavenie možnosti doplniť hopper pre rôzne typy kľúčov
Hopper refill button pcs 1 až 3	-	nastavenie hodnoty pre doplnenie hoppera
Dispenser refill button pcs 1 až 3	-	nastavenie hodnoty pre doplnenie dispensora
Hopper refill fix pcs	-	nastavenie pre hromadné doplnenie hoppera
Dispenser refill fix pcs	-	nastavenie pre hromadné doplnenie dispensora
Hopper set level pcs	-	nastavenie max. počtu mincí pre hopper
Dispenser set level pcs	-	nastavenie max. počtu mincí pre dispenser
Enable hopper dump	-	zapnutie/vypnutie možnosti vyprázdniť hopper
Enable hopper calibration dump	-	zapnutie/vypnutie testu hoppera
Enable hopper clear level	-	zapnutie/vypnutie vymazania údajov o minciach v hoppere
Hopper + dispenser payout limit	-	nastavení limitu pro vyplacieí kreditu přes hopper a dispenser
Exit hopper error	-	možnosť zrušiť chybové hlásenie o prázdnom hoppere tlačidlom
START	-	Stlačením tlačidla ŠTART sa dostanete na druhú stránku nastavení Hoppera (Hopper1 setup. Vid' nižšie)
Hopper 1 setup	-	nastavenie hoppera
Hooper 1	-	zapnutie hoppera
Hopper 1 value	-	výber kanálov (typ mince) ktorý hopper bude prijímať
Hopper 1 full limit	-	maximálny počet mincí, ktoré hopper prijíma.
Stránka Counters setup	-	nastavenie mechanických počítadiel (hodnoty sú v percentách)
Count Games instead of bet	-	prepnutie BET počítadiel na počítanie hier. <i>Pole REQUIRED slúží na detekciu zapojenia počítadiel</i>
Stránka Limits setup	-	nastavenie limitov.
Stránka Parameter setup	-	možnosť mazať attendant účtovníctvo na stroji
Attendant can clear his account	-	možnosť vidieť pod kľúčom históriu hier
Service can see game history	-	sprístupnenie prehľadu udalostí pod attendant kľúčom
Attendant can see event. log	-	sprístupnenie IN/OUT prehľadu pre obsluhu pod attendant kľúčom
Service can see IN/OUT list	-	sprístupnenie IN/OUT prehľadu pre obsluhu pod attendant kľúčom
Exit from payout window	-	možnosť pre hráča zrušiť popup okno pre vyplatenie kreditu
Check Age	-	funkcia STOP GAME, ktorá umožňuje obsluhu kontrolu a dohľad nad tým, či terminál využívajú iba osoby staršie ako 18 rokov. Pokiaľ je funkcia aktivovaná po vložení bankovky, mince, výbere hry alebo stlačení tlačidla ŠTART dôjde k zobrazeniu informácie na spodnej obrazovke a zablokovaniu stroja. V prípade, že hráč spĺňa požiadavky pre účasť v hre (vek nad 18 rokov), povolí oprávnená osoba obsluhu hru elektronickým kľúčom SERVICE. Po ukončení hry alebo vyplatení kreditu dôjde opäť po 5 sekundách k automatickej aktivácii funkcie STOP GAME.
Exit from Payout window	-	možnosť opustiť popup okno pre vyplatenie stlačením ŠTART
Start demo if credit is zero	-	zapínanie automatického spustenia dema pri nulovom kredite
Cycle select screen	-	nastavenie časového intervalu medzi jednotlivými infostránkami v hre.
Timeout game info pages	-	nastavenie doby, po ktorej zmizne stránka s manuálom hier (HOLD5)
Currency symbol	-	zapnutie/vypnutie zobrazenia meny

Sound volume - nastavenie defaultnej hladiny hlasitosti
Bez ohľadu na nastavenie hlasitosti, pri nulovom kredite na stroji zvuk nie je. Funguje iba alarm

Stránka IO test - test funkčnosti HW tlačidiel.

Stránka test picture - test farieb a rozlíšenia monitora

Stránka password setup - zmena súčasných hesiel, ich rušenie a nastavenie nových

V prípade, že chcete heslo odstrániť zadajte ako nové heslo 00000. Taktiež v prípade, že chcete nastaviť heslo pre položku, ktorá ho nemá, zadajte ako pôvodné heslo 00000. Potom budete vyzvaný k zadaniu nového hesla. Toto menu je chránené heslom.

Stránka multilanguage setup - zapnutie / vypnutie ďalších jazykových lokalizácií.

Stránka network setup - Sieťové nastavenia stroja

Hodnoty je možné meniť pomocou HW tlačidiel. Pre uloženie podržte chvíľu tlačidlo štart. Objaví sa hlásenie o reštarte stroja. Reštart je potrebné vykonať manuálne, stroj sa sám od seba nereštartuje. Pri nastavení DHCP je SERVER 1 ADDRESS a SERVER 1 PORT nastavený na 000. Toto nastavenie znovu neukladajte. IP i port je nastavený. Len pri zvolenom DHCP zobrazuje namiesto hodnôt nuly. Pokiaľ by ste stránku uložili, prepíšete nastavenia servera. Pri prvom spustení stroja musí byť Network mode nastavený na DHCP.

Stránka Touchscreen - reštart dotykovej obrazovky. Test kalibrácie

3 sekundy podržte tlačidlo ŠTART pre obnovenie. Stroj sa po chvíli sám obnoví. Po obnovení budete mať možnosť zvoliť ovládač dotykovej obrazovky (M3M, ELO). Tento výber sa musí uskutočniť pomocou klávesnice – ovládač vyberiete stlačením medzerníka. Pokiaľ žiaden ovládač nevyberiete, stroj automaticky vyberie naposledy použitý ovládač. Po výbere ovládača sa spustí kalibrácia dotykovej obrazovky.

Kalibrácia dotykovej obrazovky sa uskutoční dotykom na stredy terčikov, ktoré sa postupne zobrazujú. Pokiaľ sa do tohto nastavenia nemôžete dostať, je pravdepodobne problém v napájaní kábla. Skontrolujte, či ide do konektora zapojeného na kábel pre dotykovú obrazovku napätie 5V a či nie sú porušené vodivé pásy na okrajoch dotykovej obrazovky.

Obnovenie dotykovej obrazovky je možné uskutočniť pomocou vloženia kľúča obsluhy. Pod týmto kľúčom je v menu možnosť pre obnovenie. Nájdate tu tiež stránku pre test kalibrácie. Stlačením tlačidla HOLD1 sa dostanete na stránku pre test kalibrácie bodov.

Stránka SAS setup - Nastavenie pre protokol SAS.

3.1.5 HISTORY

VÝPLATA - odchod z menu
START - GAME HISTORY zobrazí históriu posledných 100 hier
HOLD1 - EVENT LOG zobrazí históriu udalostí stroja
HOLD2 - BILL IN LIST
HOLD3 - IN OUT LIST

3.1.6 ELECTRONIC KEYS

Možnosť programovania elektrických kľúčov.

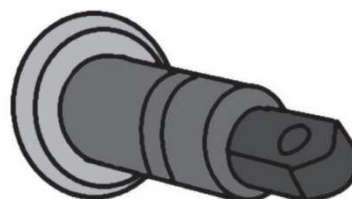
Po vstupe do tejto ponuky sa zobrazí zoznam elektronických kľúčov, ktoré sú naprogramované pre daný stroj.

Zmazanie naprogramovaného kľúča zo zoznamu je možné uskutočniť tlačidlom AUTOŠTART.

Po vložení kľúča, ktorý je už naprogramovaný sa zobrazí v hornom červenom riadku informácia ALREADY PROGRAMMED.

Po vložení kľúča, ktorý doposiaľ nebol naprogramovaný, bude dostupná táto ovládacia ponuka:

HOLD1 - PIN 0
HOLD2 - PIN 1
HOLD3 - PIN 2
HOLD4 - PIN 3
HOLD5 - PIN 4
AUTOŠTART - PIN 5
ŠTART - PIN 6
BET červená - PIN 7



Zvoľte pre naprogramovanie PIN podľa požadovanej funkcie:

PIN	FUNKCE
0	RED-BUTTON MENU
1	MASTER
2	ATTENDANT
3	SERVICE

3.2 SERVICE MENU

Je prístupné po použití kľúča SERVICE v zámku KEY SYSTÉM.

Dostupné položky:	-	REMOTE IN/OUT
	-	GAME HISTORY
VYPLATIŤ	-	odchod z menu
HOLD1	-	pohyb v ponuke smerom hore
HOLD2	-	pohyb v ponuke smerom dole
ŠTART	-	(NEXT) prechod na ďalšiu stránku výberu

REMOTE IN/OUT → START:

Dostupné položky:	-	CREDIT
	-	REMOTE
	-	TOKEN
VYPLATIŤ	-	odchod z menu
HOLD 1	-	SHOW DATA (TIKET OUT a TOTAL REMOTE)
HOLD 2	-	OUT LIST
HOLD 3 až HOLD 5	-	možnosť natáčania kreditu kľúčom, pokiaľ je funkcia dostupná
BET červená	-	SERVER TICKET LIST
ŠTART	-	LAST PRINTED TICKET

GAME HISTORY → ŠTART:

Zobrazí históriu posledných 100 hier.

VYPLATIŤ	-	odchod do vyššej úrovne
HOLD 3	-	predchádzajúca stránka
HOLD 4	-	ďalšia stránka

3.3 ATTENDANT MENU

Je prístupné po použití kľúča ATTENDANT v zámku KEY SYSTÉM.

Dostupné položky:	-	ACCOUNTING
	-	GAME HISTORY
	-	EVENT LOG
	-	BILL IN LIST
	-	IN OUT LIST
	-	ATTENDENT TOUCHSCREEN
VYPLATIŤ	-	odchod z menu
HOLD1	-	pohyb v ponuke smerom hore
HOLD2	-	pohyb v ponuke smerom dole
ŠTART	-	(NEXT) prechod na ďalšiu stránku výberu

Časť 4 | Konfigurácia programových dosiek a popis konektorov

4.1 Konfigurácia programových dosiek

Typ: Kajot M-BOX K (tzv. M-BOX strieborný) a M-BOX 2

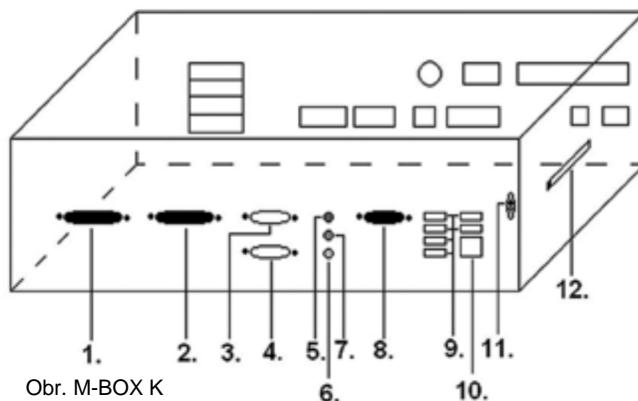
Parametre:

- Rozmery:** 225 x 150 mm
- Procesor:** Intel Celeron 1.86 Ghz
- Grafika:** 640 x 480 16 bit 60–85 Hz
800 x 600 16 bit 60–85 Hz
1024 x 768 16 bit 60–85 Hz
1280 x 1024 16 bit 60–75 Hz
- Audio:** AC'97 Rev.2.1
- DRAM:** 1 MB
- SRAM:** 256 kB – zálohovaná
- Inputs:** TTL-Input / internal pull-up 1kOhm to +5V,ESD protected
- Outputs:** Open collector max. 500 mA, max. 50 V

- OS:** Embedded Linux

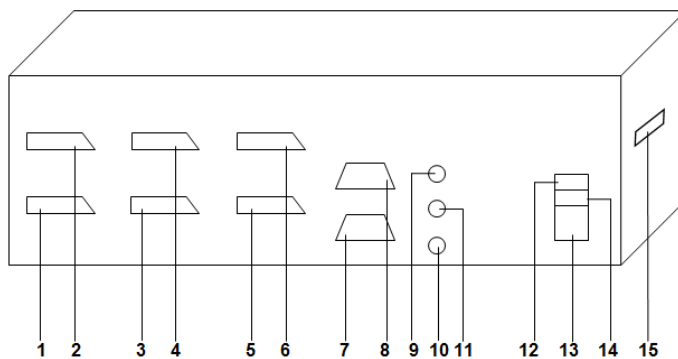
Porty M-BOX K:

1. DVI – I
2. DVI – I
3. COM1
4. COM2
5. MIC
6. LINE IN
7. SPK OUT
8. VGA
9. USB 6x 2.0
10. Ethernet 1x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45
11. Resetovacie tlačidlo
12. vstup pre CF kartu 1x



Porty M-BOX 2:

1. display port C
2. display port F
3. display port D
4. display port E
5. display port A
6. display port B
7. VGA
8. VGA
9. MIC
10. LINE IN
11. SPK OUT
12. USB 2.0
13. Ethernet 1x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45
14. USB 2.0
15. slot pro CF kartu 1x



Typ: Kajot M-BOX E (tzv. M-BOX čierny)

Parametre:

Rozmery: 150 mm x 200 mm

Procesor: Intel Celeron 1.86 Ghz

Grafika: 640 x 480 16 bit, 60–85 Hz
 800 x 600 16 bit, 60–85 Hz
 1024 x 768 16 bit, 60–85 Hz
 1280 x 1024 16 bit, 60–75 Hz

Audio: AC'97 Rev.2.1

DRAM: 1 Gb

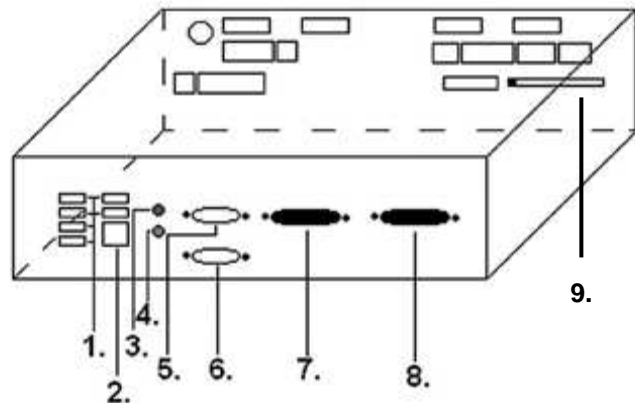
SRAM: 256 kB – zálohovaná

Inputs: TTL-Input / internal pull-up 1 kOhm to +5 V, ESD protected

Outputs: Open collector max. 500 mA, max. 50 V

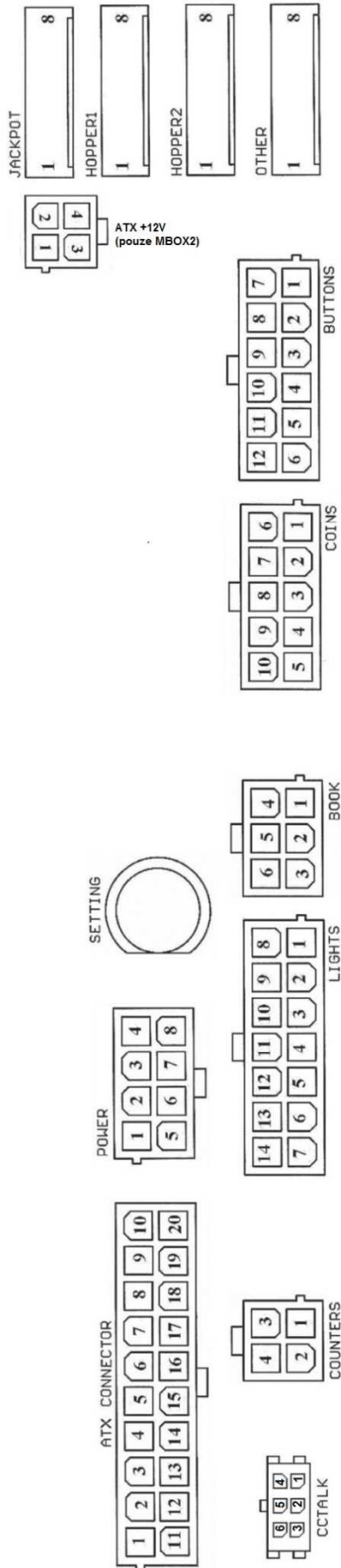
OS: Embedded Linux

1. USB 6x 2.0
2. Ethernet 1x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45
3. MIC
4. SPK OUT
5. COM1
6. COM2
7. DVI – I
8. DVI – II
9. vstup pre CF kartu 1x

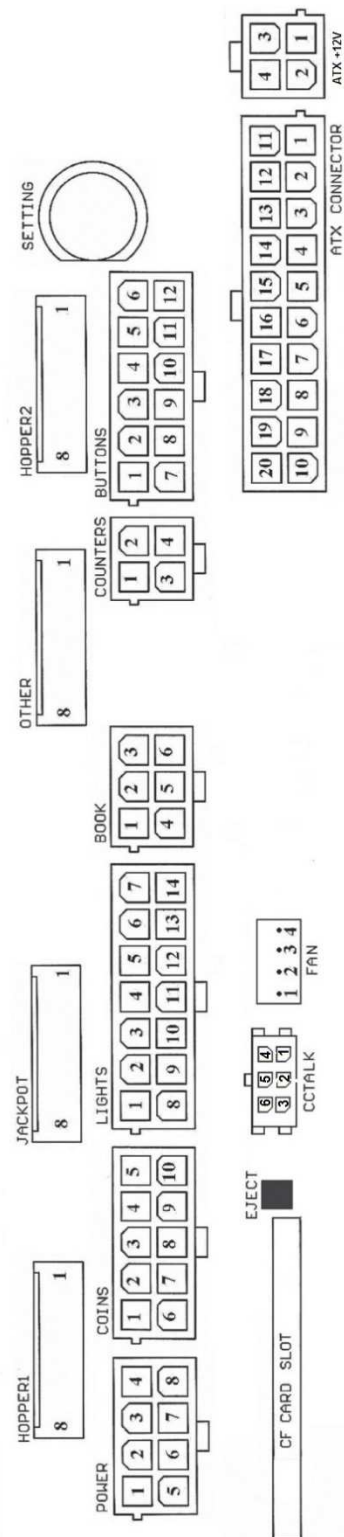


4.2 Schéma a popis pripájaných konektorov

Zostava konektorov pre M-Box K a M-Box 2



Zostava konektorov pre M-Box E



Popis pripájaných konektorov:**ATX Connector:**

1. napájanie +12 V
2. napájanie +5 Vsb
3. PG
4. GND
5. napájanie +5 V
6. GND
7. napájanie +5 V
8. GND
9. napájanie +3,3 V
10. napájanie +3,3 V
11. napájanie +5 V
12. napájanie +5 V
13. nc
14. GND
15. GND
16. GND
17. Pson
18. GND
19. -12 V
20. nct

Lights:

1. napájanie +12VCoins:
2. žiarovka tlačidlo 1-out
3. žiarovka tlačidlo 3-out
4. žiarovka tlačidlo 5-out
5. žiarovka tlačidlo 7 (SÁZKA)-out
6. žiarovka tlačidlo 9-out
7. nezapojené
8. nezapojené
9. žiarovka tlačidlo 2-out
10. žiarovka tlačidlo 4-out
11. žiarovka tlačidlo 6 (START)-out
12. žiarovka tlačidlo 8 (VÝPLATA)-out
13. žiarovka tlačidlo 10-out
14. nezapojené

Buttons:

1. nezapojené
2. tlačidlo 1-in
3. tlačidlo 3-in
4. tlačidlo 5-in
5. tlačidlo 7 (SÁZKA)-in
6. tlačidlo 9-in
7. GND
8. tlačidlo 2-in
9. tlačidlo 4-in
10. tlačidlo 6 (START)-in
11. tlačidlo 8 (VÝPLATA)-in
12. tlačidlo 10-in

Power * :

1. GND
2. napájanie +5 V
3. napájanie +12 V
4. napájanie +24 V
5. GND
6. napájanie +5 V
7. napájanie +12 V
8. napájanie +24 V

Book:

1. napájanie +5 V
2. služba kredit (SERVICE)-in
3. hlavné účtovníctvo (OWNER)-in
4. GND
5. vymazanie kreditu (Clear credit)-in
6. dočasné účtovníctvo (RENTAL)-in

Counters:

1. napájanie +12 V
2. počítadlo 2 (OUT)-out
3. počítadlo 3 (GAME)-out
4. počítadlo 4 (IN)-out

Coins:

1. napájanie +12 V
2. vstupný kanál C (COIN C)-in
3. vstupný kanál A (COIN A)-in
4. vstupný kanál E (COIN E)-in
5. signál na zablokovanie vstupných kanálov (DISABLE COIN)-out
6. GND
7. vstupný kanál D (COIN D)-in
8. vstupný kanál B (COIN B)-in
9. vstupný kanál F (COIN F)-in
10. napájanie +5 V

CF card slot:

1. slot na zasunutie CF karty

Eject:

1. po stlačení vysunie CF kartu

Fan:

1. Control (riadenie PWM)
2. Sense (tachometer)
3. +12 V
4. GND

Power Intel:

1. GND
2. GND
3. +12 V
4. +12 V

Hopper 1:

1. nezapojené
2. nezapojené
3. nezapojené
4. spustenie motora hoppera 1 (HOPPER 1 DRIVE) - out
5. napájanie +24 V
6. senzor hoppera (HOPPER SENSOR)-IN
7. napájanie +12 V
8. GND

ccTalk – MBOX-E

1. Data
2. 12 V
3. GND
4. 12 V
5. GND
6. 12 V

Hopper 2:

1. nezapojené
2. nezapojené
3. nezapojené
4. počítadlo (Win) – out
5. nezapojené
6. nezapojené
7. napájanie +12 V
8. nezapojené

ccTalk – MBOX-K a MBOX2

1. Data
2. GND
3. GND
4. 12 V
5. Nezapojené
6. Nezapojené

Other:

1. nezapojené
2. nezapojené
3. hlavné nastavenie dosky (SETTING)-in
4. alarm 2-in
5. alarm 1-in
6. alarm 1-in
7. GND
8. GND

Tlačidlo SETTING:

- vstup do hlavného nastavenia programovej dosky

Popis značiek:

- in ... Vstupy
- out ... Výstupy

Jackpot:

1. alarm 2-in
2. nezapojené
3. počítadlo 3 (BET)-jackpotový signál-out
4. počítadlo 2 (OUT)-out
5. počítadlo 1 (IN)-out
6. nezapojené
7. GND
8. napájanie +12 V

Popis pripojovacích konektorov – odlišnosti platné pro M-Box 2**Power ATX +12V:**

1. GND
2. GND
3. +12V
4. +12V

Fan:

1. –
2. +12V
3. GND

Časť 5 | Popis komponentov

5.1 Akceptor bankoviek

Typ: EBA – 34/SD3 alebo EBA – 40/SD3

Akceptor bankoviek a SD stacker tvoria väčšinou jeden funkčný diel. Akceptor je možné použiť i bez zariadenie SD3 stacker.

Časté poruchy:

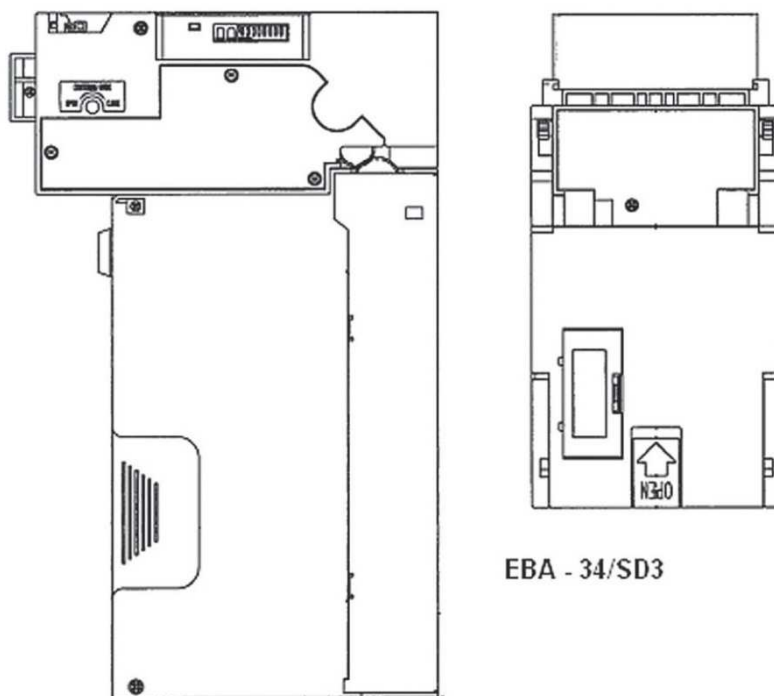
- nečistota v optike akceptora
- zlý kontakt spojovacích káblov
- zaseknutá bankovka v akceptore, cash boxe, prípadne separátore
- zlá kalibrácia

Demontáž:

- odpojte prístroj od napájania a otvorte hlavné dvere prístroja
- odpojte vodiče: napájanie, zem a výstupný signál od interface zariadenia
- odskrutkujte, vyberte akceptor z uchytenia
- odpojte zberný kábel interface od akceptora
- pomocou poistiek uvoľnite pohyblivé časti separátora
- pri EBA – 34/SD3 uvoľnite pomocou poistiek predné a zadné kryty a odklopte ich

Údržba:

- na čistenie optiky akceptora používajte výhradne vlhkú bavlnenú handričku napustenú saponátom, mydlovou vodou, prípadne čističom na báze liehu.
- na čistenie nepoužívajte žiadne chemické látky, ktoré by mohli poškodiť optiku, prípadne riadiacu elektroniku.
- po odstránení hrubších nečistôt vyleštite čítacie zóny optiky akceptora suchou bavlnenou handričkou.



EBA - 34/SD3

5.2 Mincovník

Typ: **RM 5 alebo Azkoyen D2S**

Možno použiť aj iné typy mincovníkov.

Mincovník je elektronický kontrolný prístroj na mince, ktorý je schopný akceptovať podľa naprogramovania až šesť rôznych druhov mincí. Štandardne je naprogramované prijímanie slovenských mincí v hodnote 0,5, 1 a 2 €.

Časté poruchy:

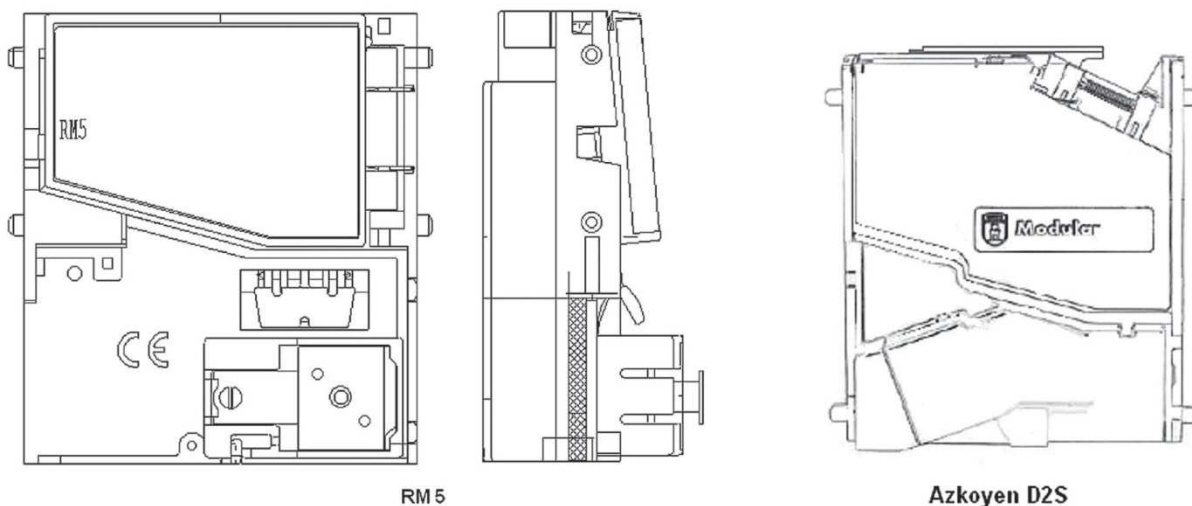
- zaseknuté mince
- nečistoty alebo cudzie predmety v mincovníku
- zaseknutá elektromagnetická cievka mincovníka

Demontáž:

- odpojte prístroj od napájania a otvorte hlavné dvere prístroja
- odpojte spojovací kábel mincovníka z konektoru
- uvoľnite plastové poistky po bokoch mincovníka a vyberte ich z uchytenia

Údržba:

- na čistenie mincovníka používajte výhradne vlhkú bavlnenú handričku napustenú saponátom, mydlovou vodou, prípadne čističom na báze liehu
- na čistenie nepoužívajte žiadne chemické látky, ktoré by mohli mincovník poškodiť



RM 5

Azkoyen D2S

ccTalk

Prístroje KAJOT môžu pre komunikáciu mincovníka používať pulzný protokol alebo ccTalk.

POZOR, vždy je potrebné použiť správny typ mincovníka daného výrobcu. Mincovník RM5 a D2S použiteľné s protokolom ccTalk sú výrobcom takto priamo označené.

Mincovník ccTalk sa pripája k riadiacej doske pomocou 4-vodičového kábla (doska MBOX-K a MBOX2) alebo pomocou 4-vodičového kábla a redukcie (doska MBOX-E).

5.3 Tlačiareň výherných automatov

Typ: Termotlačiareň GLYN GKP22-SP-V-100 (sa dodáva iba vo video lotériových termináloch)

Napájanie: +24 V/2 A

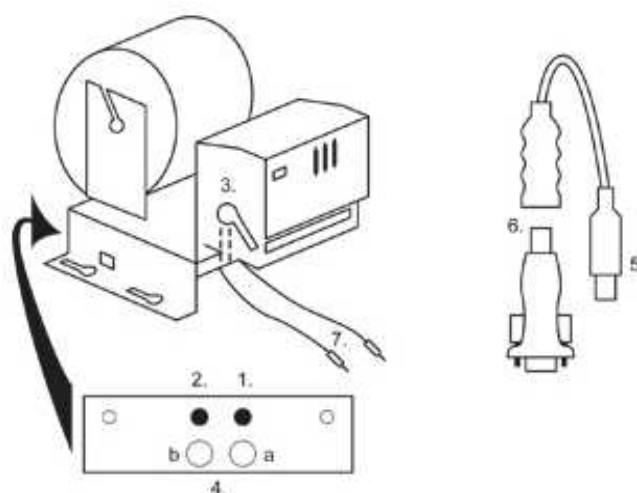
Rozhranie: RS232

Pripojenie k programovej doske CPU:

- USB (cez konvertor RS232 na USB – FTDI)
- USB (priame pripojené cez mini USB port)

Rozmery papiera: šírka 60 mm, dĺžka 100 mm, priemer dutinky 25 mm

POZOR: Používajte iba originálny termopapier dodávaný výrobcom alebo papier s rozmerom uvedeným v tomto manuáli



1. mikrosplínač – zaseknutie papiera
2. mikrosplínač – posun papiera
3. poistka – pri vkladaní a vyťahovaní papiera z hlavy tlačiarne odistite
4. po nasadení papiera opäť zaistite.
5. kontrolné LED diódy
 - a. zelená – pripravené
 - b. červená – porucha, mimo prevádzky
6. konektor USB pre pripojenie k programovej doske CPU
7. konvertor z RS232 na USB
8. káble pre pripojenie napájania: fialový +24 V, čierny 0 V

Časté poruchy:

- zlý konvertor z RS232 na USB
- zlý dátový kábel
- zle uzemnený zdroj na tlačiareň

V prípade napájania z hlavného zdroje je tlačiareň doplnená meničom napätí z 12V na 24 V, typ DC1224, 100W.

5.4 Hlavný napájací zdroj

Typ: BICKER BEA-540H 400W

Vstup: 90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz

Výstup: +3,3 V, 20 A

+5 V, 20 A

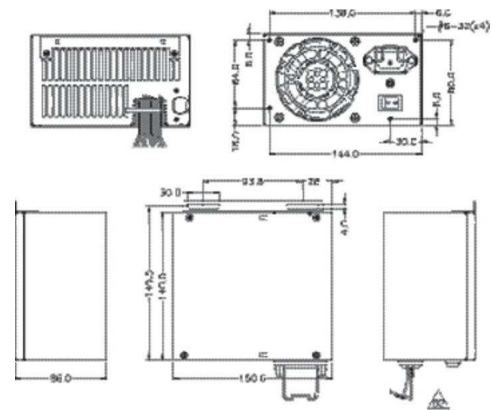
+12 V, 30 A

-12 V, 0,8 A

+5 Vsb, 3,5 A

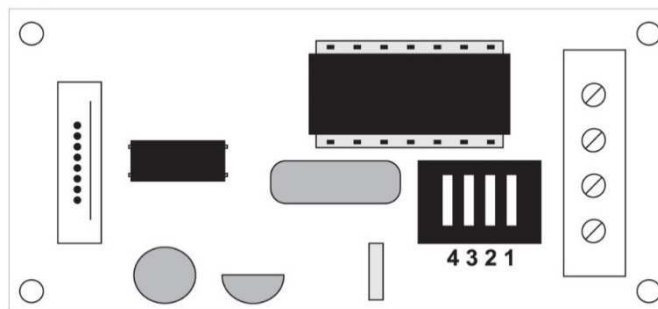
Časté poruchy:

- kolísavé napätie na 5 V (tolerancia 4,7 V až 5,1 V)
- skrat na kabeláži automatu



5.5 Prevodník signálu ID003/ID002

Prevádza signály sériového protokolu JCM IŽ003 na pulzný režim (protokol JCM IŽ002) spracovávaný programovou doskou.



Poloha DIP switche:

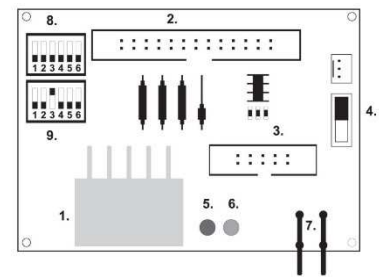
1 ... off – 1:1; on – 1 : 5

2 ... off – nepoužívané; on – 1 : 50

3, 4 ... dĺžka výstupného pulzu ms (3, 4 off – 150/180; 3-off 4-on – 80/120; 3-on 4-off – 50/50; 3, 4 on – 50/300)

5.6 Univerzálny interface na pripojenie akceptora a mincovníka

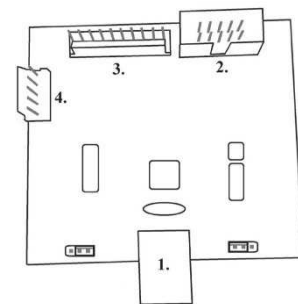
1. konektor molex na pripojenie k programovej doske CPU.
2. konektor na pripojenie akceptora JCM EBA 12, 22-PB2 a EBA – 34/SD3
3. konektor na pripojenie mincovníka RM5 a Azkoyen D2S
4. prepínač INH_CPU
 - a. **ON** (poloha hore) – signál DIS_COIN riadi programová doska (odporúčané)
 - b. **OFF** (poloha dole) – signál DIS_COIN sa privádza trvale
5. LED dióda (červená) – signalizácia napájania +12 V
6. LED dióda (zelená) – signál ŽIS_COIN
7. konektory na pripojenie COIN D
8. zapojenie kanálov mincovníka COIN A
9. zapojenie kanálov mincovníka COIN B



5.7 KEY SYSTEM

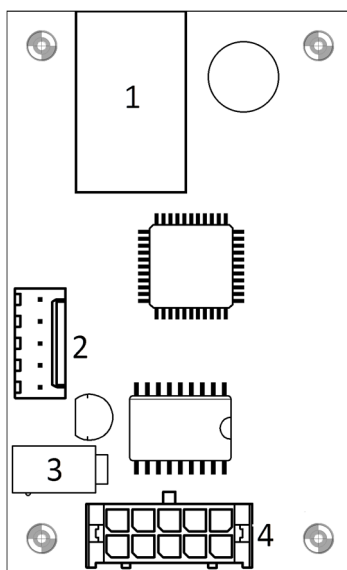
5.7.1 Typ: KEY SYSTEM CONTROLLER

1. USB – pripojenie do hlavnej dosky
2. MLW – pripojenie do hlavnej dosky na konektor BOOKKEEPING
3. PSH 10P – neobsadené
4. PSH 05P – pripojenie vstupu pre JACK kľúče



5.7.2 Typ: KEY & COUNTER CONTROLLER (iba V.SKEURO-GLT)

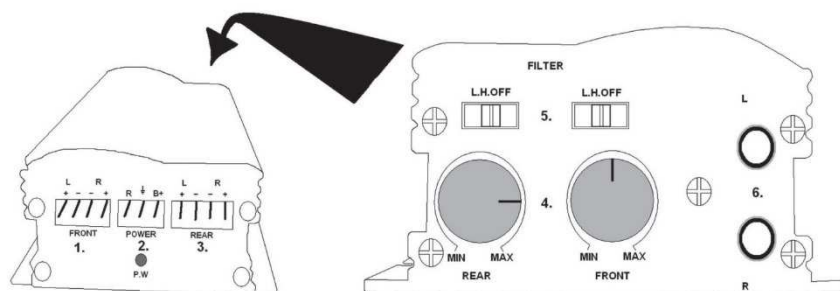
Špecifikácia: FTDI čip, UMFT234XF, USB konvertor na UART, 12pin DFN



- 1- (mini USB) pripojení do riadiacej dosky
- 2- nezapojené
- 3- napájání 12V (39-28-1023)
- 4- počítadlá (43025-1000)

5.8 Audio zosilňovač

Typ: XA 12.4, 4 x 15 W



1. výstup pre horné reproduktory
2. napájanie
3. výstup pre spodné reproduktory
4. potenciometre na ovládanie hlasitosti horných a spodných reproduktorov
5. pásmové priepuste odfiltrujúce frekvenčné pásmo pre horné a spodné monitory
6. konektory CINCH na pripojenie audiosignálu z programovej dosky

5.9 HOPPER (nie je v základnej výbave prístroja) možno použiť aj iné typy hopperov)

Typ: **Mk.IV**

Typ: **Evolution EV 1000**

Zásobník na mince slúži na vyplácanie mincí z prístroja.

Časté poruchy:

- zablokované mince v zásobníku
- zlý kontakt na konektore hoppera
- nečistota v optike hoppera

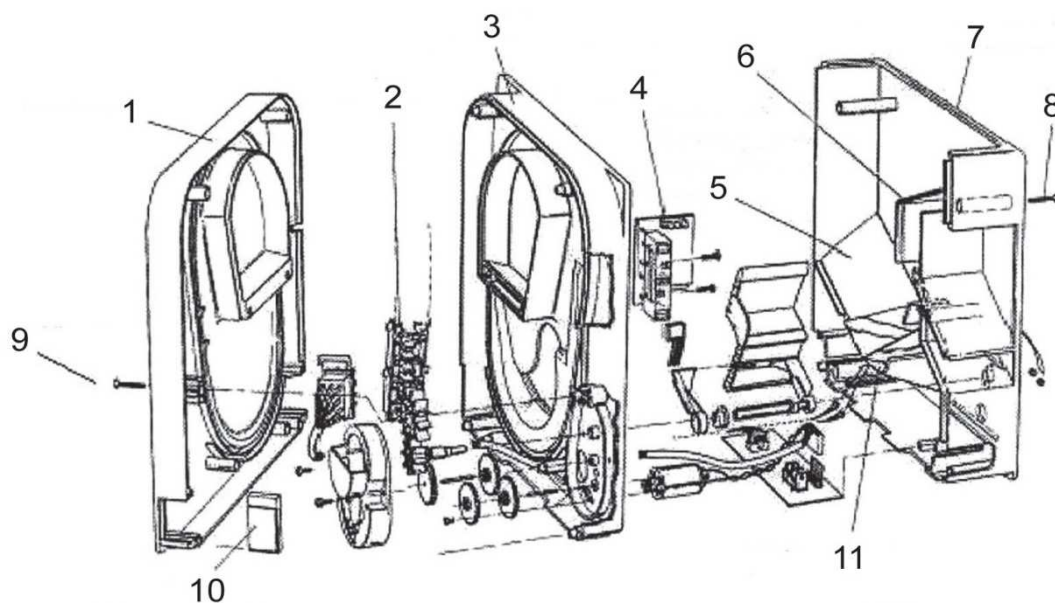
Demontáž:

- odpojte prístroj od napájania a otvorte hlavné dvere prístroja
- po vysunutí uvoľnite hopper a opatrne ho vyberte

Údržba:

- vysypte mince z hoppera a vysajte prach a hrubé nečistoty
- na čistenie hoppera používajte výhradne vlhkú bavlnenú handričku napustenú saponátom, mydlovou vodou, prípadne čističom na báze liehu
- na čistenie nepoužívajte žiadne chemické látky, ktoré by mohli hopper poškodiť

Schéma rozložených súčastí MK.IV



1 Koncová doska, 2 Kofajnička elevátora, 3 Centrálna doska, 4 Výstupné okienko, 5 Poloha snímačej doštičky s vyššou hladinou, 6 Poloha snímačej doštičky s najvyššou hladinou, 7 Pokladňa na mince, 8 Upevňovacia skrutka, 9 Upevňovacia skrutka, 10 Mazacia doštička, 11 Poloha snímačej doštičky s najnižšou hladinou

5.10 TOPPER

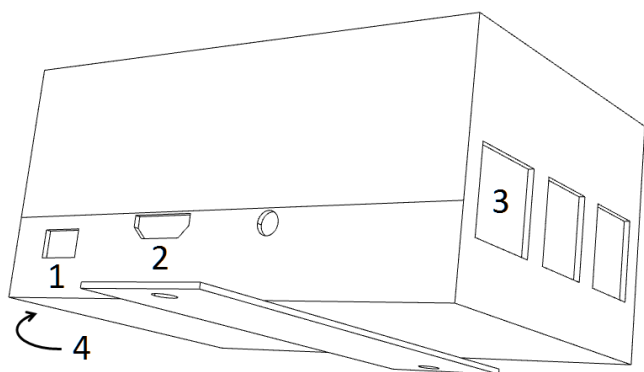
TOPPER je doplnkový monitor 21,5", ktorý môže, ale nemusí byť súčasťou kabinetu DOUBLE TRONIC SPACE.

Vizuálny obsah zobrazený na monitore TOPPER (video alebo statický obraz) je uložený na SD karte, ktorá je vložená do modulu RASBERRY pi model B2. Tento modul riadi zobrazované video alebo statický obraz.

Modul je pripojený k sieti internet. Pre riadenie zobraziteľného obsahu je možné využiť aplikáciu VLT, GLT. Zobraziteľný obsah je nutné najprv dodať na **SUPPORT VLT & GLT** na konverziu a kontrolu formátu. Odporúčaný formát je AVI alebo MPEG. **SUPPORT VLT & GLT** zaisťujú zavedenie obsahu zákazníka do aplikácie VLT, GLT. Následne zákazník sám môže zvoliť, pre ktorý prístroj/topper zvolí ktorý obsah, pokiaľ ich bude mať na výber viac. TOPPER je napájaný adaptérom 12V a s riadiacim modulom prepojený pomocou HDMI/DVI.

Napájanie modulu je zaistené napájacím káblom priamo z hlavného zdroja prístroja prostredníctvom 4-pinového konektora.

POZOR: Pri zapojení doplnkového monitora je nutné najprv zapojiť HDMI/DVI a potom zdroj. Pokiaľ bude zvolený opačný postup, monitor sa nepodarí spustiť a bude nutné reštartovať stroj a postup opakovať. Pre bezpečnú montáž doplnkového monitora je nutná spolupráca dvoch dospelých osôb.



Konektory modulu RASPBERRY:

- 1- napájanie 5V (microUSB)
- 2- video výstup (HDMI)
- 3- Ethernet
- 4- slot na microSD kartu

5.11 LED osvetlenie kabinetu DOUBLE TRONIC SPACE

Na riadenie osvetlenia kabinetu DOUBLE TRONIC SPACE slúži kontrolér LED osvetlenia.

Kontrolér je z jednej strany pripojený k riadiacej doske cez USB konektor, druhý výstup tvorí LED lišta s 5 svetelnými blokmi. Rozmiestnenie svetelných blokov 1 až 5 vid' kapitola 1.1.

V prípade poruchy niektorej z častí osvetlenia je nutné vymeniť celú LED pásku. LED páska je napájaná z hlavného zdroja.

Časť 6 | Technická podpora

6.1 Vzor výrobného štítku



6.2 Zoznam elektrických komponent:

Hlavný napájací zdroj: BICKER BEA-540H 400W
Vstup: 90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz
Výstup: +3,3 V, 20 A
 +5 V, 20 A
 +12 V, 30 A
 -12 V, 0,8 A
 +5 Vsb, 3,5 A

Napájací zdroj k tlačiarňi: BICKER SNP-Z10 (nebo Z10 2)
 - 90 – 264 V AC, 1 A (230 V AC), 47 – 63 Hz +24 V, 4,5 A

Napájací zdroj k TFT 22“ a 21,5”: Power Supply 24V/5 A
 – input 110–240 V, 1,5 A
 – output 24 V DC 5 A

Napájací zdroj k NF-zosilňovači: HKM Power Supply 12 V/5 AV2
 – input 100–240 VAC 1 A
 – output 12 V DC 5 A

NF-zosilňovač: XA 12.4, 4 x 15 W
HOPPER: Money Controls Mk.4, Evolution EV 1000
Programová doska: M-Box K, M-Box E nebo M-Box 2
Mincovník: RM-5 nebo Azkoyen D2S
Akceptor: EBA 34/SD3 nebo EBA 40/SD3 – DC 12 V
Zobrazovací časť: Flat Panel TFT 22“
Hodnoty poistiek: Sieťový filter 6,3 A
 Rozvod 12 V – 3,15 A

6.3 Servisný dispečing a technická podpora:

KAJOT TECHNOLOGY CENTER

Kaštanová 64
620 00 Brno
Česká republika

SERVICE

Telefon: +420 515 535 100
E-mail: servis@kajot.cz

SUPPORT VLT & GLT

Telefon: +420 515 535 131
E-mail: dohledvlt@kajot.cz

6.4 Chybové hlásenia

Main door error – Otvorené dvere

Skontrolujte zatvorenie dverí a pripojenie senzorov.

Bill acceptor error Communication error – Chyba zapojenia akceptora bankoviek

Skontrolujte zapojenie akceptora. V nastavení Bill setup ho skuste vypnúť a zapnúť. Pokiaľ bol akceptor odpojený, po jeho zapojení hlásenie zrušíte vloženíím kľúča.

Coin akceptor error Communication error – Chyba zapojenia akceptora mincí

Skontrolujte zapojenie akceptora. V nastavení Coin setup ho skuste vypnúť a zapnúť. Pokiaľ bol akceptor odpojený, po jeho zapojení hlásenie zrušíte vloženíím kľúča.

Hopper is empty - Pri vyplácaní kreditu cez hopper sa hopper vyprázdnil
zostatkový kredit je možné vyplatiť vloženíím kľúča.

Counters error – chyba zapojenia počítadiel

Skontrolujte, či sú počítadla správne zapojené

Printer error – chyba zapojenia tlačiarne

Skontrolujte zapojenie tlačiarne.

Chyba siete – problém s internetovým pripojením

Skontrolujte v nastavenie internetu, či je správna IP adresa a či máte správne nastavený typ pripojenia (LOCAL, DHCP)

Vypršaná platnosť licencie – kontaktujte prosím tech. Podporu

Chybové hlásenie o vypršanej platnosti licencie

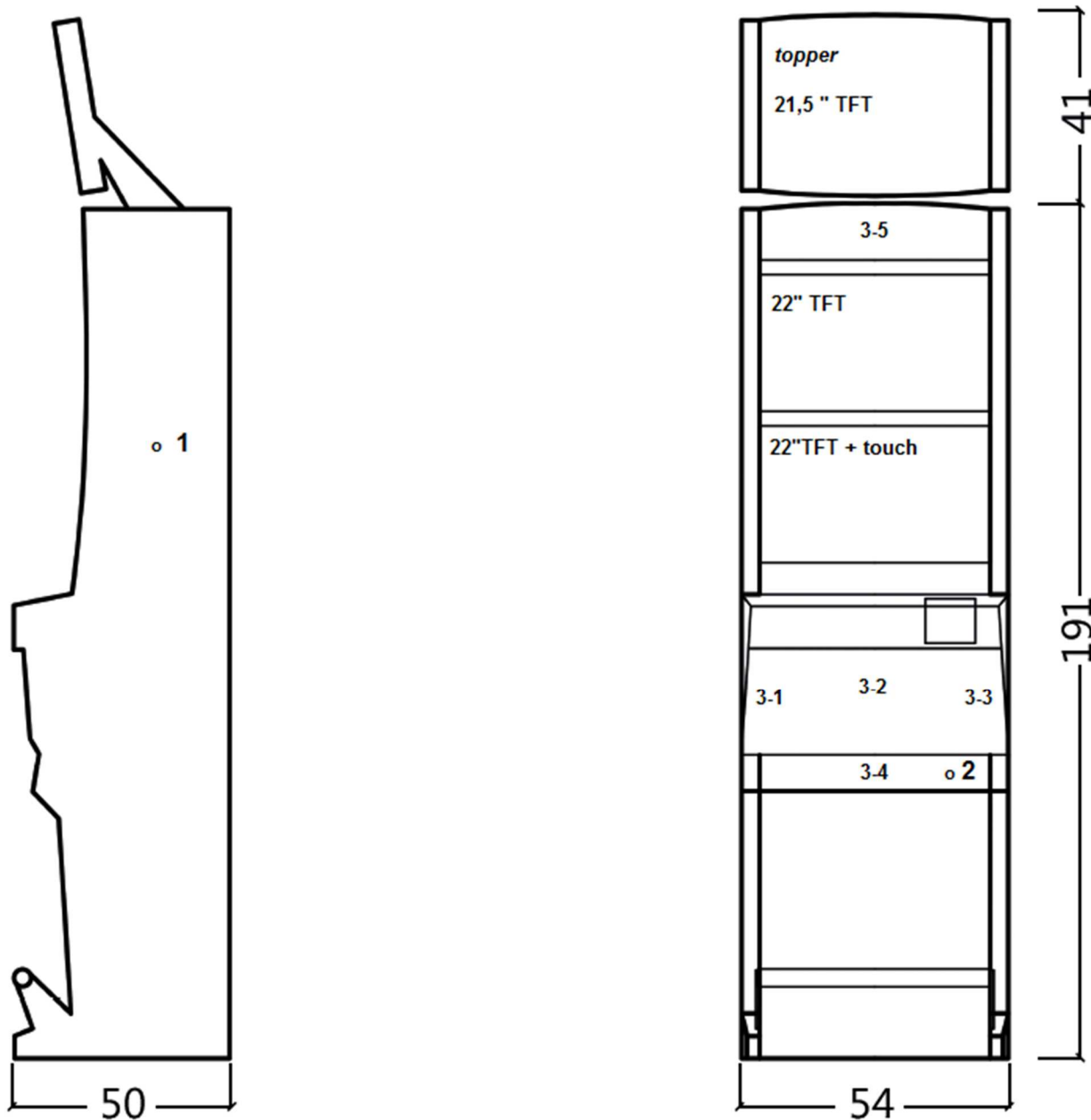


CONTENTS

- PART 1 | Dimensions, weigh of the game machine 48
 - 1.1 Cabinet KAJOT DOUBLE TRONIC SPACE 48
 - 1.1 Cabinet KAJOT DOUBLE TRONIC and DOUBLE TRONIC (MAXX) 49
- PART 2 | Operation and transport of the machine 50
 - 2.1 Transport of the machine 50
 - 2.2 Check of the machine after delivery 50
 - 2.3 Location of the machine 50
 - 2.4 Commissioning 50
- PART 3 | SETTINGS MENU AND ACCOUNTING 51
 - 3.1 RED-BUTTON MENU 51
 - 3.1.1 ACCOUNTING 51
 - 3.1.2 GAME STATISTICS 51
 - 3.1.3 GAME SETTINGS 51
 - 3.1.4 SETTINGS 51
 - 3.1.5 HISTORY 53
 - 3.1.6 ELECTRONIC KEYS 53
 - 3.2 SERVICE MENU 54
 - 3.3 ATTENDANT MENU 54
- PART 4 | Program boards – description of connectors 55
 - 4.1 ATTENDANT MENU 55
 - 4.2 Diagram and description of input/output connectors 57
- PART 5 | Description of components 60
 - 5.1 BILL-ACCEPTOR 60
 - 5.2 Coin acceptor 61
 - 5.3 Printer 62
 - 5.4 Main power supply 63
 - 5.5 Signal converter ID003/ID002 63
 - 5.6 Universal interface for connecting banknote and coin acceptor 64
 - 5.7 KEY SYSTEM 64
 - 5.7.1 Board of KEY SYSTEM CONTROLLER 64
 - 5.7.2 Board of KEY & COUNTER CONTROLLER (only V.SKEURO-GLT) 65
 - 5.8 Audio amplifier 65
 - 5.9 HOPPER 66
 - 5.10 TOPPER 67
 - 5.11 LED lighting of the machine DOUBLE TRONIC SPACE 67
- PART 6 | Technical support 68
 - 6.1 Sample of nameplate 68
 - 6.3 Service centre and technical support 68
 - 6.4 ERROR MESSAGES 69

PART 1 | Dimensions, weigh of the game machine

1.1 Cabinet KAJOT DOUBLE TRONIC SPACE



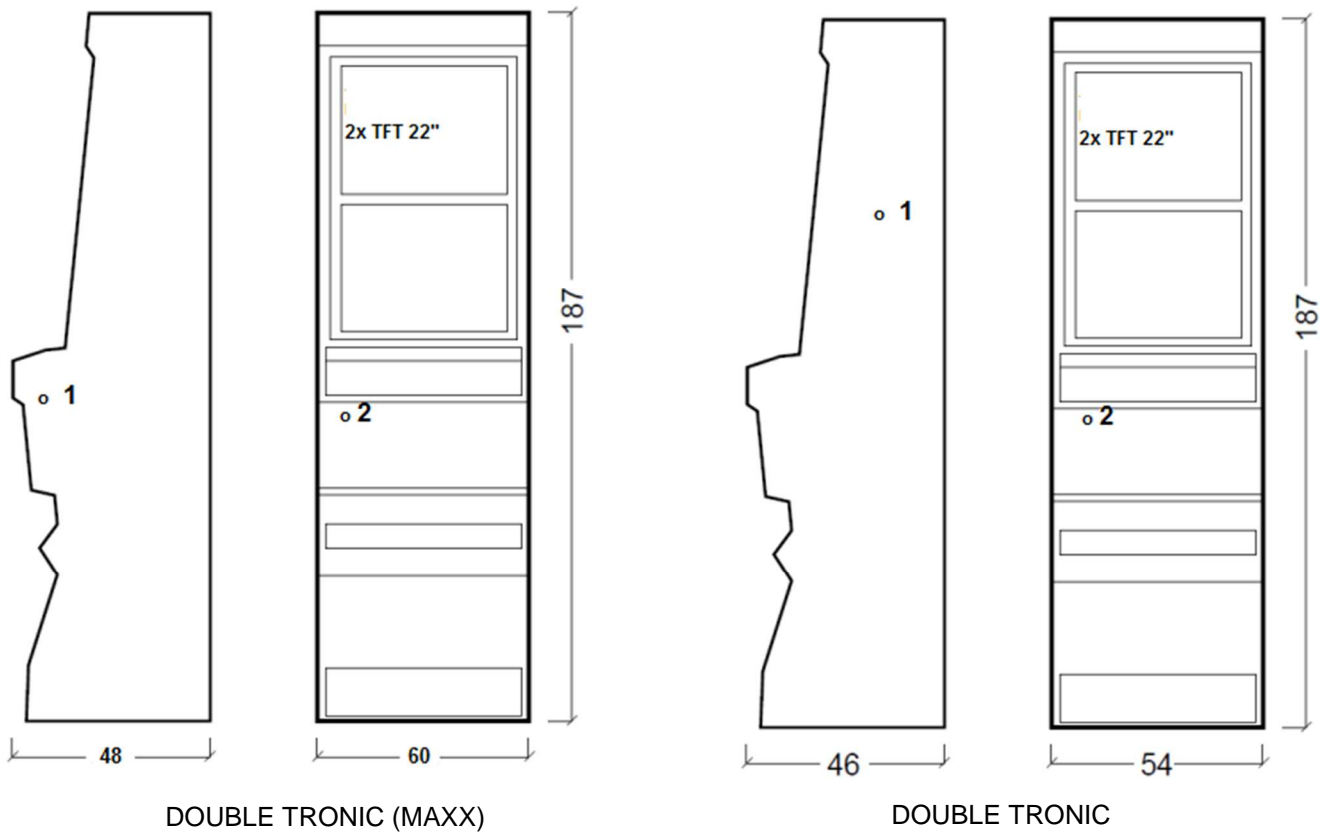
All data are in cm units.

Approximate weight of the cabinet is 103 kg without the upper part TOPPER, based on the equipment.

Weight of the TOPPER only is approximately 12,7 kg.

1. Electric key KEY SYSTEM, see the part 3.1.6
2. View of electromechanical counters (illuminated after switching el. lock)
3. Controlled LED lightening – parts of the LED stripes 1 to 5

1.1 Cabinet KAJOT DOUBLE TRONIC and DOUBLE TRONIC (MAXX)



All data are in cm units.

Approximate weight of the cabinet is 103 kg, based on the equipment.

1. Electric key KEY SYSTEM, see the part 3.1.6
2. View of electromechanical counters (illuminated after switching el. lock)

PART 2 | Operation and transport of the machine

2.1 Transport of the machine

CAUTION:

Transport the machine only in the basic upright position. Never place the machine on side and subject it to excessive impacts.

2.2 Check of the machine after delivery

Remove the transport packaging. Check the machine visually to find that the machine was not damaged mechanically during transport. If any damage occurred on the machine during transport, it must be reported immediately and confirmed by the supplier.

2.3 Location of the machine

The machine must be located on a horizontal surface in the basic upright position. Do not place the machine near heating elements, open flame or other heat sources.

Protect the machine against external effects such as running water, rain, temperatures higher than 50 °C, excessive impacts or condensing air humidity higher than 75%. The operating temperature of the machine is 15 to 40 °C. If the machine is subject to lower temperatures, wait before starting it until the machine accommodates to the recommended operating temperature. Check that the machine is absolutely dry and that there is no condensation moisture on the functional parts and electronics of the machine. Recommended free space between the back of the machine and the wall is 10 cm.

2.4 Commissioning

Any installation work needed for the assembly of the device is performed by a qualified mechanic or authorized person. All electrical work required to install of this unit should be performed only by a qualified electrician or competent person. The device may only be operated only by an adult. The device is not intended for children. The device is intended for the electricity network 230 V, 50 Hz p. Repairs / modifications / inspection of the equipment is up to a manufacturer or contractor. The device must be placed on a horizontal surface in the "upright" position. Do not install near heaters, open fires or other heat sources. Protect the device against external influences such as running water, rain, temperatures higher than 50 °C, excessive vibration, or condensing humidity that is higher than 5%. The operating temperature of the device is 15 to 40 °C. If the device is exposed to lower temperatures it is required before starting to wait until the device does heats up to the recommended operating temperature. Check that the device is completely dry and the functional components and electronics are not moist from condensation. Keep the liquid out of the device. There is a threat of equipment damage, cause of fire and electric shock if exposed to liquid.. Do not insert foreign objects. They can cause damage to the equipment, the risk of fire and electric shock. If the cord is damaged, it must be replaced by the manufacturer, its sales service or similarly qualified person to avoid danger. Use only approved pedestals, accessories and fastening devices. Changing the equipment specification or modification causes the risk of danger and injury.

2.5 Regular maintenance

Before cleaning or servicing the electrical parts, disconnect the device from power. When oxidising pollution and chrome parts of the machine, we recommend regular maintenance equipment against oxidation (Sitoli , SILICHROM) . Monitors are to be cleaned with alcohol -based (CLIN etc.) . For use with the polishing means, said cotton cloth or another, the surface material is gentle so as not to scratch it. The device must not be cleaned with water gushing. Maintenance acceptor at 5.1 Maintenance of coin more to 5.2. Regularly check the rotation of fans, mainly on the CPU (if equipped with a CPU fan) . Care of the cleanliness of the machine contributes to its longer life.

IMPORTANT NOTICE!

The guarantee shall be disregarded if the device is used in accordance with the instructions in this guide, or used in contrary to the normal use of the device. Maintenance, setup and bringing the device into operation must be performed only by qualified and trained personnel. If there is failure of functional components other than malfunctions described in this document, replace the faulty part and repair refer to an authorized service center. This prevents possible damage to the device or personal injury.

Guarantees can be applied only when the machine is serviced at authorized service and are used components mentioned in this guide.

PART 3 | SETTINGS MENU AND ACCOUNTING

3.1 RED-BUTTON MENU

After activating red button on the programming board or using corresponding electric key program will switch to main menu. This menu is protected by password.

Possibilities:

START	-	ACCOUNTING
HOLD1	-	GAME STATISTICS
HOLD2	-	GAME SETTINGS
HOLD3	-	SETTINGS
HOLD4	-	HISTORY
HOLD5	-	ELECTRONIC KEYS
PAYOUT	-	leave the menu

Availability of following items for settings and controlling may be different according to jurisdiction for which is the version set and according to settings of producer. Adjusted values cannot be changed for some versions.

3.1.1 ACCOUNTING

So called MASTER ACCOUNTING, complete accounting of machine.

PAYOUT	-	leave the menu
HOLD 1	-	previous accounting page
HOLD 2	-	SERVER ACCOUNTING
AUTOSTART	-	ATTENDANT ACCOUNTING
START	-	following accounting page

Accessible accounting pages depending on machine settings:

- BILLS/COINS/PULSE
- HOPPER 1
- DISPENSER 1
- DISPENSER 2

3.1.2 GAME STATISTICS

PAYOUT	-	leave the menu
--------	---	----------------

3.1.3 GAME SETTINGS

Accessible game settings depending on machine settings.

Bet settings	-	min/max bet setting
Game denomination	-	settings for the denomination function
Arrange select screen	-	switch between one page and multiple pages with game in main menu.
General settings	-	additional settings for the games

3.1.4 SETTINGS

PAYOUT	-	leave the menu
HOLD1	-	go up in menu
HOLD2	-	go down in menu
START	-	entry settings of selected items

Page Bill Setup	-	setting acceptor and banknote channels (digital)
Bill IN	-	Turn bill acceptor On/Off
Channel 2 až 10	-	value of credits per pulse for each channel
Page Coin Setup	-	setting coin validator and channels of coin validator (digital)
Coin IN	-	Turn coin acceptor On/Off
Channel 1 až 8	-	value of credits per pulse for each channel
Remote setup	-	setting option to spin credit by electronic key
Remote IN	-	turn the function on/off
Remote credit value 1-3	-	setting for credit amount options for the attendant
Page Pulse setup	-	setting pulse mode for bill and coin acceptors
Channels A – F	-	value of credits for each channel
Type	-	type of the - mince/bankovka
Min Time	-	minimum length of the pulse in miliseconds
Max Time	-	maximum length of the pulsu in miliseconds
Page Hopper setup	-	setting for hopper
	-	Enable hopper refill
	-	Enable manual refill buttons
	-	Hopper refill button pcs 1 - 3
	-	Dispenser refill button pcs 1 - 3
	-	Hopper refill fix pcs
	-	Dispenser refill fix pcs
	-	Hopper set level psc
	-	Dispenser set level pcs
	-	Enable hopper dump
	-	Enable hopper calibration dump
	-	Enable hopper clear level
	-	Hopper + dispenser payout limit
	-	Exit hopper error for the player via HW button
START	-	next page
Page Counters setup	-	setting counters
Count Games instead of bet	-	switch of Bet counters to measure number of games (spins) <i>field REQUIRED is for detecting if the counters are connected to the EGM.</i>
Page Limits setup	-	nastavení limitů.
Page Parameter setup	-	Attendant can clear his account
	-	Service can see game history
	-	Attendant can see event. log
	-	Attendant can see IN/OUT list
	-	Service can see IN/OUT list
Exit from payout window	-	Exit from payout window for the player via HW button
Check Age	-	ON/FF – function STOP GAME, which allows the service of video lottery terminal KAJOT control if terminal is used only by person 18+. If this function is active, after inserting banknote, coin, choosing game or pressing START button there will be information showed on the bottom of the screen and machine will be blocked. If player meet requirements to participate in game (18+) the authorized service will allow the game by SERVICE key. At the end of the game or payment of credit will be automatically activated function STOP GAME.
Exit from Payout window	-	ON/OFF – possibility after activating button PAYOUT requirement is canceled by button START. If the item is OFF, service must be called.
Start demo if credit is zero	-	enable/disable demo in case the credit is zero.
Cycle select screen	-	setting for time delay between changing of page with games and page with top games
Timeout game info pages	-	setting of time for how long will be infopages visible.

- Currency symbol - turn on/off the info about currency.
- Sound volume - setting default volume level of machine.
In case the credit = 0 there will be no sound on the EGM. Except sound alarm.

Page IO test - button test

Page test picture - monitor resolution test

Page password setup - possibility of setting password in the menu, access protected by password
If you want to delete some password, set as new password 00000. Also in case you want to protect something new, what is not password protected yet, use as „old password“ 00000. After this you will be asked to set new password

Page multilanguage setup - possibility of activating/deactivating language mutation according to choice and setting of producer..

Page network setup - network setting, access protected by password

Stránka Touchscreen - possibility of resetting touch screen, after resetting the calibration of monitor is needed. Calibration of touch screen will be done by touching bull's eye which are shown one by one. Check whether it is connected to the connector cable for touch screen 5V and are not damaged conductive strips on the sides touch screen.

For the touchscreen reset hold button START for 3 seconds. The EGM will be restarted and after reboot you will have the possibility to choose the touchscreen driver (ELO or M3M). This must be done via keyboard and the driver will be selected by pressing spacebar key. If you will not choose any driver the EGM will choose the last used driver. After this step you will see calibration window and you can calibrate the touchscreen. For the touchscreen calibration test please press button HOLD1

Stránka SAS setup - setting requirement for the SAS protocol

3.1.5 HISTORY

- PAYOUT - leave the menu
- START - GAME HISTORY shows history of last 100 games
- HOLD1 - EVENT LOG shows history of machine events
- HOLD2 - BILL IN LIST
- HOLD3 - IN OUT LIST

3.1.6 ELECTRONIC KEYS

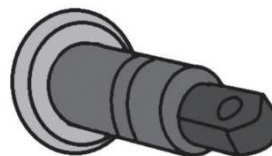
The programming of electronic keys.

After entering the menu list of electronic keys which are programmed for stated machine will be shown.

Deleting programmed electronic key from the list can be done by AUTOSTART button.

After inserting the key which is already programmed there will be information ALREADY PROGRAMMED in upper red line.

- HOLD1 - PIN 0
- HOLD2 - PIN 1
- HOLD3 - PIN 2
- HOLD4 - PIN 3
- HOLD5 - PIN 4
- AUTOSTART - PIN 5
- START - PIN 6
- BET (red) - PIN 7



Choose for programming PIN according to required function:

PIN	FUNKCE
0	RED-BUTTON MENU
1	MASTER
2	ATTENDANT
3	SERVICE

3.2 SERVICE MENU

It is accessed by using SERVICE key in the KEY SYSTEM lock.

Available items: REMOTE IN/OUT
GAME HISTORY

PAYOUT	-	leave the menu
HOLD1	-	up in menu
HOLD2	-	down in menu
START	-	(NEXT) following page

REMOTE IN/OUT → START:

Available items:	-	CREDIT
	-	REMOTE
	-	TOKEN

PAYOUT	-	leave the menu
HOLD 1	-	SHOW DATA (TIKET OUT a TOTAL REMOTE)
HOLD 2	-	OUT LIST
HOLD 3 to HOLD 5	-	possibility to insert credit by the electronic key, if the function if available
BET red	-	SERVER TICKET LIST
START	-	LAST PRINTED TICKET

GAME HISTORY → START:

It shows history of last 100 games.

PAYOUT	-	leave to higher level
HOLD 3	-	previous page
HOLD 4	-	following page

SERVICE TOUCHSCREEN → START:

Touchscreen calibration and calibration test

3.3 ATTENDANT MENU

It is accessible by using ATTENDANT key in the KEY SYSTEM lock.

Available items: ACCOUNTING
GAME HISTORY
EVENT LOG
BILL IN LIST
IN OUT LIST

PAYOUT	-	leave the menu
HOLD1	-	up in menu
HOLD2	-	down in menu
START	-	(NEXT) next page

PART 4 | Program boards – description of connectors

4.1 ATTENDANT MENU

Type: Kajot M-BOX K (M-BOX silver) and M-BOX 2

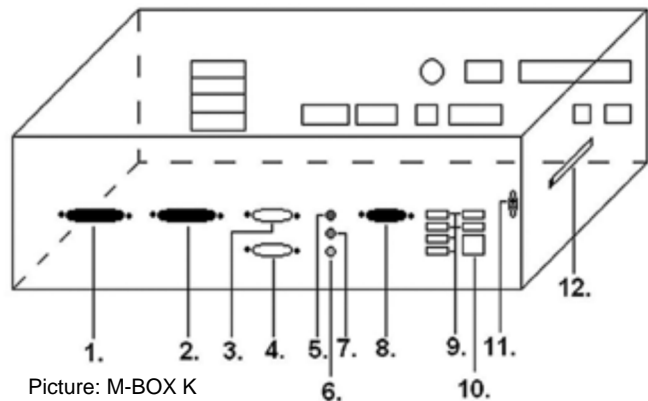
Parameters:

- Size: 225 x 150 mm
- Processor: Intel Celeron 1.86 Ghz
- Graphic: 640 x 480 16 bit 60–85 Hz
800 x 600 16 bit 60–85 Hz
1024 x 768 16 bit 60–85 Hz
1280 x 1024 16 bit 60–75 Hz
- Audio: AC'97 Rev.2.1
- DRAM: 1 MB
- SRAM: 256 kB – backed-up
- Inputs: TTL-Input / internal pull-up 1kOhm to +5V,ESD protected
- Outputs: Open collector max. 500 mA, max. 50 V

- OS: Embedded Linux

Ports M-BOX K:

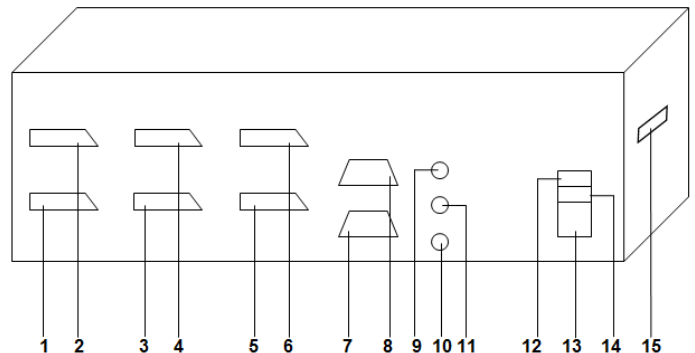
1. DVI – I
2. DVI – I
3. COM1
4. COM2
5. MIC
6. LINE IN
7. SPK OUT
8. VGA
9. USB 6x 2.0
10. Ethernet 1x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45
11. Reset button
12. Slot for CF card 1x



Picture: M-BOX K

Ports M-BOX 2:

1. Display port C
2. Display port F
3. Display port D
4. Display port E
5. Display port A
6. Display port B
7. VGA
8. VGA
9. MIC
10. LINE IN
11. SPK OUT
12. USB 2.0
13. Ethernet 1x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45
14. USB 2.0
15. Slot for CF card 1x



Picture: M-BOX 2

Type: Kajot M-BOX E (M-BOX black)

Parameters:

Size: 150 mm x 200 mm

Processor: Intel Celeron 1.86 Ghz

Graphic: 640 x 480 16 bit, 60–85 Hz
 800 x 600 16 bit, 60–85 Hz
 1024 x 768 16 bit, 60–85 Hz
 1280 x 1024 16 bit, 60–75 Hz

Audio: AC'97 Rev.2.1

DRAM: 1 Gb

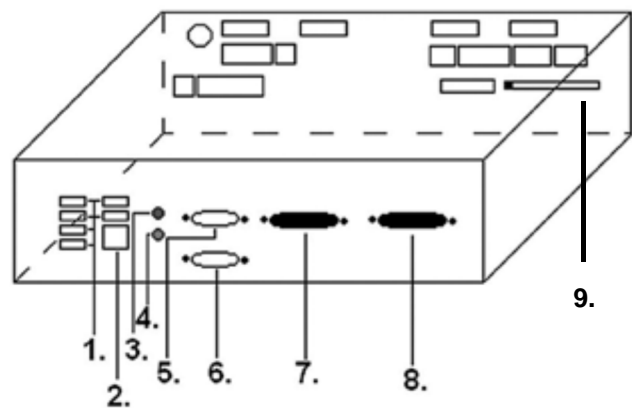
SRAM: 256 kB – backed-up

Inputs: TTL-Input / internal pull-up 1 kOhm to +5 V, ESD protected

Outputs: Open collector max. 500 mA, max. 50 V

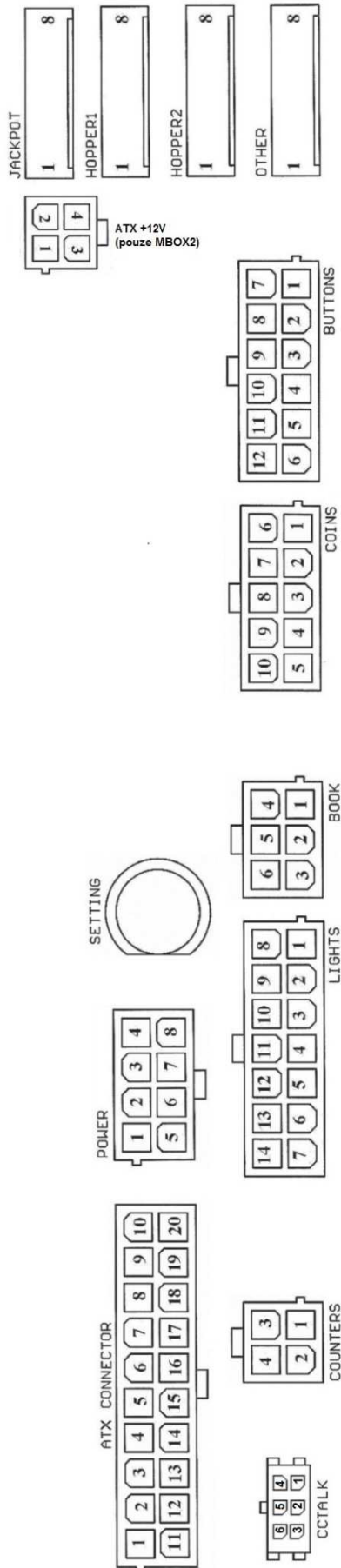
OS: Embedded Linux

- 1. USB 6x 2.0
- 2. Ethernet 1x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45
- 3. MIC
- 4. SPK OUT
- 5. COM1
- 6. COM2
- 7. DVI – I
- 8. DVI – II
- 9. Slot for CF card 1x

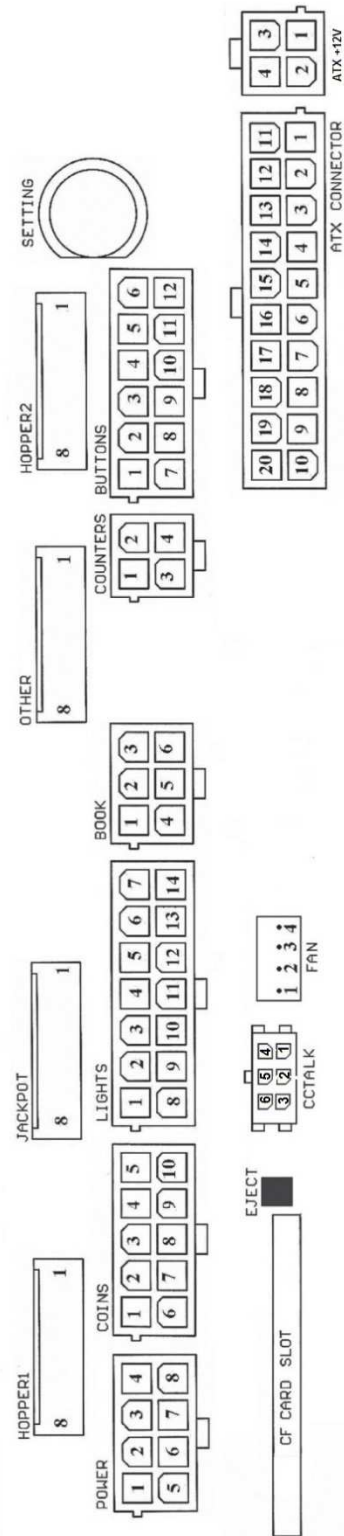


4.2 Diagram and description of input/output connectors

Set of connectors for M-Box K and M-Box 2



Set of connectors for M-Box E



Description of input/output connectors:**ATX Connector:**

1. Supply +12 V
2. Supply +5 Vsb
3. PG
4. GND
5. Supply +5 V
6. GND
7. Supply +5 V
8. GND
9. Supply +3,3 V
10. Supply +3,3 V
11. Supply +5 V
12. Supply +5 V
13. nc
14. GND
15. GND
16. GND
17. Pson
18. GND
19. -12 V
20. nct

Lights:

1. Supply +12VCoins:
2. Light button 1-out
3. Light button 3-out
4. Light button 5-out
5. Light button 7 (SÁZKA)-out
6. Light button 9-out
7. Not connected
8. Not connected
9. Light button 2-out
10. Light button 4-out
11. Light button 6 (START)-out
12. Light button 8 (VÝPLATA)-out
13. Light button 10-out
14. Not connected

Buttons:

1. Not connected
2. Button 1-in
3. Button 3-in
4. Button 5-in
5. Button 7 (SÁZKA)-in
6. Button 9-in
7. GND
8. Button 2-in
9. Button 4-in
10. Button 6 (START)-in
11. Button 8 (VÝPLATA)-in
12. Button 10-in

Power * :

1. GND
2. Supply +5 V
3. Supply +12 V
4. Supply +24 V
5. GND
6. Supply +5 V
7. Supply +12 V
8. Supply +24 V

Book:

1. Supply +5 V
2. Credit Service (SERVICE)-in

3. Main book keeping (OWNER)-in
4. GND
5. Clear credit (Clear credit)-in
6. Temporary book keeping (RENTAL)-in

Counters:

1. Supply +12 V
2. Counter 2 (OUT)-out
3. Counter 3 (GAME)-out
4. Counter 4 (IN)-out

Coins:

1. Supply +12 V
2. Input channel C (COIN C)-in
3. Input channel A (COIN A)-in
4. Input channel E (COIN E)-in
5. Signal for blocking in put channels (DISABLE COIN)-out
6. GND
7. Input channel D (COIN D)-in
8. Input channel B (COIN B)-in
9. Input channel F (COIN F)-in
10. Supply +5 V

CF card slot:

1. slot for inserting CF card

Eject:

1. by pressing the card is rejected

Fan:

1. Control (control PWM)
2. Sense (tachometer)
3. +12 V
4. GND

Power Intel:

1. GND
2. GND
3. +12 V
4. +12 V

Hopper 1:

1. Not connected
2. Not connected
3. Not connected
4. Starting motor of hopper 1 (HOPPER 1 DRIVE) - out
5. Supply +24 V
6. Sensor hopper (HOPPER SENSOR)-IN
7. Supply +12 V
8. GND

Hopper 2:

1. Not connected
2. Not connected Counter (Win) – out
3. Not connected
4. Not connected
5. Supply +12 V
6. Not connected

Other:

1. Not connected
2. Not connected
3. The main board setting (SETTING)-in
4. Alarm 2in
5. Alarm 1in
6. Alarm 1in
7. GND
8. GND

SETTING button:

– input to the main setting of the program board

Description of mark:

- In ... inputs
- Out ... outputs

Jackpot:

1. Alarm 2-in
2. Not connected
3. Counter 3 (BET)-jackpot signal-out
4. Counter 2 (OUT)-out
5. Counter 1 (IN)-out
6. Not connected
7. GND
8. Supply +12 V

ccTalk – MBOX-E

1. Data
2. 12 V
3. GND
4. 12 V
5. GND
6. 12 V

ccTalk – MBOX-K a MBOX2

1. Data
2. GND
3. GND
4. 12 V
5. Not connected
6. Not connected

Description of connectors – valid differences for M-Box 2

Power ATX +12V:

1. GND
2. GND
3. +12V
4. +12V

Fan:

1. –
2. +12V
3. GND

PART 5 | Description of components

5.1 BILL-ACCEPTOR

Type: **EBA – 34/SD3** or **EBA – 40/SD3**

The bill-acceptor EBA and stacker SD3 usually create one functional part. It is possible to use the bill-acceptor without the stacker too.

Frequent faults:

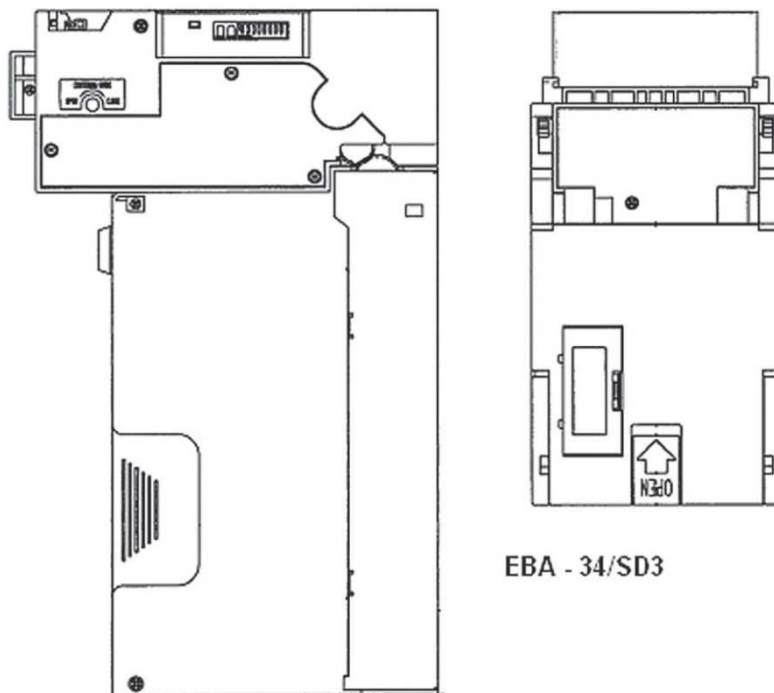
- Dirt in the acceptor's optics
- Bad contact of connecting cables
- Jammed banknote in the acceptor, cash box or separator
- Incorrect calibration

Disassembly:

- Disconnect the machine from power and open the main door.
- Disconnect these conductors supply, ground and output signal from the machine's interface.
- Unscrew and remove the acceptor from the bracket.
- Disconnect the bus cable of the interface from the acceptor.
- Using locks release the moving parts of the separator.
- For EBA – 34/SZ3S using locks release the front and rear covers and open.

Maintenance:

- Clean the acceptor's optics solely with a damp cotton cloth moistened with a detergent, soap water or with an alcohol-based cleaner.
- Not use any chemicals that could damage the optics or the control electronics.
- After removing rough impurities, polish the reading zones of the acceptor's optics with a dry cotton cloth.



5.2 Coin acceptor

Type: **RM 5 or Azkoyen D2S**

Other types of coin acceptors may be used as well.

The coin acceptor is an electronic control device for coins which can accept, depending on its programming, up to six different types of coins. The standard program is for accepting coins in the values of 0.5, 1 and 2 S.

Frequent faults:

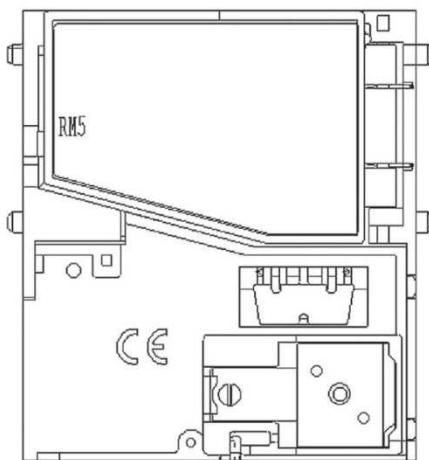
- Jammed coins.
- Dirt or foreign objects in the coin acceptor.
- Jammed electromagnetic coil of the coin acceptor.

Disassembly:

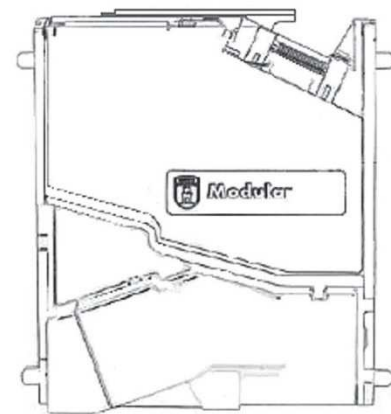
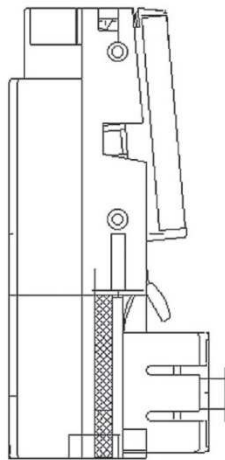
- Disconnect the machine from power and open the main door.
- Unplug the connecting cable of the coin acceptor from the connector.
- Release the plastic locks on the sides of the coin acceptor and remove it from the bracket.

Maintenance:

- Clean the coin acceptor solely with a damp cotton cloth moistened with a detergent, soap water or with an alcohol-based cleaner.
- Do not use any chemicals that could damage the coin acceptor.



RM 5



Azkoyen D2S

ccTalk

Kajot devices can use for communication coin pulse protocol or cc Talk.

ATTENTION: it is always necessary to use the correct type of coin producer. The coin RM5 and D2S are usable with protocol cc Talk indicated by producer.

Cc Talk coin is connected to the control board via 4-wire cable (board MBOX-K and MBOX2) or 4-wire cable and reduction (board MBOX-E).

5.3 Printer

Type: **Thermo-printer GLYN GKP22-SP-V-100**

(Only supplied in video lottery terminals)

Power supply: +24 V/2 A

Interface: RS232

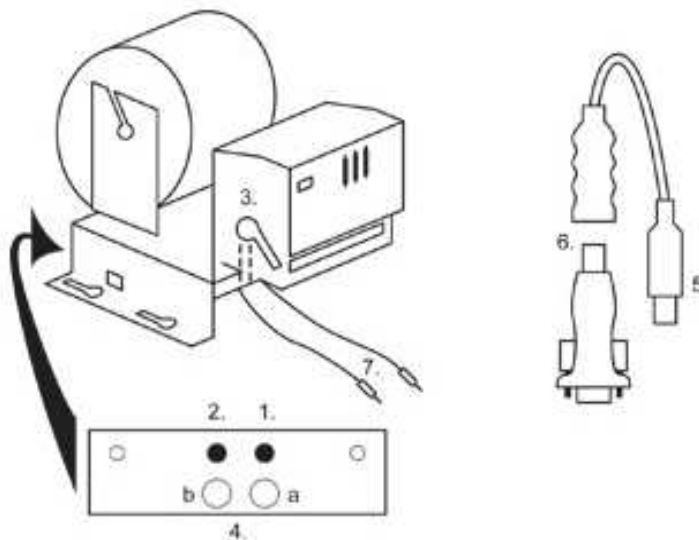
Connection to the CPU program board:

USB (via converter RS232 to USB – FTDI)

USB (direct connection via USB port)

Paper size: Width 60 mm, winding 100 mm, tube diameter 25 mm

CAUTION: Only use original thermo-paper supplied by the manufacturer or paper in size stated in this manual.



1. Micro switch – paper cut
2. Micro switch – paper feed
3. Lock – unlock when loading and removing paper from the printer head. Lock again after loading
4. After inserting the paper secure it again.
5. Indicator LEDs
 - a. green – ready
 - b. red – failure, out of operation
6. USB connector for connection to the CPU program board
7. Converter from RS232 to USB
8. Cables for connecting power: violet +24 V, black 0 V

Časté závady:

- Bad converter from RS232 to USB
- Bad data cable.
- Badly grounded power supply to the printer

In case of the connection direct to the main power supply there is the DC/DC converter 12V to 24 V added to the printer. Type DC1224, 100W.

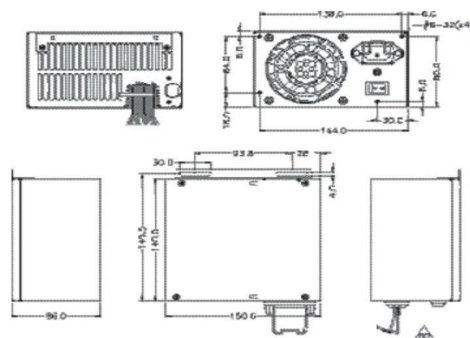
5.4 Main power supply

Type: BICKER BEA-540H 400W

Input: 90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz

Output: +3,3 V, 20 A

- +5 V, 20 A
- +12 V, 30 A
- 12 V, 0,8 A
- +5 Vsb, 3,5 A

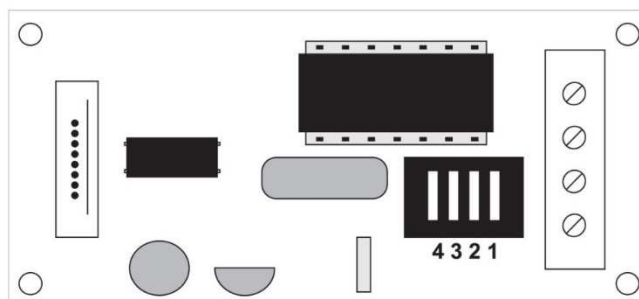


Frequent faults:

- Oscillating voltage at 5 V (tolerance 4.ř V to 5.1 V).
- Short circuit on the machine's cabling

5.5 Signal converter ID003/ID002

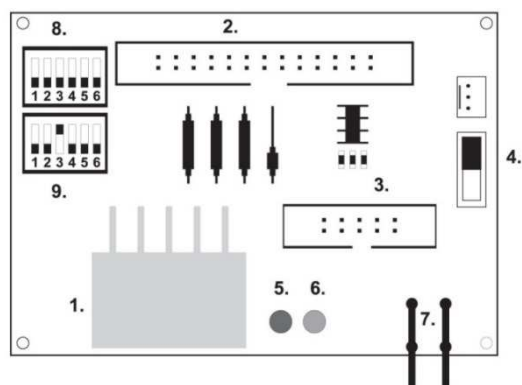
Converts signals of the JCM IŽ003 serial protocol to pulse mode (protocol JCM IŽ002) processed by the program board.



DIP switches position:

- 1 ... off – 1:1; on – 1:5
- 2 ... off – unused; on – 1:50
- 3, 4 ... output pulse length ms (3, 4 off – 150/180; 3-off 4-on – 80/120; 3-on 4-off – 50/50; 3, 4 on – 50/300)

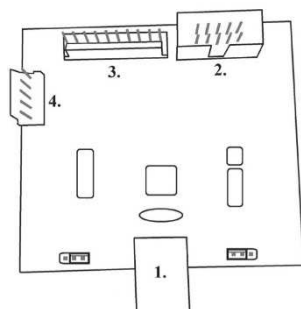
5.6 Universal interface for connecting banknote and coin acceptor



1. Molex connector for connection to the CPU program board
2. Connector for connecting the acceptor JCM EBA 12, 22-PB2 and EBA – 34/SŽ3
3. Connector for connecting the coin acceptor RM5 and Azkoyen Ž2S
4. Switch INH_CPU
 - a. **ON** (up position) – signal DIS_COIN controlled by program board (recommended)
 - b. **OFF** (down position) – signal DIS_COIN is brought permanently
5. LED (red) – indication of power supply +12 V
6. LED (green) – signal DIS_COIN-
7. Connectors for connecting COIN D
8. Connection of the COIN A coin acceptor's channels
9. Connection of the COIN B coin acceptor's channels

5.7 KEY SYSTEM

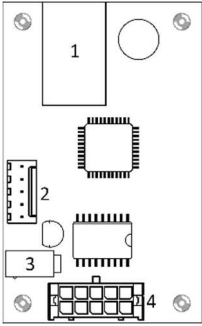
5.7.1 Board of KEY SYSTEM CONTROLLER



1. USB – connection to the main board
2. MLW – connection to the main board, connector BOOKEEPING
3. PSH 10P – not connected
4. PSH 05P – connection of the JACK key input

5.7.2 Board of KEY & COUNTER CONTROLLER (only V.SKEURO-GLT)

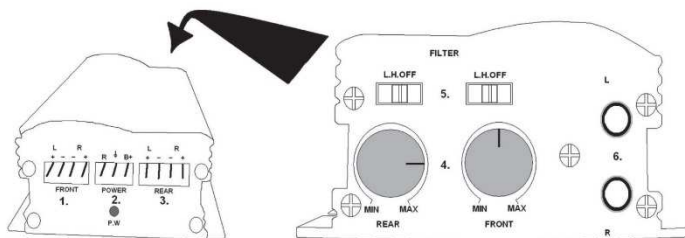
Specification: FTDI chip, UMFT234XF, USB converter to UART, 12pin DFN



- 1- (mini USB) connection to the main board
- 2- not connected
- 3- power supply 12V (39-28-1023)
- 4- counters (43025-1000)

5.8 Audio amplifier

Type: XA 12.4, 4 x 15 W



- 1. output to upper loudspeakers
- 2. power supply
- 3. output to lower loudspeakers
- 4. potentiometers for the volume control of upper and lower loudspeakers
- 5. band-pass filters filtering out the frequency band for upper and lower monitors
- 6. CINCH connectors for connecting the audio signal from the program board

5.9 HOPPER (not included in the basis equipment of the machine).

Type: **Mk.IV**

Type: **Evolution EV 1000**

The possibility of using another Hopper types

The hopper is used for paying out coins from the machine.

Frequent faults:

- Jammed coins in the hopper
- Bad contact on the hopper connector
- Dirt in the hopper's optics

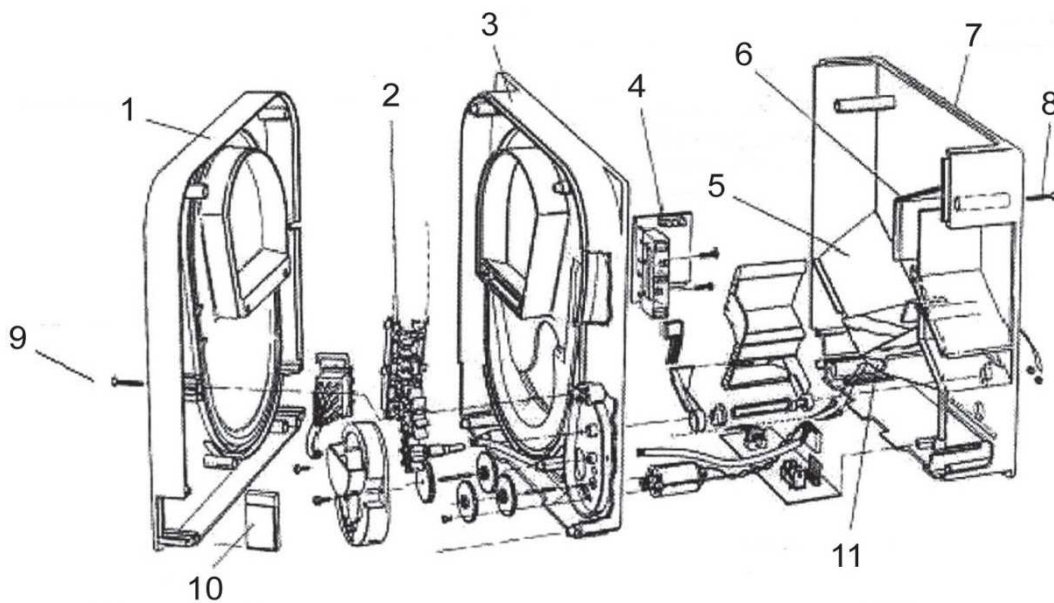
Disassembly:

- Disconnect the machine from power and open the main door
- After extension, release the hopper and remove carefully

Maintenance:

- Discharge the coins out of the hopper and open the main door
- Clean the hopper solely with a damp cotton cloth moistened with a detergent, soap water or with an alcohol-based cleaner
- Do not use any chemicals that could damage the hopper

Exploded view of MK.IV



1 End plate, **2** Elevator rail, **3** Central plate, **4** Output window, **5** Position of the higher level sensor plate, **6** Position of the highest level sensor plate, **7** Coin box, **8** Fixing screw, **9** Fixing screw, **10** Lubricating plate, **11** Position of the lowest level sensor plate

5.10 TOPPER

TOPPER is additional screen 21,5" which may or may not be part of the Cabinet TRONIC DOUBLE SPACE.

Visual content displayed on Topper (video or static image) is saved on the SD card which is inserted in module Raspberry Pi model B2. This module controls the video or static image.

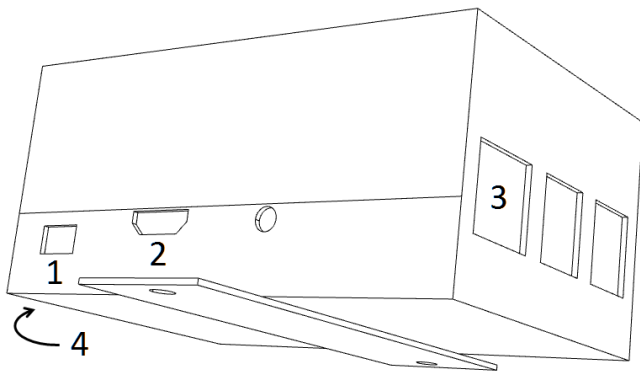
The module is connected to the Internet. To control the viewable content can use the application VLT, GLT.

As a first is necessary deliver the Displayable content on VLT SUPPORT & GLT for converting and controlling the format. The recommended format is AVI or MPEG. **SUPPORT VLT & GLT** ensures installation contents of the customers into application VLT, GLT. Subsequently, the customer can select a device / topper and choose which content needs, if there have more choices.

TOPPER is powered by a 12V adapter with the control module connected via HDMI / DVI

Power module is provided by power cable directly from the main source device via 4-pin connector. If the module isn't prepared in the machine, connecting to the power supply is needed at first. Place the module into the machine and prevent direct contact with the main power supplier. The direct contact of the module with the main power supply can act the interference.

ATTENTION: It is needed to connect HDMI/DVI at first, after that the main power supply unit and after that switch on the machine. If is used a reverse process, the monitor will not run and would be necessary to restart the machine and repeat the procedure. For safe installation of the TOPPER is recommended the cooperation of two adult persons.



Module of connectors RASPBERRY:

- 1- 5V (micro USB)
- 2- Video output (HDMI)
- 3- Ethernet
- 4- Slot for microSD card

5.11 LED lighting of the machine DOUBLE TRONIC SPACE

To control the lighting of cabinets' door DOUBLE TRONIC SPACE serves the LED LIGHTING CONTROLLER.

Controller is connected from the one side to control board via USB jacks and second output constitutes to LED tape with a 5-lighting blocks. The position of lighting blocs 1-5, refer to chapter 1.1

In case of failure any part of lighting is necessary to change the whole LED strip. The LED tape is powered from the main source.

PART 6 | Technical support

6.1 Sample of nameplate



6.2 List of electrical components:

Main power supply:	BICKER BEA-540H 400W	
	INPUT: 90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz	
	OUTPUT:	
	+3,3 V, 20 A	
	+5 V, 20 A	
	+12 V, 30 A	
	-12 V, 0,8 A	
	+5 Vsb, 3,5 A	
Power supply to printer::	BICKER SNP-Z10 (nebo Z10 2)	- 90 – 264 V AC, 1 A (230 V AC), 47 – 63 Hz +24 V, 4,5 A
Power supply to TFT 22" a 21,5":	Power Supply 24V/5 A	- input 110–240 V, 1.5 A - output 24 V DC 5 A
Power supply for NF-amplifier:	HKM Power Supply 12 V/5 AV2	- input 100–240 VAC 1 A - output 12 V DC 5 A
NF-amplifier:	XA 12.4, 4 x 15 W	
HOPPER:	Money Controls Mk.4, Evolution EV 1000	
Program board:	M-Box K, M-Box E or M-Box 2	
Coin acceptor:	RM-5 or Azkoyen D2S	
Bill-acceptor:	EBA 34/SD3 or EBA 40/SD3 – DC 12 V	
Display part:	Flat Panel TFT 22"	
Fuse values:	EMI/RFI filter switch 6,3 A	
	Lines 12 V – 3,15 A	

6.3 Service centre and technical support

KAJOT TECHNOLOGY CENTER

Kaštanová 64
620 00 Brno
Czech Republic

SERVICE

Phone: +420 515 535 100
E-mail: servis@kajot.cz

SUPPORT VLT & GLT

Phone: +420 515 535 131
E-mail: dohledvlt@kajot.cz

6.4 ERROR MESSAGES

Main door error – Please check if doors are closed properly and also if the sensoers are correctly connected

Bill acceptor error Communication error - Please check cable connection of the akceptor. Also check the akceptor settings and try tp turn the akceptor off and on

Coin acceptor error Communication error - Please check cable connection of the akceptor. Also check the akceptor settings and try tp turn the akceptor off and on

Hopper is empty – Hopper run out of coins during payout
Rest of the credit can be cleared via attendant key.

Counters error – Please check if the counters are connected correctly.

Printer error – Please check printer cable connections.

Network error – problem with internet connection
Please check internet setting for the IP and also if the type of connection is correctly set (LOCAL, DHCP)

Licence expired – please contact our tech. support.

Error msg about expired licence



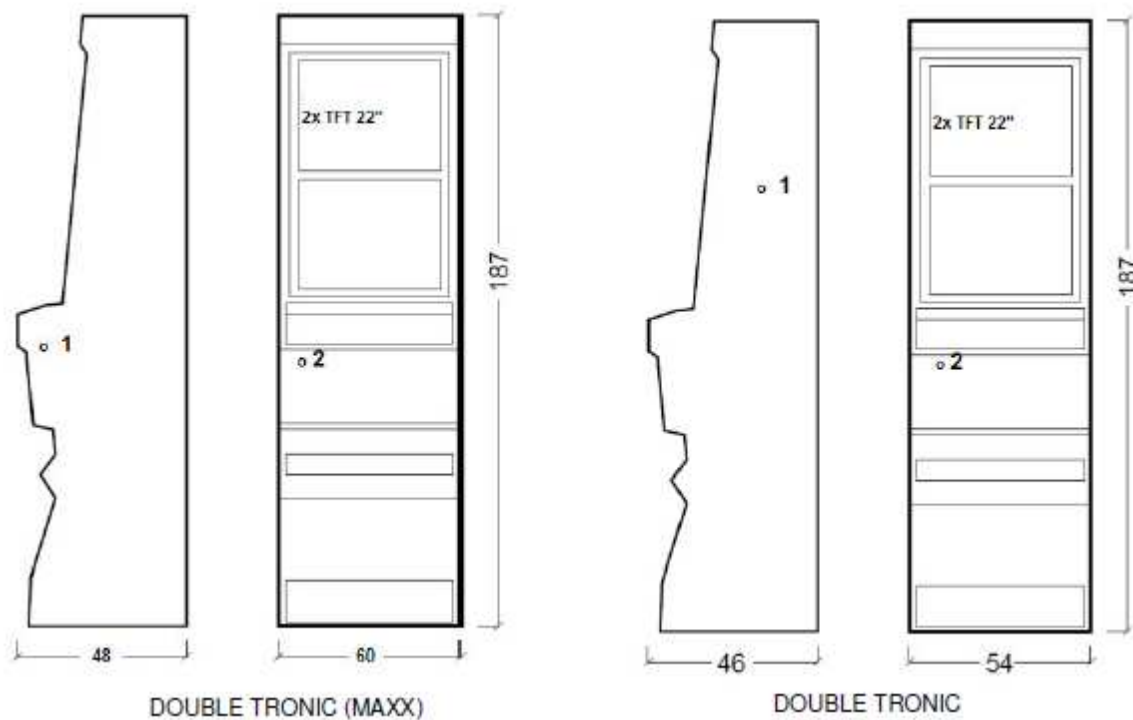
Sadržaj

Dio 1 Dimenzije, masa aparata za igre na sreću.....	72
1.1 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC i DOUBLE TRONIC (MAXX).....	72
1.2 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC SPACE	73
Dio 2 Pogon i transport automata.....	74
2.1 Transport automata	74
2.2 Kontrola automata poslije transporta	74
2.3 Postavljanje automata	74
2.4 Puštanje u pogon	74
2.5 Redovno održavanje.....	74
Dio 3 IZBORNİK ZA PODEŠAVANJE I RAČUNOVODSTVO	75
3.1 RED-BUTTON IZBORNİK	75
3.1.1.Accounting	75
3.1.2.Game Statistics	75
3.1.3.Game settings	75
3.1.4.Settings.....	75
3.1.5.History - povijest	77
3.1.6. ElectronicKeys	77
3.2 SERVICE MENU - Servisni Izbornik	78
3.3 ATTENDANT MENU	78
Dio 4 Konfiguracija programskih ploča i opis konektora.....	79
4.1 Šema i opis programskih ploča.....	79
4.2 Šema opisa priključnog konektora	81
Dio 5 Opis komponenti.....	84
5.1 Akceptor novčanica	84
5.2 Akceptor kovanica.....	85
5.3 Printer	86
5.4 Glavni izvor napajanja	87
5.5 Prijenosnik signala ID003/ID002.....	87
5.6 Univerzalno sučelje za priključenje akceptora i aparata za kovanice	87
5.7 Key system.....	88
5.7.1. Tip: KEY SYSTEM CONTROLLER	88
5.7.2. Typ: KEY & COUNTER CONTROLLER (samo kod verzije V.SKEURO-GLT).....	88
5.8 Audio pojačalo	88
5.9 HOPPER (nema ga u temeljnoj opremi aparata).....	89

5.10 TOPPER.....	90
5.11 LED rasvjeta kabineta DOUBLE TRONIC SPACE.....	90
Dio 6 Tehnička podrška	91
6.1 Uzorak etikete proizvođača	91
6.2 Popis električnih komponenti:	91
6.3 Servisni dispečing i tehnička podrška:.....	91
6.4. Poruke o pogreškama	92

Dio 1 | Dimenzije, masa aparata za igre na sreću

1.1 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC i DOUBLE TRONIC (MAXX)

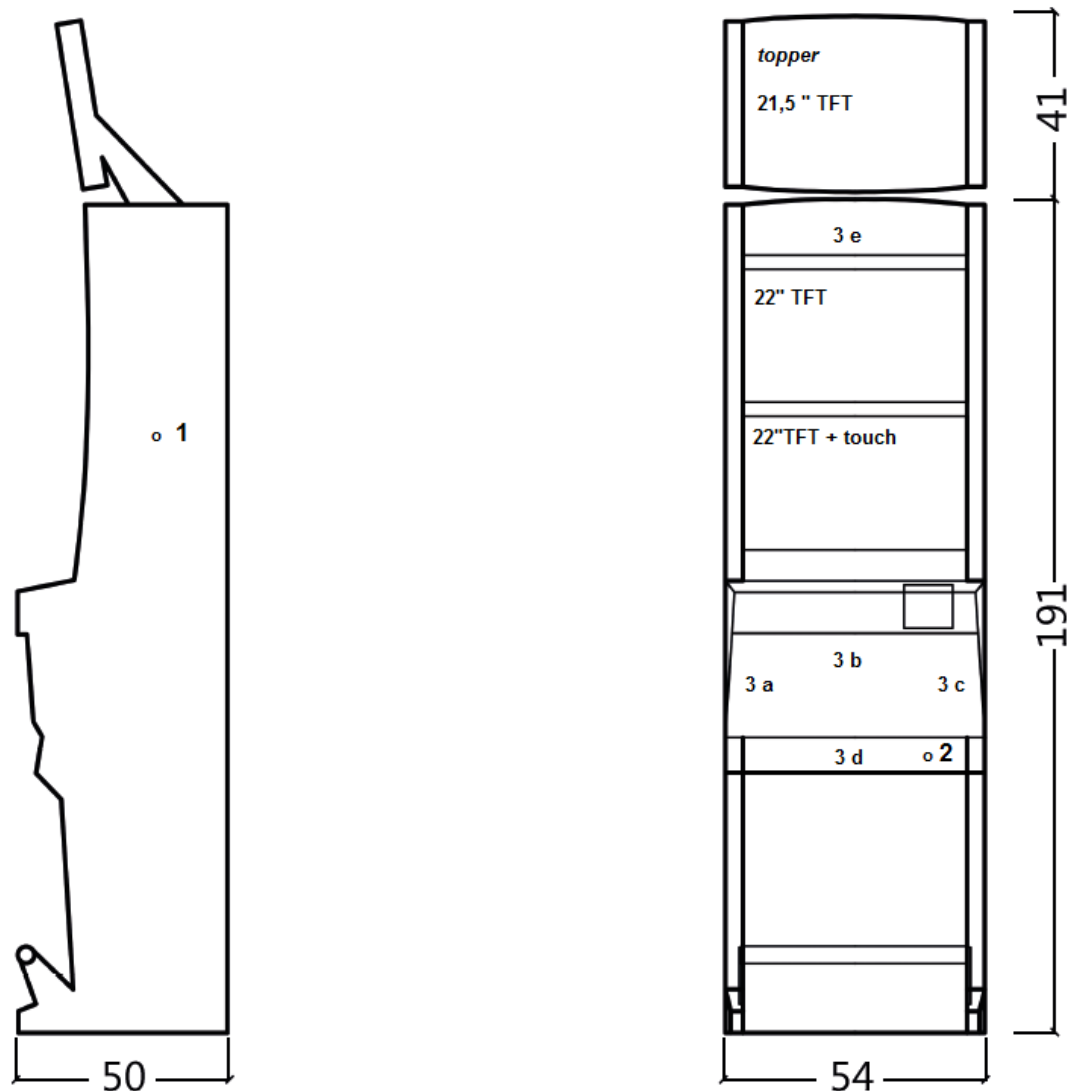


Navedene dimenzije su u cm.

Prosječna masa kabineta je 103 kg, u ovisnosti o unutarnjoj opremi.

1. električna brava KEY SYSTÉM
2. uvid u elektromehanička brojila (rasvjeta poslije uključenja el. brave)

1.2 Kabinet KAJOT DOUBLE TRONIC SPACE



Navedene dimenzije su u cm.

Prosječna masa kabineta je 103 kg bez gornjeg dijela TOPPER-a, u ovisnosti o unutarnjoj opremi. Masa samog gornjeg dijela TOPPER je približno 12,7 kg.

1. električna brava KEY SYSTÉM
2. uvid u elektromehanička brojila (rasvjeta poslije uključenja el. brave)
3. LED rasvjeta s mogućnošću upravljanja – dijelovi LED trake A do E

Dio 2 | Pogon i transport automata

2.1 Transport automata

UPOZORENJE:

Automat transportirajte samo u temeljnoj poziciji „na visinu“. Ni u kom slučaju automat ne postavljajte, a izbjegavajte njegovo izlaganje prekomjernim otresima

2.2 Kontrola automata poslije transporta

Skinite transportnu ambalažu. Provjerite vizualno dao tijekom transporta nije došlo do mehaničkog oštećenja. Ako je tijekom transporta na automatu nastala šteta, ista mora biti odmah prijavljena i potvrđena od strane isporučitelja.

2.3 Postavljanje automata

Automat mora biti postavljen na horizontalnoj površini u temeljnoj poziciji „na visinu“. Ne postavljajte aparat na kose niti nestabilne površine. Automat je namijenjen za interijer i za zatvorene prostorije. Nije dopušteno rabiti automat u mjestima gdje bi se mogla pojaviti voda u mlazovima. Automat ne postavljajte u blizini grijača, otvorene vatre niti drugih izvora topline. Automat je potrebno zaštititi od vanjskih utjecaja kao što su voda, kiša, temperature iznad 50°C, prekomjerni otresi ili kondenzacija zračne vlage iznad 75%. Preporučena pogonska temperatura automata je od 15 do 40°C. Ako je automat izložen nižim temperaturama, prije puštanja u pogon potrebno je sačekati dok se isti prilagodi preporučenoj pogonskoj temperaturi. Prokontrolirajte da li je automat suhi i da se na njegovim funkcionalnim dijelovima i elektronici ne nalazi kondenzirana vlaga. Nemojte pokrivati otvore za ventilaciju. Preporučeni najmanji slobodni prostor između zadnje strane automata i zida je 10 cm.

2.4 Puštanje u pogon

Sve radove potrebne za sastavljanje ovog automata mora obavljati kvalificirani radnik ili ovlaštena osoba. Sve električarske radove, koji su potrebni za instalaciju ovog automata, mora obavljati isključivo kvalificirani električar ili ovlaštena osoba (osoba koja posjeduje stručnu spremu). Automatom smije upravljati isključivo punoljetna osoba. Automat nije namijenjen djeci. Automat je namijenjen za električnu mrežu od 230 V, 50 Hz.

Popravke/modifikacije/kontrolu automata povjerite proizvođaču, odnosno njegovom ugovornom partneru. Prije puštanja u pogon uvijek prokontrolirajte da li je automat suhi i da se na njegovim funkcionalnim dijelovima i elektronici ne nalazi kondenzirana vlaga. Tekućine držite udaljene mimo automata. U kontaktu s tekućinom prijeti opasnost oštećenja automata, rizik od požara, kao i strujni udar. Ako je mrežni kabel oštećen, mora ga zamijeniti proizvođač, njegov servis ili osoba sa sličnom kvalifikacijom. Koristite svega odobrena postolja, opremu i sredstva za pričvršćivanje. Izmjena specifikacije automata u raskoraku s ovim servisnim priručnikom je opasna, i prijeti opasnost ozljeđivanja.

Automat priključite samo na električnu mrežu koja je opremljena terminalom za uzemljenje. Mrežni utikač stavite u utičnicu. Otvorite glavna vrata automata. Provjerite da li tijekom transporta nije došlo do oštećenja ili pomicanja strujnih, odnosno mehaničkih komponenti. Uključite glavni prekidač napajanja na stražnjoj ploči automata. Zatvorite glavna vrata automata. Testirajte cijeli set novčanica i kovanica. Obratite pozornost da li kredit upisan pravilno i u punom iznosu. Testirajte automat kratkom igrom.

2.5 Redovno održavanje

U slučaju pojave nečistoća i oksidacije na kromiranim dijelovima stroja, preporučujemo redovito održavanje anti-oksidacijskim sredstvima (Sitoli, SILICHRUM). Monitore ćete očistiti sredstvima na temelju alkohola (Okena, Clin, i sl.) Za glančanje, uz navedena sredstva, rabite pamučnu krpu ili neki drugi fini materijal prijateljski prema površini, kako bi izbjegli ogrebotine. Za održavanje akceptora vidite poglavlje 5.1. Za održavanje aparata za kovanice vidite poglavlje 5.2. Redovito kontrolirajte sposobnost rotiranja ventilatora, naročito na CPU (ukoliko je CPU tako opremljen). Skrbljenjem o čistoći automata ćete pridonijeti njegovom dužem životnom vijeku.

VAŽNO UPOZORENJE:

Jamstvo se neće uzeti u obzir ako automat nije rabljen sukladno uputama navedenim u ovom priručniku ili ako je rabljen u raskoraku s uobičajenim rabljenjem automata. Ako je kvar ili nedostatak na funkcionalnom djelu drugačiji nego kvar ili nedostatak, koji su opisani u daljem tekstu u ovom priručniku, kvarni dio zamijenite, a popravak povjerite ovlaštenom servisu. Na taj način izbjeci ćete oštećenje automata, odnosno opasnost ozljeđivanja osoba.

Jamstva i odgovornosti proizvođača odnose se na automat samo pod uvjetom da je automat servisiran u ovlaštenom servisu, kao i da su rabljeni funkcionalni dijelovi, a koji su navedeni u ovom priručniku.

Dio 3 | IZBORNİK ZA PODEŠAVANJE I RAČUNOVODSTVO

3.1 RED-BUTTON IZBORNİK

Po uključenju gumba SETTING (crveni gumb na programskoj ploči ili unosom odgovarajućeg ključa) program prelazi na glavni izbornik za podešavanje: MAIN MENU (GLAVNI IZBORNİK). Tu možete vidjeti broj kartice i MAC adresu uređaja. Ovaj izbornik je zaštićen lozinkom.

Opcije:

START	-	Accounting
HOLD1	-	Game Statistics
HOLD2	-	Game Settings
HOLD3	-	Settings
HOLD4	-	History
HOLD5	-	Electronickeys
VÝPLATA	-	exit

Dostupnost sljedećih stavki za postavljanje i upravljanje može se razlikovati ovisno o jurisdikciji, za koju je određena verzija proizvođača namijenjena, a u skladu s prethodnim postavkama proizvođača. Kod nekih verzija ne postoji mogućnost mijenjati tvornički postavljene vrijednosti.

3.1.1.Accounting

Attendantaccounting	-	pregled rental računovodstva (pogonske kockarnice)
Master accounting	-	pregled owner računovodstva (vlasnik)
Bills/Coins/Pulse	-	pregled ubacivanja u automat
Server Accounting	-	pregled ukupnih stanja sa servera
Hopper 1	-	računovodstveni podaci hoppera
Dispenser 1 /Dispenser 2	-	računovodstveni podaci dispensora

HOLD1	-	prethodna strana računovodstva
HOLD2	-	server accounting
AUTOSTART	-	attendant računovodstvo
START	-	sljedeća strana računovodstva
ISPLATA	-	exit

3.1.2.Game Statistics

Statistike igara		
ISPLATA	-	izlazak iz Izbornika

3.1.3.Game settings

Ova postavka zaštićena je lozinkom i ovisi o jurisdikciji, u kojoj se verzija koristi

Bet settings	-	podešavanje najmanje i najveće opklade
Game denomination	-	podešavanje denominacije
Arrangeselectscreen	-	uključivanje igara u Izborniku i promjena rasporedom glavnog Izbornika u 1 ili više stranaka
General Settings	-	podešavanje drugih općih svojstava igara

3.1.4.Settings

ISPLATA	-	exit
HOLD1	-	pomicanje u izborniku gore
HOLD2	-	pomicanje u izborniku dolje
START	-	ulaz u postavku odabrane stavke

Stranica Bill Setup

	-	podešavanje ulaznih kanala ploče za akceptor novčanica (digitalni režim)
Bill IN	-	uključenje / isključenje akceptora novčanica
Channel 2 do 10	-	broj kredita za ulazni puls

Stranica CoinSetup

	-	podešavanje kanala ploče za akceptor kovanica (digitalni režim)
Coin IN	-	uključenje /isključenje akceptora kovanica
Channel 1 do 8	-	broj kredita za ulazni puls

Remotesetup	-	podešavanje za servisno učitavanje kredita
Remote IN	-	uključenje/isključenje učitavanja kredita osobljem
Remotecreditvalue 1-3	-	podešavanje vrijednosti kredita
Stranica Pulse setup	-	podešavanje kanala ploče za akceptor kovanica i novčanica (pulsni režim)
Channels A – F	-	broj kredita za ulazni puls
Type	-	podešavanje vrste novca - kovanice/novčanica
Min Time	-	podešavanje min. dužine trajanja ulaznog pulsa u milisekundama
Max Time	-	podešavanje maksimalne dužine trajanja ulaznog pulsa u milisekundama
Stranica Hoppersetup	-	podešavanje komunikacije s uređajem za isplatu kovanica (hopper)
Enablehopperrefill	-	uključenje dopunjavanja hoppera
Enablemanualrefillbuttons -	-	podešavanje mogućnosti nadopunjavanja hoppera za različite vrste ključeva
Hopperrefillbuttonpcs 1 – 3	-	podešavanje vrijednosti za dopunjenje hoppera
Dispenserrefillbuttonpcs 1 - 3	-	podešavanje vrijednosti za dopunjenje dispensora
Hopperrefill fix pcs	-	podešavanje za skupno dopunjenje hoppera
Dispenserrefill fix pcs	-	podešavanje za skupno dopunjenje dispensora
Hopper set levelpcs	-	podešavanje maks. broja kovanica za hopper
Dispenser set levelpcs	-	podešavanje maks. broja kovanica za dispenser
Enablehopperdump	-	uključenje/isključenje mogućnosti ispražnjavanja hoppera
Enablehoppercalibrationdump	-	uključenje/isključenje testiranja hoppera
Enablehopperclearlevel	-	uključenje/isključenje brisanja podataka o kovanicama u hopperu
Hopper + dispenser payout limit	-	podešavanje ograničenja za isplatu kredita preko hoppera i dispensera
Exit hoppererror	-	mogućnost ukidanja poruke o pogrešci o praznom hopperu preko gumba
START	-	Pritiskanjem gumba START doći ćete na drugu stranicu podešavanja Hoppera (Hopper1 setup. Vidi niže)
<u>Hopper 1 setup</u>	-	podešavanje hoppera
Hopper 1	-	uključenje hoppera
Hopper 1 value	-	izbor kanala (tip kovanice) koju će hopper primiti
Hopper 1 full limit	-	najviši broj kovanica, koje će hopper primiti.
Stranica Counterssetup	-	podešavanje mehaničkih brojila (vrijednosti su u postocima)
CountGamesinsteadof bet -	-	prebacivanje BET brojila za brojanje igara. <u>Polje REQUIRED služi za detegiranje uključenja brojila.</u>
Stranica Limitssetup	-	podešavanje ograničenja.
Stranica Parametersetup	-	mogućnost brisanja attendant računovodstva u stroju
Attendantclear his account	-	mogućnost vidjeti povijest igara ispod ključa
Servicecansee game history	-	učinjenje pristupačnim pregleda događaja ispod attendant ključa
Attendantcansee event. log	-	učinjenje pristupačnim IN/OUT pregleda za opsluživanje ispod attendant ključa
Attendantcansee IN/OUT list	-	učinjenje pristupačnim IN/OUT pregleda za opsluživanje ispod service ključa
Servicecansee IN/OUT list-	-	
Exit frompayoutwindow	-	mogućnost za igrače ukinuti <i>popup</i> prozor za isključenje kredita
Check Age	-	funkcija STOP GAME, koja omogućava osoblju kontrolu i nadzor nad time da terminal koriste samo odrasle osobe koje imaju više od 18 godina. funkcija aktivirana poslije umetanja novčanice, kovanice, izbora igre ili pritiskanja gumba START, dolazi do prikazivanja podatka na donjem dijelu ekrana i blokiranja stroja. Ako igrač ispunjava zahtjeve za sudjelovanje u igri (dob više od 18 godina), ovlaštena osoba od osoblja dopustit će igru posredstvom elektronskog ključa SERVICE. Po završetku igre ili po isplati kredita nakon 5 sekunda ponovo dolazi do automatske aktivacije funkcije STOP GAME.
Exit fromPayoutwindow	-	mogućnost napustiti <i>popup</i> prozor za isplatu pritiskanjem START

- Start demo ifcreditszero - uključenje automatskog puštanja dema u slučaju nultog kredita
- Cycleselectscreen - podešavanje vremenskog intervala između pojedinih informacijskih stranaka u igri.
- Timeout game infopages - podešavanje vremena, nakon kojeg će se izgubiti stranica s priručnikom igara (HOLD5)
- Currency symbol - uključenje/isključenje prikazivanja Ozbornika
- Soundvolume - podešavanje *defaulte* razine zvuka
Bez obzira na podešavanje glasnoće, kod nultog kredita nema zvuka u stroju. Funkcionira svega alarm.

Stranica IO test - testiranje funkcionalnosti HW gumbova.

Stranica test picture - testiranje boja i razlikovanja monitora

Stranica passwordsetup - izmjena postojećih lozinki, njihovo ukidanje i podešavanje novih. Ako želite odstraniti lozinku, navedite kao novu lozinku 00000. Isto važi u slučaju ako želite podesiti lozinku za stavku koja je nema, kao prvobitnu lozinku navedite 00000, te ćete biti pozvani da navedete novu lozinku. Ovaj izbornik zaštićen je lozinkom

Stranica multilanguagesetup - uključenje /isključenje drugih jezičkih lokalizacija.

Stranica network setup - Mrežno podešavanje stroja
Vrijednosti se mogu mijenjati posredstvom HW gumbova. Za pohranu pridržite trenutak gumb start. Pojavit će se poruka o restartiranju stroja. Restart je potrebno obaviti manualno, stroj se neće restartirati sam po sebi. Pri podešavanju DHCP je SERVER 1 ADDRESS a SERVER 1 PORT podešen na 000. To podešavanje nemojte ponovo pohranjivati. IP i port su podešeni. Samo što se uz izabrani DHCP umjesto vrijednosti prikazuju nule. Ako biste stranku pohranjili, prepisali biste postavku servera. Kod prvog puštanja aparata u pogon Network Mode mora biti podešen na DHCP.

Stranica Touchscreen - reset dodirnog ekrana. Test kalibracije
Za reset pridržite 3 sekunde gumb START. Poslije kratkog vremena stroj će se sam restartirati. Poslije restarta bit ćete u mogućnosti izabrati upravljač dodirnog ekrana (M3M, ELO). Taj izbor se mora obaviti posredstvom tipkovnice – upravljač ćete odabrati pritiskanjem razmaknice. Ako ne izaberete nikakav upravljač, stroj će automatski izabrati zadnji rabljeni upravljač. Po odabiru upravljača dolazi do aktiviranja kalibracije dodirnog ekrana. Kalibracija touchscreena će se obaviti dodiranjem u sredini meta koje se postupno prikazuju. Ako ne možete ući u to podešavanje, najvjerojatnije je problem u napajanju kabela. Provjerite da li dolazi struja u konektor uključen na kabelu za dodirni ekran napon 5V i da nisu možda oštećene vodeće trake koje se nalaze sa strane dodirnog ekrana. Reset dodirnog ekrana možete obaviti i stavljanjem ključa osoblja. Ispod tog ključa se u izborniku nalazi mogućnost za reset. Tu ćete naći i stranicu za test kalibracije. Pritiskanjem gumba HOLD1 doći ćete na stranicu za test kalibracijskih točaka.

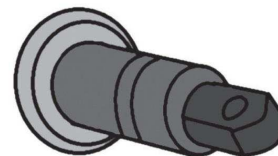
Stranica SAS setup - Podešavanje za protokol SAS.

3.1.5. History - povijest

- ISPLATA - izlazak iz izbornika
- START - GAME HISTORY prikazat će povijest posljednjih 100 igara
- HOLD1 - EVENT LOG prikazat će povijest događaja stroja
- HOLD2 - BILL IN LIST
- HOLD3 - IN OUT LIST

3.1.6. ElectronicKeys

Mogućnost programiranja elektronskih ključeva.



Po ulasku u ovu ponudu prikazat će se popis elektronskih ključeva, koji su programirani za taj stroj. Brisanje programiranog ključa iz popisa može se obaviti uz gumb START. Poslije stavljanja ključa, koji je već programiran, prikazat će se u gornjem crvenom redu podatak ALREADY PROGRAMMED

Poslije stavljanja ključa, koji do sada nije programiran, bit će dostupna ova upravljačka opcija:

- HOLD1 - PIN 0

HOLD2	-	PIN 1
HOLD3	-	PIN 2
HOLD4	-	PIN 3
HOLD5	-	PIN 4
AUTOSTART	-	PIN 5
START	-	PIN 6
BET crvena	-	PIN 7

Izaberite PIN za programiranje prema traženoj funkciji:

PIN		FUNKCIJA
0	-	RED-BUTTON MENU
1	-	MASTER
2	-	ATTENDANT
3	-	SERVICE

3.2 SERVICE MENU - Servisni Izbornik

Pristupan je za uporabu ključa SERVICE u bravi KEY SYSTÉM.

Dostupne stavke	-	REMOTE IN/OUT
	-	GAME HISTORY

ISPLATA	-	izlazak iz izbornika
HOLD1	-	pomicanje u izborniku gore
HOLD2	-	pomicanje u izborniku dolje
START	-	(NEXT) prelazak na slijedeću stranicu odabira

REMOTE IN/OUT → START:

Dostupne stavke	-	CREDIT
	-	REMOTE
	-	TOKEN

VÝPLATA	-	izlazak iz izbornika
HOLD 1	-	SHOW DATA (TIKET OUT a TOTAL REMOTE)
HOLD 2	-	OUT LIST
HOLD 3 - HOLD 5	-	mogućnost snimanja kredita ključem, ako je funkcija dostupna
BET crvena	-	SERVER TICKET LIST
START	-	LAST PRINTED TICKET

GAME HISTORY → START:

Prikazat će povijest posljednjih 100 igara.

ISPLATA	-	odlazak na višu razinu
HOLD 3	-	prethodna stranica
HOLD 4	-	sljedeća stranica

SERVICE TOUCHSCREEN → START:

Kalibracija dodirnog ekrana i test kalibracije

3.3 ATTENDANT MENU

Dostupan je za uporabu ključa ATTENDANT u bravi KEY SYSTÉM.

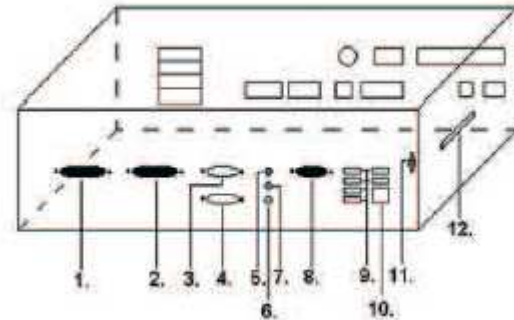
Dostupne stavke	-	ACCOUNTING
	-	GAME HISTORY
	-	EVENT LOG
	-	BILL IN LIST
	-	IN OUT LIST
	-	ATTENDANT TOUCHSCREEN

VÝPLATA	-	izlazak iz izbornika
HOLD1	-	pomicanje u izborniku gore
HOLD2	-	pomicanje u izborniku dolje
START	-	(NEXT) prelazak na sljedeću stranicu odabira

Dio 4 | Konfiguracija programskih ploča i opis konektora

4.1 Šema i opis programskih ploča

Tip: Kajot M-Box K



Parametri:

Dimenzije: 225 x 150 mm
Procesor: Intel Celeron 1.86 Ghz

Grafika: 640 x 480 16 bit 60–85 Hz
 800 x 600 16 bit 60–85 Hz
 1024 x 768 16 bit 60–85 Hz
 1280 x 1024 16 bit 60–75 Hz

Audio: AC'97 Rev.2.1
DRAM: 1 GB
SRAM: 256 kB – sigurnosna kopija

Inputs: TTL-Input / internalpull-up 1kOhm to +5V,ESD protected

Outputs: Open collector max. 500 mA, max. 50 V

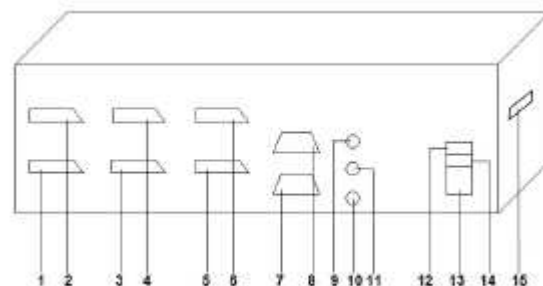
IN – OUT: 2 x RS 232
 2 x DVI – I
 1 x VGA
 6 x USB 2.0
 1 x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45 for CAT 5
 1 x slot CF (CompactFlash)

OS: Embedded Linux

- | | |
|------------|--------------------------|
| 1. DVI – I | 7. SPK OUT |
| 2. DVI – I | 8. VGA |
| 3. COM1 | 9. USB |
| 4. COM2 | 10. Ethernet |
| 5. MIC | 11. Gumb za resetiranje |
| 6. LINE IN | 12. ulazak za CF karticu |

Porty M-BOX 2:

- 1. display port C
- 2. display port F
- 3. display port D
- 4. display port E
- 5. display port A
- 6. display port B
- 7. VGA
- 8. VGA
- 9. MIC
- 10. LINE IN
- 11. SPK OUT



- 12. USB 2.0
- 13. Ethernet 1x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45
- 14. USB 2.0
- 15. slot za CF karticu 1x

Typ: Kajot M-Box E

Parametri:

Dimenzije: 150 mm x 200 mm
Procesor: Intel Celeron 1.86 Ghz

Grafika: 640 x 480 16 bit, 60–85 Hz
 800 x 600 16 bit, 60–85 Hz
 1024 x 768 16 bit, 60–85 Hz
 1280 x 1024 16 bit, 60–75 Hz

Audio: AC'97 Rev.2.1
DRAM: 1 GB
SRAM: 256 kB – sigurnosna kopija

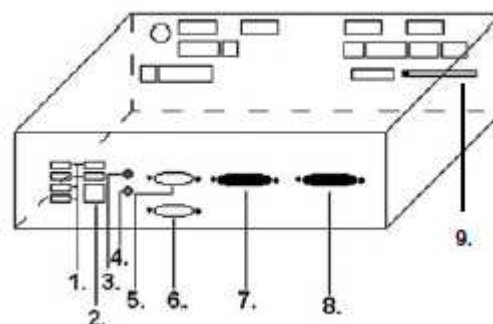
Inputs: TTL- Input / internalpull-up 1 kOhm to +5 V, ESD protected

Outputs: Open collector max. 500 mA, max. 50 V

IN – OUT: 2 x RS232
 2 x DVI – I
 6 x USB 2.0
 1 x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45 za CAT 5
 1 x slot CF (CompactFlash)

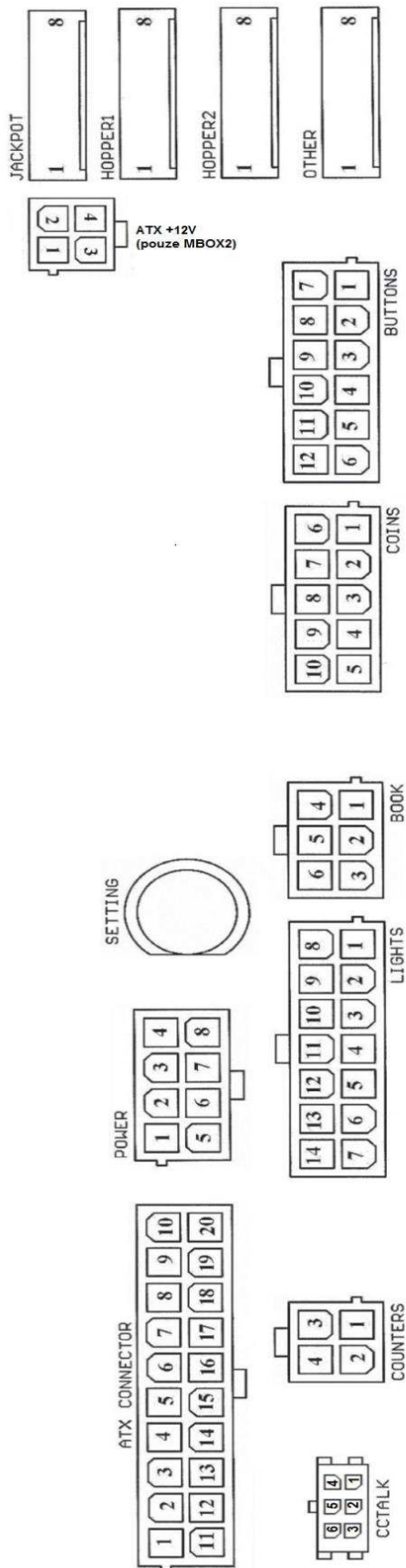
OS: Embedded Linux

- 1. USB
- 2. Ethernet
- 3. MIC
- 4. SPK OUT
- 5. COM1
- 6. COM2
- 7. DVI – I
- 8. DVI – II
- 9. Slot za CF karticu 1x

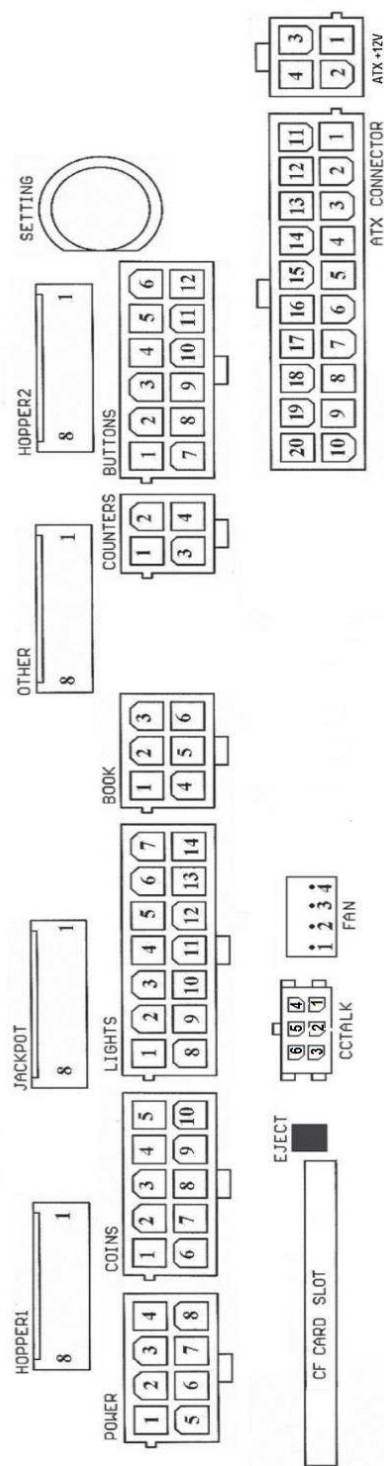


4.2 Šema opisa priključnog konektora

Sastav konektora za M-Box K a M-Box 2



Sastav konektora za M-Box E



ATX Connector:

- | | |
|----------------------|--------------------|
| 1. napajanje +12 V | 11. napajanje +5 V |
| 2. napajanje +5 Vsb | 12. napajanje +5 V |
| 3. PG | 13. nc |
| 4. GND | 14. GND |
| 5. napajanje +5 V | 15. GND |
| 6. GND | 16. GND |
| 7. napajanje +5 V | 17. Pson |
| 8. GND | 18. GND |
| 9. napajanje +3,3 V | 19. -12 V |
| 10. napajanje +3,3 V | 20. nct |

Buttons:

1. nije uključeno
- 2.gumb1-in
- 3.gumb3-in
- 4.gumb5-in
- 5.gumb7 (OPKLADA)-in
- 6.gumb9-in
7. GND
- 8.gumb2-in
- 9.gumb4-in
- 10.gumb6 (START)-in
- 11.gumb8 (ISPLATA)-in
- 12.gumb10-in

Book:

1. napajanje +5 V
2. služba kredit (SERVICE)-in
3. glavno računovodstvo (OWNER)-in
4. GND
5. brisanje kredita (Clearcredit)-in
6. privremeno računovodstvo (RENTAL)-in

Coins:

1. napajanje +12 V
2. ulazni kanal C (COIN C)-in
3. ulazni kanal A (COIN A)-in
4. ulazni kanal E (COIN E)-in
5. signal za blokiranje ulaznih kanala (DISABLE COIN)-out
6. GND
7. ulazni kanalD (COIN D)-in
8. ulazni kanalB (COIN B)-in
9. ulazni kanalF (COIN F)-in
10. napajanje +5 V

Hopper 1:

1. nije uključeno
2. nije uključeno
3. nije uključeno
4. uključenje motora hoppera 1 (HOPPER 1 DRIVE) –out
5. napajanje +24 V
6. senzor hoppera (HOPPER SENSOR)-IN
7. napajanje +12 V
8. GND

Lights:

1. napajanje +12VCoins
2. žarulja gumb1-out
3. žarulja gumb3-out
4. žarulja gumb5-out
5. žarulja gumb7 (SÁZKA)-out
6. žarulja gumb9-out
7. nije uključeno
8. nije uključeno
9. žarulja gumb2-out
10. žarulja gumb4-out
11. žarulja gumb6 (START)-out
12. žarulja gumb8 (VÝPLATA)-out
13. žarulja gumb10-out
14. nije uključeno

Power:

1. GND
2. napajanje +5 V
3. napajanje +12 V
4. napajanje +24 V
5. GND
6. napajanje +5 V
7. napajanje +12 V
8. napajanje +24 V

Counters:

1. napajanje +12 V
2. ulazni kanal C (COIN C)-in
3. ulazni kanal A (COIN A)-in
4. ulazni kanal E (COIN E)-in

CF card slot:

1. slot za stavljanje CF kartice

Eject:

1. poslije pritiskanja izbaci CF karticu

Fan:

1. Control (upravljanje PWM)
2. Sense (brzinomjer)
3. +12 V
4. GND

Power Intel:

1. GND
2. GND
3. +12 V
4. +12 V

Hopper 2:

1. Nije uključeno
2. Nije uključeno
3. Nije uključeno
4. Brojilo (Win) – out
5. Nije uključeno
6. Nije uključeno
7. Napajanje +12 V
8. Nije uključeno

Other:

1. nije uključeno
2. nije uključeno
3. glavno podešavanje ploče (SETTING)-in
4. alarm 2-in
5. alarm 1-in
6. alarm 1-in
7. GND
8. GND

ccTalk – MBOX-E

1. Data
2. 12 V
3. GND
4. 12 V
5. GND
6. 12 V

Gumbo SETTING:

– ulazak u glavno podešavanje programske ploče

Opis znakova:

- in ... Ulazci
- out ... Izlasci

Opis priključnih konektora – razlike koje važe za M-Box 2**Power ATX +12V:**

1. GND
2. GND
3. +12V
4. +12V

Jackpot:

1. alarm 2-in
2. nije uključeno
3. brojilo 3 (BET)-jackpotski signal-out
4. brojilo 2 (OUT)-out
5. brojilo 1 (IN)-out
6. nije uključeno
7. GND
8. napajanje +12 V

ccTalk – MBOX-K a MBOX2

1. Data
2. GND
3. GND
4. 12 V
5. nije uključeno
6. nije uključeno

Fan:

1. –
2. +12V
3. GND

Dio 5 | Opis komponenti

5.1 Akceptor novčanica

Tip: EBA – 34/SD3 ili EBA – 40/SD3

EBA – 34/SD3: Akceptor novčanica, integrirani separator i cash box (SD3) sačinjavaju jedan funkcionalni dio. Akceptor se može koristiti bez uređaja cash box (SD3).

Česte pogreške i nedostaci:

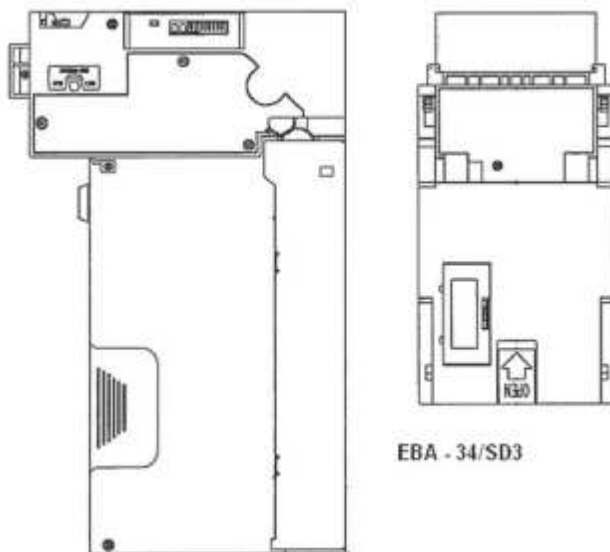
- nečistoća u optici akceptora
- loš kontakt povezujućih kablova
- zaglavljena novčanica u akseptoru, cash boks, eventualno u separatoru
- loša kalibracija

Rastavljanje:

- isključite aparat iz napajanja i otvorite glavna vrata aparata
- odspojite provodnike: napajanje, zemlja i izlazni signal od uređaja sučelja
- odšrafite, izvadite akceptor iz pričvršćenja
- odspojite kabel sabirnice sučelja od akceptira
- posredstvom osigurača oslobodite pomisljive dijelove separatora
- kod EBA – 34/SD3 posredstvom osigurača oslobodite prednje i zadnje poklopce i otvorite ih

Održavanje:

- Za čišćenje optike akceptora rabite isključivo vlažnu pamučnu krpicu nakvašenu sapunicom, vodom sa sapunom, eventualno čistačem na temelju alkohola.
- Za čišćenje nemojte rabite nikakve kemijske tvari, koje bi mogle oštetiti optiku, eventualno upravljačku elektroniku.
- Po otklanjanju grubih nečistoća područja za čitanje optike akceptora izglančajte suhom, pamučnom krpicom



5.2 Akceptor kovanica

Tip: RM 5 ili Azkoyen D2S

Postoji mogućnost rabljenja drugih tipova aparata za kovanice.

Aparat za kovanice je elektronski kontrolni aparat za kovanice koji ima sposobnost prihvatiti, sukladno programiranju, čak šest različitih vrsta kovanica.

Učestale pogreške:

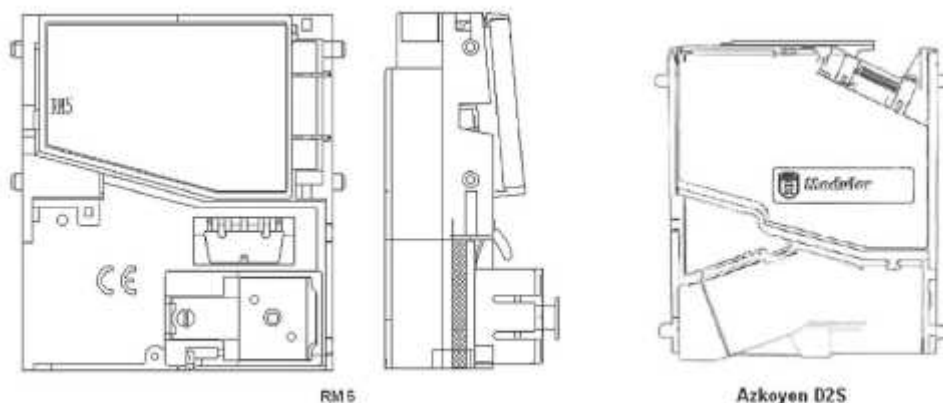
- zaglavljenje kovanice
- nečistoće ili strani predmeti u aparatu za kovanice
- zaglavljena elektromagnetska cijevčica aparata za kovanice

Rastavljanje:

- odspojite aparat od napajanja i otvorite glavna vrata aparata
- odspojite priključni kabel aparata za kovanice iz konektora
- olabavite plastične osigurače sa strana aparata za kovanice i izvadite ga iz pričvršćenja

Održavanje:

- za čišćenje aparata za kovanice rabite isključivo vlažnu pamučnu krpicu nakvašenu sapunicom, vodom sa sapunom, eventualno čistačem na temelju alkohola
- za čišćenje nemojte rabiti nikakve kemijske tvari, koje bi mogle oštetiti aparat za kovanice



ccTalk

Aparati KAJOT mogu za komunikaciju aparata za kovanice rabiti pulsni protokol, odnosno ccTalk.

PAŽNJA: uvijek je potrebno rabiti pravilni tip aparata za kovanice određenog proizvođača. Aparat za kovanice RM5 i D2S rabljivi uz protokol ccTalk imaju za to izravnu oznaku od proizvođača.

Aparat za kovanice ccTalk se priključuje u upravljačku ploču putem kabela sa 4 provodnika (ploča MBOX-K i MBOX2) ili putem kabela sa 4 provodnika i redukcije (ploča MBOX-E).

5.3 Printer

Tip: Termoprinter GLYN GKP22-SP-V-100
(isporučuje se isključivo u video lutrijskim terminalima)

Napajanje: +24 V/2 A

Sučelje: RS232

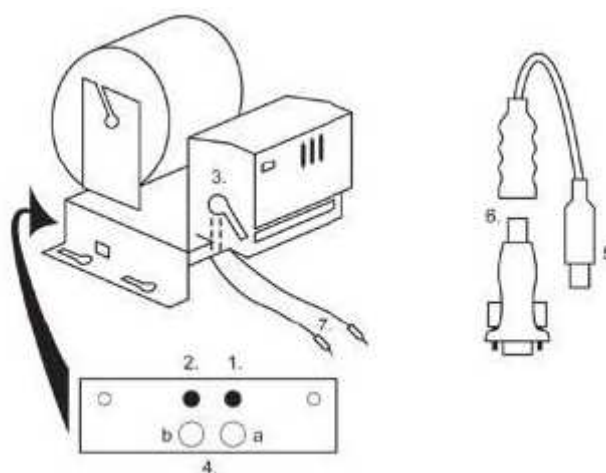
Priključenje na programsku ploču CPU:

USB (preko konvertora RS232 na USB – FTDI)

USB (izravno priključenje preko mini USB port-a)

Dimenzije papira: širina 60 mm, navoj 100mm, prosjek šupljine 25 mm

PAŽNJA: Rabite **svega izvorni termopapir isporučen od strane proizvođača ili papir s dimenzijama navedenim u ovom priručniku.**



1. mikrosklopka – sječenje papira
2. mikrosklopka – pomicanje papira
3. osigurač – odvojite prilikom stavljanja i izvlačenja papira iz glave priintera
4. Poslije stavljanja papira ponovo osigurajte.
5. kontrolne led diode
- a. zelena – spremno
- b. crvena – kvar, izvan pogona
6. konektor USB za priključenje na programsku ploču CPU
7. konvertor iz RS232 na USB
8. priključni kablovi napajanja. Ljubičasti +24 V, crni 0

Česte pogreške:

- loš konvertori z RS232 na USB
- loš data kabel
- loše uzemljenje izvora za printer

U slučaju napajanja iz glavnog izvora je printer opremljen mjenjačem napona sa 12V na 24 V, tip DC1224, 100W.

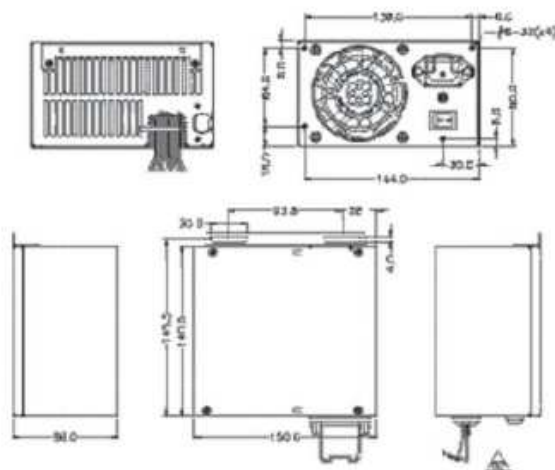


5.4 Glavni izvor napajanja

Tip: BICKER BEA-540H 400W

Ulaz: 90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz

Izlaz: +3,3 V, 20 A
 +5 V, 20 A
 +12 V, 30 A
 -12 V, 0,8 A
 +5 Vsb, 3,5 A

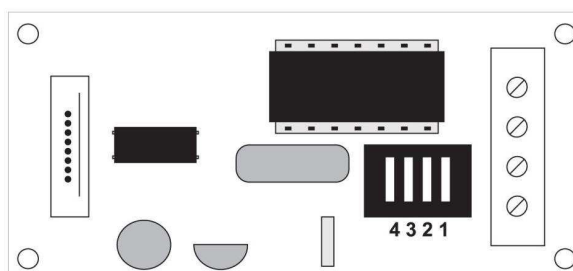


Česte pogreške:

- fluktuirajući napon na 5 V (tolerancija 4,9 V do 5,1 V)
- kratak spoj na kabelaži automata

5.5 Prijenosnik signala ID003/ID002

Prijenosni signale serijskog protokola JCM ID003 u pulsni režim (protokol JCM ID002) obrađivan programskom pločom.

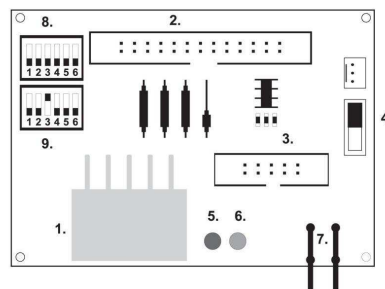


Položaj DIP switcha:

- 1 ... off – 1:1; on – 1 : 5
- 2 ... off – nije rabljeno; on – 1 : 50
- 3, 4 ... dužina trajana izlaznog pulsa ms (3, 4 off – 150/180; 3-off 4-on – 80/120; 3-on 4-off – 50/50; 3, 4 on – 50/300)

5.6 Univerzalno sučelje za priključenje akceptora i aparata za kovanice

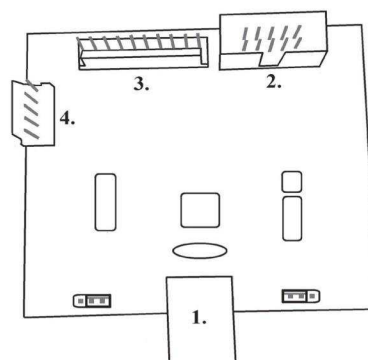
1. konektor *molex* za priključenje na programsku ploču CPU.
2. konektor za priključenje akceptora EBA – 34/SD3 a 40/SD3
3. konektor za priključenje aparata za kovanice RM5 i Azkoyen D2S
4. prekidač INH_CPU.
 - a. ON (položaj prema gore) – signalom DIS_COIN upravlja programska ploča (preporučeno)
 - b. OFF (položaj dolje) – signal DIS_COIN trajno je dovođen
5. led dioda (crvena) – signalizacija napajanja +12 V
6. led dioda (zeleno) – signal DIS_COIN
7. konektori za priključenje COIN D
8. uključenje kanala aparata za kovanice COIN I
9. uključenje kanala aparata za kovanice COIN B



5.7 Key system

5.7.1. Tip: KEY SYSTEM CONTROLLER

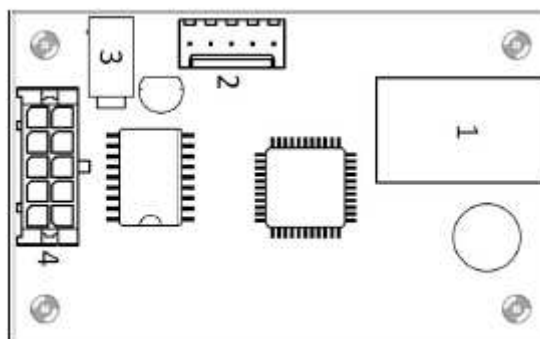
1. priključenje na upravljačku ploču
2. MLW – priključenje u upravljačkoj ploči na konektor BOOKKEEPING
3. PSH 10P – nije zauzeto
4. PSH 05P – priključenje ulaza za JACK ključ USB



5.7.2. Typ: KEY & COUNTER CONTROLLER (samo kod verzije V.SKEURO-GLT)

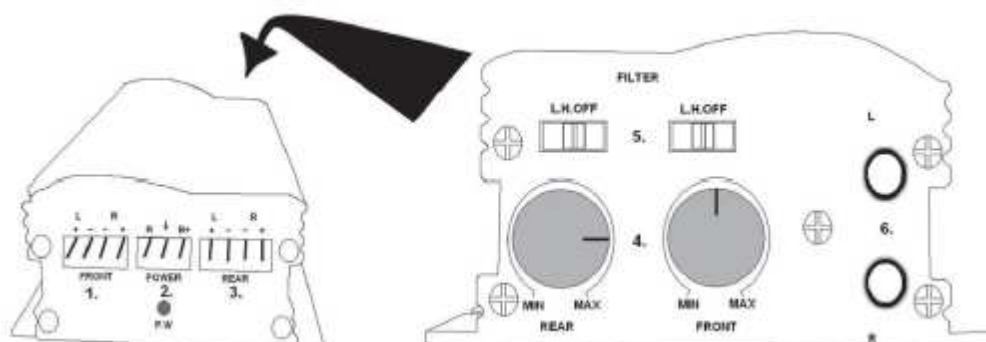
Specifikacija: FTDI čip, UMFT234XF, USB konvertor za UART, 12pin DFN

- 1- (mini USB) priključenje u upravljačku ploču
- 2- nije zauzeto
- 3- napajanje 12V (39-28-1023)
- 4- brojila (43025-1000)



5.8 Audio pojačalo

Tip: XA 12.4, 4 x 15 W



1. izlaz za gornje zvučnike
2. napajanje
3. izlaz za donje zvučnike
4. potenciometri za upravljanje glasnoće gornjih i donjih zvučnika
5. zonski propusti koji filtriraju frekvencijsko područje za gornje i donje monitore
6. konektori CINCH za priključenje audiosignalu iz programske ploče

5.9 HOPPER (nema ga u temeljnoj opremi aparata)

Tip: Mk.IV , Evolution EV 1000

Postoji mogućnost rabljenja drugih tipova hoppera.

Spremnik za kovanice služi za isplatu kovanica iz aparata.

Česte pogreške:

- blokirane kovanice u spremniku
- loš kontakt na konektoru hoppera
- nečistoća v optici hoppera

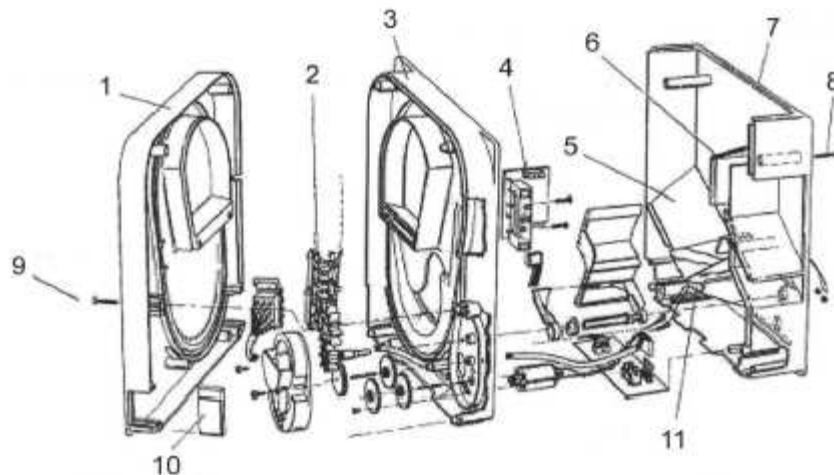
Rastavljanje:

- Aparat odspojite od napajanja i otvorite glavna vrata aparata
- poslije izvlačenja oslobodite hopper i pažljivo ga izvadite

Održavanje:

- sipajte kovanice iz hoppera i usisajte prašinu i grube nečistoće
- za čišćenje hoppera rabite isključivo vlažnu pamučnu krpicu nakvašenu sapunicom, vodom sa sapunom, eventualno čistačem na temelju alkohola
- za čišćenje nemojte rabite nikakve kemijske tvari koje bi mogle hopper oštetiti

Šema rastavljenih dijelova MK.IV



1 Kranja ploča, 2 kolosjek elevatora, 3 Centralna ploča 4 Izlazni prozorčić, 5 Položaj pločice za snimanje više razine, 6 Položaj pločice za snimanje najviše razine, 7 Kasa za kovanice, 8 Šraf za pričvršćenje, 9 Šraf za pričvršćenje, 10 Pločica za mazanje, 11 Položaj pločice za snimanje najniže razine

5.10 TOPPER

TOPPER je dopunski monitor 21,5", koji može, no i ne mora biti sastavni dio kabineta DOUBLE TRONIC SPACE.

Vizualni sadržaj prikazan je na TOPPERu (video ili statička slika) a pohranjen je na SD kartici, koja je umetnuta u modulu RASPBERRY pi model B2. Taj modul upravlja prikazivanim videom ili statičkom slikom.

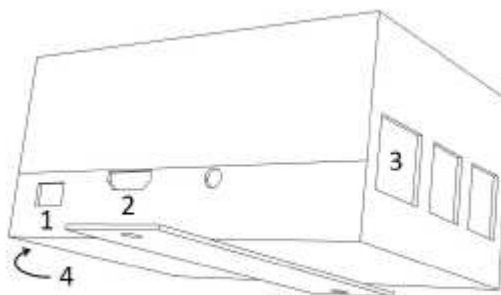
Modul je priključen na internetsku mrežu. Za upravljanje sadržajem prikazljivog može se koristiti aplikacija VLT, GLT. Sadržaj prikazljivog se prvo mora prenijeti na SUPPORT VLT & GLT radi konverzije i kontrole formata. Preporučeni format je AVI ili MPEG. SUPPORT VLT & GLT će osigurati unošenje sadržaja klijenta u aplikaciju VLT, GLT, te može klijent sam odabrati za koji će aparat/topper odabrati koji sadržaj, ako želi imati odabir za više njih. Napajanje TOPPER-a je preko adaptera 12V, a isti je povezan sa upravljačkim modulom preko HDMI/DVI

Napajanje modula obavlja se kabelom napajanja izravno iz glavnog izvora aparata posredstvom konektora sa 4 pina. Ako modul nije isporučen kao sastavni dio aparata, osigurajte prvo priključenje kabela napajanja na izvor i stavljanje modula u aparat tako, da isti ne bude u izravnom kontaktu s izvorom. Neposredna blizina glavnog izvora može prouzročiti ometanje prenošene slike.

PAŽNJA: Pri sastavljanju dopunskog monitora potrebno je prvo uključiti HDMI/DVI, onda izvor, te uključiti aparat. Ako se izabere obrnut postupak, neće se uspjeti aktivirati monitor, i bit će potrebno aparat restartirati i postupak ponoviti. Za sigurnu montažu dopunskog monitora potrebna je suradnja dvije odrasle osobe.

Konektori modula RASPBERRY:

- 1- napajanje 5V (microUSB)
- 2- video izlaz (HDMI)
- 3- Ethernet
- 4- slot za microSD karticu



5.11 LED rasvjeta kabineta DOUBLE TRONIC SPACE

Za upravljanje rasvjetom vrata kabineta DOUBLE TRONIC SPACE služi kontroler LED rasvjete.

Kontroler je s jedne strane opremljen USB konektorom, koji služi za programiranje i podešavanje svjetla, NE SMIJE biti priključen na ploču.

Drugi izlaz predstavlja LED lajsna od 5

svijetlosnih blokova. Za raspored svijetlosnih blokova A do E vidi poglavlje 1.2

U slučaju kvara nekog od dijelova rasvjete potrebno je zamijeniti odgovarajući blok. Napajanje LED lajsne obavlja se iz glavnog izvora.

Dio 6 | Tehnička podrška

6.1 Uzorak etikete proizvođača



6.2 Popis elektrických komponenti:

Glavni izvor napajanja: BICKER BEA-540H 400W
Ulaz: 90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz
Izlaz: +3,3 V, 20 A
 +5 V, 20 A
 +12 V, 30 A
 -12 V, 0,8 A
 +5 Vsb, 3,5 A

Izvor napajanja za printer: BICKER SNP-Z10 (nebo Z10 2)
 - 90 – 264 V AC, 1 A (230 V AC), 47 – 63 Hz +24 V, 4,5 A

Izvor napajanja za TFT 22“ a 21,5”: Power Supply 12V/5 A
 – input 100–240 V, 1,5 A
 – output 12 V DC 5 A

Izvoj napajanja za NF-pojačalo: LiteOnPower Supply12 V/5 AV2 (nebo HKM Power Supply12 V/5 AV2)
 – input 100–240 VAC 1 A
 – output 12 V DC 5 A

NF-pojačalo: XA 12.4, 4 x 15 W
HOPPER: Money Controls Mk.4, Evolution EV 1000
Programska ploča: M-Box K, M-Box E nebo M-Box 2
Aparat za kovanice: RM-5 ili Azkoyen D2S
Akceptor: EBA 34/SD3 ili EBA 40/SD3 – DC 12 V
Dio za prikazivanje: Flat Panel TFT 22“
Vrijednosti osigurača: Mrežni filter 6,3 A
 Razvod 12 V – 3,15 A

6.3 Servisni dispečing i tehnička podrška:

KAJOT TECHNOLOGY CENTER
 Kaštanova 64
 620 00 Brno
 Republika Češka (Czech Republic)

SERVICE

Telefon: +420 515 535 100

E-mail: servis@kajot.cz

SUPPORT VLT & GLT

Telefon: +420 515 535 131

E-mail: dohledvt@kajot.cz

6.4. Poruke o pogreškama

Maindoorerror - Otvorena vrata
provjerite zatvaranje vrata i uključenje senzora.

Bill acceptorerrorCommunicationerror - Pogreška uključanja akceptora novčanica
provjerite priključenje akceptora. Pokušajte ga isključiti i uključiti u podešavanju Bill setup. Ako je akceptor isključen, poslije njegovog uključanja poruku o pogrešci odstranit ćete stavljanjem ključa.

Coin akceptor errorCommunicationerror - Pogreška priključenja akceptora kovanica
provjerite priključenje akceptora. Pokušajte ga isključiti i uključiti u podešavanju Coinsetup. Ako je akceptor isključen, poslije njegovog uključanja poruku o pogrešci odstranit ćete stavljanjem ključa.

Hopperisempty - Prilikom isplate kredita preko hoppera je hopper ispražnjen
preostali kredit se može isplatiti stavljanjem ključa.

Counterserror – pogreška priključenja brojila
Provjerite da li su brojila pravilno priključena

Printererror – pogreška priključenja printera
Provjerite priključenje printera.

Pogreška u mreži – problem s priključenjem na internet
U postavci interneta provjerite da li je navedena IP adresa i da li je pravilno podešen tip priključenja (LOCAL, DHCP)

Istekla važnost licence – molimo vas, kontaktirajte tehničku podršku

Poruka o pogrešci glede prestanka važnosti licence



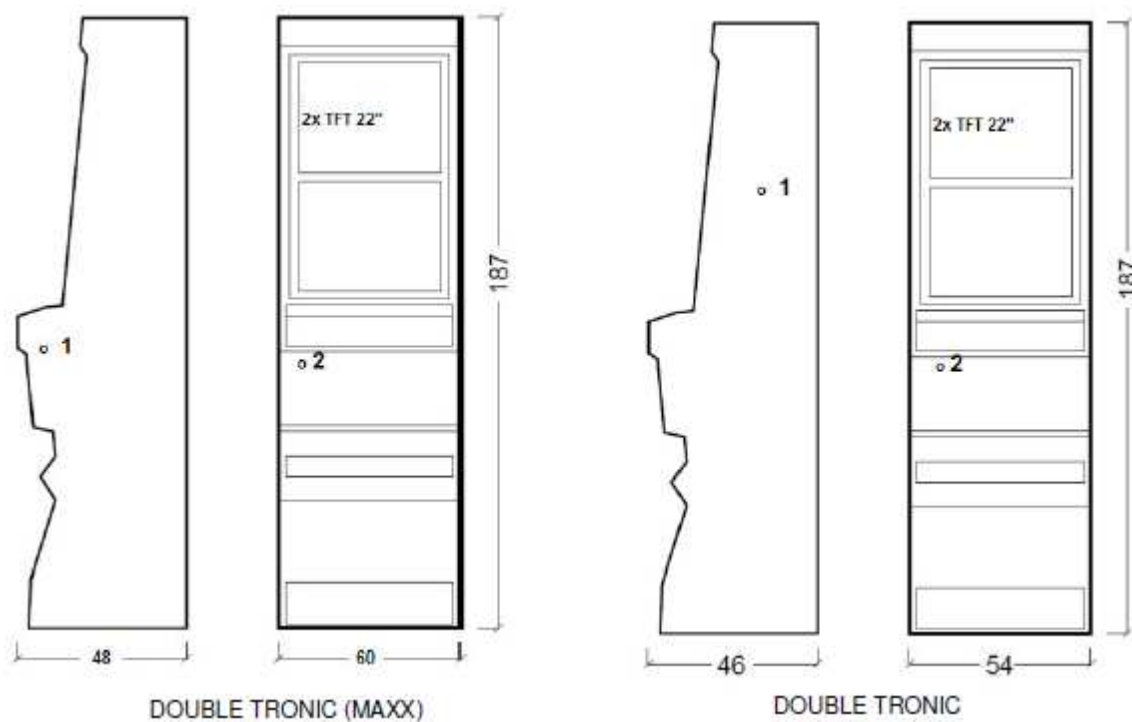
Spis treści

Część 1 Wymiary, masa maszyny do gier o niskich wygranych.....	95
1.1 Cabinet KAJOT DOUBLE TRONIC i DOUBLE TRONIC (MAXX).....	95
1.2 Cabinet KAJOT DOUBLE TRONIC SPACE.....	96
Część 2 Eksploatacja i transport maszyny.....	97
2.1 Transport maszyny.....	97
2.2 Kontrola maszyny po transporcie.....	97
2.3 Umieszczenie maszyny.....	97
2.4 Wprowadzenie w ruch.....	97
2.5 Regularna konserwacja.....	97
Część 3 MENU USTAWIENIE I RACHUNKOWOŚĆ.....	98
3.1 RED-BUTTON MENU.....	98
3.1.1.Accounting.....	98
3.1.2.Game Statistics.....	98
3.1.3.Game settings.....	98
3.1.4.Settings.....	98
3.1.5.History.....	100
3.1.6. ElectronicKeys.....	100
3.2 SERVICE MENU.....	101
3.3 ATTENDANT MENU.....	101
Część 4 Konfiguracja płyt programowych i opis konektorów.....	102
4.1 Schemat i opis płyt programowych.....	102
4.2 Schemat i opis konektorów przyłączeniowych.....	104
Część 5 Opis komponentów.....	107
5.1 Akceptor banknotów.....	107
5.2 Akceptor monet.....	108
5.3 Drukarka.....	109
5.4 Główny źródło zasilania.....	110
5.5 Przetwornik sygnału ID003/ID002.....	110
5.6 Interfejs uniwersalny do podłączenia akceptora banknotów i monet.....	110
5.7 Key system.....	111
5.7.1. Typ: KEY SYSTEM CONTROLLER.....	111
5.7.2. Typ: KEY & COUNTER CONTROLLER (tylko wersja V.SKEURO-GLT).....	111
5.8 Wzmacniacz audio.....	111
5.9 HOPPER (nie wchodzi w podstawowe wyposażenie maszyny).....	112

5.10 TOPPER.....	113
5.11 Oświetlenie LED maszyny DOUBLE TRONIC SPACE typu cabinet.....	113
Część 6 Wsparcie techniczne.....	114
6.1 Wzór tabliczki znamionowej	114
6.2 Wykaz komponentów elektrycznych:	114
6.3 Ośrodek usług serwisowych i wsparcie techniczne:.....	114
6.4. Raporty błędów	115

Część 1 | Wymiary, masa maszyny do gier o niskich wygranych

1.1 Cabinet KAJOT DOUBLE TRONIC i DOUBLE TRONIC (MAXX)

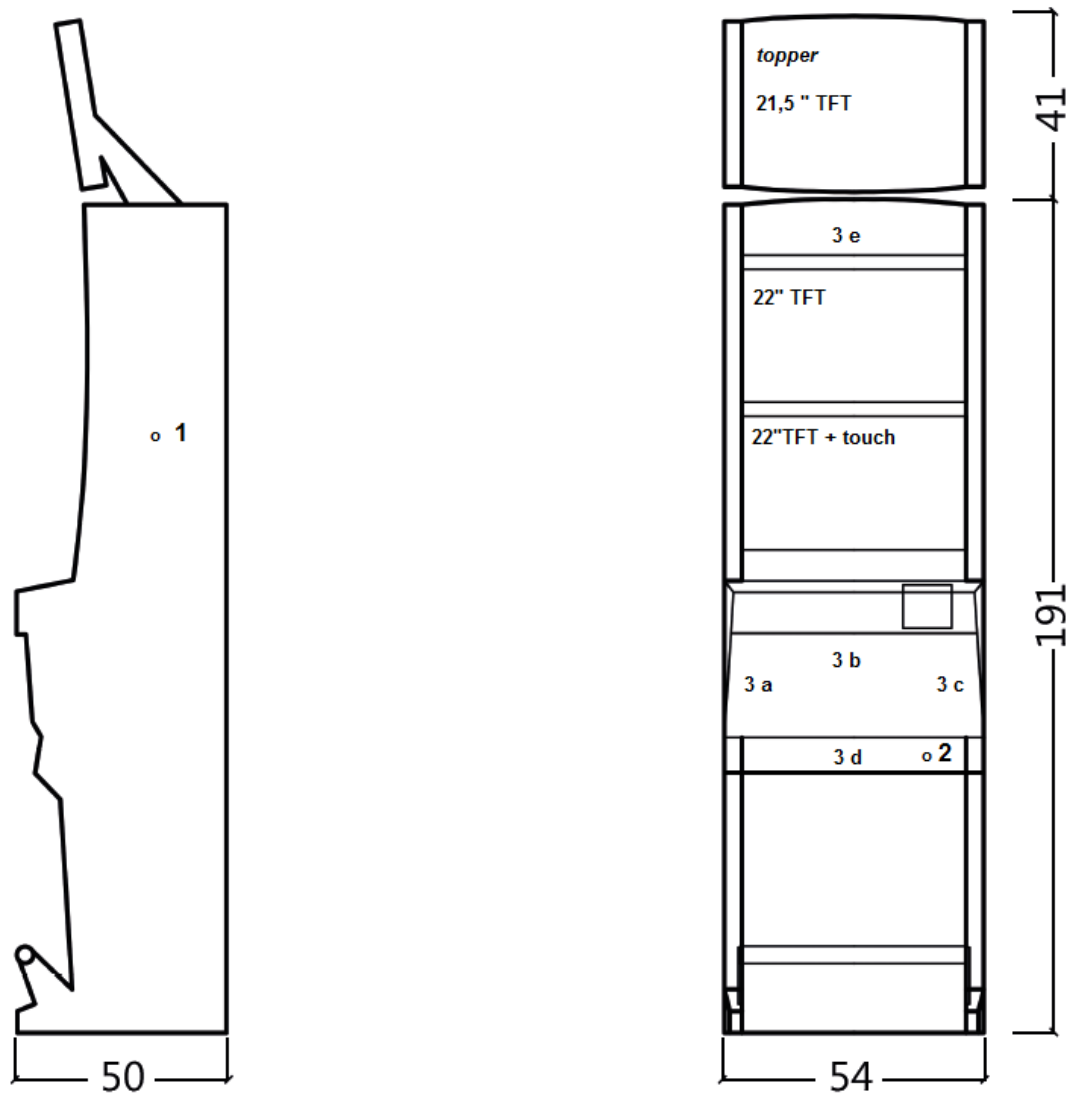


Wymiary podane są w cm.

Średnia masa maszyny typu cabinet wynosi 103 Kg, w zależności od wyposażenia wewnętrznego.

1. zamek elektryczny KEY SYSTEM
2. podgląd liczników elektromechanicznych (oświetlenie po włączeniu zamku el.)

1.2 Cabinet KAJOT DOUBLE TRONIC SPACE



Wymiary podane są w cm.

Średnia masa maszyny typu cabinet wynosi 103 Kg bez górnego elementu TOPPER, w zależności od wyposażenia wewnętrznego.

Masa samodzielnego elementu górnego TOPPER wynosi ok. 12,7 kg.

1. zamek elektryczny KEY SYSTEM
2. podgląd liczników elektromechanicznych (oświetlenie po włączeniu zamku el.)
3. sterowane oświetlenie LED – części taśmy LED **A - E**

Część 2 | Eksploatacja i transport maszyny

2.1 Transport maszyny

UWAGA:

Maszynę trzeba transportować tylko w pozycji podstawowej „na stojąco”. Maszyny nie należy w żadnym przypadku umieszczać w pozycji leżącej i narażać na nadmierne drgania.

2.2 Kontrola maszyny po transporcie

Usunąć opakowanie przewozowe. Przeprowadzić kontrolę wzrokową maszyny z punktu widzenia uszkodzenia mechanicznego podczas przewozu. W razie powstania uszkodzeń maszyny podczas przewozu powinny być takie uszkodzenia bezzwłocznie oznajmione i potwierdzone przez dostawcę.

2.3 Umieszczenie maszyny

Maszyna powinna być umieszczona na powierzchni poziomej w pozycji podstawowej „na stojąco”. Maszyny nie należy umieszczać na płaszczyznach pochyłych albo niestabilnych. Maszyna przeznaczona jest do użytkowania w przestrzeni wewnętrznej i zamkniętej. Maszyny nie należy użytkować w miejscach występowania wytrysków wody. Maszyny nie należy umieszczać w pobliżu urządzeń grzewczych, otwartego ognia albo innych źródeł ciepła. Chronić maszynę przed działaniem czynników zewnętrznych, np. woda bieżąca, deszcz, temperatury powyżej 50°C, nadmierne drgania albo skraplającą się wilgotność powietrza powyżej 75%. Polecona temperatura robocza maszyny wynosi od 15 do 40°C. W razie narażenia maszyny na niższe temperatury trzeba przed rozruchem odczekać do momentu dostosowania maszyny do polecanej temperatury roboczej. Skontrolować, czy jest maszyna sucha i na częściach roboczych i elektronice maszyny nie występują skropliny. Nie wolno zakrywać otworów wentylacyjnych. Polecona minimalna przestrzeń pomiędzy tylną stroną automatu i ścianą wynosi 10 cm.

2.4 Wprowadzenie w ruch

Jakiegolwiek prace potrzebne w celu montażu niniejszej maszyny powinien wykonywać kwalifikowany pracownik albo osoba uprawniona. Wszystkie prace elektryczne potrzebne w celu instalacji niniejszej maszyny powinien wykonywać tylko elektryk o odpowiednich kwalifikacjach albo osoba uprawniona (osoba po szkoleniu fachowym). Do sterowania urządzeniem uprawniona jest tylko osoba dorosła. Maszyna nie jest przeznaczona dla dzieci. Maszyna przeznaczona jest do pracy w sieci elektrycznej 230 V, 50 Hz.

Naprawy/poprawy/kontrolę maszyny powinien wykonywać producent maszyny albo jego kontrahent. Przed rozruchem trzeba zawsze skontrolować, czy jest maszyna sucha i na częściach roboczych i elektronice maszyny nie występują skropliny. Maszynę trzeba trzymać z dala od cieczy. W przypadku kontaktu maszyny z cieczą istnieje ryzyko uszkodzenia maszyny, ryzyko pożaru i porażenia prądem elektrycznym. W razie uszkodzenia przewodu sieciowego trzeba się w celu jego wymiany zwrócić do producenta, jego serwisu albo osoby posiadającej podobne kwalifikacje. Trzeba stosować zatwierdzone stojaki, akcesoria i urządzenia mocujące. Zmiana specyfikacji maszyny w niezgodzie z niniejszym podręcznikiem serwisowym jest niebezpieczna. Występuje ryzyko wypadku.

Maszynę można podłączyć tylko do sieci elektrycznej wyposażonej w zacisk uziemiający. Wtyczkę sieciową trzeba zasunąć do gniazda. Otworzyć główne drzwiczki maszyny. Skontrolować, czy podczas transportu nie doszło do uszkodzenia albo przesuwu komponentów elektrycznych albo mechanicznych. Włączyć główny wyłącznik sieciowy na tylnej stronie maszyny. Zamknąć główne drzwiczki maszyny. Skontrolować cały zestaw banknotów i monet. Sprawdzić, czy jest cały kredyt zapisany poprawnie w pełnej wysokości. Przeprowadzić test maszyny za pośrednictwem krótkiej gry.

2.5 Regularna konserwacja

W razie zanieczyszczenia i oksydacji części chromowych automatu polecamy regularną konserwację za pomocą środków zapobiegających oksydacji (SITOL, SILICHRON). Monitory trzeba czyścić za pomocą środków na bazie spirytusu (OKENA, CLIN itd.). Do polerowania trzeba razem z wymienionymi środkami stosować szmatkę bawełnianą albo inny materiał chroniący powierzchnię, żeby nie doszło do porysowania. Konserwacja akceptora banknotów – szczegółowo p. rozdział 5.1. Konserwacja akceptora monet - szczegółowo p. rozdział 5.2. Regularnie trzeba kontrolować obracanie wentylatorów, mianowicie na CPU (o ile jest CPU wyposażona w wentylator). Utrzymywanie maszyny w czystości wpływa na przedłużenie jej okresu żywotności.

UWAGA:

Gwarancja wygasa w przypadku użytkowania maszyny w niezgodzie z zaleceniami podanymi w niniejszym podręczniku albo w niezgodzie z zwykłym sposobem eksploatacji maszyny. W razie usterek części roboczych nieopisanych dalej w niniejszym podręczniku trzeba wadliwą część wymienić i naprawę zlecić autoryzowanemu zakładowi naprawczemu. W ten sposób można zapobiec uszkodzeniu maszyny albo wypadkowi osób.

Gwarancje i odpowiedzialność producenta dotyczą maszyny tylko pod warunkiem wykonywania serwisu przez autoryzowany zakład naprawczy oraz zastosowania części roboczych podanych w niniejszym podręczniku.

Część 3 | MENU USTAWIENIE I RACHUNKOWOŚĆ

3.1 RED-BUTTON MENU

Po włączeniu przycisku SETTING (czerwony przycisk na płycie programowej albo włożeniu odpowiedniego klucza) program przechodzi do głównego menu ustawienie: MAIN MENU. Tutaj widać numer karty i adres MAC maszyny. Menu chronione jest przez hasło.

Możliwości:

START	-	Accounting
HOLD1	-	Game Statistics
HOLD2	-	Game Settings
HOLD3	-	Settings
HOLD4	-	History
HOLD5	-	Electronickeys
WYPŁATA	-	exit

Dostęp do poniższych pozycji ustawienia i sterowania różni się w zależności od jurysdykcji, dla której jest dana wersja producenta przeznaczona oraz w zależności od poprzedniej nastawy producenta. W przypadku niektórych wersji zmiana wartości ustawionych przez producenta nie jest możliwa.

3.1.1.Accounting

Attendantaccounting	-	przegląd rental rachunkowości (salony gier)
Master accounting	-	przegląd owner rachunkowości (właściciel)
Bills/Coins/Pulse	-	przegląd wrzutów do maszyny
Server Accounting	-	przegląd ogólnych stanów z serwera
Hopper 1	-	informacje rachunkowe hoppera
Dispenser 1 /Dispenser 2	-	informacje rachunkowe dispenserera

HOLD1	-	poprzednia strona rachunkowości
HOLD2	-	serwer accounting
AUTOSTART	-	attendant rachunkowości
START	-	następna strona rachunkowości
WYPŁATA	-	exit

3.1.2.Game Statistics

Statystyki gier		
WYPŁATA	-	wyjście z menu

3.1.3.Game settings

Ustawienie to chronione jest przez hasło i zależne jest od jurysdykcji, w której jest wersja użytkowana

Bet settings	-	ustawienie stawki min. i maks.
Game denomination	-	ustawienie denominacji
Arrangeselectscreen- stron	-	włączanie gier w menu i zmiana rozkładu menu gł. na 1 albo więcej
General Settings	-	ustawienie następnych ogólnych właściwości gier

3.1.4.Settings

WYPŁATA	-	exit
HOLD1	-	poruszanie się po menu do góry
HOLD2	-	poruszanie się po menu na dół
START	-	wejście do ustawienia wybranej pozycji

Strona Bill Setup

	-	ustawienie kanałów wejściowych płyty dla akceptora banknotów (tryb cyfrowy)
Bill IN	-	włączenie / wyłączenie akceptora banknotów
Channel 2 do 10	-	liczba kredytów za impuls wejściowy

Strona CoinSetup

	-	ustawienie kanałów wejściowych płyty dla akceptora monet (tryb cyfrowy)
--	---	---

Coin IN	-	włączenie / wyłączenie akceptora monet
Channel 1 do 8	-	liczba kredytów za impuls wejściowy
Remotesetup	-	ustawienie dla serwisowego wczytania kredytu
Remote IN	-	włączenie/wyłączenie wczytania kredytu przez obsługę
Remotecreditvalue 1-3	-	ustawienie wartości kredytu
Strona Pulse setup	-	ustawienie kanałów płyty dla akceptora monet i banknotów (tryb impulsowy)
Channels A – F	-	liczba kredytów za impuls wejściowy
Type	-	ustawienie typu środka płatniczego - moneta/banknot
Min Time	-	ustawienie min. długości impulsu wejściowego w milisekundach
Max Time	-	ustawienie maks. długości impulsu wejściowego w milisekundach
Strona Hoppersetup	-	ustawienie komunikacji z urządzeniem do wypłaty monet (hopper)
Enablehopperrefill	-	włączenie uzupełniania hoppera
Enablemanualrefillbuttons -	-	ustawienie możliwości uzupełnienia hoppera dla różnych typów kluczy
Hopperrefillbuttonpcs 1 do 3	-	ustawienie wartości do uzupełnienia hoppera
Dispenserrefillbuttonpcs 1 do 3	-	ustawienie wartości do uzupełnienia dyspensera
Hopperrefill fix pcs	-	ustawienie dla zbiorowego uzupełnienia hoppera
Dispenserrefill fix pcs	-	ustawienie dla zbiorowego uzupełnienia dyspensera
Hopper set levelpsc	-	ustawienie maks. liczby monet dla hoppera
Dispenser set levelpcs	-	ustawienie maks. liczby monet dla dyspensera
Enablehopperdump	-	włączenie/wyłączenie możliwości opróżnienia hoppera
Enablehoppercalibrationdump	-	włączenie/wyłączenie testu hoppera
Enablehopperclearlevel	-	włączenie/wyłączenie kasowania danych o monetach w hopperze
Hopper + dispenser payout limit	-	ustawienie limitu dla wypłaty kredytu przez hopper i dispenser
Exit hoppererror	-	możliwość skasowania raportu błędu dot. pustego hoppera przez przycisk
START	-	Przez naciśnięcie przycisku START można przejść na następną stronę ustawienia Hoppera (Hopper1 setup. p. poniżej)
<u>Hopper 1 setup</u>	-	ustawienie hoppera
Hooper 1	-	włączenie hoppera
Hopper 1 value	-	wybór kanału (typ monety), który będzie hopper przyjmował
Hopper 1 full limit	-	maksymalna liczba monet przyjmowanych przez hopper.
Strona Counterssetup	-	ustawienie liczników mechanicznych (wartości w procentach)
CountGamesinsteadof bet -	-	przełączenie liczników BET do liczenia gier. <i><u>Pole REQUIRED przeznaczone jest do detekcji podłączenia liczników.</u></i>
Strona Limitssetup	-	ustawienie limitów.
Strona Parametersetup	-	
Attendantcancel his account	-	możliwość skasowania attendant rachunkowości na maszynie
Servicecancel game history	-	możliwość obserwowania historii gier przez klucz
Attendantcancel event. log	-	dostęp do przeglądu zdarzeń przez klucz attendant
Attendantcancel IN/OUT list	-	dostęp do IN/OUT przeglądu dla obsługi przez klucz attendant
Servicecancel IN/OUT list-	-	dostęp do IN/OUT przeglądu dla obsługi przez klucz serwis.
Exit frompayoutwindow	-	możliwość dla gracza do skasowania okienka pop-up do wypłaty kredytu
Check Age	-	funkcja STOP GAME, która umożliwia obsłudze kontrolę i nadzór nad wykorzystywaniem terminalu tylko przez osoby powyżej 18 lat. W razie uruchomienia funkcji dochodzi po włożeniu banknotu, monety, wyboru gry albo naciśnięciu przycisku START do pokazania informacji na dolnym ekranie oraz do zablokowania maszyny. Jeżeli gracz spełnia wymagania na udział w grze (wiek powyżej 18 lat), osoba uprawniona wydaje pozwolenie na grę przez klucz elektroniczny SERVICE. Po zakończeniu gry albo wypłacie kredytu dochodzi ponownie po 5 sekundach do automatycznego uruchomienia funkcji STOP GAME.
Exit fromPayoutwindow	-	możliwość wyjścia z okienka pop-up do wypłaty przez naciśnięcie START
Start demo ifcreditszero	-	włączanie automatycznego uruchomienia wersji demo w razie kredytu zerowego
Cycleselectscreen	-	ustawienie zwłoki czasowej pomiędzy poszczególnymi stronami informacyjnymi w grze.
Timeout game infopages	-	ustawienie czasu, po upływie którego znika strona z podręcznikiem gier (HOLD5)

- Currency symbol - włączenie/wyłączenie wyświetlenia waluty
- Soundvolume - ustawienie domyślnego poziomu głośności
Bez względu na ustawienie głośności w razie zerowego kredytu na maszynie brak dźwięku. Funkcjonuje tylko alarm.

Strona IO test - test funkcjonowania przycisków HW.

Strona test picture - test kolorów i rozdzielczości monitora

Strona passwordsetup - zmiana istniejących haseł, ich kasowanie i ustawienie nowych.

W przypadku potrzeby usunięcia hasła trzeba jako nowe hasło wprowadzić 00000. Analogicznie w przypadku potrzeby ustawienia hasła dla pozycji nie mającej hasła trzeba jako pierwotne hasło wprowadzić 00000. Następnie pojawi się wezwanie do wprowadzenia nowego hasła. Menu to chronione jest hasłem.

Strona multilanguagesetup - włączenie / wyłączenie innych lokalizacji językowych.

Strona network setup - Ustawienie sieciowe maszyny

Wartości można zmieniać za pomocą przycisków HW. W celu zapisania przytrzymać przycisk start. Pojawi się raport dotyczący restartu maszyny. Restart trzeba przeprowadzić ręcznie, restart maszyny nie jest automatyczny. Podczas ustawienia DHCP jest SERWER 1 ADDRESS i SERWER 1 PORT ustawiony na 000. Tego ustawienia nie należy ponownie zapisywać. IP i port jest ustawiony. Tylko w razie wybranego DHCP wyświetlane są zamiast wartości zera. W razie zapisania strony dochodzi do przepisania ustawienia serwera. Podczas pierwszego rozruchu maszyny powinien być Network Mode ustawiony na DHCP.

Strona Touchscreen - reset ekranu dotykowego. Test kalibracji.

3 sekundy przytrzymać przycisk START w celu resetu. Po krótkim czasie dochodzi do restartu maszyny. Po restarcie będzie możliwy wybór sterownika ekranu dotykowego (M3M, ELO). Wybór ten realizowany jest za pomocą klawiatury – sterownik wybrać przez naciśnięcie klawisza odstępów. Jeżeli nie dojdzie do wyboru żadnego sterownika, maszyna automatycznie wybiera ostatnio zastosowany sterownik. Po wyborze sterownika uruchomiona jest kalibracja ekranu dotykowego.

Kalibracja touchscreenu realizowana jest przez dotyk w środek tarczy, które są stopniowo wyświetlane. W razie braku możliwości wejścia do tego ustawienia prawdopodobnie występuje problem w zasilaniu kabla. Skontrolować, czy jest w konektorze podłączonym do kabla dla touchscreenu napięcie 5V i czy nie są naruszone paski przewodzące po stronach touchscreenu.

Reset touchscreenu można realizować również przez włożenie klucza obsługi. Pod tym kluczem jest w menu możliwość reset. Można tutaj znaleźć również stronę dla testu kalibracji. Przez naciśnięcie przycisku HOLD1 można przejść na stronę testu punktów kalibracyjnych.

Strona SAS setup - Ustawienie dla protokołu SAS.

3.1.5. History

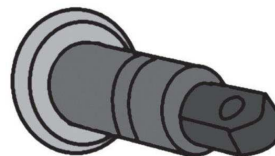
- WYPŁATA - wyjście z menu
- START - GAME HISTORY wyświetla historię ostatnich 100 gier
- HOLD1 - EVENT LOG wyświetla historię zdarzeń maszyny
- HOLD2 - BILL IN LIST
- HOLD3 - IN OUT LIST

3.1.6. ElectronicKeys

Możliwość programowania kluczy elektronicznych.

Po wejściu do menu wyświetlona jest lista kluczy elektronicznych, które są zaprogramowane dla danej maszyny. Kasowanie zaprogramowanego klucza z listy możliwe jest przez przycisk START.

Po włożeniu już zaprogramowanego klucza jest w górnym czerwonym wierszu wyświetlona informacja ALREADY PROGRAMMED



Po włożeniu dotąd niezaprogramowanego klucza będzie do dyspozycji poniższe menu sterujące:

- HOLD1 - PIN 0
- HOLD2 - PIN 1
- HOLD3 - PIN 2

HOLD4	-	PIN 3
HOLD5	-	PIN 4
AUTOSTART	-	PIN 5
START	-	PIN 6
BET czerwony	-	PIN 7

Wybrać zaprogramowanie PIN według wymaganej funkcji:

PIN		FUNKCJA
0	-	RED-BUTTON MENU
1	-	MASTER
2	-	ATTENDANT
3	-	SERVICE

3.2 SERVICE MENU

Jest dostępne po zastosowaniu klucza SERVICE w zamku KEY SYSTEM.

Dostępne pozycje	-	REMOTE IN/OUT
	-	GAME HISTORY

WYPŁATA	-	wyjście z menu
HOLD1	-	poruszanie się po menu w kierunku do góry
HOLD2	-	poruszanie się po menu w kierunku na dół
START	-	(NEXT) przejście do następnej strony menu

REMOTE IN/OUT → START:

Dostępne pozycje	-	CREDIT
	-	REMOTE
	-	TOKEN

WYPŁATA	-	wyjście z menu
HOLD 1	-	SHOW DATA (TIKET OUT a TOTAL REMOTE)
HOLD 2	-	OUT LIST
HOLD 3 do HOLD 5	-	możliwość nakręcania kredytu kluczem, o ile jest funkcja dostępna
BET czerwony	-	SERVER TICKET LIST
START	-	LAST PRINTED TICKET

GAME HISTORY → START:

Pokazanie historii ostatnich 100 gier.

WYPŁATA	-	przejście na wyższy poziom
HOLD 3	-	poprzednia strona
HOLD 4	-	następna strona

SERVICE TOUCHSCREEN → START:

Kalibracja touchscreenu i test kalibracji

3.3 ATTENDANT MENU

Jest dostępne po zastosowaniu klucza ATTENDANT w zamku KEY SYSTEM.

Dostępne pozycje	-	ACCOUNTING
	-	GAME HISTORY
	-	EVENT LOG
	-	BILL IN LIST
	-	IN OUT LIST
	-	ATTENDANT TOUCHSCREEN

WYPŁATA	-	wyjście z menu
HOLD1	-	poruszanie się po menu w kierunku do góry
HOLD2	-	poruszanie się po menu w kierunku na dół
START	-	(NEXT) przejście do następnej strony menu

Część 4 | Konfiguracja płyt programowych i opis konektorów

4.1 Schemat i opis płyt programowych

Typ: Kajot M-Box K

Parametry:

Wymiary: 225 x 150 mm
Processor: Intel Celeron 1.86 Ghz

Grafika: 640 x 480 16 bit 60–85 Hz
 800 x 600 16 bit 60–85 Hz
 1024 x 768 16 bit 60–85 Hz
 1280 x 1024 16 bit 60–75 Hz

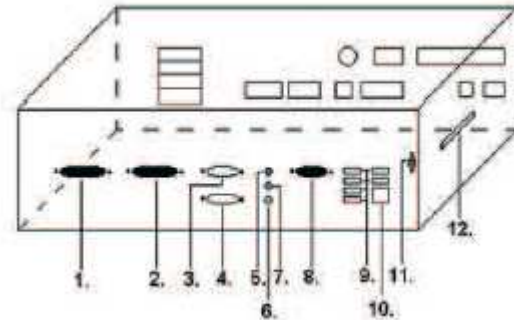
Audio: AC'97 Rev.2.1
DRAM: 1 GB
SRAM: 256 kB – z kopią zapasową

Inputs: TTL-Input / internalpull-up 1kOhm to +5V,ESD protected

Outputs: Open collector max. 500 mA, max. 50 V

IN – OUT: 2 x RS 232
 2 x DVI – I
 1 x VGA
 6 x USB 2.0
 1 x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45 for CAT 5
 1 x slot CF (CompactFlash)

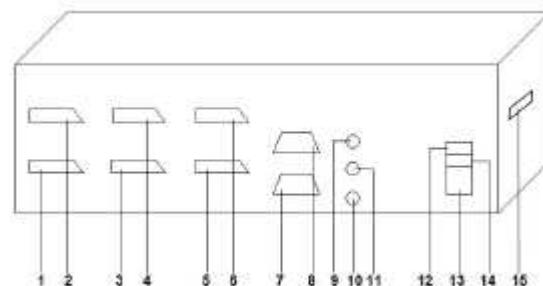
OS: Embedded Linux



- | | |
|------------|--------------------------|
| 1. DVI – I | 7. SPK OUT |
| 2. DVI – I | 8. VGA |
| 3. COM1 | 9. USB |
| 4. COM2 | 10. Ethernet |
| 5. MIC | 11. Przycisk reset |
| 6. LINE IN | 12. wejście dla karty CF |

Porty M-BOX 2:

- 1. display port C
- 2. display port F
- 3. display port D
- 4. display port E
- 5. display port A
- 6. display port B
- 7. VGA
- 8. VGA
- 9. MIC
- 10. LINE IN
- 11. SPK OUT
- 12. USB 2.0
- 13. Ethernet 1x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45
- 14. USB 2.0
- 15. slot dla karty CF 1x



Typ: Kajot M-Box E

Parametry:

Wymiary: 150 mm x 200 mm

Procesor: Intel Celeron 1.86 Ghz

Grafika: 640 x 480 16 bit, 60–85 Hz
 800 x 600 16 bit, 60–85 Hz
 1024 x 768 16 bit, 60–85 Hz
 1280 x 1024 16 bit, 60–75 Hz

Audio: AC'97 Rev.2.1

DRAM: 1 GB

SRAM: 256 kB – z kopią zapasową

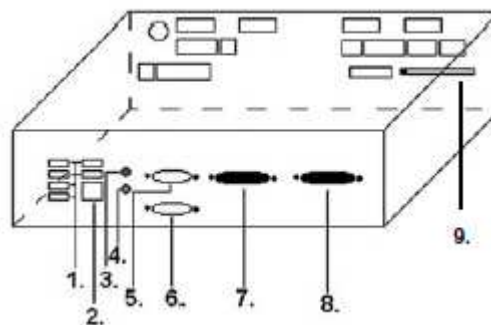
Inputs: TTL-Input / internalpull-up 1 kOhm to +5 V, ESD protected

Outputs: Open collector max. 500 mA, max. 50 V

IN – OUT: 2 x RS232
 2 x DVI – I
 6 x USB 2.0
 1 x LAN 10/100/1000 Base-TX RJ45 for CAT 5
 1 x slot CF (CompactFlash)

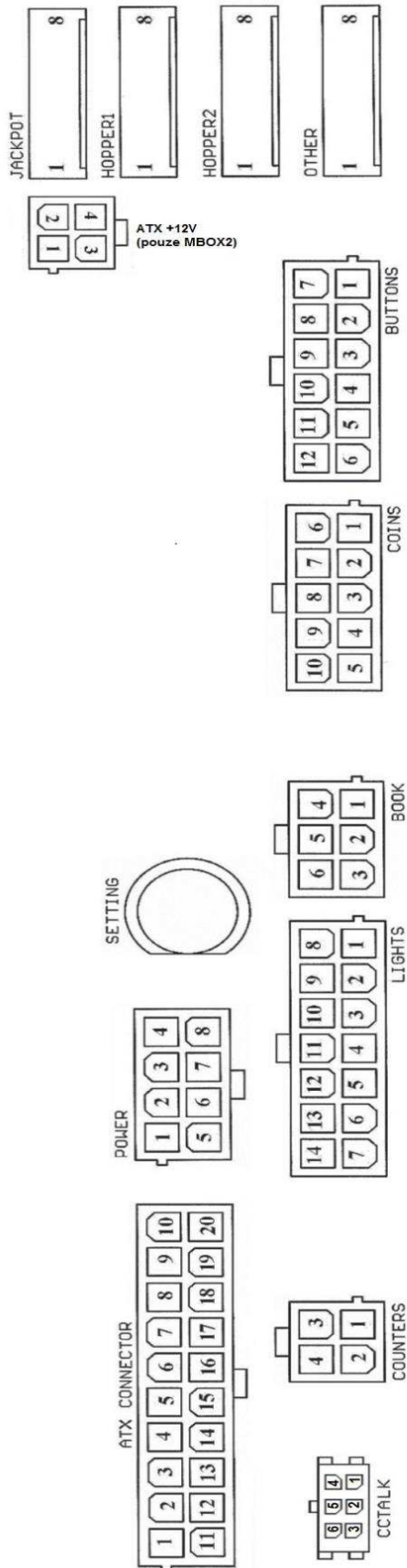
OS: Embedded Linux

- 1. USB
- 2. Ethernet
- 3. MIC
- 4. SPK OUT
- 5. COM1
- 6. COM2
- 7. DVI – I
- 8. DVI – II
- 9. Slot dla karty CF 1x

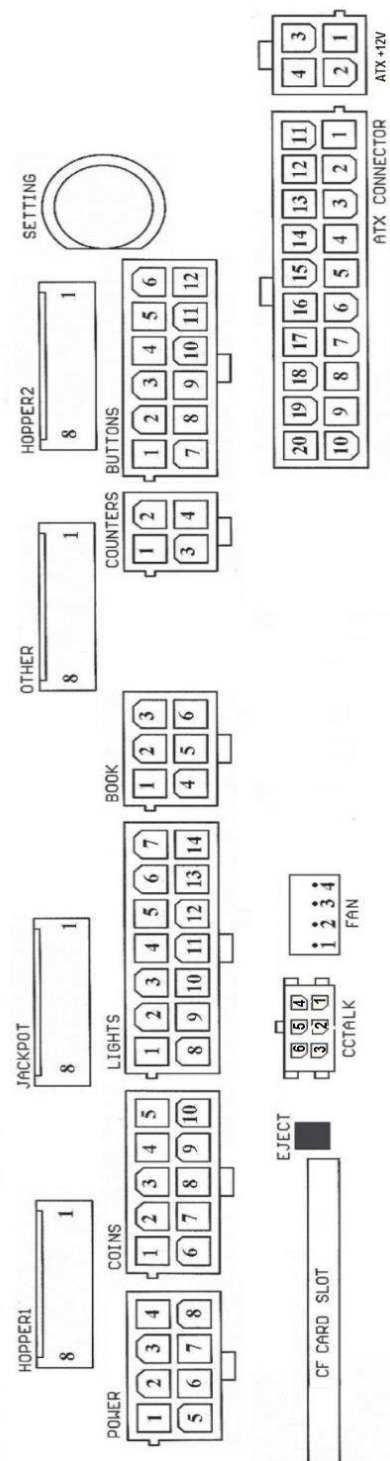


4.2 Schemat i opis konektorów przyłączeniowych

Zestaw konektorów dla M-Box K i M-Box 2



Zestaw konektorów dla M-Box E



ATX Connector:

- | | |
|----------------------|--------------------|
| 1. zasilanie +12 V | 11. zasilanie +5 V |
| 2. zasilanie +5 Vsb | 12. zasilanie +5 V |
| 3. PG | 13. nc |
| 4. GND | 14. GND |
| 5. zasilanie +5 V | 15. GND |
| 6. GND | 16. GND |
| 7. zasilanie +5 V | 17. Pson |
| 8. GND | 18. GND |
| 9. zasilanie +3,3 V | 19. -12 V |
| 10. zasilanie +3,3 V | 20. nct |

Buttons:

1. niepodłączone
2. przycisk 1-in
3. przycisk 3-in
4. przycisk 5-in
5. przycisk 7 (SÁZKA)-in
6. przycisk 9-in
7. GND
8. przycisk 2-in
9. przycisk 4-in
10. przycisk 6 (START)-in
11. przycisk 8 (WYPŁATA)-in
12. przycisk 10-in

Book:

1. zasilanie +5 V
2. usługa kredyt (SERVICE)-in
3. główna rachunkowość (OWNER)-in
4. GND
5. kasowanie kredytu (Clearcredit)-in
6. rachunkowość czasowa (RENTAL)-in

Coins:

1. zasilanie +12 V
2. kanał wejściowy C (COIN C)-in
3. kanał wejściowy A (COIN A)-in
4. kanał wejściowy E (COIN E)-in
5. sygnał do zablokowania kanałów wejściowych (DISABLE COIN)-out
6. GND
7. kanał wejściowy D (COIN D)-in
8. kanał wejściowy B (COIN B)-in
9. kanał wejściowy F (COIN F)-in
10. zasilanie +5 V

Hopper 1:

1. niepodłączone
2. niepodłączone
3. niepodłączone
4. rozruch silnika hoppera 1 (HOPPER 1 DRIVE) –out
5. zasilanie +24 V
6. sensor hoppera (HOPPER SENSOR)-IN
7. zasilanie +12 V
8. GND

Lights:

1. zasilanie +12VCoins
2. żarówka przycisk 1-out
3. żarówka przycisk 3-out
4. żarówka przycisk 5-out
5. żarówka przycisk 7 (SÁZKA)-out
6. żarówka przycisk 9-out
7. niepodłączone
8. niepodłączone
9. żarówka przycisk 2-out
10. żarówka przycisk 4-out
11. żarówka przycisk 6 (START)-out
12. żarówka przycisk 8 (WYPŁATA)-out
13. żarówka przycisk 10-out
14. niepodłączone

Power:

1. GND
2. zasilanie +5 V
3. zasilanie +12 V
4. zasilanie +24 V
5. GND
6. zasilanie +5 V
7. zasilanie +12 V
8. zasilanie +24 V

Counters:

1. zasilanie +12 V
2. kanał wejściowy C (COIN C)-in
3. kanał wejściowy A (COIN A)-in
4. kanał wejściowy E (COIN E)-in

CF card slot:

1. slot do włożenia karty CF

Eject:

1. po naciśnięciu wysuwa kartę CF

Fan:

1. Control (sterowanie PWM)
2. Sense (tachometr)
3. +12 V
4. GND

Power Intel:

1. GND
2. GND
3. +12 V
4. +12 V

Hopper 2:

1. Niepodłączone
2. Niepodłączone
3. Niepodłączone
4. Licznik (Win) – out
5. Niepodłączone
6. Niepodłączone
7. Zasilanie +12 V
8. niepodłączone

Other:

1. niepodłączone
2. niepodłączone
3. główne ustawienie płyty (SETTING)-in
4. alarm 2-in
5. alarm 1-in
6. alarm 1-in
7. GND
8. GND

ccTalk – MBOX-E

1. Dane
2. 12 V
3. GND
4. 12 V
5. GND
6. 12 V

Przycisk SETTING:

– wejście do głównego ustawienia płyty programowej

Opis znaków:

- in ... Wejścia
- out ... Wyjścia

Opis konektorów przyłączeniowych – rozbieżności obowiązujące dla M-Box 2**Power ATX +12V:**

1. GND
2. GND
3. +12V
4. +12V

Jackpot:

1. alarm 2-in
2. niepodłączone
3. licznik 3 (BET)-sygnał jackpot -out
4. licznik 2 (OUT)-out
5. licznik 1 (IN)-out
6. niepodłączone
7. GND
8. zasilanie +12 V

ccTalk – MBOX-K a MBOX2

1. Dane
2. GND
3. GND
4. 12 V
5. Niepodłączone
6. Niepodłączone

Fan:

1. –
2. +12V
3. GND

Część 5 | Opis komponentów

5.1 Akceptor banknotów

Typ: EBA – 34/SD3 albo EBA – 40/SD3

EBA – 34/SD3: Akceptor banknotów, wbudowany separator i cash box (SD3) stanowią jedną część roboczą. Akceptor można zastosować bez urządzenia cash box (SD3).

Częste usterki:

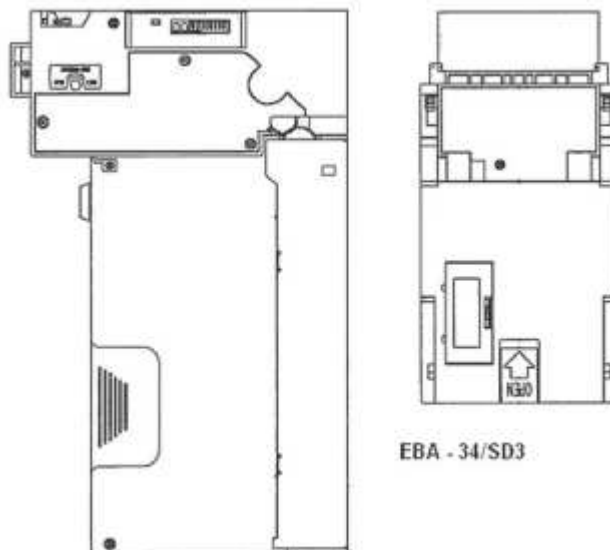
- zanieczyszczenia w optyce akceptora
- niepoprawny zestyk kabli łączących
- banknot zakleszczony w akceptorze, cash boxu, wzgl. separatorze
- nieodpowiednia kalibracja

Demontaż:

- odłączyć maszynę od zasilania i otworzyć główne drzwiczki przyrządu
- odłączyć przewody: zasilanie, uziemienie i sygnał wyjściowy od urządzenia interfejs
- odkręcić, wyjąć akceptor z uchwytu
- odłączyć kabel szynowy interfejsu od akceptora
- za pomocą bezpieczników obluźować ruchome części separatora
- w przypadku EBA – 34/SD3 obluźować za pomocą bezpieczników przednie i tylne osłony i odchylić

Konserwacja:

- Do czyszczenia optyki stosować wyłącznie wilgotną szmatkę bawełnianą nasączoną detergentem, wodą mydlaną, wzgl. środkiem do czyszczenia na bazie spirytusu.
- Do czyszczenia nie stosować jakichkolwiek substancji chemicznych, mogących spowodować uszkodzenie optyki, wzgl. elektroniki sterującej.
- Po usunięciu większych zanieczyszczeń wypolerować strefy odczytu optyki akceptora suchą szmatką bawełnianą



5.2 Akceptor monet

Typ: RM 5 albo Azkoyen D2S

Można zastosować również inne typy akceptorów monet.

Akceptor monet jest elektroniczny przyrząd kontrolny na monety, który jest zdolny do akceptowania maksymalnie sześciu różnych typów monet według zaprogramowania.

Częste usterki:

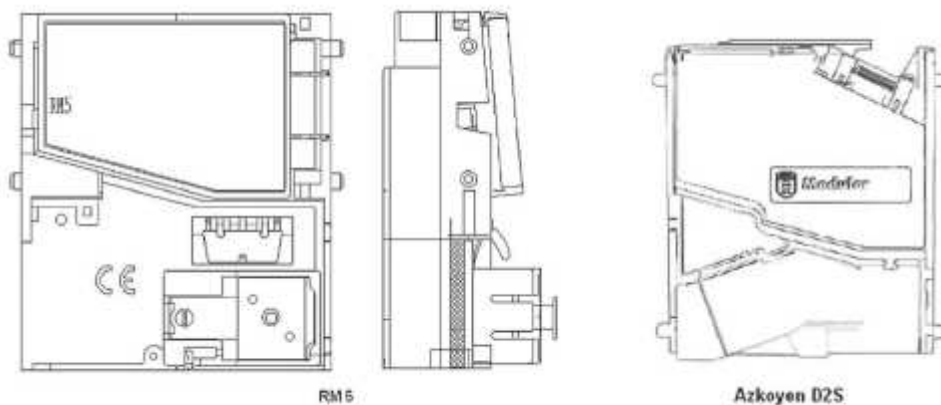
- zakleszczone monety
- zanieczyszczenia albo przedmioty obce w akceptorze monet
- zablokowana cewka elektromagnetyczna akceptora monet

Demontaż:

- odłączyć przyrząd od zasilania i otworzyć główne drzwiczki maszyny
- odłączyć kabel łączący od konektora
- obluźować bezpieczniki plastikowe po stronach akceptora monet i wyjąć go z uchwytu

Konserwacja:

- do czyszczenia akceptora monet stosować wyłącznie wilgotną szmatkę bawełnianą nasączoną detergentem, wodą mydlaną, wzgl. środkiem do czyszczenia na bazie spirytusu.
- do czyszczenia nie stosować jakichkolwiek substancji chemicznych, mogących spowodować uszkodzenie akceptora monet.



ccTalk

Maszyny KAJOT mogą do komunikacji akceptora monet stosować protokół impulsowy albo ccTalk.

UWAGA: Zawsze należy zastosować poprawny typ akceptora monet danego producenta. Akceptor monet RM5 i D2S do zastosowania z protokołem ccTalk są w ten sposób przez producenta bezpośrednio oznakowane.

Akceptor monet ccTalk podłączany jest do płyty sterującej za pomocą kabla 4-przewodowego (płyta MBOX-K i MBOX2) albo za pomocą kabla 4-przewodowego i redukcji (płyta MBOX-E).

5.3 Drukarka

Typ: Drukarka termiczna GLYN GKP22-SP-V-100
(dostarczana tylko w wideo terminalach loteryjnych)

Zasilanie: +24 V/2 A

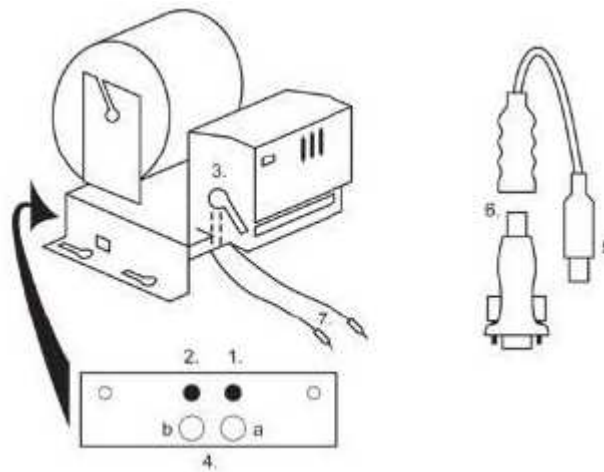
Interfejs: RS232

Podłączenie do płyty programowej CPU:

USB (przez konwerter RS232 na USB – FTDI)
USB (podłączenie bezpośrednie przez miniport USB)

Wymiary papieru: szerokość 60 mm, nawinięcie 100 mm, średnica rolki 25 mm

UWAGA: Stosować tylko oryginalny papier termiczny dostarczony przez producenta albo papier o wymiarach podanych w niniejszym podręczniku.



1. Mikrowyłącznik – odcinanie papieru
2. Mikrowyłącznik – przesuwanie papieru
3. Bezpiecznik – odblokować podczas instalacji i wyciągania papieru z głowicy drukarki
4. Po instalacji papieru bezpiecznik ponownie zabezpieczyć.
5. Kontrolne diody led
- a. zielona – przygotowana
- b. czerwona – usterka, wycofanie z ruchu
6. Konektor USB dla podłączenia do płyty programowej CPU
7. Konwerter z RS232 na USB
8. Kable do przyłączenia zasilania. Fioletowy +24 V, czarny 0

Częste usterki:

- uszkodzony konwerter z RS232 na USB
- uszkodzony kabel danych
- niepoprawnie uziemione źródło dla drukarki

W przypadku zasilania z źródła głównego jest drukarka uzupełniona przetwornicą napięcia z 12 V na 24 V, typ DC1224, 100W.



5.4 Główne źródło zasilania

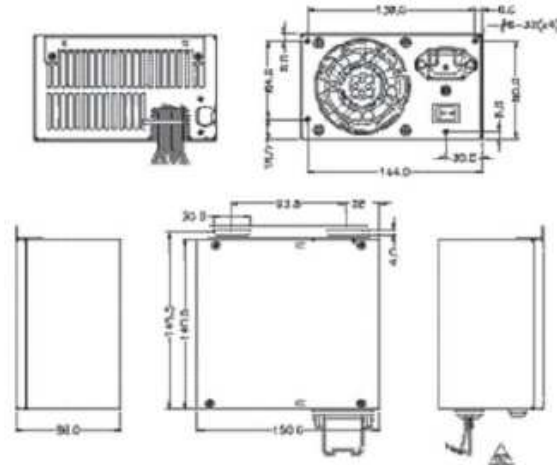
Typ: BICKER BEA-540H 400W

Wejście: 90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz

Wyjście: +3,3 V, 20 A
 +5 V, 20 A
 +12 V, 30 A
 -12 V, 0,8 A
 +5 Vsb, 3,5 A

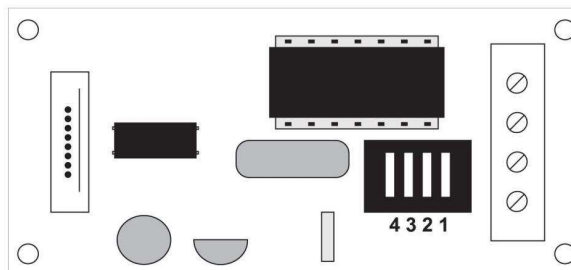
Częste usterki:

- wahanie napięcia na 5V (tolerancja 4,9 V do 5,1 V)
- zwarcia okablowania automatu



5.5 Przetwornik sygnału ID003/ID002

Realizuje przetwarzanie sygnałów protokołu szeregowego JCM ID003 na tryb impulsowy (protokół JCM ID002) przetwarzany przez płytę programową.

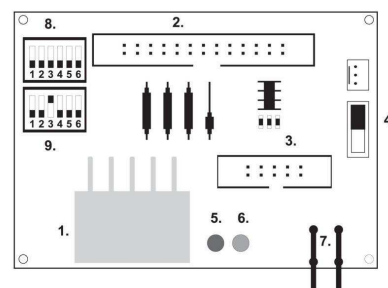


Położenie DIP switch:

- 1 ... off – 1:1; on – 1 : 5
- 2 ... off – niewykorzystane; on – 1 : 50
- 3, 4 ... długość impulsu wyjściowego ms (3, 4 off – 150/180; 3-off 4-on – 80/120; 3-on 4-off – 50/50; 3, 4 on – 50/300)

5.6 Interfejs uniwersalny do podłączenia akceptora banknotów i monet

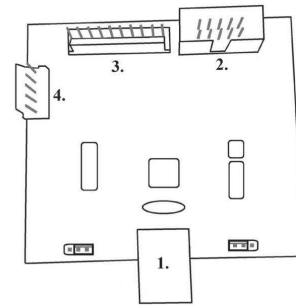
- 1. konektor molex dla przyłączenia do płyty programowej CPU.
- 2. konektor do przyłączenia akceptora banknotów EBA – 34/SD3 i 40/SD3
- 3. konektor do przyłączenia akceptora monet RM5 i Azkoyen D2S
- 4. przełącznik INH_CPU.
 - a. ON (pozycja u góry) – sygnał DIS_COIN steruje płyta programowa (polecone)
 - b. OFF (pozycja na dole) – sygnał DIS_COIN jest trwale doprowadzony
- 5. dioda led (czerwona) – sygnalizacja zasilania +12 V
- 6. dioda led (zielona) – sygnał DIS_COIN
- 7. konektory do przyłączenia COIN D
- 8. podłączenie kanałów akceptora monet COIN A
- 9. podłączenie kanałów akceptora monet COIN B



5.7 Key system

5.7.1. Typ: KEY SYSTEM CONTROLLER

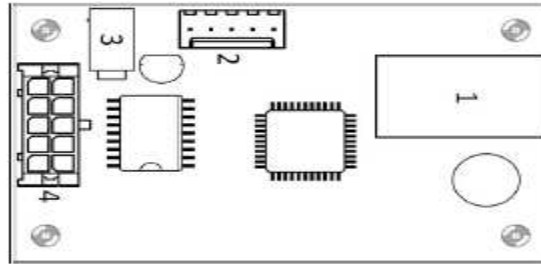
1. podłączenie do płyty sterującej
2. MLW – podłączenie do płyty sterującej na konektor BOOKKEEPING
3. PSH 10P – niezajęte
4. PSH 05P – podłączenie wejścia dla JACK klucza USB



5.7.2. Typ: KEY & COUNTER CONTROLLER (tylko wersja V.SKEURO-GLT)

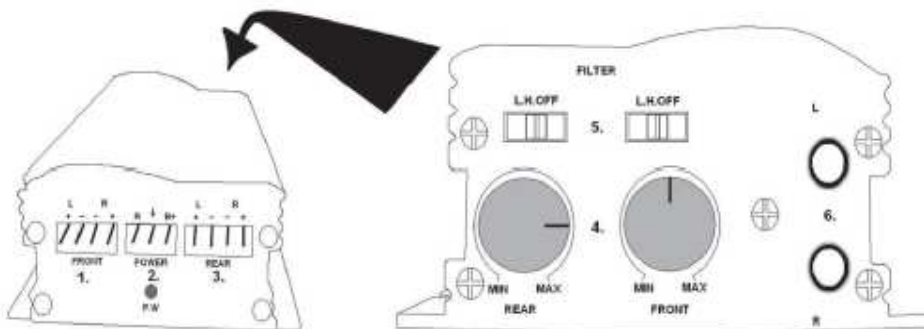
Specyfikacja: FTDI chip, UMFT234XF, USB konwerter na UART, 12pin DFN

- 1- (mini USB) podłączenie do płyty sterującej
- 2- niezajęte
- 3- zasilanie 12V (39-28-1023)
- 4- liczniki (43025-1000)



5.8 Wzmacniacz audio

Typ: XA 12.4, 4 x 15 W



1. wyjście dla górnych głośników
2. zasilanie
3. wyjście dla dolnych głośników
4. potencjometry do sterowania głośności górnych i dolnych głośników
5. filtry pasmowe filtrujące pasmo częstotliwości dla górnych i dolnych monitorów
6. konektory CINCH do przyłączenia sygnału audio z płyty programowej

5.9 HOPPER (nie wchodzi w podstawowe wyposażenie maszyny)

Typ: Mk.IV , Evolution EV 1000

Można zastosować również inne typy hopperów.

Hopper przeznaczony jest do wypłaty monet z maszyny.

Częste usterki:

- zakleszczenie monet w hopperze
- niepoprawny zestaw na konektorze hoppera
- zanieczyszczenia w optyce hoppera

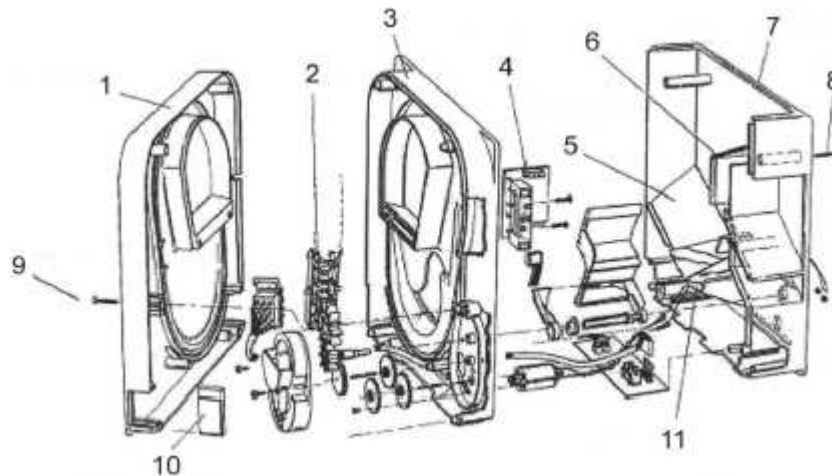
Demontaż:

- odłączyć maszynę od zasilania i otworzyć główne drzwiczki maszyny
- po wysunięciu uwolnić hopper i ostrożnie wyjąć

Konserwacja:

- wysypać monety z hoppera i za pomocą odkurzacza usunąć kurz i duże zanieczyszczenia
- do czyszczenia hoppera stosować wyłącznie wilgotną szmatkę bawełnianą nasączoną detergentem, wodą mydlaną, wzgl. środkiem do czyszczenia na bazie spirytusu.
- do czyszczenia nie stosować jakichkolwiek substancji chemicznych, mogących spowodować uszkodzenie hoppera.

Schemat demontowanych części MK.IV



1 Płyta końcowa, 2 Tor elewatora, 3 Płyta centralna, 4 Okno wyjściowe, 5 Pozycja płytki analizującej wyższego poziomu, 6 Pozycja płytki analizującej maksymalnego poziomu, 7 Kasa na monety, 8 Śruba mocująca, 9 Śruba mocująca, 10 Płytko smarna, 11 Pozycja płytki analizującej minimalnego poziomu

5.10 TOPPER

TOPPER jest monitorem dodatkowy 21,5", który może, jednak nie musi być częścią maszyny DOUBLE TRONIC SPACE typu cabinet.

Treść wizualna pokazana na monitorze TOPPER (wideo albo obraz statyczny) zapisana jest na karcie SD, włożonej w module RASPBERRY pi model B2. Moduł ten steruje wyświetlanym wideo albo obrazem statycznym.

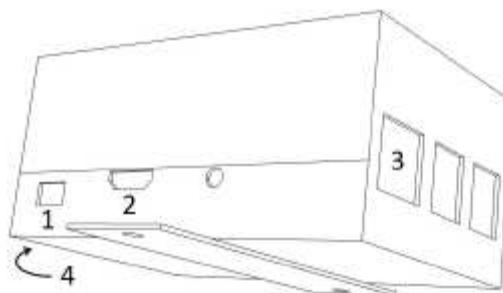
Moduł podłączony jest do sieci Internet. Do sterowania treścią wizualną można zastosować aplikację VLT, GLT. Treść wizualną trzeba najpierw dostarczyć do SUPPORT VLT & GLT w celu konwersji i kontroli formatu. Polecony format jest AVI lub MPEG. SUPPORT VLT & GLT zapewnia wprowadzenie treści klienta do aplikacji VLT, GLT. Klient następnie samodzielnie wybiera treść przeznaczoną dla danego przyrządu/monitora, o ile istnieje kilka wariantów do wyboru. TOPPER zasilany jest przez adapter 12V i z modułem sterującym połączony jest za pomocą HDMI/DVI

Zasilanie modułu zapewnione jest za pomocą kabla zasilającego bezpośrednio z głównego źródła maszyny przez konektor 4-pin. Jeżeli moduł nie jest dostarczony jako część maszyny, trzeba najpierw zabezpieczyć podłączenie kabla zasilającego do źródła oraz umieszczenie modułu do maszyny w ten sposób, żeby nie był w bezpośrednim kontakcie z źródłem. Bezpośredni kontakt z źródłem głównym może spowodować zakłócanie transmisji treści wizualnych.

UWAGA: Podczas montażu monitora dodatkowego należy najpierw podłączyć HDMI/DVI, następnie źródło i dalej przyrząd włączyć. W razie zastosowania odwrotnej procedury nie dojdzie do rozruchu monitora i będzie konieczne przeprowadzenie restartu przyrządu i powtórzenie procedury. W celu bezpiecznego montażu monitora dodatkowego jest konieczna współpraca dwu osób dorosłych.

Konektory modułu RASPBERRY:

- 1- zasilanie 5V (microUSB)
- 2- wyjście wideo (HDMI)
- 3- Ethernet
- 4- slot dla karty micro SD



5.11 Oświetlenie LED maszyny DOUBLE TRONIC SPACE typu cabinet

W celu sterowania oświetleniem drzwi maszyny DOUBLE TRONIC SPACE typu cabinet przeznaczony jest kontroler oświetlenia LED.

Kontroler jest z jednej strony wyposażony w konektor USB, przeznaczony do programowania i ustawienia świateł, NIE POWINIEN być podłączony do płyty.

Drugie wyjście tworzone jest przez listwę LED o 5 blokach oświetleniowych. Rozmieszczenie bloków oświetleniowych A - E p. rozdział 1.2

W przypadku usterki niektórej z części oświetlenia należy wymienić odpowiedni blok. Listwa LED zasilana jest z głównego źródła.

Część 6 | Wsparcie techniczne

6.1 Wzór tabliczki znamionowej



6.2 Wykaz komponentów elektrycznych:

Główne źródło zasilania: BICKER BEA-540H 400W
Wejście: 90 – 264 V AC, 3 A (230 V AC), 47 – 63 Hz
Wyjście: +3,3 V, 20 A
 +5 V, 20 A
 +12 V, 30 A
 -12 V, 0,8 A
 +5 Vsb, 3,5 A

Źródło zasilania dla drukarki: BICKER SNP-Z10 (albo Z10 2)
 - 90 – 264 V AC, 1 A (230 V AC), 47 – 63 Hz +24 V, 4,5 A

Źródło zasilania dla TFT 22" i 21,5": Power Supply 12V/5 A
 - input 100–240 V, 1,5 A
 - output 12 V DC 5 A

Źródło zasilania dla wzmacniacza NF: LiteOnPower Supply 12 V/5 AV2 (albo HKM Power Supply 12 V/5 AV2)
 - input 100–240 VAC 1 A
 - output 12 V DC 5 A

Wzmacniacz NF: XA 12.4, 4 x 15 W
HOPPER: Money Controls Mk.4, Evolution EV 1000
Płyta programowa: M-Box K, M-Box E albo M-Box 2
Akceptor monet: RM-5 albo Azkoyen D2S
Akceptor banknotów: EBA 34/SD3 albo EBA 40/SD3 – DC 12 V
Część wyświetlająca: Flat Panel TFT 22"
Wartości bezpieczników: Filtr sieciowy 6,3 A
 Instalacja 12 V – 3,15 A

6.3 Ośrodek usług serwisowych i wsparcie techniczne:

KAJOT TECHNOLOGY CENTER
 Kaštanová 64
 620 00 Brno
 Republika Czeska

SERVICE

Telefon: +420 515 535 100

E-mail: servis@kajot.cz

SUPPORT VLT & GLT

Telefon: +420 515 535 131

E-mail: dohledvlt@kajot.cz

6.4. Raporty błędów

Maindoorerror- Otwarte drzwi

Skontrolować zamknięcie drzwi i podłączenie czujników.

Bill acceptorerrorCommunicationerror - Błąd podłączenia akceptora banknotów

Skontrolować podłączenie akceptora. W ustawieniu Bill setup można go wyłączyć i ponownie włączyć. Jeżeli akceptor został odłączony, po jego podłączeniu można raport skasować przez włożenie klucza.

Coin akceptor errorCommunicationerror - Błąd podłączenia akceptora monet

Skontrolować podłączenie akceptora. W ustawieniu Coinsetup można go wyłączyć i ponownie włączyć. Jeżeli akceptor został odłączony, po jego podłączeniu można raport skasować przez włożenie klucza.

Hopperisempty – Podczas wypłaty kredytu za pośrednictwem hoppera doszło do opróżnienia hoppera

Wypłata kredytu resztkowego jest możliwa przez włożenie klucza.

Counterserror – Błąd podłączenia liczników.

Skontrolować poprawne podłączenie liczników.

Printererror – Błąd podłączenia drukarki.

Skontrolować podłączenie drukarki.

Błąd sieci – problem z podłączenie do Internetu.

Skontrolować w ustawieniu Internetu, czy jest zapisany adres IP i czy jest poprawnie ustawiony typ podłączenia (LOCAL, DHCP)

Zakończenie ważności licencji – Prosimy o kontakt z wsparciem tech.

Raport błędu dot. zakończenia ważności licencji

